# Asegurando nuestras APIs - Spring Cloud

#### Elaborado por:

• José Amadeo Martin Díaz Díaz

Source Code:

#### **TABLA DE CONTENIDOS**

Asegurando nuestras APIs	2
Proteger la comunicación externa con HTTPs	2
Configurar el certificado en el proyecto Gateway	4
Asegurar el acceso al Discovery Service	5
Cambios en el servidor de Eureka	5
Cambios en los clientes Eureka	8
Testeando el protegido servidor Fureka	9

## Asegurando nuestras APIs

#### Proteger la comunicación externa con HTTPs

En esta sección, aprenderemos cómo evitar la escucha de las comunicaciones externas, por ejemplo desde Internet, a través de las API públicas expuestas por el servidor gateway.

Usaremos HTTPS para cifrar la comunicación. Para usar HTTPS, debemos hacer lo siguiente:

- **Crear un certificado**: Crearemos nuestro propio certificado autofirmado, suficiente para fines de desarrollo.
- Configurar el servidor gateway: debe configurarse para aceptar solo tráfico externo basado en HTTPS mediante el certificado.

Se creará el certificado auto-firmado con el siguiente comando:

keytool -genkeypair -alias localhost -keyalg RSA -keysize 2048 -storetype PKCS12 -keystore edge.p12 -validity 3650

El comando te preguntará por varios parámetros. Cuando se consulte por un password, por simplicidad, colocaremos: **password**. Para el resto de parámetros se aceptarán los valores por defecto. El archivo creado es **edge.p12** colocado en el proyecto **gateway** en el directorio **src/main/resources/keystore**.

```
2-basic-rest-services ~/Downloads/2-basic-rest-services
 > .gradle .idea
 > .settings
 > 📭 api
  > gradle
  > microservices
  spring-cloud
    > . settings
    > authorization-server
    > eureka-server
    🗡 📭 gateway

✓ Image: src

        🗡 📭 main

✓ ■ resources

✓ ■ keystore

                 edge.p12
               > 📭 test
        륂 .gitignore
        = Dockerfile
        .project
  > 📭 util
    .project
    ■ create-projects.bash
    docker-compose.yml
    docker-compose-partitions.yml
    ■ gradlew
    \rm gradlew.bat
    settings.gradle
    ■ test-em-all.bash
> IIII External Libraries
> Caratches and Consoles
```

Certificado auto-firmado

## Configurar el certificado en el proyecto Gateway

Para configurar el servidor **gateway** y pueda usar el certificado y HTTPS, se agrega lo siguiente al **application.yml** en el proyecto de puerta de enlace:

server.port: 8443

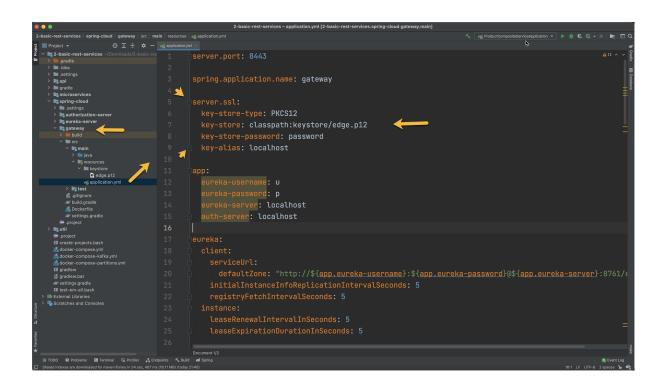
server.ssl:

key-store-type: PKCS12

key-store: classpath:keystore/edge.p12

key-store-password: password

key-alias: localhost



También se debe hacer los cambios en los archivos:

- docker-compose\*.yml
- El test script, test-em-all.bash

## Asegurar el acceso al Discovery Service

Ahora usaremos la autenticación básica HTTP para restringir el acceso a las API y páginas web en el discovery service, Netflix Eureka; es decir, le pediremos al usuario que proporcione un nombre de usuario y una contraseña para obtener acceso. Se requieren cambios tanto en el servidor de Eureka como en los clientes de Eureka que se describen a continuación.

#### Cambios en el servidor de Eureka

Para proteger los servidores de Eureka, los siguientes cambios deben ser aplicados:

1. Agregar la dependencia

implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-security'

```
**Patients are rest spring-down in containing and public public public and public public
```

2. La configuración de seguridad se agrega mediante la clase se.magnus.springcloud.eurekaserver.SecurityConfig:

```
@Configuration
13 🍖
        public class SecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter{
            private final String username;
            private final String password;
            @Autowired
            public SecurityConfig(
                @Value("${app.eureka-username}") String username,
                @Value("${app.eureka-password}") String password
                this.username = username;
                this.password = password;
            @Override
28 🍑 @
            public void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception
                auth.inMemoryAuthentication()
                .passwordEncoder(NoOpPasswordEncoder.getInstance())
                .withUser(username).password(password)
                .authorities("USER");
```

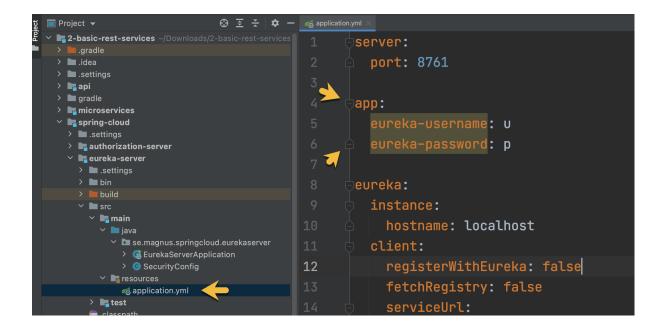
El usuario se define en **configure(AuthenticationManagerBuilder auth)** como se muestra en la figura anterior.

