

# TOWARDS GREEN COMPUTING IN ERLANG<sup>1</sup>

MÉSZÁROS ÁRON ATTILA  
NAGY GERGELY



ELTE IK, Programtervező informatikus BSc

Tudományos Diákköri Konferencia  
2018. május 10.  
Budapest

<sup>1</sup>A projekt az Európai Unió támogatásával, az Európai Szociális Alap társfinanszírozásával valósult meg (EFOP-3.6.3-VEKOP-16-2017-00002).

# BEVEZETÉS – MOTIVÁCIÓ

- ▶ Környezettudatosság
  - ▶ Energiafogyasztás minimalizálása
  - ▶ Számítógépes eszközöknél is
  - ▶ Green computing
- ▶ Miért Erlang?
  - ▶ Népszerűbb nyelvek – sok kutatás
    - ▶ C++, Java, Haskell
  - ▶ Erlang
    - ▶ Széleskörűen használt, iparban
    - ▶ Még nem volt ilyen kutatás



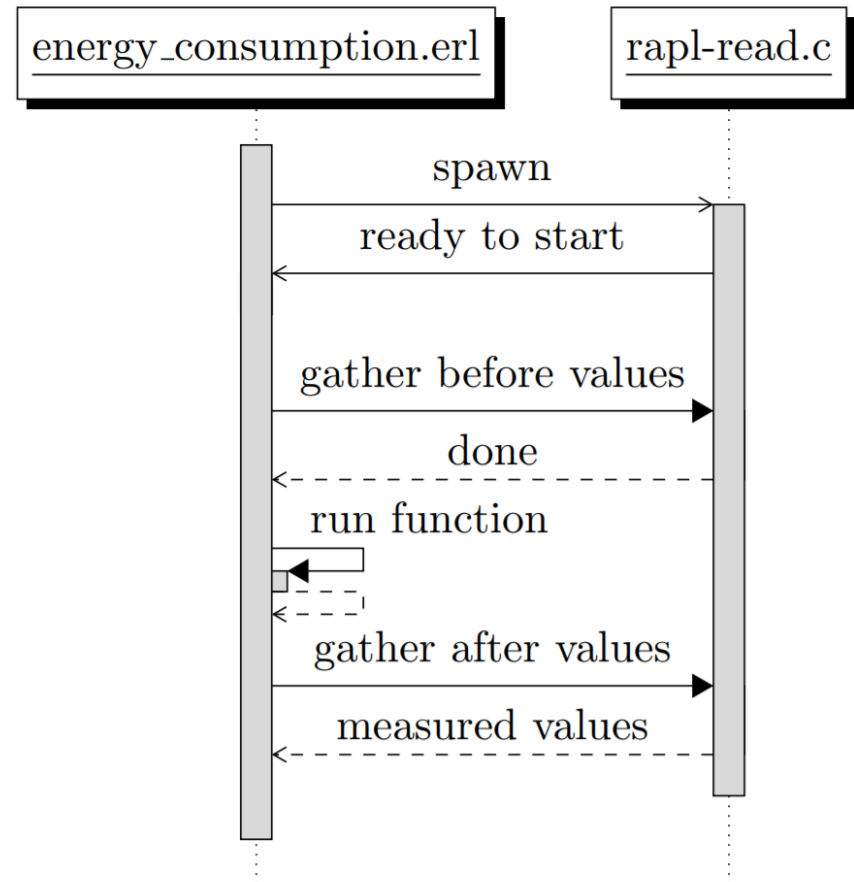
# BEVEZETÉS – EREDMÉNYEK

- ▶ Eszköz energiafogyasztás mérésére
  - ▶ RAPL, rapl-read.c
  - ▶ Erlang keretrendszer
  - ▶ Python megjelenítő
- ▶ Magasabb rendű függvények hatása
- ▶ Lista vagy tömb
- ▶ Párhuzamosítás
  - ▶ Process pool
  - ▶ Token ring
- ▶ Folyóíratcikk és konferencia absztrakt

# MÓDSZERTAN – MÉRÉS

## ► Running Average Power Limit (RAPL)

- Intel
- rapl-read.c
- MSR, perf\_event, sysfs módszerek
- 4 domain
  - PKG – package
  - PP0 – core
  - PP1 – uncore
  - DRAM
- Erlang keretrendszer
  - Kommunikáció
  - Mért kívánt függvény futtatása
  - Mérési eredmények összegyűjtése



