



TECHNICAL CHALLENGE

Hola,

Muchas gracias por la llamada inicial, agradecemos el tiempo que le has dado al proceso y el que le darás a la prueba técnica.

Nos gustaría invitarte a la siguiente etapa, la cual es resolver una prueba elaborada por nuestro equipo Tech 😊 (los detalles y las preguntas están en la siguiente página).

El objetivo de este challenge es evaluar tus skills técnicos, qué tan cómodo te sientes con las tecnologías que usamos y que nos demuestres tus mejores prácticas.

¡Es hora de sacar tus superpoderes!



JUN 2024

Test

JAVA- SPRING

Highlights

- Completa el test en tiempo, tendrás 8 días para enviarlo de vuelta a partir de que recibas este documento, si se te complica háznoslo saber para tomarlo en cuenta (si terminas el test antes, qué mejor)
- Posteriormente el líder técnico lo revisará y con base en el feedback agendaremos una entrevista con él.
- Si tienes alguna duda, escíbeme a mi mail o whatsapp 😊





Entregable

Subir códigos fuente a un repositorio y agregar en el readme las instrucciones para validar el desarrollo y tener una estrategia de branching.

A) Objetivo

Crear minimo endpoint con JAVA hasta N (spring boot java) utilizando SOAP para consumir una API tipo rest <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/>

El desarrollo consiste en consumir la API rest de <https://pokeapi.co/> y en base a lo que retorna crear un endpoint en SOAP con los siguientes métodos:

- abilities
- base_experience
- held_items
- id
- name
- location_area_encounters

Todos los métodos antes mencioandados tienen que aceptar como parámetro requerido un String, este String sera el nombre del pokemon, ya que la búsqueda tiene ser el consumo en tiempo real de la API <https://pokeapi.co/>



Entregable

B) Se tiene que guardar en una base de datos h2, mysql, etc.

Los request de las peticiones guardando como variables:

- ip de origin
- fecha de request
- método que se ejecuta

Variables opcionales:

- tiempo duración de la petición
- request
- response

Parte del entregable como requerido:

- analisis con sonarqube
- pruebas unitarias
- cucumber

Adicionales:

- dockerizar el proyecto
- swagger
- patrones de diseño alternativo a MVC