

TP 05-06

PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET

Refactoring du menu

- Voici un menu

***** Pizzeria Administration *****

1. Lister les pizzas

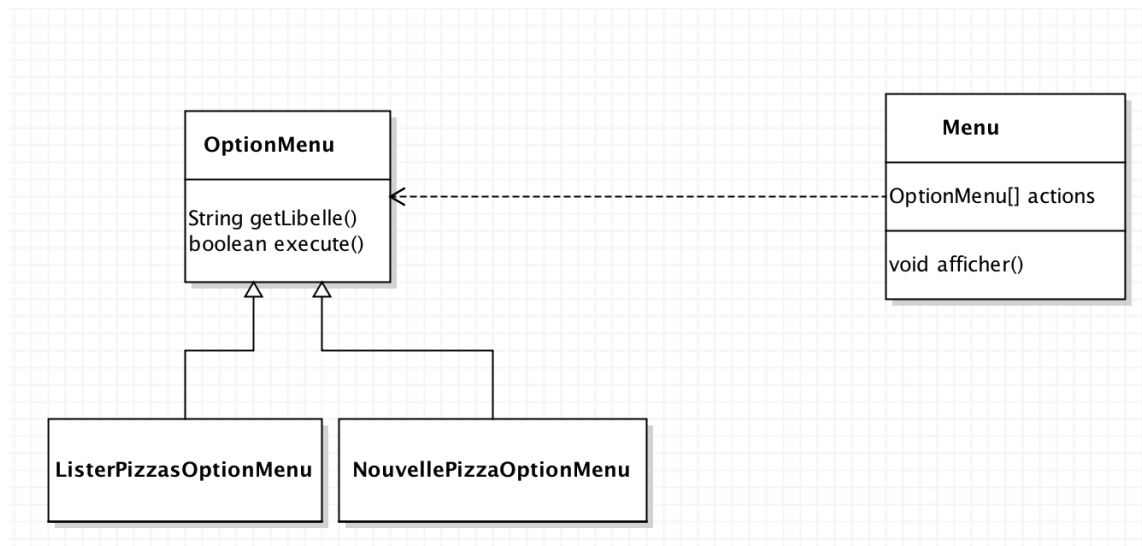
2. Ajouter une nouvelle pizza

3. Mettre à jour une pizza

4. Supprimer une pizza

99. Sortir

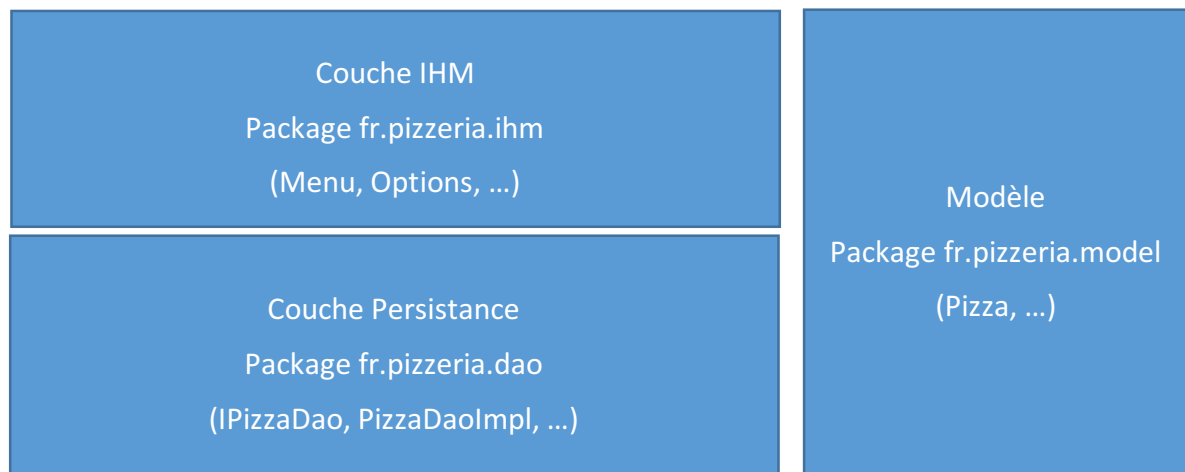
- Un menu peut être décomposé en :
 - Titre : exemple « ***** Pizzeria Administration ***** »
 - Tableau d'options. Une option représentant une ligne du menu
- Une option peut être décomposée en :
 - Libellé : exemple « Ajouter une nouvelle pizza »
 - Exécute : code d'exécution de l'option.



- Réorganiser le code pour utiliser les structures **OptionMenu** et **Menu**.

Architecture en couche

- L'objectif est cette rubrique est de séparer le projet en plusieurs couches :



- Interface Dao

```
public interface IPizzaDao {  
  
    Pizza[] findAllPizzas();  
    boolean saveNewPizza(Pizza pizza);  
    boolean updatePizza(String codePizza, Pizza pizza);  
    boolean deletePizza(String codePizza);  
}
```

- Réorganiser l'application.

Gestion du nombre de pizzas

- Ajouter plusieurs constructeurs à la classe Pizza.
 - Incrémenter le nombre de pizzas dans la classe Pizza et non en dehors comme précédemment.
- Vérifier que l'application fonctionne.