# MÓDSZERTAN – ADATFELDOLGOZÁS

## ► Mérési módszertan

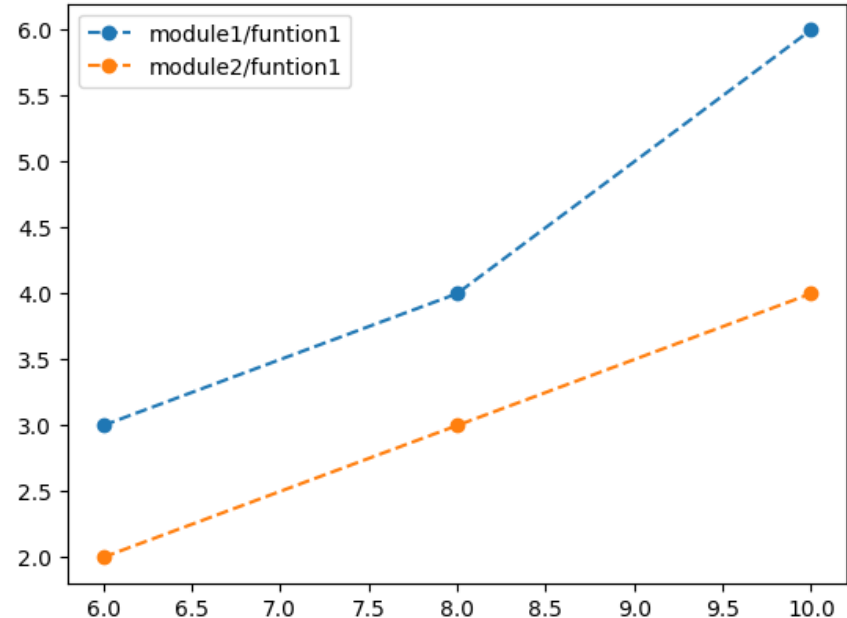
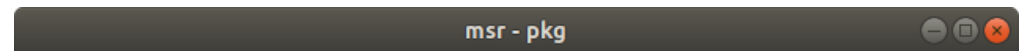
- 10 db mérés – átlagolás
- Minimális és maximális értékek eldobása
- Futási idő mérése

