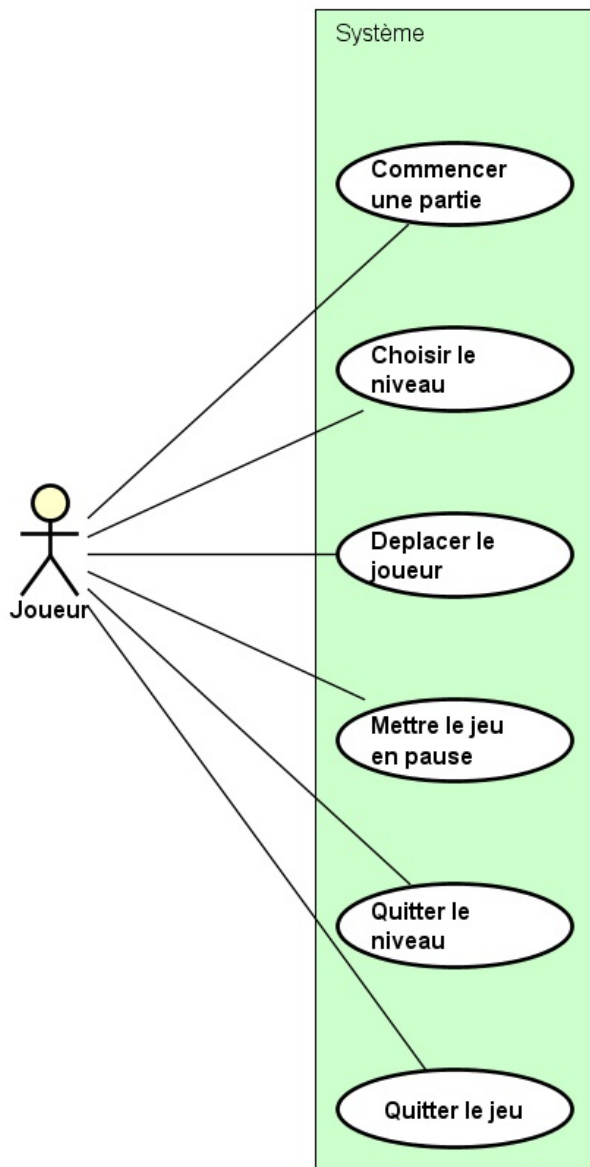


## Diagrammes

---

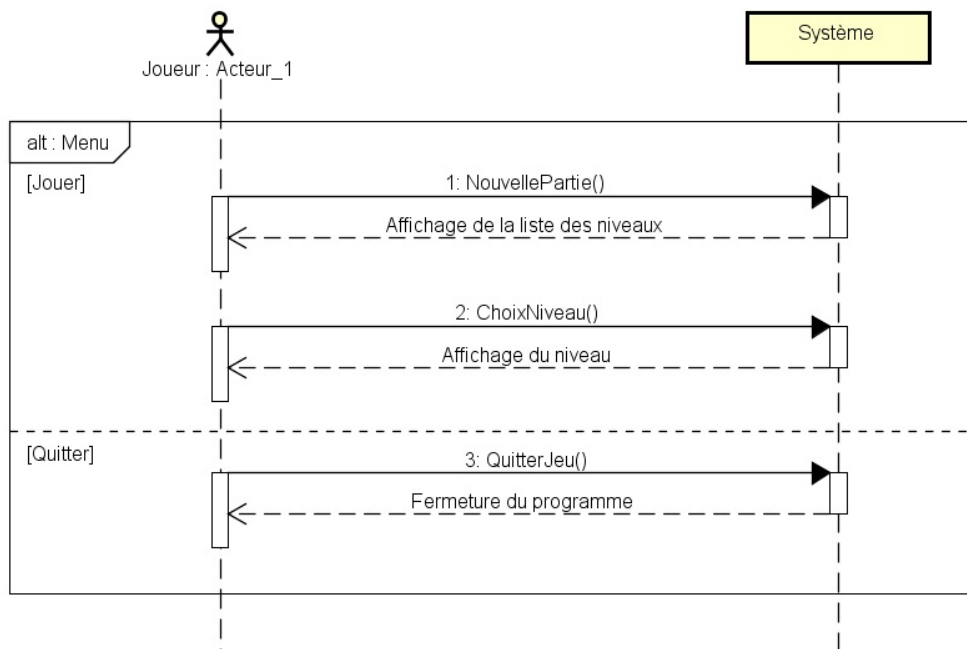
### Use Case

---

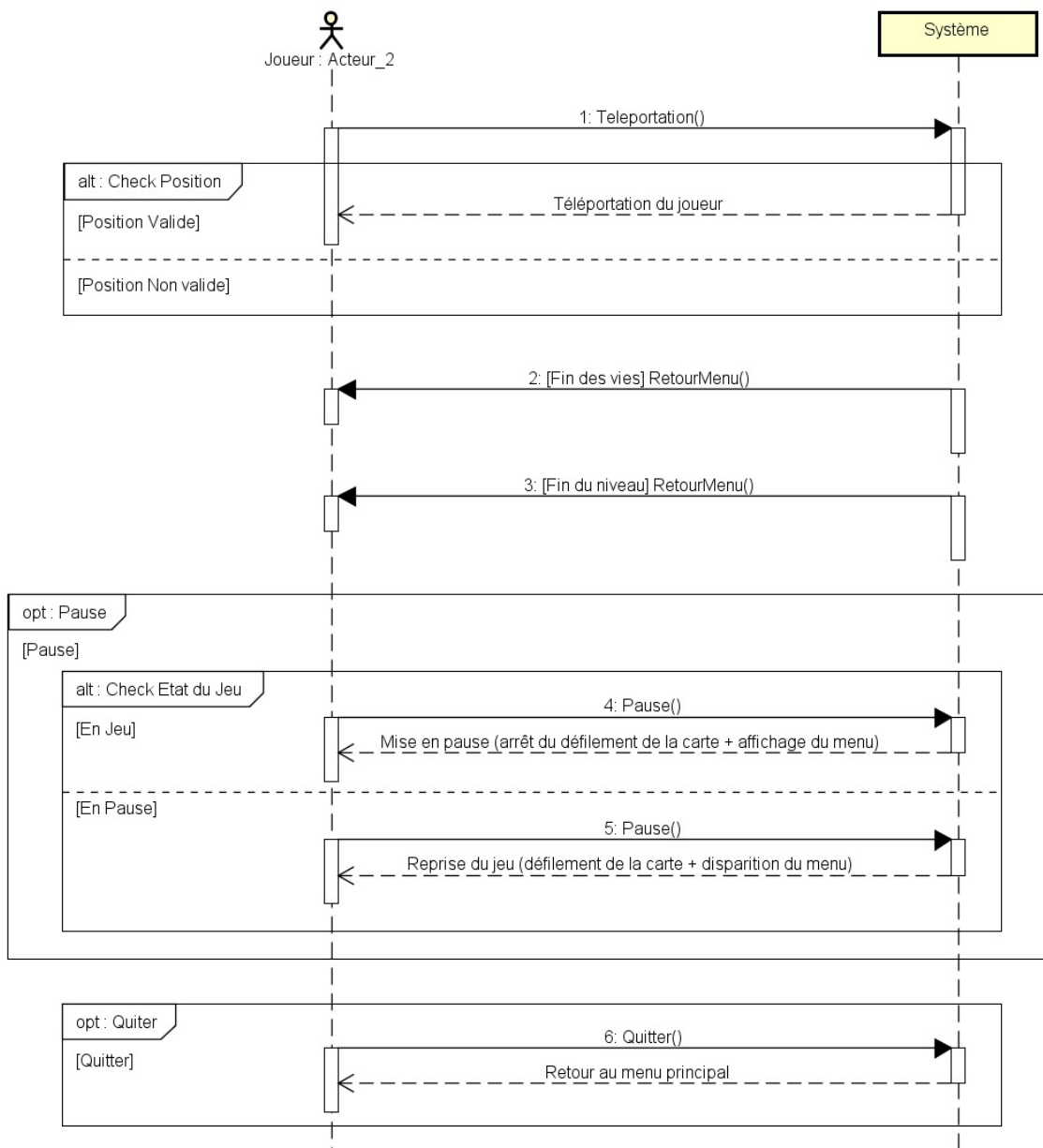


