

Introducción

JoeDayz | 2025

Cloud-native hoy es construir software que aprovecha la nube para ser **escalable**, **resiliente**, **automatizado** y **observable** desde el diseño.

**Boot 3 es Spring aceptando que
el mundo ya no es app-servers.**

Spring Boot 4 es menos magia.
Más explícito.

La Evolución de Spring: Hacia la Era de Spring Boot 4

Spring Boot 3: La Base de la Modernización



Soporte Nativo con GraalVM



Migración Crítica a Jakarta EE

Transición obligatoria del espacio de nombres de 'javax.*' a 'jakarta.*' en todos los proyectos.

Línea Base: Java 17



Soporte Nativo con GraalVM

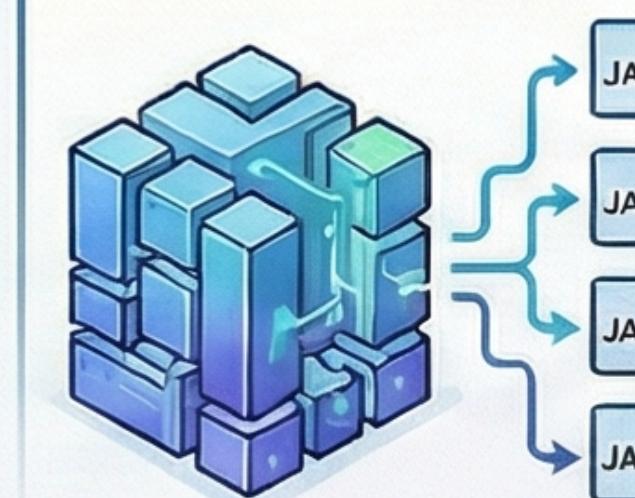
Introducción de compilación nativa para generar ejecutables más ligeros y con inicios ultra rápidos.

Línea Base: Java 17

Establecimiento de Java 17 como requisito mínimo, dejando atrás las versiones 8 y 11.

Spring Boot 4 y Spring 7: El Futuro del Rendimiento

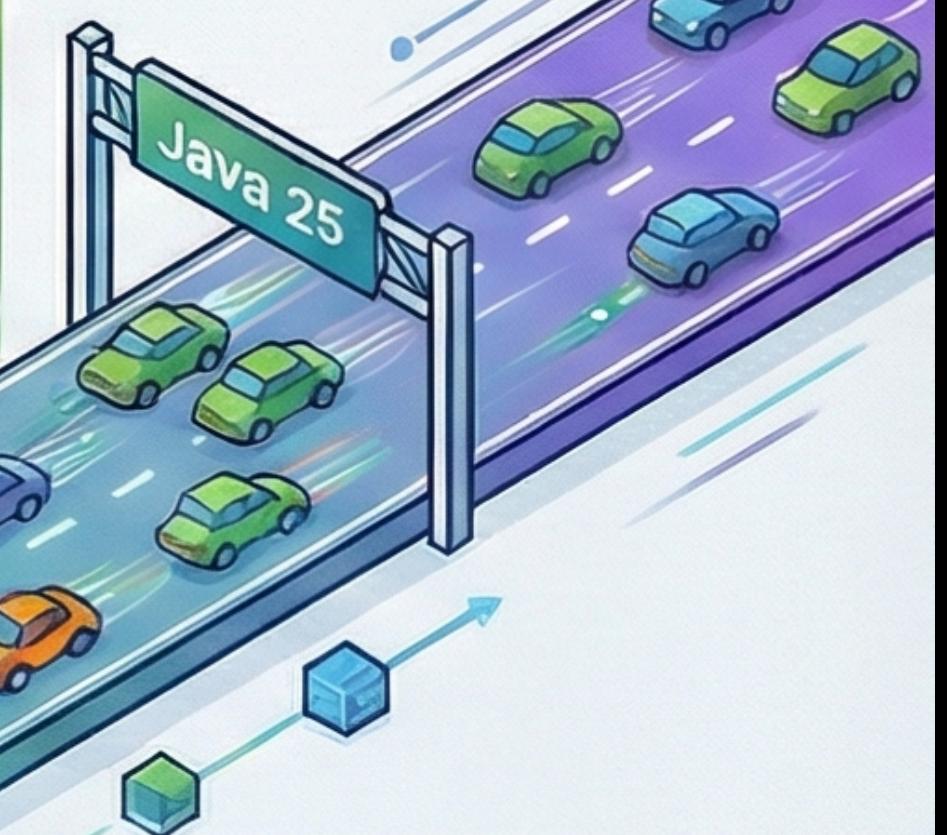
Modularización Total del Código



Refactorización interna en JARs más pequeños para reducir el footprint y acelerar los builds.

Concurrencia Masiva con Hilos Virtuales

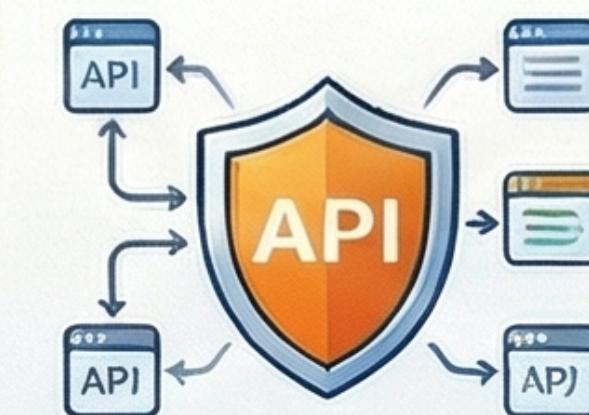
Optimización del rendimiento mediante el uso de Virtual Threads y soporte completo para Java 25.



Comparativa de Requisitos y Compatibilidad

Característica	Spring Boot 3	Spring Boot 4
Versión Java Mínima	Java 17	Java 17 (Java 25 recomendado)
Jakarta EE	Versión 9 / 10	Versión 11
Hibernate	Versión 6	Versión 6+

Innovaciones en API y Resiliencia



Innovaciones en API y Resiliencia

Soporte nativo para versionado de APIs y anotaciones de resiliencia (retry/concurrencia) integradas.

Etapa	Objetivo	Característica
Spring Framework	Simplificar Java EE	IoC, DI
Boot 1/2	Productividad	Auto-config, starters
Boot 3	Cloud-native	Java 17, Jakarta
Boot 4	Performance	Java 21, Loom, AOT

Spring pasó de ser un framework enterprise pesado, a una plataforma **cloud-native** moderna que pelea performance, costo y velocidad.