## ► Vizualizáció

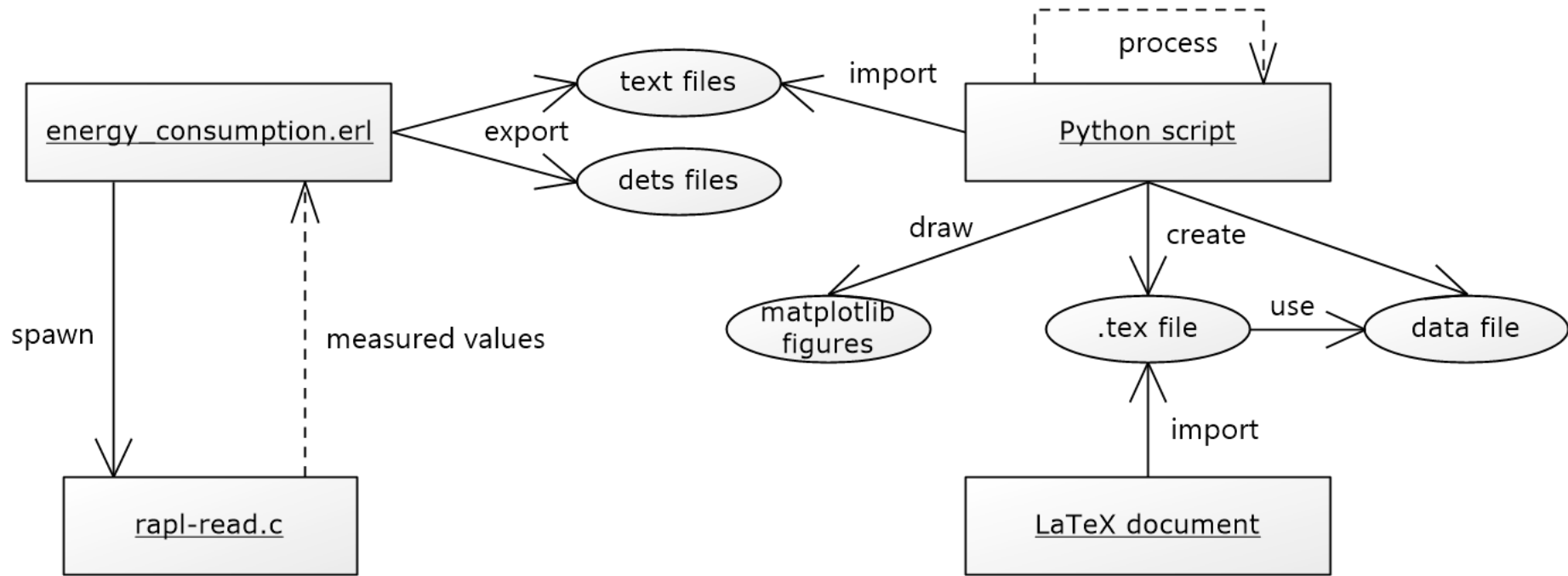
- Python – matplotlib

## ► Teljesítmény számítása

## ► Korreláció számítása energia és idő között



# MÓDSZERTAN – ÖSSZEFOGLALÁS



# MÉRÉSI SZEMPONTOK

- ▶ Magasabb rendű függvények
  - ▶ map, foldr, foldl, filter stb.
- ▶ Különböző adatszerkezetek
  - ▶ Lista
  - ▶ Tömb
- ▶ Párhuzamosítás
  - ▶ Brute force
  - ▶ Process pool
  - ▶ Folyamatok száma
  - ▶ Üzenetküldés költsége
  - ▶ Magok száma

# MÉRT ALGORITMUSOK – N KIRÁLYNŐ

## ► 5 féle megoldás

### ► Lista

- Magasabb rendű függvények megléte vagy eliminálása
- Párhuzamos verzió

### ► Tömb

- Fix vagy növelhető méret

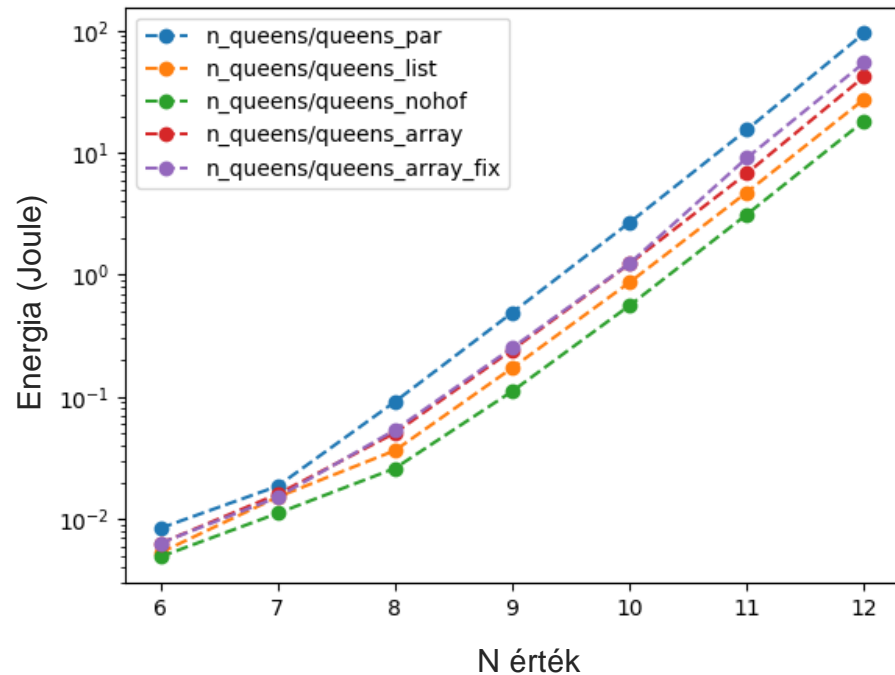
```
par_map(F, Xs) ->
  Me = self(),
  [spawn(fun() -> Me ! F(X) end) || X<-Xs],
  [receive Res -> Res end || _ <- Xs].
```

```
lists:flatmap(
  fun(Qs) -> solve_list(N,Row+1,Qs) end,
  [[{Col,Row}|Queens] || Col <- lists:seq(1,N), legal_list({Col,Row},Queens)]
).
```

