

```

#include <stdio.h>

int main(){

    int num1, num2, resultado; // Declarando variáveis do tipo int
    char operador; // Declarando variáveis do tipo char

    //Recebendo os valores dos numeros reais
    printf("Digite Primeiro Numero:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Digite Segundo Numero:");
    scanf("%d",&num2);

    fflush(stdin);

    printf("Qual Operacao voce quer fazer?\n (+) - Soma \n (-) - Subtracao \n (*) - Multiplicacao \n (/) - Divisao\n Digite o Simbolo da operacao:");
    scanf("%c",&operador); //Recebendo o simbolo da operacao que a calculadora vai realizar

    // O Switch vai ler o simbolo e comparar com cada um dos cases
    //O que for igual ele vai para e realizar a Operação
    switch (operador){
        case '+':
            resultado = num1 + num2;
            printf("%d + %d = %d", num1,num2,resultado);
            break;

        case '-':
            resultado = num1 - num2;
            printf("%d - %d = %d", num1,num2,resultado);
            break;

        case '*':
            resultado = num1 * num2;
            printf("%d * %d = %d", num1,num2,resultado);
            break;

        case '/':
            resultado = num1 / num2;
            printf("%d / %d = %d", num1,num2,resultado);
            break;

        default: // Se o simbolo digitado não for igual aos demais acima
            //Ele vai exibir essa mensagem de erro
            printf("ERRO - Voce digitou um operador invalido \n Tente novamente !!!");
            break;
    }

    return 0;
}

```