

Programmer avec Scratch

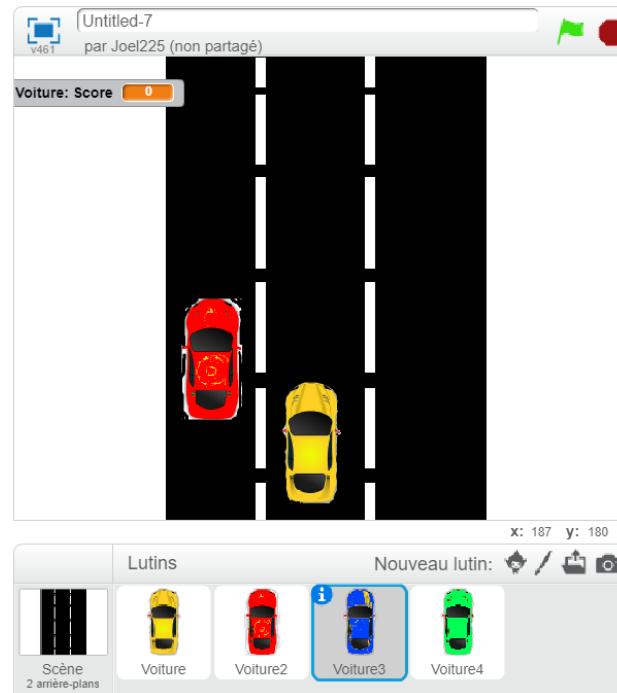
Par Joel Sandé

Formule 1 : Jeu de course

- Projet pour lequel je vous propose de faire appel à votre sens de la créativité cette semaine.
- Ma version sera disponible dans quelques jours le temps pour moi de vous laisser y réfléchir un peu.

Déroulement seul à la maison

- 1) Algorithme.
- 2) J'ai pensé à une interface comme celle-ci.



Déroulement seul à la maison

3) Mais vous la liberté d'imaginer votre propre scène.

4) Toutefois, ce modèle sera beaucoup plus facile à réaliser, et plus sure de corriger, car nous n'aurons pas assez de temps.

Pour la semaine prochaine

Nous Regarderons ensemble ce que vous avez faits, et commencerons **le jeu Pacman** que nous terminerons la semaine 4.