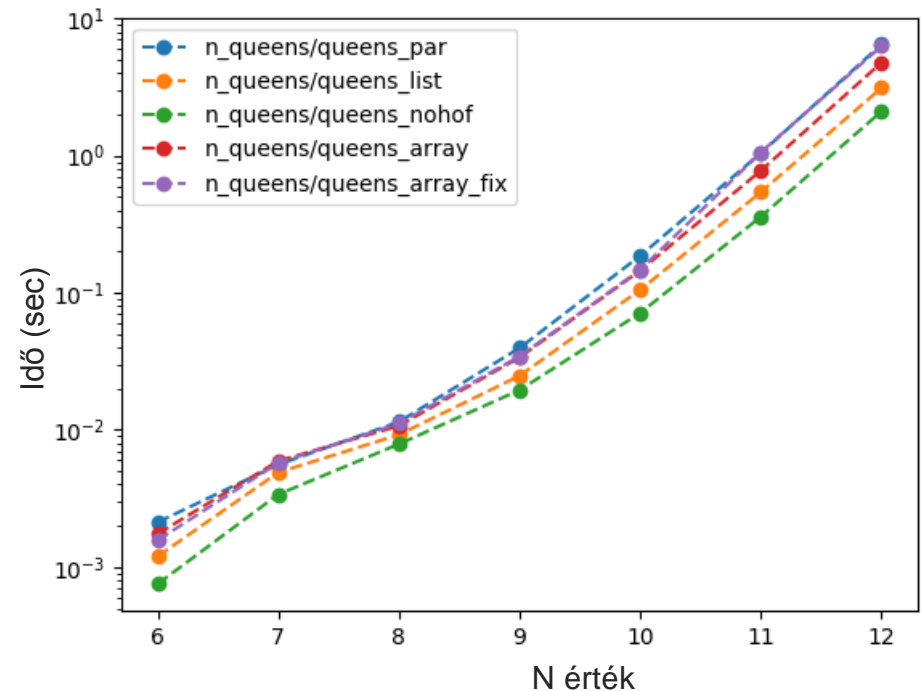
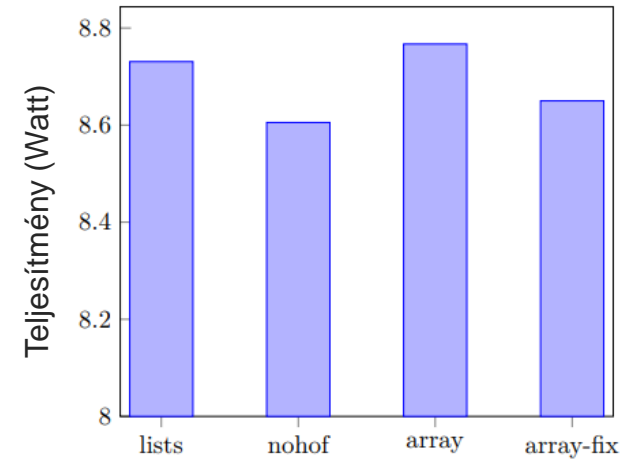
```
flatmap_nohof(Queens,N,Row) -> flatmap_nohof(Queens,[],N,Row).
flatmap_nohof([],R,_,_) -> R;
flatmap_nohof([H|T],R,N,Row) ->
  flatmap_nohof(T,solve_nohof(N,Row+1,H) ++ R,N,Row).
```



# EREDMÉNYEK – N KIRÁLYNŐ



- Magasabb rendű függvény nélkül jobb
- Tömbök rosszabbak
- Brute force párhuzamos rossz



