

# JPA - TP N°02

#### **OBJECTIF**

Gestion des relations

## INITIALISATION DE LA BASE DE DONNEES

- Modifier l'application "pizzeria-console" pour que si l'implémentation configurée est JPA, les tables (table Pizza dans un premier temps) de la base de données soit régénérées.
  - Modifier le fichier « persistence.xml »

## **MODELE JAVA**

- Dans le projet « pizzeria-model », créer les classes Java correspondant aux tables :
  - client(id,nom,prenom,email,mot de passe)
  - pizza(id,code,nom,prix,url\_image)
  - livreur(id,nom,prenom)
  - o commande(id,numero\_commande,statut,date\_commande, livreur\_id,client\_id)
  - commande\_pizza(commande\_id, pizza\_id)
- Vérifier le résultat avec la génération du schéma via JPA.

#### PROJET PIZZERIA CONSOLE CLIENT

- Le projet « pizzeria-console » est à destination des administrateurs du système, le nouveau projet « pizzeria-console-client » est créé pour les clients voulant commander des pizzas.
- Créer le projet « pizzeria-client » qui a les menus suivants :

\*\*\*\*\* Pizzeria Client \*\*\*\*\*

1. S'inscrire

2. Se connecter

99. Sortir

• L'option 1 permet d'insérer des données dans la table CLIENT. Le système demande à l'utilisateur de saisir un nom, un prénom, un email et un mot de passe.

© Tous droits réservés à Rossi Oddet



- Le mot de passe est chiffré avant sauvegarde (voir l'utilitaire <a href="https://commons.apache.org/proper/commons-codec/apidocs/org/apache/commons/codec/digest/DigestUtils.html">https://commons.apache.org/proper/commons-codec/apidocs/org/apache/commons/codec/digest/DigestUtils.html</a>)
- L'option 2 demande à l'utilisateur un email et un mot de passe. Si les informations sont correctes alors le menu suivant est affiché :

```
***** Pizzeria Client *****
```

- 1. Commander une pizza
- 2. Lister ses commandes
- 99. Sortir
- o L'option 1 liste les pizzas et demande au client de choisir 1 ou plusieurs pizzas.
  - Le système :
    - Génère un numéro de commande
    - Note la date/heure de la commande
    - Le statut de la commande est 0 (Non traité)
    - Alimente les tables COMMANDE et COMMANDE PIZZA
- o L'option 2 permet de lister les commandes de l'utilisateur

# PROJET PIZZERIA CONSOLE (ADMIN)

- Ajouter au projet « pizzeria-console » les menus suivants :
- x. Lister toutes les commandes non traitées
- x. Ajouter un livreur
- x. Expédier une commande