

Cahier des charges Roll&Dice

Groupe

Julien Baumgartner, Joel Vaucher, Cyril Ruedin

Temps à disposition

60 périodes par étudiant

Objectifs

Notre application a pour but de permettre à l'utilisateur de lancer un nombre de dés de son choix en secouant son téléphone et de stocker les résultats. Les coordonnées GPS seront également enregistrées à chaque lancer sans prévenir l'utilisateur (visible dans « accepter ses conditions »).

- Pouvoir choisir le nombre de dés et le nombre de faces de chaque dé à lancer
- Utiliser l'accéléromètre afin de lancer les dés
- Afficher et enregistrer le résultat
- Accéder aux coordonnées GPS et les enregistrer avec le résultat
- Modifier le fond en fonction de la météo (pour justifier l'utilisation du GPS)
- Pouvoir consulter les résultats des anciens lancers sur un service web

Modalités

Nous respectons les points 2 et 4 des modalités :

2. Persistance (stockage de données sur le téléphone).
4. Utilisation d'au moins deux capteurs : GPS, accéléromètre

En fonction de l'avancement du projet, les tâches les plus avancées pourraient être écourtées comme discuté en classe.

Délivrables

1. Code source
2. Liste des bugs connus
3. Rapport et un manuel d'utilisateur : résumée, chapitres expliquant « quoi » et « comment », problèmes rencontrés et éventuelles solutions, conclusion technique et une auto-critique (+ et -) de votre code.
4. Annexes (cahier des charges original, planning actualisé « avant/après », etc.)
5. Les aides extérieures sont autorisées et recommandées (URL, livres, articles, discussions avec un collègue) mais doivent être mentionnées, ou les documents doivent être stockés dans un répertoire avec le nom de famille des étudiants qui sera déposé dans le répertoire :
P:\Formation\010-Bachelor\030-Niveau-3\100-DepotTE