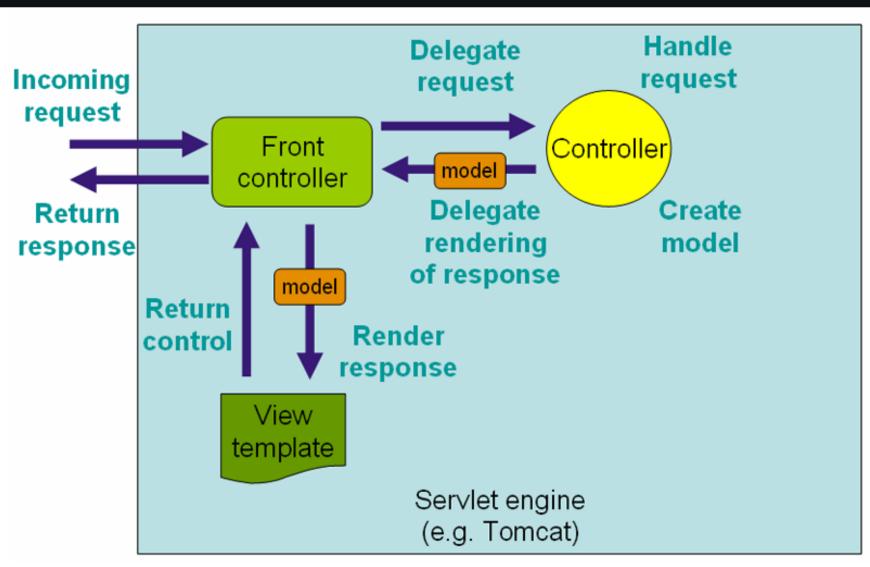
# Formation Spring Framework

Spring MVC

# Spring MVC

- Spring MVC est un framework de présentation implémentant le pattern MVC (Model View Controller)
- Il est flexible possible sur l'implémentation de ce pattern et n'impose pas de technologies pour la gestion des vues (ouverts à JSPs, FreeMarker, Velocity, XML, JasperReports, Excel et PDF) ou du modèle (POJO).
- Il repose sur un modèle simple Requête / Réponse en opposition avec un modèle évènementiel plus complexe (ex : JSF ).

# Spring MVC



#### web.xml

```
Fichier de configuration Spring
<web-app>
                                                                  par défaut <nom-servlet>-servlet.xml.
                                                                 Ici : dispatcher-servlet.xml.
    <servlet>
        <servlet-name>dispatcher</servlet-name>
        <servlet-class>
                org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet
        </servlet-class>
        <load-on-startup>1</load-on-startup>
    </servlet>
    <servlet-mapping>
        <servlet-name>dispatcher</servlet-name>
                                                                Contrôleur principal de Spring MVC
        <url-pattern>/mvc</url-pattern>
    </servlet-mapping>
```

</web-app>

### Front Contrôleur

- La servlet Spring officie comme Front Contrôleur (point d'entrée redirecteur).
- Par défaut, le fichier de définition Spring portant le nom de **<servlet-name>-servlet.xml** est chargé depuis le répertoire WEB-INF.
- Le nom de cette ressource est configurable en ajoutant :

# Contexte Général de Spring

- Le contexte général de Spring ajouté par "listener".
- Il s'agit d'un listener de type "ServletContextListener" (création et destruction de contexte de servlet).

## Approche sans XML

 Spring MVC fournit la classe "org.springframework.web.WebApplicationInitializer" dont la méthode onStartup est exécutée au démarrage de l'application.

```
public class WebAppInitializer implements WebApplicationInitializer {
    private static final Logger LOG = Logger.getLogger(WebAppInitializer.class.getName());
    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        LOG.log(Level.INFO, "demarrage du serveur");
    }
}
```

