TP 01

L'ENVIRONNEMENT JAVA EN LIGNE DE COMMANDE

Exécution d'un premier programme Java

• Dans un éditeur de texte, écrire le programme Bonjour. Il est recommandé de prêter attention aux majuscules/minuscules.

```
public class Bonjour {
  public static void main(String args[]) {
    System.out.println("Bonjour tout le monde");
  }
}
```

- Sauvegarder le fichier dans le répertoire de travail sous le nom Bonjour.java
- Modifier les variables d'environnement PATH pour l'exécution du programme Bonjour.
- Ouvrir une console DOS. A partir de la console, compiler le programme Bonjour.
- Tester l'exécution de ce programme en ligne de commande.

Exécution d'un programme Java avec arguments

• Dans un éditeur de texte, écrire le programme BonjourPersonnalise comme suit :

```
public class BonjourPersonnalise {
    public static void main (String[] args){
        System.out.println("Bonjour "+args[0]);
    }
}
```

- La commande de lancement de BonjourPersonnalise doit fournir en paramètre d'exécution le nom de la personne à saluer.
- A partir de la console DOS, compiler le programme BonjourPersonnalise.
- Tester l'exécution de ce programme à partir de la console MS-DOS.

Commentaires Java

- Modifier le programme Bonjour pour incorporer des commentaires
 - Commentaires simples (//)
 - Blocs de commentaires (/* */)

Blocs de commentaires javadoc (/** */)

Génération de la documentation

Lancer le générateur de documentation Javadoc sur le programme Bonjour.

Fichier jar

Le but de cet exercice est de créer une archive Java (jar). Ce fichier doit contenir le fichier source de la classe Bonjour et son bytecode. Il doit être directement exécutable.

- Dans le répertoire de travail, créer un fichier texte nommé manifesteBonjour.txt
- ⇒ Le modifier pour qu'il indique quelle classe doit être exécutée

```
Manifest-Version: 1.0

Main-Class: Bonjour

|
(Attention au retour à la ligne après 'Bonjour', sinon cette ligne ne sera pas analysée)
```

⇒ Créer un jar comprenant Bonjour.class, Bonjour.java (optionnel), et le fichier manifeste.

jar cmf manifestBonjour.txt bonjour.jar Bonjour.class Bonjour.java

Exécuter le jar