

#### VICERRECTORADO DOCENTE

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



**INSTRUCCIONES** (Detallar las

instrucciones que se dará al

estudiante):

# FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES

CARRERA: INGENIERÍA DE SISTEMAS ASIGNATURA: SIMULACIÓN

NRO. PRÁCTICA: 6 TÍTULO PRÁCTICA: RÚBRICA PROYECTO INTEGRADOR

### OBJETIVO:

- Identificar los principales aspectos relacionados con la simulacion de eventos discretos.
- Elegir (poner a prueba) las mejores alternativas para realizar la implementación de un modelo matematico, probabilistico y de eventos discretos.
- Emplear la implementación de simulación en un contexto actual COVID-19.
  - **1.** Revisar todos los ejemplos proporcionados y prácticas realizadas en clase para el diseño, desarrollo e implementación de simulacion de eventos.
  - 2. Profundizar los conocimientos a través de la lectura del material del AVAC.
  - **3.** Tomar en consideración todas las sugerencias indicadas en clase sobre los aspectos de simulación.
  - **4.** Consultar al tutor de la asignatura sobre cualquier duda que pueda surgir (ya sea presencialmente o virtualmente).
  - **5.** Tomar en consideración que la evaluación del trabajo a realizarse de forma *individual* dependerá de los siguientes parámetros:
    - Nivel de precisión y explicación de la propuesta planteada de modelo y su aplicación real (Ejemplificación). 50%
    - Tutorial del sistema de simulación 25% (Pagina Web.
    - Presentación 25%.
    - El día de la revisión del proyecto, se entregará un archivo en formato Word o PDF, el link del sitio web y el archivo de la herramienta.

**Puntos extras:** Cualquier mejora, innovación o investigación adicional sera valorado como puntos extras directos al interciclo.

6. Fecha de presentacion: 08 de junio del 2021 a 23:55.

### **ACTIVIDADES POR DESARROLLAR**

**1.** Investigue, diseñe y desarrolle e implemente un modelo de simulación dentro de un software y/o lenguaje de simulación que usted(s) escoja.

El sistema deberá contemplar con las siguientes funcionalidades:

- Solo se va a tener en cuanta uno de los recintos electorales (investigar datos de cuantas personas asisten a votar).
- Tomar los resultados de la regresión para la vacuna según la llegada.
- Se tiene una promedio que el 80% de personas realizaran el proceso de vacunación dentro del Ecuador.
- Dentro del procesos se tiene que alrededor del 5% 10% no podrán vacunarse.



#### VICERRECTORADO DOCENTE

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

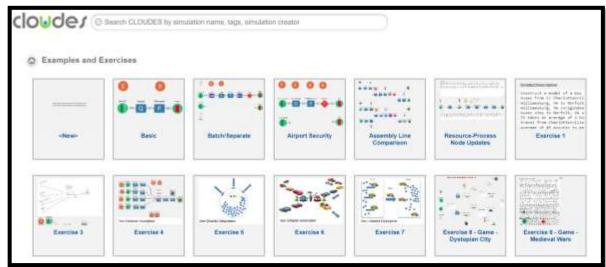
Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

- Las personas solo tiene un recinto electoral para realizar el proceso.
- Las personas realizan la primera vacuna y 30 días después la segunda vacuna.
- La persona se acerca a la mesa y hacen fila en caso de ser necesario para recibir la vacuna.
- Realiza la vacunación en un tiempo aleatorio entre 5 a 10 minutos.
- Debe esperar 20 minutos dentro del establecimiento para verificar que no tenga problemas de salud.
- La persona recibe su certificado de vacunación y la fecha de la próxima vacuna entre 2 3 minutos.
- La persona sale del recinto electoral.
- Regresan para la próxima fecha y se repite el ciclo.
- 2. Tutorial técnico del uso y proceso de simulación (Manual técnico):
- · Generar una página web:
  - Requerimientos de HW y SW
  - Cloudes

Al ser una herramienta en la web no es necesario el uso de softwares o de hardware especial para nuestras maquinas brindándonos así la facilidad de crear nuestra simulación de una manera muchísimo más sencilla.

- https://beta.cloudes.me/loadList
- Es un software muy intuitivo además dentro de la pagina se puede realizar y ver ejemplos muy prácticos y sencillos donde se aprenderá y conocerá la herramienta mucho más de cerca.

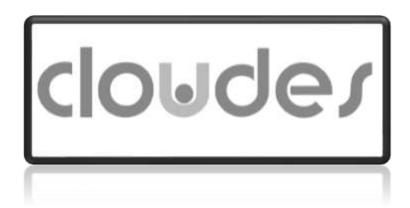




# **VICERRECTORADO DOCENTE** CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001 Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



## • Planteamiento y descripción del problema.

- Solo se va a tener en cuanta uno de los recintos electorales (investigar datos de cuantas personas asisten a votar).
- Las personas solo tienen un recinto electoral para realizar el proceso.
- Las personas realizan la primera vacuna y 30 días después la segunda vacuna.
- La persona se acerca a la mesa y hacen fila en caso de ser necesario para recibir la vacuna.
- Realiza la vacunación en un tiempo aleatorio entre 5 a 10 minutos.
- Debe esperar 20 minutos dentro del establecimiento para verificar que no tenga problemas de
- La persona recibe su certificado de vacunación y la fecha de la próxima vacuna entre 2-3minutos.
- La persona sale del recinto electoral.
- Regresan para la próxima fecha y se repite el ciclo.

### • Conclusiones y recomendaciones (herramienta de simulación).

- Es importante familiarizarnos con herramientas de simulación primero empaparnos de su funcionamiento o su manejo, ya que así podremos mucho más rápido hacerla.
- Es importante usar software open source, en especial recomiendo este ya que trate de usar un software llamado SIMIO y fue muy privativo y me permitía realizar dichas funciones nada más, pero el software que se uso a mas de ser open source nos permitió generar simulaciones sin ningún inconveniente.



### **VICERRECTORADO DOCENTE**

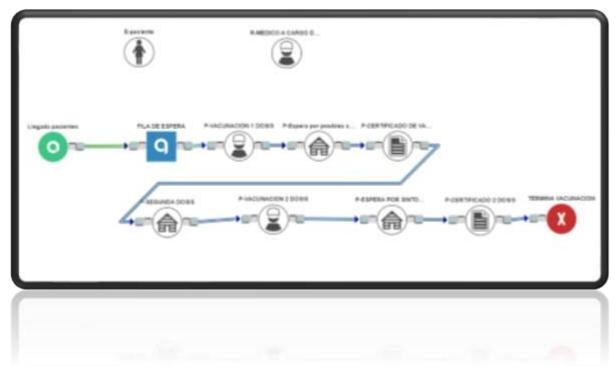
CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

**Aprobación:** 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

### Resultados



- LINK DE LA SIMULACION
  - https://beta.cloudes.me/loadShare?simId=39970
- Video explicativo del proceso de simulación y resultados (máximo 5 min).
  - https://youtu.be/whXKvuVXks0
- Link del Blog
  - https://vjoel069.wixsite.com/simulacioncovid