El username y password es inyectado al constructor desde el archivo de configuración.

```
public void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
                auth.inMemoryAuthentication()
                .passwordEncoder(NoOpPasswordEncoder.getInstance())
                .withUser(username).password(password)
                .authorities("USER");
            @Override
36 o @
            protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
                http
                    // Disable CRCF to allow services to register themselves with Eureka
                    .csrf() CsrfConfigurer<HttpSecurity>
                         .disable() HttpSecurity
                     .authorizeRequests() ExpressionUrlAuthorizationConfigurer<H>.ExpressionInterceptL
                      .anyRequest().authenticated()
                      .and() HttpSecurity
                       .httpBasic();
```

Todas las APIs y páginas web son protegidos usando autenticación básica HTTP con la definición **configure(HttpSecurity http)**.

Las credenciales se encuentran en el application.yml:



Finalmente, la clase de prueba,

**se.magnus.springcloud.eurekaserver.EurekaServerApplicationTests**, usa las credenciales del archivo de configuración cuando prueba las API del servidor Eureka:

Los anteriores son los pasos necesarios para restringir el acceso a las API y las páginas web del servidor de Discovery Service, Netflix Eureka. Ahora utilizará la autenticación básica HTTP y requerirá que un usuario proporcione un nombre de usuario y una contraseña para obtener acceso. En la siguiente sección, aprenderemos cómo configurar los clientes de Netflix Eureka para que pasen credenciales al acceder al servidor de Netflix Eureka.

#### Cambios en los clientes Eureka

Para los clientes de Eureka, las credenciales deben especificarse en la URL de conexión para el servidor de Eureka. Esto se especifica en el archivo de configuración de cada cliente, **application.yml**, de la siguiente manera:

```
56 capp:
57 eureka-username: u
eureka-password: p
eureka-server: localhost
60 auth-server: localhost
61
62 ceureka:
63 client:
64 serviceUrl:
65 defaultZone: "http://${app.eureka-username}:${app.eureka-password}@${app.eureka-server}:8761/eureka/"
66 initialInstanceInfoReplicationIntervalSeconds: 5
67 registryFetchIntervalSeconds: 5
68 instance:
69 leaseRenewalIntervalInSeconds: 5
70 leaseExpirationDurationInSeconds: 5
```

Este cambio se ha aplicado a los proyectos: **product-composite-service**, **review-service**, **recommendation-service**, **product-service**.

## Testeando el protegido servidor Eureka

Una vez que el servidor protegido de Eureka está en funcionamiento, debemos proporcionar credenciales válidas para poder acceder a sus API y páginas web.

Por ejemplo, solicitar instancias registradas al servidor de Eureka se puede realizar mediante el siguiente comando curl:

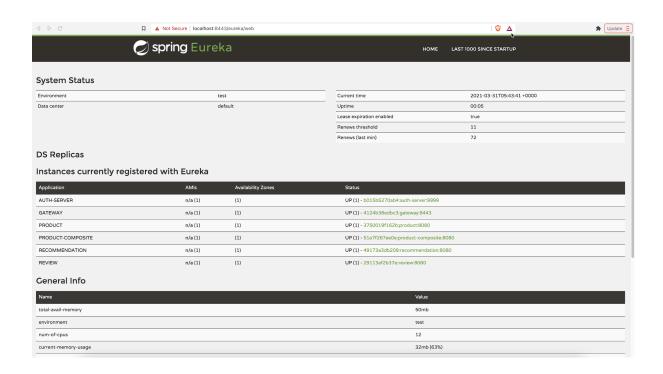
```
curl -H "accept:application/json" https://u:p@localhost:8443/eureka/api/apps -ks | jq -r '.applications.application[].instance[].instanceld'
```

Para ver eso, primero correr la aplicación con: ./test-em-all.bash start

Al acceder a la página web en https://localhost:8443/eureka/web, primero tenemos que aceptar una conexión insegura, ya que nuestro certificado es autofirmado, y luego tenemos que proporcionar credenciales válidas, como se especifica en la configuración anterior archivos:

▲ Not Secure   localhost:8443/eureka/web		
	Sign in	host:8443
	Username	username
	Password	
		Cancel Sign In

usuario: u password: p



Con esto concluye la sección sobre cómo restringir el acceso al servidor Netflix Eureka. En la siguiente sección, aprenderemos cómo usar OAuth 2.0 y OpenID Connect para autenticar y autorizar el acceso a las API.