## algoritmos de principiantes

Caso	Algoritmo	Notas
	R U R' U R U2' R'	SUNE REGULAR
	R' U' R U' R' U2 R	SUNE POR ATRÁS
	R U2 R' U' R U' R'	ANTISUNE CON U'
	R' U2' R U R' U R	ANTISUNE POR ATRÁS



Caso	Algoritmo	Notas
	1. y R U2' R' U2 R' F R U R U' R' F' 2. R' U' R' DR' R U R' DR R2 3. y2 F (R U2 R' U' R U' R') F'	ZBLL T  Este se parece al caso "T" en 3x3. Aquí te puse varias opciones, la última tiene brackets porque es un antisune. La segunda es la que yo uso más regularmente.
	1. R U2' R' U' R U2' R' 2. y R U2 R' U R U2 R'	ZBLL L  Este parece el caso "L" en 3x3, pero como "abierto". Las dos opciones aquí cambian el fingertrick, pero solo tienen 6 movimientos. Eso está padre xd.
	F (R U R' U R U2' R') F'	Este se parece aún más al caso "L". Es literalmente F, sune, F' :)

Caso	Algoritmo	Notas
	1. R U R U R U' R' U R U2' R' 2. y F (R U R' U')x3 F'	ZBLL H  Es como el caso "H" de ZBLL desde el lado. Te pongo dos opciones, pero te recomiendo fuertemente que aprendas la primera, te puede servir para 3x3 también.
	y2' R U2 R' U' R U R U' R U' R'	Inverso del primer algoritmo anterior. Es como el caso "H" de frente.
	R U2 R2' U' R2 U' R2' U2 R	ZBLL Pi  Es como el caso Pi de ZBLL.
	R' U2' R2 U R2' U R2 U2' R'	Es como el caso Pi desde atrás. Es el inverso del algoritmo anterior y lo puedes pensar como versión izquierda y derecha.

caso	imagen	algoritmos
1		1. (REDUCCIÓN) U2' SUNE F SUNE F' 2. R U R' U2 R U2' R' U R U2' R'
2		1. (REDUCCIÓN) U2 ANTISUNE U2' SUNE ATRÁS R U2 R' U' R U2 R' U2' R U' R'