



PROGRAMMER AVEC SCRATCH

Par Joel Sandé

SEMAINE 1

S'inscrire à Scratch.

Se familiariser avec l'interface.

Atelier (4 Exercices)

- Manipulation du Lutin avec la souris Scappy
- Cassy Dance 1 et 2
- Birthday Girt Card
- L' aquarium [Scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

DÉROULEMENT DE L'ATELIER

- 1) **Algorithme** : On réfléchit ensemble pour comprendre le défi.
- 2) **Réflexion solo** : Je vous laisse penser 15-20 minutes en affichant mon code à l'écran. Je passe voir chacun entre vous.
- 3) **On corrige ensemble.**

On passe au suivant.

S'INSCRIRE À SCRATCH



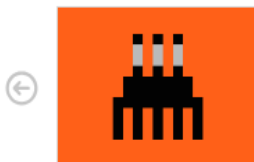
Crée des histoires, des jeux et des animations
Partage ton contenu avec d'autres personnes dans
le monde entier



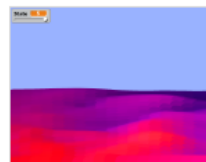
Une communauté d'apprentissage créatif avec **37 032 072** projets partagés

[À PROPOS SCRATCH](#) | [POUR LES EDUCATEURS](#) | [POUR LES PARENTS](#)