# Approche sans XML

```
public class WebAppInitializer implements WebApplicationInitializer {
   private static final Logger LOG = Logger.getLogger(WebAppInitializer.class.getName());
   @Override
   public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        LOG.log(Level.INFO, "demarrage du serveur");
        // Initialisation du contexte Spring
        AnnotationConfigWebApplicationContext webContext = new AnnotationConfigWebApplicationContext();
        webContext.register(PizzeriaSpringConfig.class):
        /*
        <servlet>
                <servlet-name>dispatcher</servlet-name>
                <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
                <load-on-startup>1</load-on-startup>
        </servlet>
        ServletRegistration.Dynamic dispatcher = servletContext.addServlet("dispatcher", new DispatcherServlet(webContext));
        dispatcher.setLoadOnStartup(1);
        <servlet-mapping>
                <servlet-name>dispatcher</servlet-name>
                <url-pattern>/api</url-pattern>
        </servlet-mapping>
        dispatcher.addMapping("/api/*");
        /*
            tener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-class>
        </listener>
        servletContext.addListener(new ContextLoaderListener(webContext));
```

# Activer Spring MVC

```
@Configuration
@EnableWebMvc
@ComponentScan("fr.pizzeria.spring.mvc.controller")
public class PizzeriaSpringConfig {
}
```

## Contrôleur

- Un controller est une classe java annotée par @Controller et sert de point d'entrée à la coordination des traitements et du rendu logique.
- Le mapping entre urls et traitements se réalise par apposition de l'annotation RequestMapping sur les méthodes gestionnaires.

```
@Controller
@RequestMapping("/pizzas")
public class PizzaController {

    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
    public String bonjour() {
        return "vuebonjour";
    }
}
```

Par défaut, le type retour désigne le nom d'une vue

## Contrôleur

 L'annotation @ResponseBody permet de fournir directement la réponse à la requête sans passer par une vue.

```
@Controller
@RequestMapping("/pizzas")
public class PizzaController {

    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
    @ResponseBody
    public String bonjour() {
        return "vuebonjour";
    }
}
Ici un navigateur affichera
"vuebonjour"
```

# En paramètre

Request, Response et Session de l'API Servlet	
@PathVariable	Récupère une partie de l'url et la place dans le paramètre annoté.
@RequestParam	Récupère un paramètre de requête web (GET ou POST)
@RequestHeader	Récupère un header de requête web
@RequestBody	Accède au corps de la requête
Model	Classe contenant le modèle objet et permet son enrichissement avant transmission à la vue

 Récupérer la requête, la réponse et la session de l'API Servlet

```
@Controller
@RequestMapping("/pizzas")
public class PizzaController {

    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
    public String bonjour(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, HttpSession session) {
        // Du code
    }
}
```

Les objets en paramètres sont automatiquement valorisés

 Récupérer une information dans le chemin de la requête

## Autres exemples de paramètres d'entrée

#### En retour

ModelAndView	Encapsule le nom logique de la vue et son modèle.
Model	Encapsule le modèle. Retour sur la vue courante.
	Retourne la vue préparée par l'application. Exemple : retour de documents générés.
String	Fournit le nom logique

- REST est un type d'architecture de web services défini par Roy Fielding.
- Il définit un protocole d'opérations web entre client et serveur collant au plus près au protocole de transport HTTP.
- Il comporte principalement les caractéristiques suivantes :
  - Stateless
  - Utilisation des verbes HTTP : GET , PUT, DELETE, HEAD, POST.
  - Les ressources sont identifiées par des URIs (surensemble contenant les URLs et URNs).
  - Protocole de communication du web : XML, JSON, ...
  - Hypermedia

- Spring MVC fournit les fonctionnalités utiles à l'implémentation d'un service RESTful.
  - L'attribut RequestMethod de RequestMapping permet de spécifier le verbe accepté
  - Les annotations de mapping de paramètres permettent de récupérer les identifiants de ressources depuis les URIs d'appel.
  - @ResponseBody permet de renvoyer la réponse au format HTTP grâce à un convertisseur.
  - Le convertisseur est un bean enregistré implémentant
     HttpMessageConverter qui définit la sérialisation / désérialisation
     HTTP. Spring fournit un jeu de classes convertisseurs prêt à l'usage

