

Diagrammes

Use Case

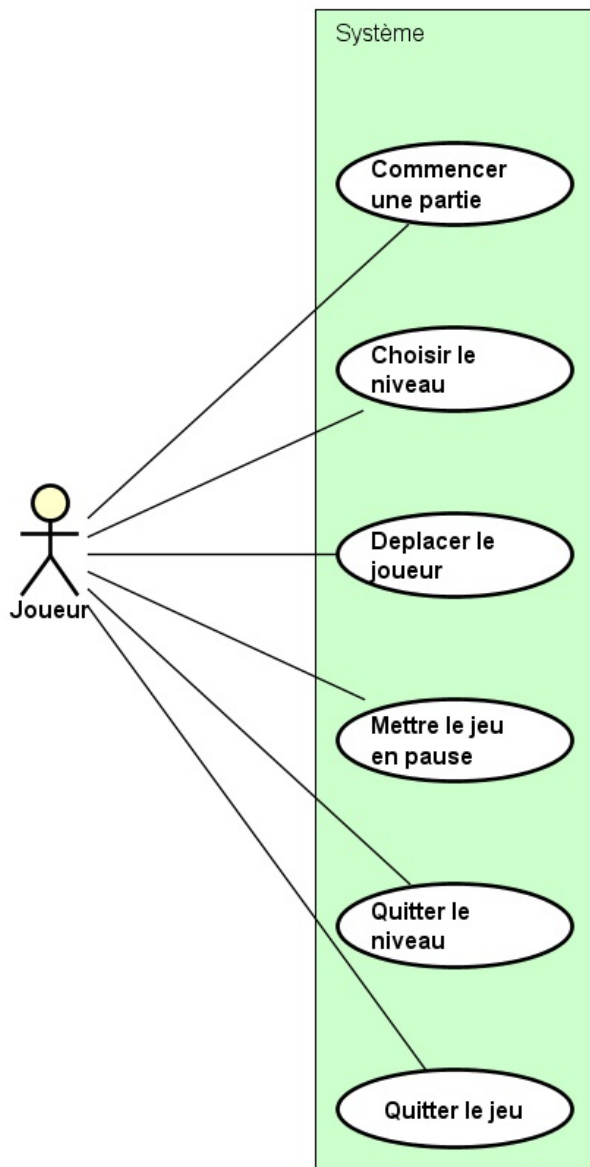


Diagramme de séquence dans le menu

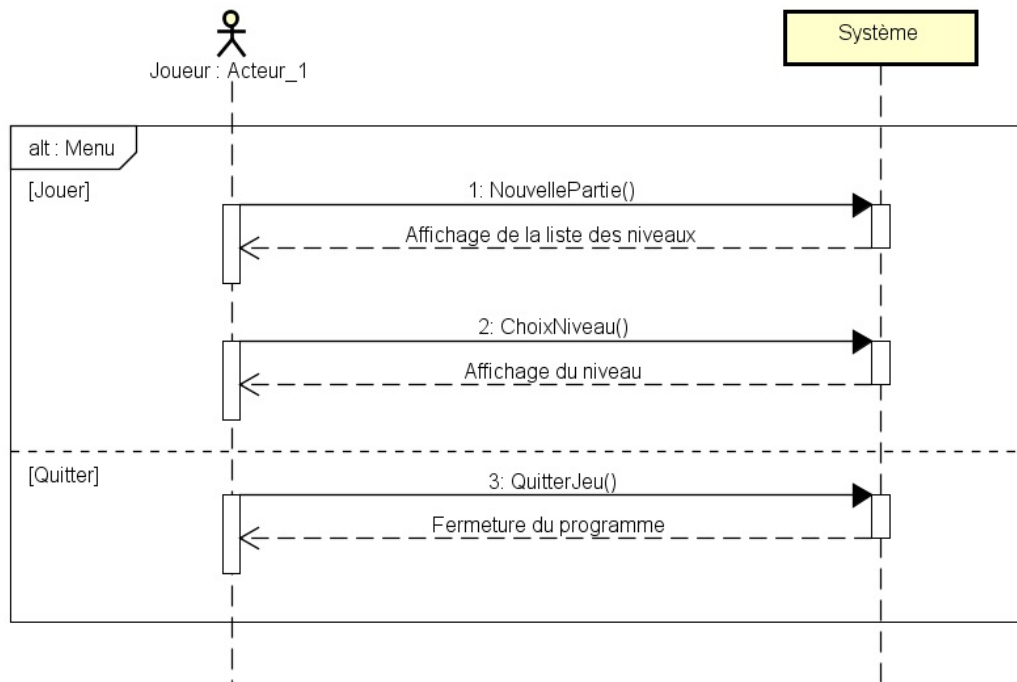


