

張宇和

☎ 電話： 0987722890
✉ 信箱： joekang95@gmail.com
🌐 網頁： joekang95.github.io

技術	<div>程式語言</div> <ul style="list-style-type: none">• C++• Java• C• Python <div>HTML/CSS</div> <ul style="list-style-type: none">• HTML/CSS• JavaScript• PHP <div>應用程式</div> <ul style="list-style-type: none">• Visual Studio• Eclipse• PyCharm• Unity <div>作業系統</div> <ul style="list-style-type: none">• Windows• Mac OS• Linux		
經驗	<div>天文資料 Hierarchical Triangular Mesh (HTM) 引索2016.6 – 2018.2</div> <div>蔡孟峰教授 – 中央大學</div> <ul style="list-style-type: none">• 以四名學生為小組利用 HTM 概念幫助建構 SPARK on YARN (Hadoop) 環境，並協助資料撰寫及整理。 <div>Vancouver Academy of International Study2014 – 2017</div> <ul style="list-style-type: none">• 於暑期在此補習班協助教英文以及數學。		
專題	<div>3D 遊戲 – 小朋友下樓梯2020.7</div> <ul style="list-style-type: none">• 使用 Unity 嘗試將經典 2D 遊戲改編成 3D 版本 <div>VR 遊戲 – 考試藝術家 The Exam Artist2020.1 – 2020.5</div> <ul style="list-style-type: none">• 使用 Unity 及 Oculus Rift 開發而成。我們九人團隊開發出一款「作弊」遊戲，讓玩家身處於一場困難又奇怪的考試當中，而唯一能答對問題的方式就是「獲得」答案並不被監考老師發現。 <div>逆運動學 Inverse Kinematics2020.3 – 2020.4</div> <ul style="list-style-type: none">• 利用 Inverse Kinematics、Forward Kinematic 和 Skinning 演算法讓適用者可以移動模型上的 IK 節點並達成即時運算來呈現動畫。 <div>產品搜尋網頁及 iOS App2019.3 – 2019.5</div> <ul style="list-style-type: none">• 使用 AWS 伺服器以及 eBay API 來建構兩種分別由 PHP 及 Node.JS 的產品搜尋網頁。• 在此之後，用 XCode 以及 CocoaPods 實作 iOS 版本的 App。 <div>光線追蹤 Ray Tracing2019.2 – 2019.4</div> <ul style="list-style-type: none">• 使用 VS 及 OpenGL 實作光線追蹤演算法。此法可以處理並生成不透明和鏡面物體的影像。• 此專題包含可增加功能如：反鋸齒(anti-aliasing)、軟陰影(soft shadows)和動態模糊(motion blur)。 <div>模擬雲霄飛車2019.2 – 2019.3</div> <ul style="list-style-type: none">• 使用 VS 及 OpenGL 實作 Catmull-Rom 樣條函數(splines)。• 以樣條函數為主，創造出奇形彎曲線條當作雲霄飛車軌道，並在此軌道上擺上鏡頭，且可以符合物理原則的速度在軌道上移動，如同乘坐雲霄飛車。 <div>互動式影片撥放器及影片超連結工具2018.11 – 2018.12</div> <ul style="list-style-type: none">• 開法出一個可以連接影片的互動式多媒體工具以及可以撥放此超媒體的播放工具。• 使用者可以在影片撥放中點選特定位置來轉移並撥放連結的相關影片。 <div>選舉預測小程序2016.10 – 2016.11</div> <ul style="list-style-type: none">• 以 Java 為主並利用 NLP 概念，四人小組分工開發出簡易預測 2016 美國總統大選結果。• 所有資料室用 Python 從 FB 及 Twitter 爬蟲而來。 <div>迷你遊戲小集合2015.5 – 2015.6</div> <ul style="list-style-type: none">• 以 Java 為主將一點小遊戲合併，如圈圈叉叉、走迷宮及打地鼠。		
學歷	<div>南加州大學資訊工程(Multimedia and Creative Technologies) 碩士2018.8 – 2020.5</div> <ul style="list-style-type: none">• GPA 3.92 / 4.00。 <div>中央大學資訊工程學士2014.9 – 2018.6</div> <ul style="list-style-type: none">• 曾獲得五次書卷獎，GPA 3.97 / 4.00。		
義工	<div>桃園市復興區介壽國小山區服務2012.6</div> <ul style="list-style-type: none">• 為 20 名以上的學生設計課程，其中包含英語、電腦、數學等。並以趣味的方式與學生們互動。		
課外活動	<div>- 中央大學系學會新聞部副部長2015 – 2016</div> <div>- 中央大學電競大賽校際盃文書財務組組長2015 – 2016</div>	興趣	<div>樂器：鋼琴、貝斯</div> <div>攝影、剪輯</div>