

US 1

10%

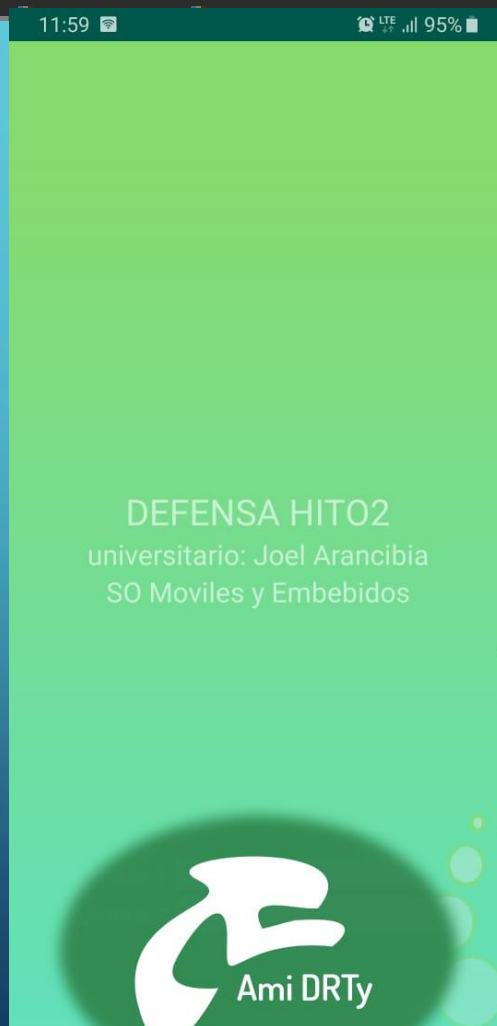
Agregar un logotipo y un texto de bienvenida posicionado en el medio de la App.

- Debe de eliminar la barra superior.
- El background de la aplicación debe ocupar toda la pantalla.
- Cuando aparezca el texto de bienvenida la imagen debe posicionarse debajo de la APP.



- Para eliminar la barra superior se debe entrar a Res-values-style.xml en la primera línea de código se la cambia por la siguiente

```
<!-- Base application theme. -->  
<style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.NoActionBar">
```



US 2

10 %

Después de que la imagen (logo) se posicione en la parte inferior se debe de quitar el texto de bienvenida.

- En su lugar debe de agregar un calculadora en el medio de la APP.
- Un EditText para el numero 1..
- Otro edittext para el numero 2.
- En la parte inferior debe de haber 2 botones mas in TextView.
- Nota. Los botones no tienen funcionalidad.



