

## TP 03

### TABLEAUX, BOUCLES ET CONDITIONS

#### Application Pizzeria Console (approche impérative)

- Créer un projet pizzeria-console-imperative
- Ajoutez-y une classe « fr.pizzeria.console.PizzeriaAdminConsoleApp » avec une méthode main().
- Au démarrage l'application affiche le menu suivant :

\*\*\*\*\* Pizzeria Administration \*\*\*\*\*

1. Lister les pizzas

2. Ajouter une nouvelle pizza

3. Mettre à jour une pizza

4. Supprimer une pizza

99. Sortir

- Si l'utilisateur fait le choix :
  - 1 → le système affiche le texte « Liste des pizzas » puis affiche à nouveau le menu
  - 2 → le système affiche le texte « Ajout d'une nouvelle pizza » puis affiche à nouveau le menu
  - 3 → le système affiche le texte « Mise à jour d'une pizza » puis affiche à nouveau le menu
  - 4 → le système affiche le texte « Suppression d'une pizza » puis affiche à nouveau le menu
  - 99 → L'application affiche le texte « Aurevoir ☹ » puis s'arrête.

#### Menu 1. Lister les pizzas

- Créer un tableau à double entrée représentant les pizzas connus du système.

Colonne 1 → index du tableau

Colonne 2 → Code de la pizza

Colonne 3 → Nom de la pizza

Colonne 4 → Prix de la pizza

0	PEP	Pépéroni	12.50
1	MAR	Margherita	14.00
2	REI	La Reine	11.50
3	FRO	La 4 fromages	12.00
4	CAN	La cannibale	12.50
5	SAV	La savoyarde	13.00
6	ORI	L'orientale	13.50
7	IND	L'indienne	14.00

- Compléter le programme pour que si l'option 1 est sélectionnée les pizzas sont affichées :

*PEP -> Pépéroni (12.50 €)*

*MAR -> Margherita (14.00 €)*

*REIN -> La Reine (11.50 €)*

*FRO -> Les 4 fromages (12.00 €)*

*CAN -> La cannibale (12.50 €)*

*SAV -> La savoyarde (13.00 €)*

*ORI -> L'orientale (13.50 €)*

*IND -> L'indienne (14.00 €)*

Le menu principal est ensuite affiché.

## Menu 2. Ajouter une nouvelle pizza

- Lorsque le menu 2 est choisi, le système invite l'utilisateur à successivement saisir les informations suivantes :

*Veillez saisir le code*

*Veillez saisir le nom (sans espace)*

*Veillez saisir le prix*

- Une fois les informations récupérées, elles insérées dans le tableau des pizzas.  
Puis Le menu principal est ensuite affiché.

## Menu 3. Mettre à jour une pizza

- Lorsque le menu 3 est choisi, le système affiche la liste des pizzas puis invite l'utilisateur à choisir la pizza à modifier

*PEP - Pépéroni (12.50 €)*

*MAR - Margherita (14.00 €)*

REIN - La Reine (11.50 €)

FRO - Les 4 fromages (12.00 €)

CAN - La cannibale (12.50 €)

SAV - La savoyarde (13.00 €)

ORI - L'orientale (13.50 €)

IND - L'indienne (14.00 €)

*Veuillez choisir la pizza à modifier.*

*(99 pour abandonner).*

- Une fois la pizza choisie, le système invite l'utilisateur à saisir les nouvelles valeurs :

*Veuillez saisir le code*

*Veuillez saisir le nom (sans espace)*

*Veuillez saisir le prix*

- Le tableau de pizzas est mis à jour puis le menu principal est affiché.

#### **Menu 4. Supprimer une pizza**

- Lorsque le menu 4 est choisi, le système affiche la liste des pizzas puis invite l'utilisateur à choisir la pizza à supprimer

PEP - Pépéroni (12.50 €)

MAR - Margherita (14.00 €)

REIN - La Reine (11.50 €)

FRO - Les 4 fromages (12.00 €)

CAN - La cannibale (12.50 €)

SAV - La savoyarde (13.00 €)

ORI - L'orientale (13.50 €)

IND - L'indienne (14.00 €)

*Veuillez choisir la pizza à supprimer.*

*(99 pour abandonner).*

- Une fois la pizza choisie, le système supprime la pizza du tableau des pizzas.
- Puis le menu principal est affiché.