Servidor 2

Servidor 1

Servidor N

* Todos os servidores estão ligados entre si;
* N.º de servidores é fixo e configurável na inicialização do sistema
* O servidor que recebe o pedido do cliente manda-o para o servidor correspondente, funcionando como um proxy;
* Implementar a distributed consistent hashing para fazer a distribuição da chave-valor pela BD;

Fases do trabalho:

1. Cliente com servidor burro;
2. Servidor que implementa só Two Phase Commited;
3. Pôr o ponto 1 e 2 a funcionar;
4. Introduzir múltiplos servidores;
   1. Implementar a distributed consistent hashing;
5. Fazer transacções distribuídas;

Precisamos de saber:

1. Se é preciso implementar o Two Phase Commited para os updates, isto é, quando vou actualizar o valor de uma chave;
2. Saber se o cliente é síncrono ou assíncrono. O mesmo cliente quando faz um put e um get concorrentes tem de esperar que o put termine para que o get execute?
3. Posso usar só o Two Phase Commited para escrever e ler? Assim não preciso de relógios lógicos.