



CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Análise de Projeto de Sistemas

Turmas: P3

Professor: Jeofton Costa Melo

Projeto Prático (Peso Total: 5,0 pontos)

DATA IMPRORROGÁVEL PARA ENTREGA – PARTE 01: 25/04/2023 (23:59)

DATA IMPRORROGÁVEL PARA ENTREGA – PARTE 02: 13/06/2023 (23:59)

ORIENTAÇÕES GERAIS (Leia com atenção):

Item 1) Esta atividade possui peso total de 5,0 pontos (cada entrega receberá 2,5 pontos) que serão, respectivamente, somados às notas das avaliações do primeiro e do segundo estágios, ambas com peso individual de 2,5. O projeto **constitui-se no desenvolvimento de uma pequena aplicação na linguagem Java, utilizando os conhecimentos adquiridos na disciplina de POO:**

- a) A entrega fora do prazo final da parte 01, serão penalizadas com redução de 50% do valor da nota atribuída após correção;
- b) Não serão recebidas as entregas da parte 02 fora do prazo final;

Item 2) Os grupos devem ser compostos de no mínimo 05 e no máximo 06 integrantes.

- a) Eventuais incompletudes serão analisadas pelo professor, mediante justificativas plausíveis;

Item 3) Também interferirão na atribuição das notas do projeto prático, a ausência de cumprimento das micro entregas, a saber:

1ª) Protótipos de Telas do Sistema, uma pequena descrição detalhada sobre a aplicação que será desenvolvida e o diagrama de classes das classes do projeto, incluindo seus relacionamentos (25/04/2023);

2ª) Código fonte da aplicação (link do repositório) e vídeo demonstrando o funcionamento da aplicação de no mínimo 05 e no máximo 10 minutos (13/06/2023);

Item 4) Para receber a totalidade do peso desta avaliação, na entrega da parte 02 do projeto, os alunos deverão apresentar um vídeo com duração mínimo de 05 (cinco) e máxima de 10 (dez) minutos. Além do vídeo o link do repositório onde depositado o código fonte do projeto deve ser anexado ao Blackboard.

- a) No repositório o arquivo “readme”, deve descrever o projeto com as configurações de ambiente e as versões dos pacotes e dependências utilizados para execução da aplicação;
- b) A aplicação deve ter no mínimo 03 classes: 1) uma delas se relacionando com alguma outra; e 2) uma delas herdando de alguma outra.

ITEM 5) Para **entrega da atividade final**, os alunos deverão gerar um link público no youtube e adicioná-lo ao Black Board juntamente como o nome e RGM dos componentes do grupo, até o prazo acima indicado. Por ocasião do início da gravação do vídeo os alunos devem se identificar;

Item 6) Quais omissões, serão pontualmente, solvidas pelo professor;

Coloco-me à disposição para quaisquer esclarecimentos relativos à atividade.

Boa sorte.