

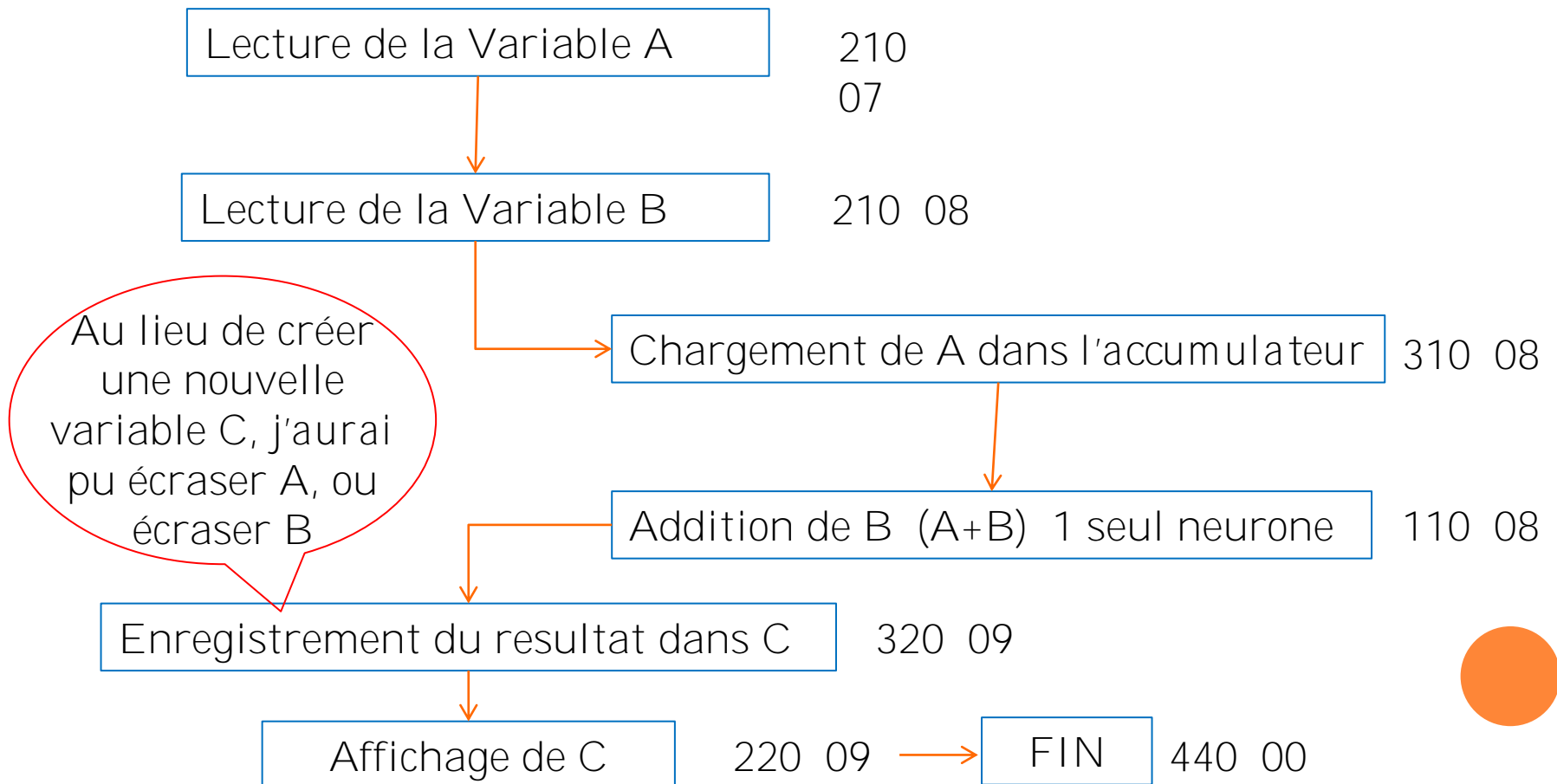


SIMPLETRON MACHINE LANGUAGE OU LANGAGE SIMPLETRONIQUE

Par Joel Sandé

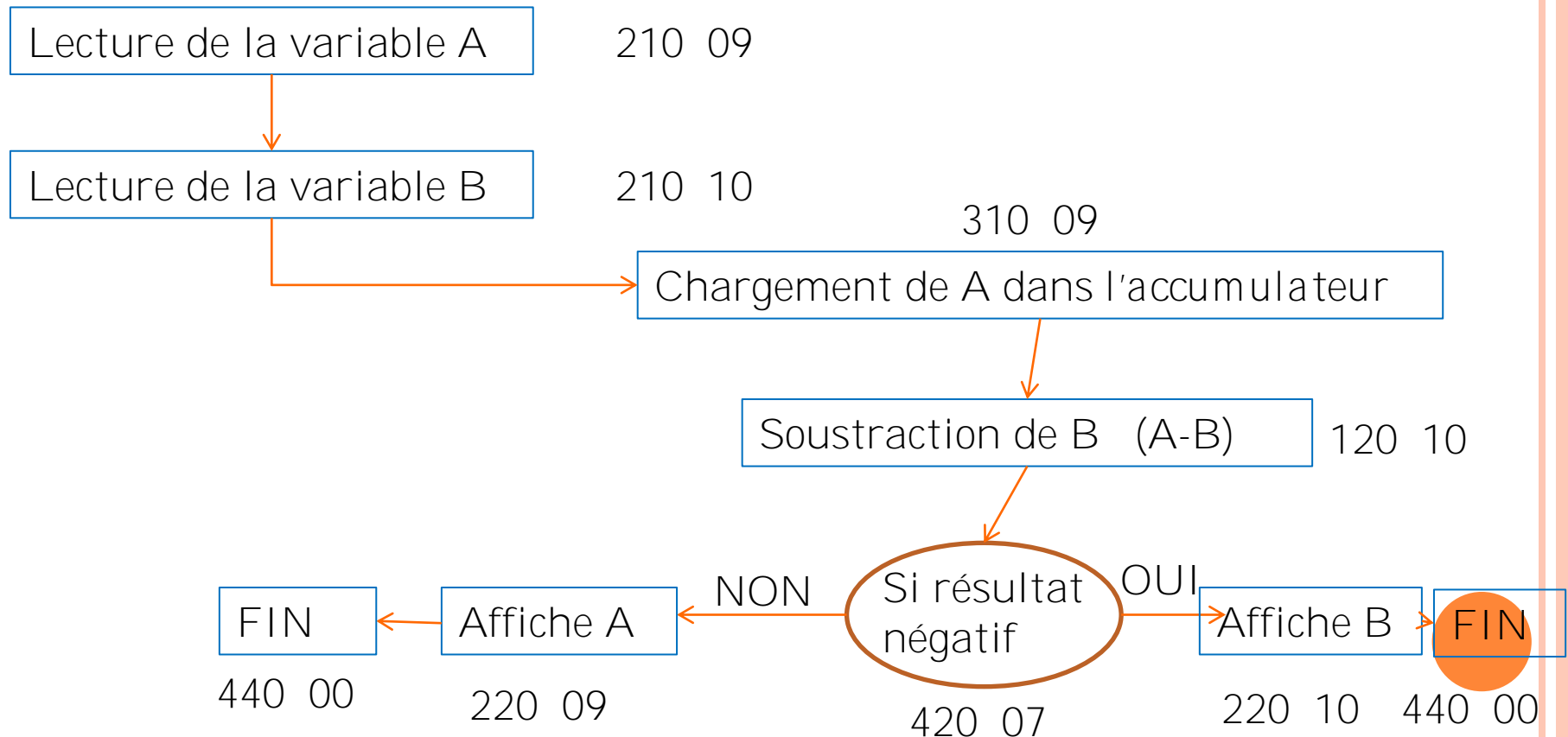
PROPOSITION DE SCHEMATISATION DE L'EXERCICE 1

Un programme LS qui lit deux nombres au clavier, les additionne puis affiche le résultat à l'écran.