### Controller

```
@RequestMapping(value = "/client/{clientId}",
method = RequestMethod.GET)
@ResponseBody
public Client findClient(@PathVariable int clientId) {
    return clientService.get(clientId);
}

@RestController = @Controller + @ResponseBody
@RestController se positionne sur une classe
```

- Une librairie de conversion doit être ajoutée au projet. Par exemple, Jackson.
- La directive <annotation-driven/> doit être ajoutée à la définition XML pour permettre la découverte des convertisseurs.
- Parmi les convertisseurs préconfigurés, on retrouve MappingJacksonHttpMessageConverter.
- Chaque convertisseur teste la classe à sérialiser pour déterminer s'il le prend en charge.

- Le format JSON du message retour est construit sur un mapping direct des champs du bean avec ceux du message.
- L'intégration avec les frameworks AJAX (JQuery, ...) est simplifiée par prise en charge des messages reçus JSON ou XML comme vu précédemment.
- En supplément, AJAX peut aussi envoyer au controller des messages dans le format choisi. Spring MVC les prend en charge également.

- L'annotation RequestBody informe du besoin de conversion sur le bean (XML ou JSON dans le cas AJAX).
- Le convertisseur correct sera choisi en fonction du header envoyé depuis le client : « application/json » ou « application/xml ».

- Les classes d'implémentation de l'interface ViewResolver fournissent le mécanisme de sélection des vues selon un identifiant logique retourné par la méthode gestionnaire du controller.
- La plus courante d'utilisation avec les JSPs est InternalResourceViewResolver qui extrait la ressource depuis un chemin fabriqué avec le nom logique.
- Le nom logique est préfixé et suffixé pour fournir le chemin de la vue. Exemple :

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
    cproperty name="suffix" value=".jsp" />
```

- Le controller est chargé de sélectionner la vue consécutive à un traitement.
  - Pour cela , il renvoie un nom logique en fin de traitement.

La nature polymorphique du type de retour implique différents moyens de sélection de la

vue.

```
@RequestMapping("/helloWorld")
public ModelAndView helloWorld() {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    mav.setViewName("helloWorld");
    mav.addObject("message", "Hello World!");
    return mav;
}

@RequestMapping("/helloWorld")
public String helloWorld() {
    return "helloWorld";
}
```

- Dans l'exemple précédent, la méthode helloWorld fournit à la vue les données par le biais du modèle transmis.
- La classe ModelAndView gère non seulement le nom logique de la vue mais aussi le modèle de la vue.
- Depuis la vue, l'attribut du modèle est directement référençable comme tout bean exposé à une page web.

```
@RequestMapping(method=RequestMethod.GET,value="list")
   public ModelAndView listPeople() {
        ModelAndView mav = new ModelAndView();
        List<Person> people = personDao.getPeople();
        mav.addObject("people",people);
        mav.setViewName("list");
        return mav;
    }
```

## Création des formulaires

Un formulaire Spring est une page web classique.

 Spring fournit un ensemble de taglibs pour faciliter la création de formulaire et le binding de données avec la partie serveur.

### Création de formulaires

• Ecriture du gestionnaire d'envoi de formulaire

#### Vue du formulaire

- Vue du formulaire :
  - L'utilisation des taglibs est activée dans une JSP par la directive :

```
taglib prefix="form" uri="http://www.springframework.org/tags/form"%>
```

- Tous les éléments classiques des formulaires sont présents (checkbox, textarea, ...).
- Les gestionnaires d'événements sont aussi pris en compte (onclick, ...).
- En ajout, la liaison aux données et la gestion des messages d'erreurs.

# Exemple de formulaire

- L'attribut modelAttribute lie les données envoyées à un objet du modèle côté serveur.
- Les données retournées peupleront le bean identifié.

#### Envoi de formulaire

```
@RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
    public String submitForm(@ModelAttribute("client")
Client client) {
    clientService.make(client);
    return "clientSuccess";
}
```

- L'objet client est peuplé selon les données de l'attribut du modèle nommé client.
- Cet attribut de modèle a été déclaré dans le formulaire.