

北 京 邮 电 大 学

本科毕业设计（论文）任务书

学院	计算机	专业	计算机科学与技术	班级	2015211309					
学生姓名	陈亚威	学号	2013211410	班内序号	01					
指导教师姓名	李劼	所在单位	北京邮电大学	职称	讲师					
设计(论文)题目	网络彩票投注系统的 WEB 客户端的研究与设计									
题目分类	1、工程实践类 <input type="checkbox"/> 研究设计类 <input checked="" type="checkbox"/> 理论分析类 <input type="checkbox"/> (1、2 类中各选一项在 <input type="checkbox"/> 内打 <input checked="" type="checkbox"/> 2、软件 <input type="checkbox"/> 硬件 <input type="checkbox"/> 软硬结合 <input type="checkbox"/> 非软硬件 <input checked="" type="checkbox"/>									
题目来源	题目是否来源于科研项目 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/>									
<p>主要任务及目标：</p> <p>本题目内容来自与某网络彩票公司合作的“网络彩票投注平台”设计开发项目。主要任务有：学习网络彩票的业务流程，学习电子商务平台的架构设计和平台搭建技术，从中掌握网络彩票销售投注的工作流程，并理解基于现代服务业共性平台技术的电子商务平台技术发展的主要思想。学习并掌握网络彩票投注平台的业务需求和功能模块，并主要关注投注平台的架构设计和模块设计。主要目标为设计实现网络彩票投注平台的 WEB 客户端。</p>										
<p>主要内容：</p> <p>一、学习 JAVA 编程语言。</p> <p>二、学习电子商务平台的设计和开发原理。</p> <p>三、利用 java 语言开发网络彩票投注平台的 WEB 客户端。</p> <p>四、测试 WEB 客户端，给出测试结果。</p>										
<p>主要参考文献：</p> <p>[1] (美)y. daniel liang(著) ,李娜(译),java 语言程序设计基础篇(第 8 版),机械工业出版社,2011-06-01</p> <p>[2]李云玲 双鱼公司市场营销策略研究[学位论文]2010</p> <p>[3] 朴艳丽 3D 彩票软件的设计与实现[学位论文]2008</p> <p>[4] 于晶贤 乐透型彩票 N 选 M 中奖号码的概率分析[学位论文]2007</p>										
<p>进度安排：</p> <p>阶段 1（1-4 周）：获取所需的学习材料，概括性浏览需要学习掌握的内容，制定学习计划，并完成开题报告撰写。</p> <p>阶段 2（5-8 周）：学习 JAVA 开发语言，学习数据库和 HTML 开发语言，学习网络彩票销售的业务需求和 workflows。</p> <p>阶段 3（9-11 周）：编程开发投注平台的前端模块，完成代码工作。</p> <p>阶段 4（12-14 周）：对开发完成的模块进行评测，完成毕业论文的撰写。</p>										
指导教师签字		日期	年 月 日							