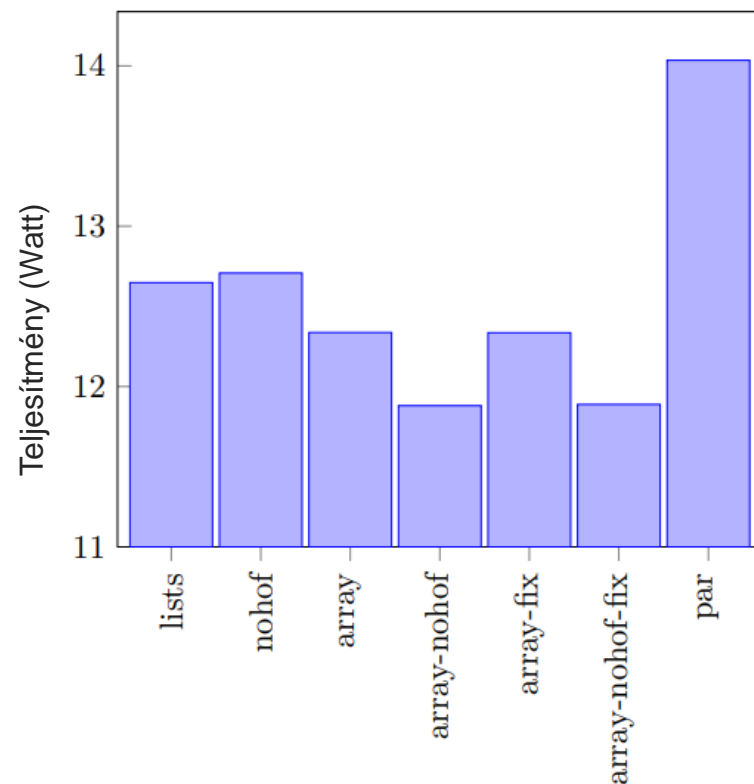
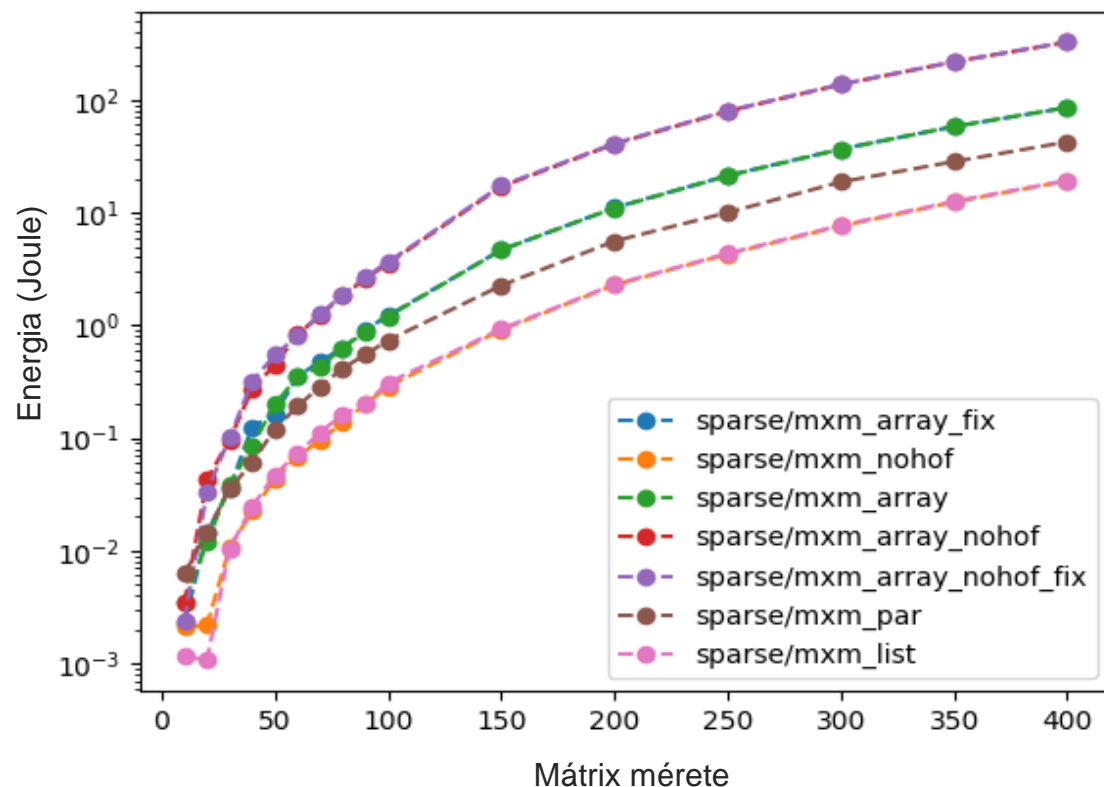
# MÉRT ALGORITMUSOK – RITKA MÁTRIX SZORZÁS

