



Examen Experiencia de Usuario

Informe Paso a paso DCU

Semana: #5

Proyecto:

Mini Youtube

Estudiantes:

Hector Eduardo Hernández Pineda 12211096

Joed Francisco Sosa Castellanos 12211012

Sede de estudio:

UNITEC Tegucigalpa

Docente:

Ing. Claudia Cortes

Sección:

1561

Fecha de entrega:

19/05/2024

1. Introducción

En un giro inesperado, los desarrolladores front-end de YouTube decidieron declararse en huelga, lo que hizo que el sitio web de la plataforma no estuviera disponible. La situación creó una grave crisis para YouTube, que requirió una solución rápida para reconstruir el sitio. Durante esta emergencia, el equipo de YouTube recordó los comentarios entusiastas de los profesores de UNITEC UX sobre nuestra capacidad para reconstruir la interfaz de usuario.

Motivados por el desafío y la oportunidad de poner en práctica nuestras habilidades, decidimos asumir el desafío de reconstruir el sitio de YouTube. Este proyecto llamado "Mini YouTube" nos permitió mostrar nuestras habilidades en tecnologías como React.js, HTML, CSS y JavaScript. Además, nos permitió aplicar conceptos de diseño responsivo y buenas prácticas de programación cumpliendo con los estrictos requisitos visuales y funcionales establecidos por el equipo de YouTube. El propósito de este Documento de Concepto de Usuario (DCU) es proporcionar orientación detallada sobre la implementación del proyecto. Documentaremos el proceso de desarrollo paso a paso, incluida la construcción del entorno, la creación de componentes y la personalización de la interfaz responsiva. Nuestro objetivo es proporcionar un sitio de YouTube completamente funcional que sea visualmente fiel al contenido original, cumpla con los estándares establecidos y demuestre nuestras capacidades técnicas y creativas.

Agradecemos la oportunidad de asumir este desafío y creemos que, siguiendo el plan descrito en esta DCU, podremos ofrecer un producto de alta calidad que no solo satisfaga las necesidades de YouTube, sino que también refleje nuestra pasión y experiencia en el desarrollo de interfaces de usuario.

2. Objetivos

❖ Objetivo General:

Desarrollar una página principal de YouTube fielmente recreada utilizando React.js, HTML, CSS y JavaScript, que sea visualmente atractiva, funcionalmente efectiva y completamente responsiva, cumpliendo con los requisitos y estándares proporcionados por el equipo de YouTube.

❖ Objetivos Específicos:

- Recrear la interfaz de usuario de la página principal de YouTube.
- Garantizar la responsividad de la página.
- Aplicar buenas prácticas de programación y atomic design.

3. Requisitos del Proyecto

Elementos de la página principal:

- Barra lateral: Debe parecerse exactamente a la imagen proporcionada. No necesita funcionalidad.
- Barra de navegación superior: Debe incluir el logo, barra de búsqueda, búsqueda por voz, notificaciones y foto de perfil. No requiere funcionalidad.
- Barra de recomendaciones rápida: Lista horizontal de recomendaciones sin funcionalidad.
- Sección de Continuar viendo: Lista horizontal de 4 videos con imagen, título, tiempo de subida, nombre y foto del canal.
- Sección de Recomendados: Similar a "Continuar viendo".
- Sección de Mi Mix: Similar a "Continuar viendo".
- Sección de YouTube Shorts: Diseñada como especificado, similar a las otras secciones, pero con estilo de shorts.

4. Estructura del Proyecto

Tecnologías a utilizar:

- ❖ React.js para la estructura y componentes.
- ❖ HTML para la base del contenido.
- ❖ CSS para los estilos y diseño responsivo.
- ❖ JavaScript para la interactividad básica.

Diseño y buenas prácticas:

- ❖ Uso de Atomic Design para la estructura de componentes.
- ❖ Componentización y reutilización de componentes.

5. Paso a Paso de la Implementación

a) Configuración del entorno:

Instalar Node.js y crear un nuevo proyecto de React.

b) Estructura del proyecto:

Crear la estructura de carpetas siguiendo Atomic Design: átomos, moléculas, organismos, plantillas y páginas.

c) Componentes principales:

Navbar (Barra de navegación superior): Crear componentes para el logo, barra de búsqueda, búsqueda por voz, notificaciones y foto de perfil.

Sidebar (Barra lateral): Crear el componente de la barra lateral con los elementos estáticos.

Quick Recommendations Bar (Barra de recomendaciones rápida): Crear el componente para las recomendaciones horizontales.

Video Sections (Secciones de videos): Crear componentes para "Continuar viendo", "Recomendados", "Mi Mix" y "YouTube Shorts". Asegurarse de que cada video tenga los detalles necesarios (imagen, título, etc.).

d) Estilos y responsividad:

Implementar media queries para garantizar la responsividad.

e) Integración y pruebas:

Integrar todos los componentes en la página principal.

Probar la página en diferentes tamaños de pantalla y navegadores.

6. Conclusión

El mini proyecto de YouTube fue un desafío único y emocionante para nosotros, los estudiantes de Experiencia de Usuario de UNITEC. Al aceptar este desafío, no solo queríamos reconstruir el sitio de YouTube, sino también demostrar nuestra capacidad para resolver problemas complejos y brindar soluciones efectivas en un entorno de desarrollo real. Durante el proyecto, recreamos con precisión la interfaz de usuario de YouTube utilizando React.js, HTML, CSS y JavaScript.

Diseñamos y construimos todos los componentes visuales, asegurándonos de que la barra lateral, la barra de navegación superior, la barra de sugerencias rápidas y la sección de video cumplieran con requisitos visuales y funcionales específicos. La capacidad de respuesta del sitio web también está garantizada: implementamos técnicas avanzadas de diseño adaptativo mediante consultas de medios, asegurando que la interfaz se adapte perfectamente a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos, brindando una experiencia de usuario coherente y atractiva. Por otro lado, se pueden aplicar buenas prácticas de programación y diseño, siguiendo los principios de diseño atómico y mejores prácticas impartidas en clase, mantenemos un código limpio, modular y extensible que promueve la colaboración en equipo y los diversos componentes de Integrate.

En general, el éxito de Mini YouTube es una muestra de nuestro compromiso, habilidades y capacidad para trabajar en equipo bajo presión. Con este proyecto, hemos demostrado que podemos resolver y superar desafíos importantes para ofrecer productos de alta calidad que cumplan con los estándares de una de las plataformas más grandes del mundo.