Projets Sélectionnés



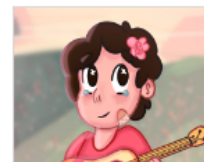
Attack of the Lava Spi
ForbiddenShrew



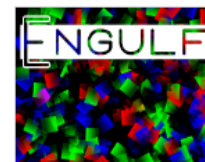
Liquids
Ctrl-Alt-Llama



Connect Hex
stickfiregames



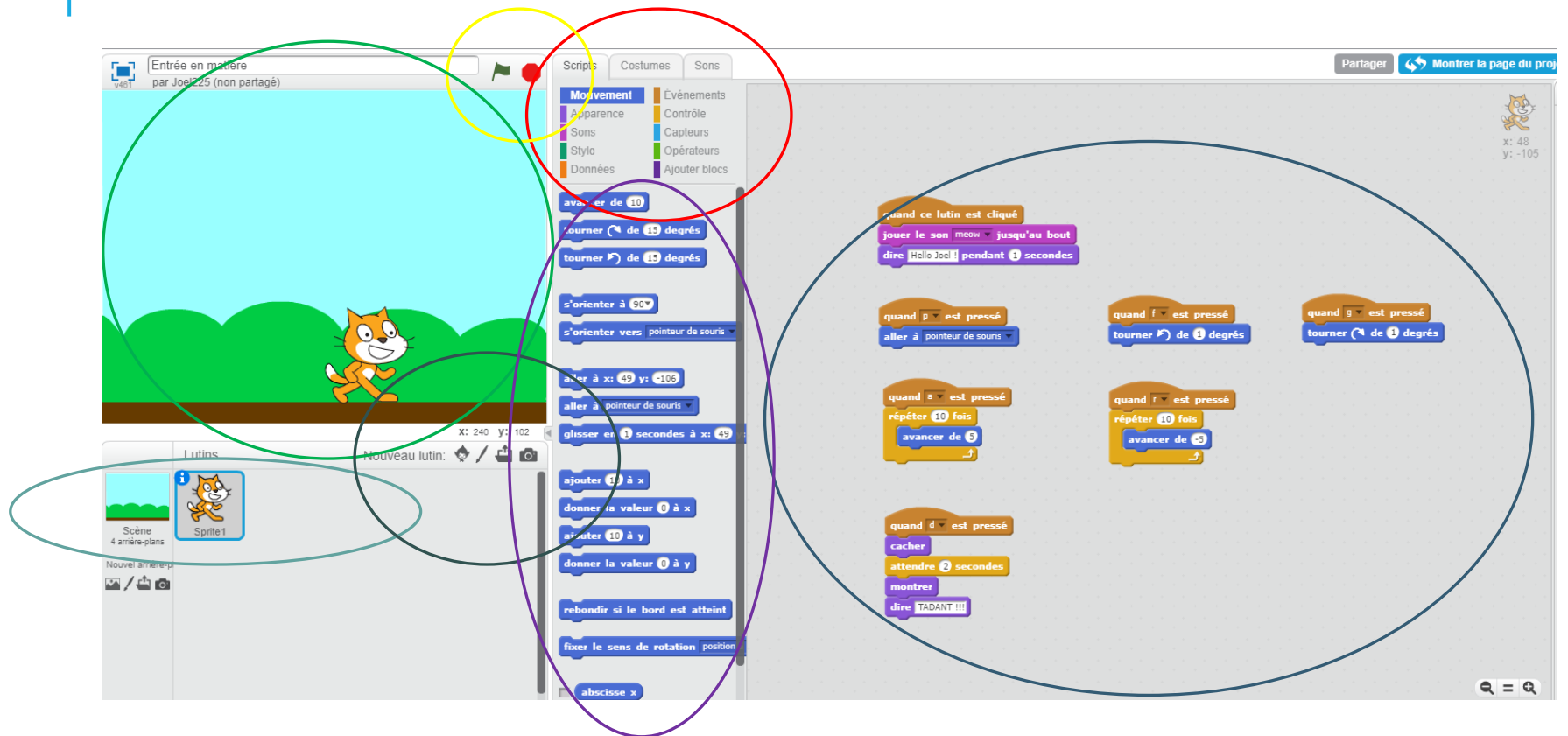
Love Like You ♥ (Pian
ArtsyErica



Engulf - a puzzle game
heldlaw

www.scratch.mit.edu

SE FAMILIARISER AVEC L'INTERFACE



LA SOURIS SCRAPPY

Nous apprendrons à :

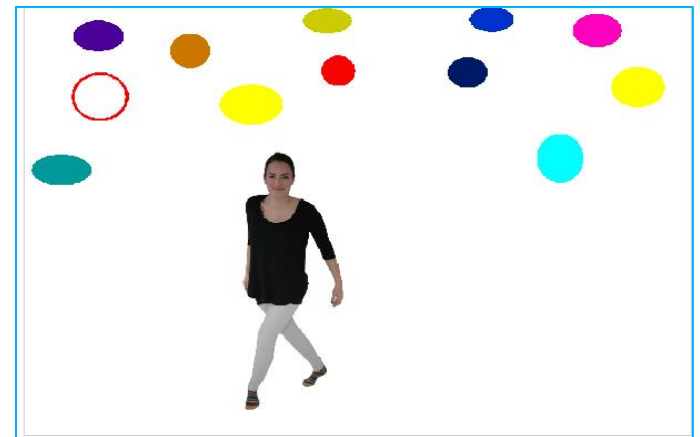
- Déplacer notre lutin tout en le faisant interagir avec l'action de l'utilisateur.
- C'est l'un des tucs les plus faciles que vous pourriez faire sur Scratch.



CASSY DANCE 1 ET 2

Nous apprendrons à :

- Insérer une image d'arrière-plan.
- Ajouter de la musique qui va avec la dance de Cassy.
- C'est l'un des coool que vous pourriez faire sur Scratch, entant que débutants



BIRTHDAY GIFT CARD

Nous apprendrons à :

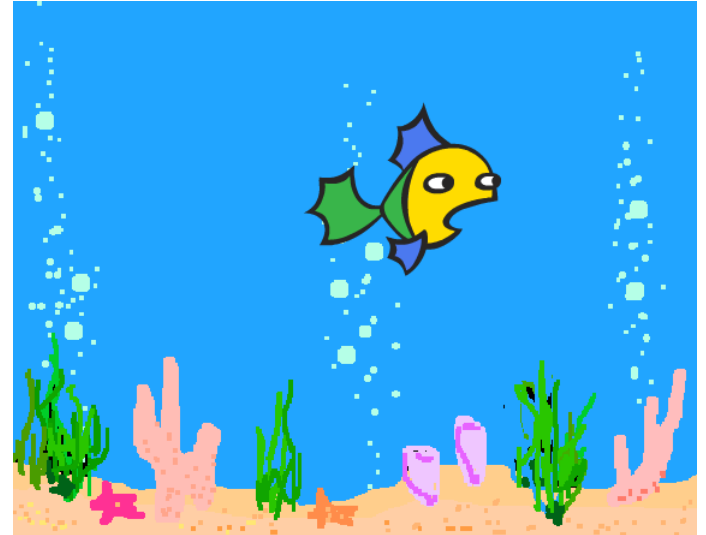
- Synchroniser tout ce que nous avons appris jusqu'à là pour produire une carte cadeau.
- Papa sera content de voir l'exécution de ce code 😊




L' AQUARIUM

Un exercice de synthese à laquelle vous pouvez ajouter des variables:

- Un poisson qui va et vient paisiblement dans son aquarium





La semaine prochaine
nous entamerons les évènements