- ▶ Hasonló megoldások mint előbb
- ▶ Magasabb rendű függvények tömböknél is
- ▶ Különböző reprezentáció tömbök és listák esetén

```
mxm_array(Rows, Cols) ->  
  array:sparse_map(fun(_, Col) ->  
    if Col == undefined -> undefined;  
    true -> mxv_array(Rows, Col) end end, Cols) .
```

```
vxv_array_map(Index, Size, _, Row) when Index == Size -> Row;  
vxv_array_map(Index, Size, Col, Row) ->  
  ElemR = array:get(Index, Row),  
  ElemC = array:get(Index, Col),  
  if ElemR == undefined -> vxv_array_map(Index+1, Size, Col, Row);  
  ElemC == undefined -> vxv_array_map(Index+1, Size, Col, array:set(Index,  
    undefined, Row));  
  true -> vxv_array_map(Index+1, Size, Col, array:set(Index, ElemC*ElemR, Row)  
  )  
end.
```

# EREDMÉNYEK – RITKA MÁTRIX SZORZÁS

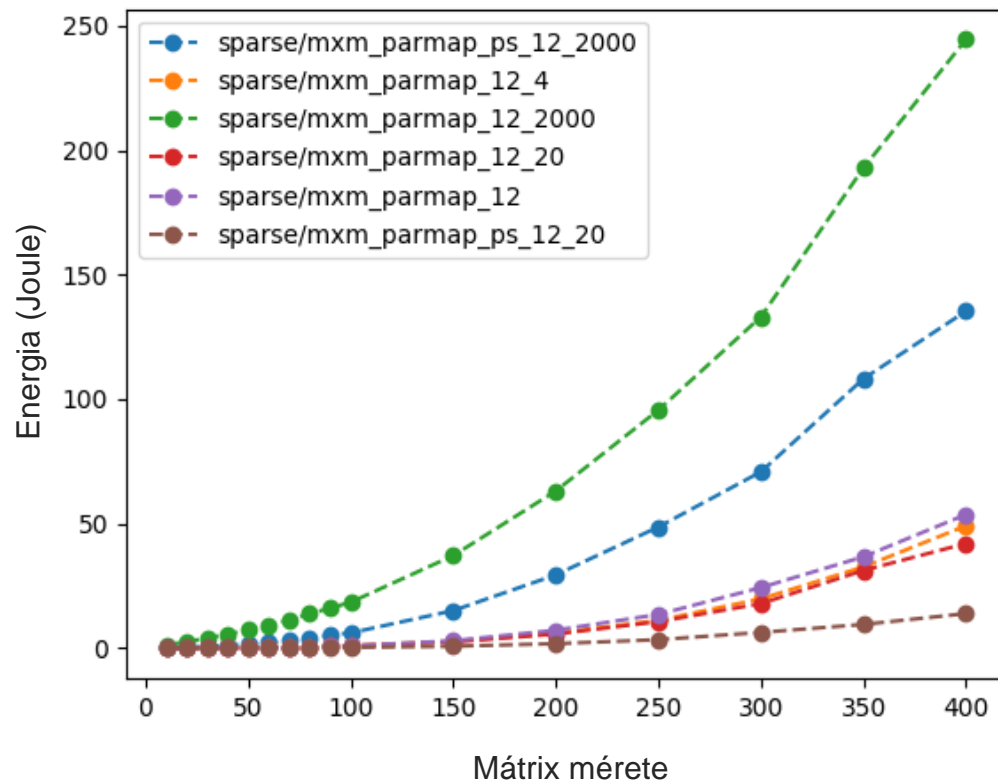


- Magasabb rendű függvény nélkül
  - listánál javulás
  - tömbnél romlás
- Tömbök nem hatékonyak, ha sok az ismeretlen elem

# PÁRHUZAMOSÍTÁSI MÓDSZEREK

- ▶ Ritka mátrix szorzás párhuzamosítása
- ▶ Cél: folyamatok száma hogyan hat az energiára?
- ▶ Brute force módszer
  - ▶ Ahol map van párhuzamossá tesszük
- ▶ Process poolok
  - ▶ worker, dispatcher, collector
- ▶ Csak a program külső iterációinak párhuzamosítása
  - ▶ Folyamat létrehozások csökkentése
  - ▶ Egy folyamat többet számol

