	22	22.08.2016		23.08.2016		24.08.2016		16	25.08.2016			26.08.2016		29	9.08.20	08.2016 30.08		08.201	8.2016 31.		.08.2016		01.09.2016		(02.09.2016			05.0	05.09.2016		06.09.2		07	07.09.2016		08.09.2016		5	09.09.2016	
	9h		L6h 9h		16h			16h 9			6h 9h		16h	9h		16h			16h 9			16h 9l			h 9h		16h	9	h		.6h 9h			9h		16h 9			16h 9l		
Documentation																																									
Cahier des charges														П																											
Planning																																									
Specification détaillé																																									
Diagrammes														П																		\Box									
Rapport						П		П						П																											
Présentation																							\neg		\top			Г	\neg		\top	П									
Version 1																																									
Tiled																																									
création de la map .tmx								\Box						П																		П									
Integration Java																																									
LibGDX/moteur de jeu																																									
Scrolling				П		П	\top	П	\neg										П	\top	П	\neg	\neg	\neg	\top		\top		\neg		\top	П		П		П		П	\neg	\top	\Box
Chute du personnage																																									
Collision verticale																																									
Collision Horizontale								\Box																																	
Utilisateur																																									
Clic de souris								П						П																		П									
Version 2																																									
LibGDX/moteur de jeu														П																		П									
Ajout d'une vitesse au personnage														П																											
Utilisateur																																									
Délai de récupération du clic								П						П																											\top
Ajout du changement de gravité																																									
Ecran de menu																												Γ													\top
Score																																									\top
Version 3																												Г													
LibGDX/moteur de jeu																																									
Le personnage attend s'il est trop loin								\sqcap					\top	\Box													\top														\top
Les plateformes ont une vitesses		\dashv					\neg	1 1	\neg		\neg	+	\top	\Box	一			\neg		\neg	1 1	\neg	\dashv		1		†														\top

Responsable

Joel Vaucher

Daniel Rodrigues Lourenço

Charles Ombang Ndo

Milestone 01.09.2016 Version 1

06.09.2016 Version 2 07-08.09.2016 Version 3

26.08.2016