## TP 09

## **ENUMERATION**

## Civilité

Créer une énumération fr.pizzeria.model.CategoriePizza qui contient les valeurs suivantes : *VIANDE* ("Viande"), *POISSON*("Poisson"), *SANS\_VIANDE*("Sans Viande");

Compléter la classe Pizza avec un attribut de type CategoriePizza.

Compléter le constructeur de la classe Pizza avec la valeur de la catégorie de pizza.

Créer/Compléter la méthode toString() de la classe Pizza pour afficher la catégorie de pizza.

Tester.