

# TP 10

## ANNOTATIONS

### Annotation @ToString

Créer une annotation `fr.pizzeria.model.ToString` avec les caractéristiques suivantes :

- Elle est utilisable pendant l'exécution du programme
- Elle ne peut s'appliquer qu'à un attribut d'une classe

Appliquer l'annotation `@ToString` à quelques champs de la classe `Pizza`.

Modifier la méthode `toString` de la classe `Pizza` pour que seul les valeurs des champs annotés avec `@ToString` soit retournés.

### Paramètre uppercase

Ajouter à l'annotation `ToString`, un paramètre « `uppercase` » de type boolean qui vaut « `false` » par défaut.

Utiliser ce paramètre sur un ou plusieurs champs de la classe `Pizza`.

Modifier la méthode `toString` de la classe `Client` pour que les valeurs des champs annotés avec `@ToString(uppercase = true)` soient en lettres capitales.