

北京邮电大学

本科毕业设计（论文）开题报告

学院	计算机学院	专业	计算机科学与技术	班级	2015211309					
学生姓名	陈亚威	学号	2013211410	班内序号	01					
指导教师姓名	李劫	所在单位	北京邮电大学	职称	讲师					
设计（论文）题目	网络彩票投注系统的 Web 客户端的设计与实现									
	Design and Implement of the online lottery betting system on the WEB client									
毕业设计（论文）开题报告内容：（主要包含选题的背景和意义；研究的基本内容和拟解决的主要问题；研究方法；研究工作的步骤与进度；主要参考文献等项目）										
一、选题的背景和意义： <p>目前，我国发行的彩票有两种，分别是中国福利彩票和中国体育彩票。2018 年，全国共销售彩票 5114.72 亿元，同比增加 848.03 亿元。其中，福利彩票机构销售 2245.56 亿元，同比增加 75.79 亿元；体育彩票机构销售 2869.16 亿元，同比增加 772.23 亿元。这一年，体彩公益活动不间断，涉及扶贫、助学、医疗、养老、体育、法律援助等众多民生领域，为提升人民群众的幸福感和获得感作出贡献，成为保障民生的重要力量。与此同时，随着互联网科技的发展，彩票的购买形式也在发生着变化，由传统的线下投注逐渐转移到基于互联网的线上投注，而彩票种类也由单一变为了多样。购买途径的便捷与多样化，加速了彩票事业的发展。</p> <p>而在这多样的购买方式中，足不出户就能完成购买的网络投注更收到网民的青睐。在众多网络彩票销售网站中，有着良好交互体验的 Web 页面，自然更能吸引彩民的眼球。良好的交互体验会帮助彩民更加顺利、便捷地完成彩票的投注、购买，优化了投注流程，也提供了较为便捷的线上支付方式。</p> <p>Web 应用程序是一种可以通过 Web 访问的应用程序。Web 应用程序的一个最大好处是用户很容易访问应用程序。用户只需要有浏览器即可，不需要再安装其他软件。一个 Web 应用程序是由完成特定任务的各种 Web 组件构成的并通过 Web 将服务展示给外界。此外，网络彩票将实现无纸化购彩，与当今倡导的节能环保主题切合。在这些背景下，设计并开发基于 Web 客户端的网络彩票投注系统是符合时代的前进方向的，也有着无限发展的未来。无论用户身处何地，只要接入网络，无论是 PC 计算机，或是移动 Mobile，都可以投注彩票。于是，网络彩票投注系统的 Web 客户端的研究与设计具有了很强的实际意义，也对中国彩票的发展有着积极的作用。</p>										
二、研究的基本内容和拟解决的主要问题：										
1、研究的基本内容										
本题目内容来自与某网络彩票公司合作的“网络彩票投注平台”设计开发项目。主要任务有：学习网络彩票的业务流程，学习电子商务平台的架构设计和平台搭建技术，从中掌握网络彩票销售投注的工作流程，并理解基于现代服务业共性平台技术的电子商务平台技术发展的主要思想。学习										

并掌握网络彩票投注平台的业务需求和功能模块，并主要关注投注平台的架构设计和模块设计。

2、拟解决的主要问题

设计实现网络彩票投注平台的 Web 客户端。

三、研究方法及措施：

1、学习电子商务平台的架构设计和平台搭建技术，根据彩票投注场景设计相应的系统；

2、学习 HTML、CSS、JavaScript 等前端开发语言；

3、学习 Java 后端开发语言，并搭建 Web 服务器；

4、学习软件工程的开发过程，规划软件工程各个阶段所需的流程，包括需求分析、概要设计、详细设计、编码实现、软件测试、部署实施等阶段。

四、研究工作的步骤与进度：

阶段 1（1-4 周）：获取所需的学习材料，概括性浏览需要学习掌握的内容，制定学习计划，并完成开题报告撰写。

阶段 2（5-8 周）：学习 JAVA 开发语言，学习数据库和 HTML 开发语言，学习网络彩票销售的业务需求和工作流程。

阶段 3（9-11 周）：编程开发投注平台的前端模块，完成代码工作。。

阶段 4（12-14 周）：对开发完成的模块进行评测，完成毕业论文的撰写。

五、主要参考文献：

[1]. 中国体彩网，《中国体育彩票开奖管理办法》，2018.

[2]. [美]Aaron Gustafson, [译]翟东方, 任洁,《渐进增强-跨平台用户体验设计》，2017.

[3]. 王长斌, 我国的互联网彩票: 经营模式、发展策略与管制框架, 澳门理工学院, 2016,

[4]. 凯.S. 霍斯特曼 (Cay S. Horstmann),《Java核心技术, 卷I》, 2016.

[5]. David Brouillard, Lauren Mega, Lottery Game System, Product and Method, 2016.

[6]. William Granich, Edmond A. DeFrank, Nicolas Defrank, Antonio Defrank, Allen Mark Jones, Online lottery scratcher system, 2014.

[7]. 路遥, 互联网彩票运维系统的设计与实现, 大连, 大连理工大学, 2013, 20-23

[8]. Walter GRUBMUELLER, Jr., Fixed odds lottery gaming system and method, 2012

[9]. 基于Web Services的移动彩票系统,《西北大学》, 2007年

[10]. 贺松, 移动电子商务在彩票业的应用研究, 贵州, 贵州大学, 2006, 33-34

指导教师签字

日期

年 月 日

注：可根据开题报告的长度加页。