Infographie – Police de caractère 3D – cahier des charges

# Résume

Le but du projet est de permettre la lecture et l’interprétation d’un fichier .otf. Ces fichiers contiennent des données permettant de dessiner les caractères. Si on arrive à récupérer ces données, on peut extrapoler ces surfaces 2D pour les prolonger en 3D.

# Objectif

Primaire :

* Ecrire un texte pré-écrit à l’écran, idéalement en temps réel.
* Changer la police de caractère en rechargeant un autre fichier .otf.

Secondaire :

* Changer la taille, la couleur
* Changer la taille de l’interligne et l’espacement