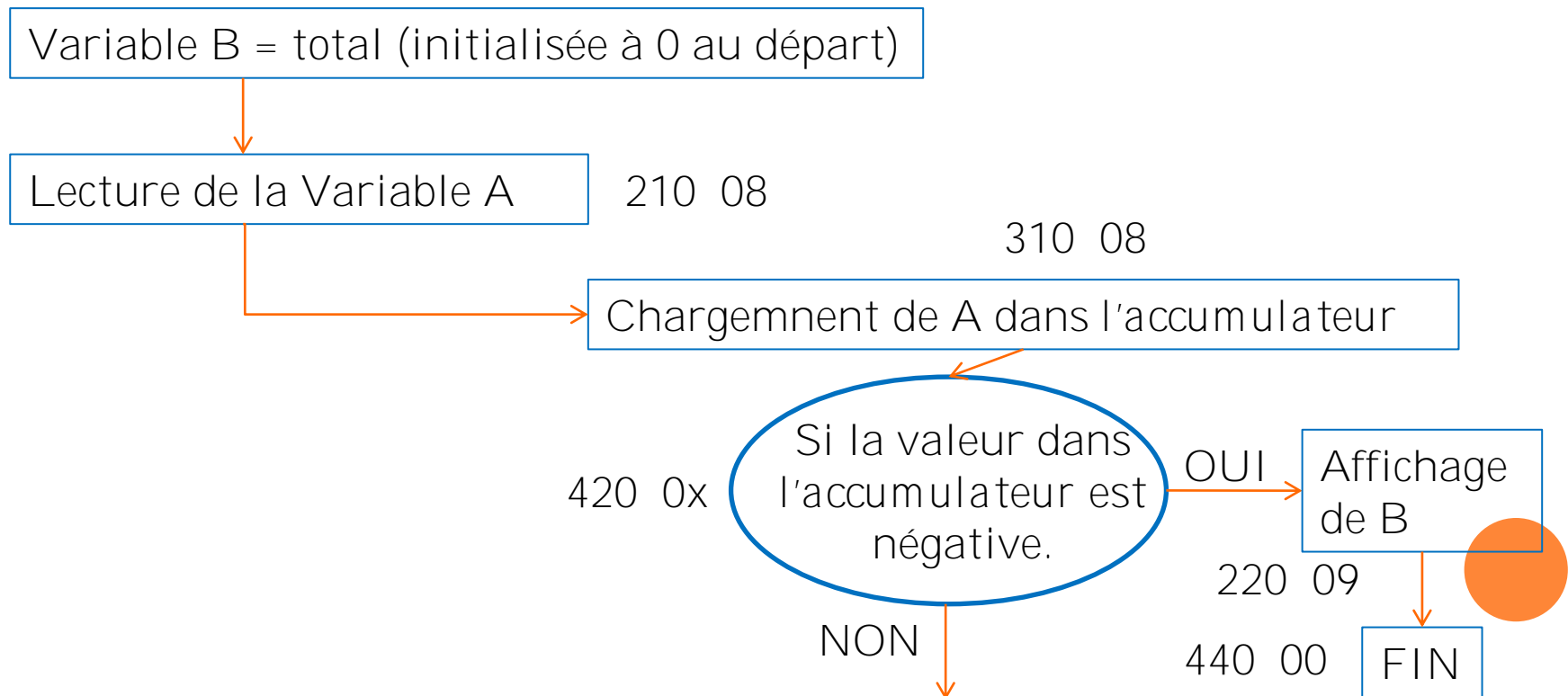
PROPOSITION DE SCHEMATISATION DE L'EXERCICE 2

Un programme LS qui lit deux nombres au clavier puis détermine le plus grand des deux.



PROPOSITION DE SCHEMATISATION DE L'EXERCICE 1.1

Un programme en LS qui lit des nombres tant qu'ils sont positifs. La lecture cesse dès qu'un nombre négatif est saisi. Le programme effectue ensuite leur somme puis affiche le résultat.



Retourne au début du programme

410 00

Lecture de la variable A

NON

110 09

Addition du total à la valeur de
l'accumulateur (A+B)

320 09

Enregistrement du total
dans la variable B

Remarque : Ici,
j'écrase la valeur
précédente de B