### Diagramme de séquence dans le menu

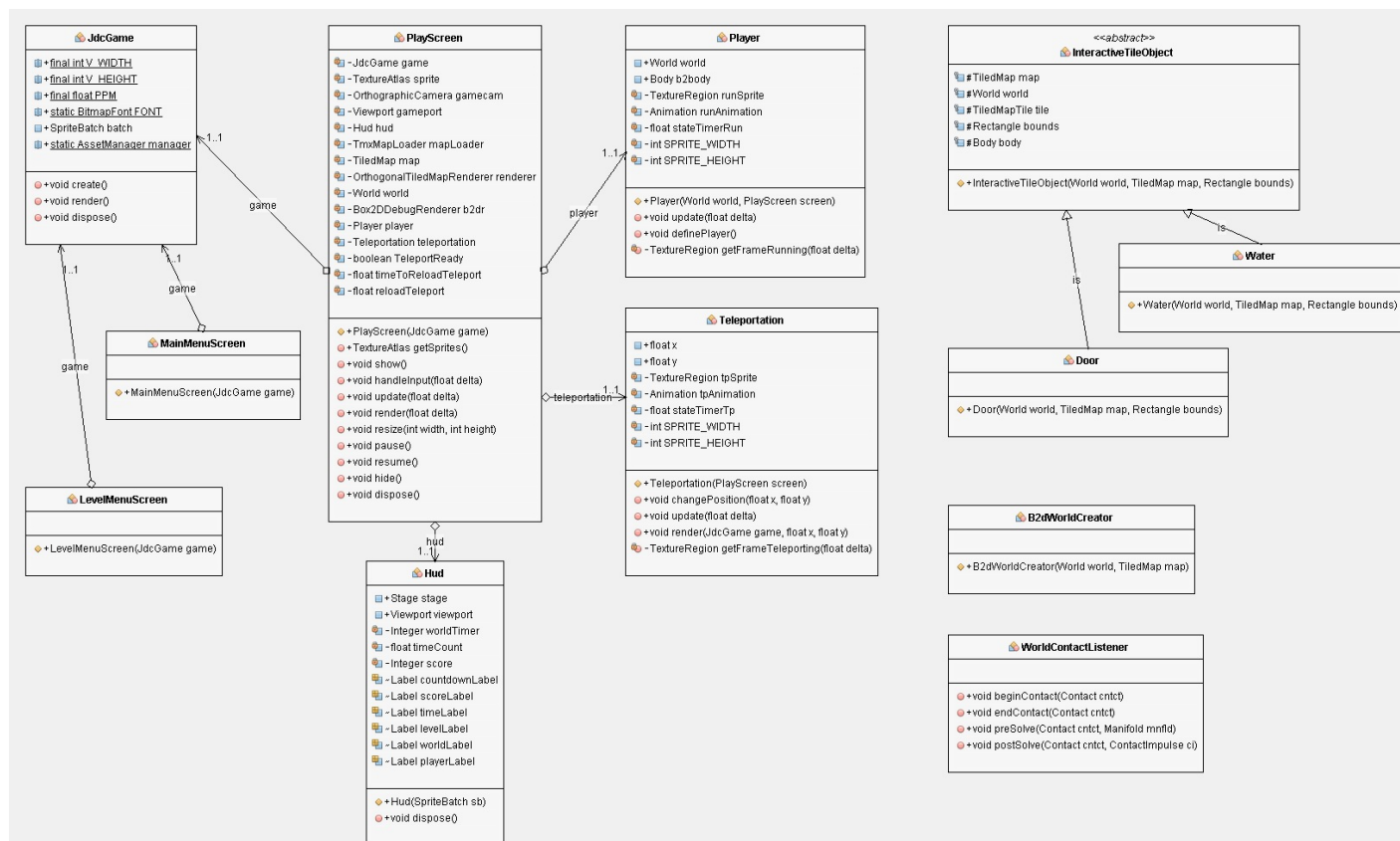
---



## Diagramme de séquence durant le jeu



# Diagramme de classes



*Note :* Ce schéma a été réalisé à la suite des tests des points chauds. Les classes "B2WorldCreator" et "WorldContactListener" n'étaient pas initialement prévues.