Diagramme de séquence durant le jeu

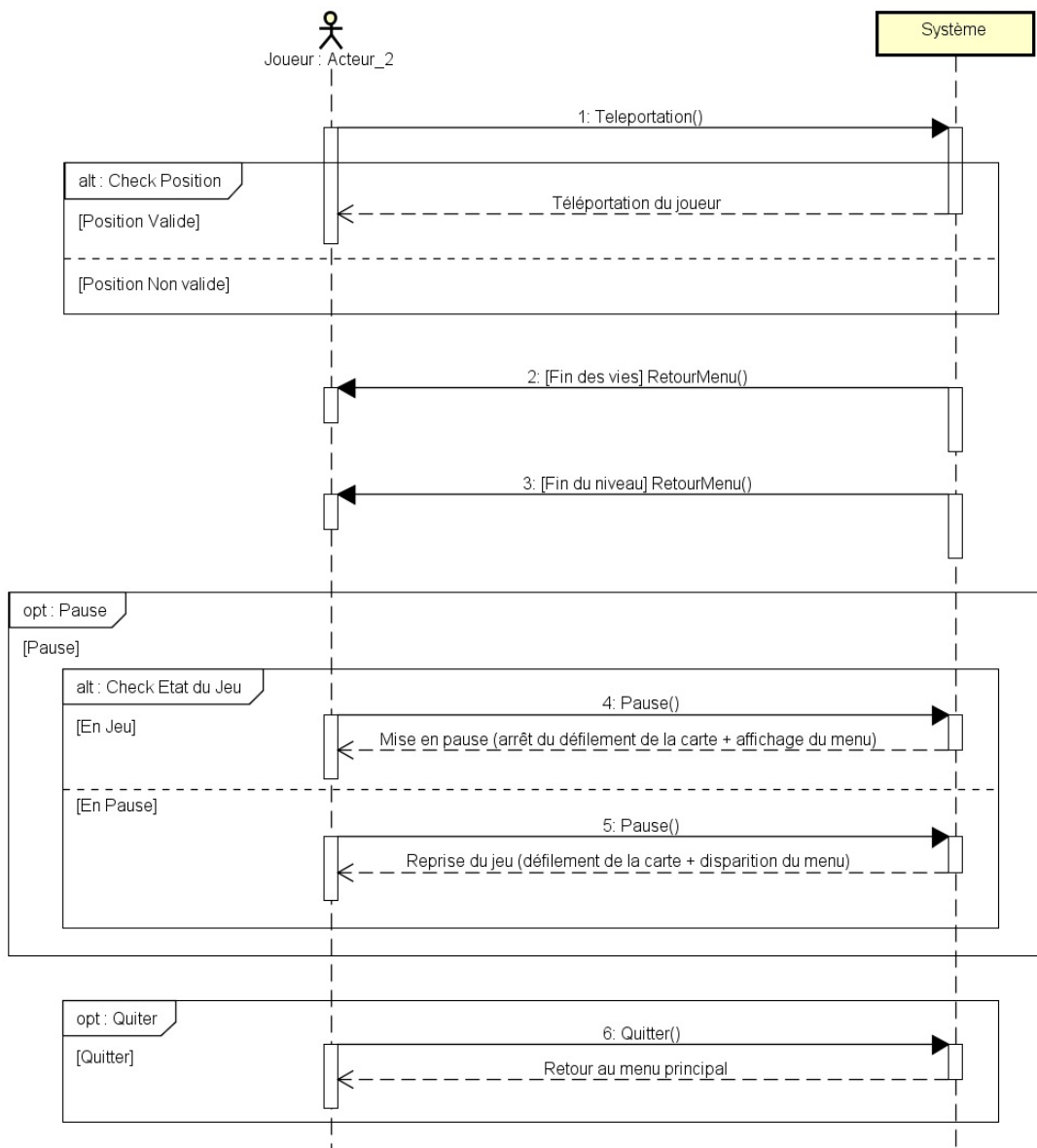
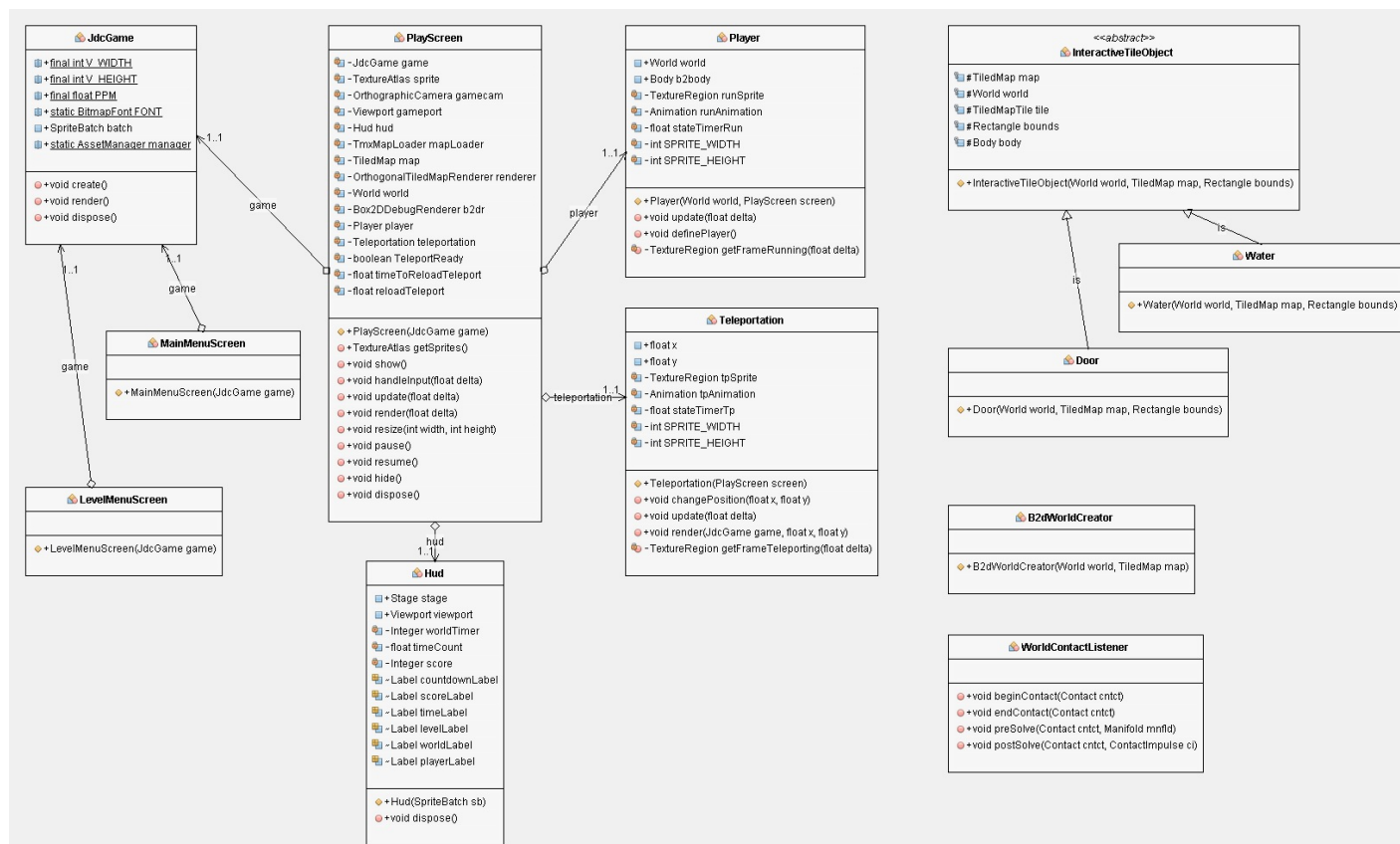


Diagramme de classes



Note : Ce schéma a été réalisé à la suite des tests des points chauds. Les classes les plus à droites n'étaient pas initialement prévues.