# PÁRHUZAMOSÍTÁSI MÓDSZEREK

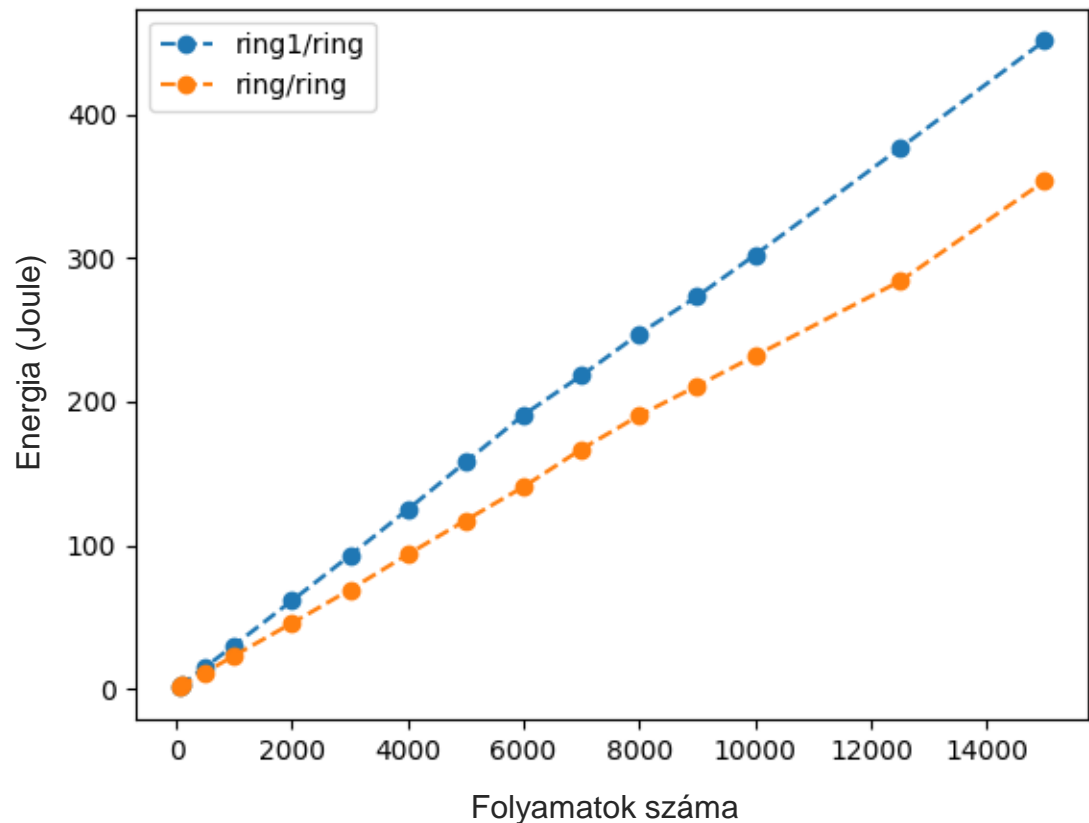


- ▶ Legjobb módszer:
  - ▶ Egyszerre kevés folyamat
  - ▶ Kevés létrehozás
  - ▶ Nagyságrendileg a magok számához legyen közel a folyamatok száma
- ▶ Ha sok a folyamat sok energiát fogyaszt

# TOKEN RING

- ▶ Üzenetküldés költsége?
- ▶ Körbe küldjük a folyamatokon
- ▶ Minimális a többi számítás

- ▶ Több üzenet,  
több energia



# KONKLÚZIÓ

- ▶ Eszköz energia mérésére
- ▶ Magasabb rendű függvények
  - ▶ Használatuk listák esetén növelte az energiafogyasztást, néha jelentősen, néha csak minimális mértékben.
- ▶ Lista vagy tömb
  - ▶ A listák hatékonyabbnak bizonyultak
  - ▶ Tömböknél nem jó, ha sok definiálatlan elem van
- ▶ Párhuzamosítás
  - ▶ Brute force párhuzamosítás esetén több energiát fogyaszt, de a folyamatok számának limitálásával nagyobb hatékonyság érhető el
  - ▶ Üzenetek száma és mérete

# EREDMÉNYEK ÉS TERVEK A JÖVŐRE

- ▶ Egy folyóiratcikk elbírálás alatt  
(Studia Universitatis Babes-Bolyai)
- ▶ Egy konferencia absztrakt elfogadva (MaCS'18)
- ▶ További algoritmusok mérése
- ▶ Párhuzamosítások további vizsgálata
- ▶ RefactorErl
  - ▶ Automatizált refaktorálás energiafogyasztás minimalizálása érdekében



KÖSZÖNJÜK A FIGYELMET!