11:59

LTE 95%

numero 1 5

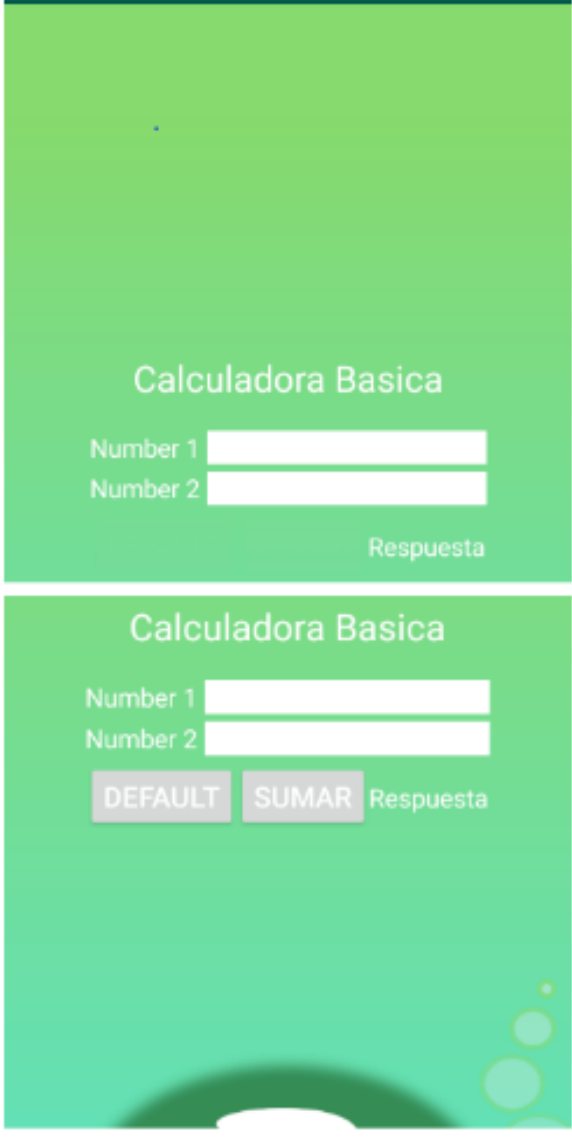
numero 2 15

SUMA

DEFAULT

respuesta

Ami DRTy

<p>US 3</p> <p>15%</p>	<p>Se debe de agregar una animación para los dos botones (DEFAULT - SUMAR).</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cuando vaya apareciendo la calculadora y se posicione en el medio debe de aparecer despues los 2 botones.</li><li>• Los botones no tienen funcionalidad.</li></ul>	
------------------------	--	--

numero 1   
numero 2

respuesta



Ami DRTy

US 4

15%

Se desea que las cajas de texto (EditText) tengan valores por defecto.

- Los valores asignados por defecto deben ser aplicados desde la clase .java.

### Calculadora Basica

Number 1

Number 2

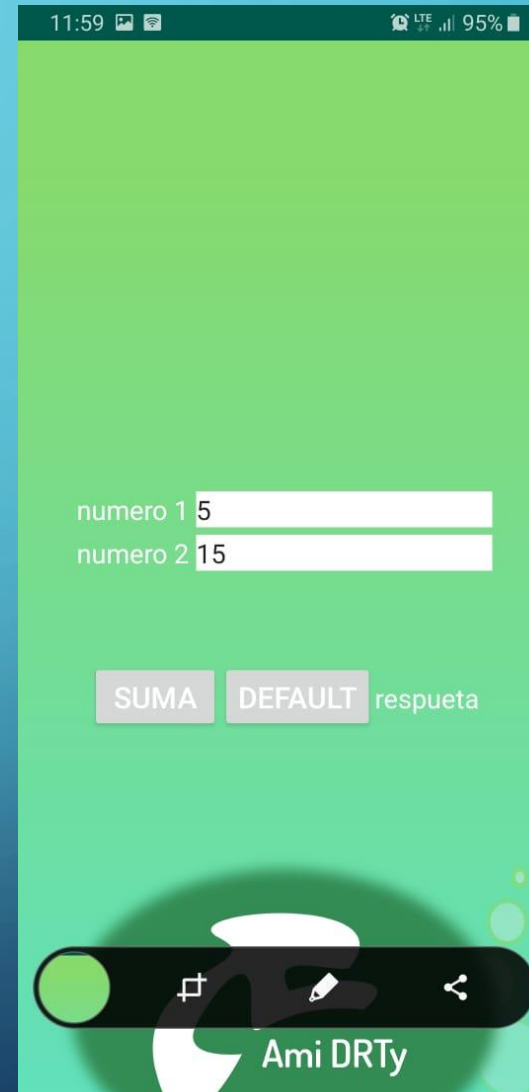
DEFAULT

SUMAR

Respuesta

- para tener los edit text con números por defecto solo se debe crear una función para que estos ya tengan el valor al iniciarse

```
private void numestable() {  
    t1.setText("5");  
    t2.setText("15");  
}
```





US 5  
20 %

Cuando se presione en el botón DEFAULT cambiar por cualquier otro numero sus valores.

- Los dos valores deben de cambiar.
- Tiene que trabajarlo desde la clase .java

### Calculadora Basica

Number 1 15

Number 2 25

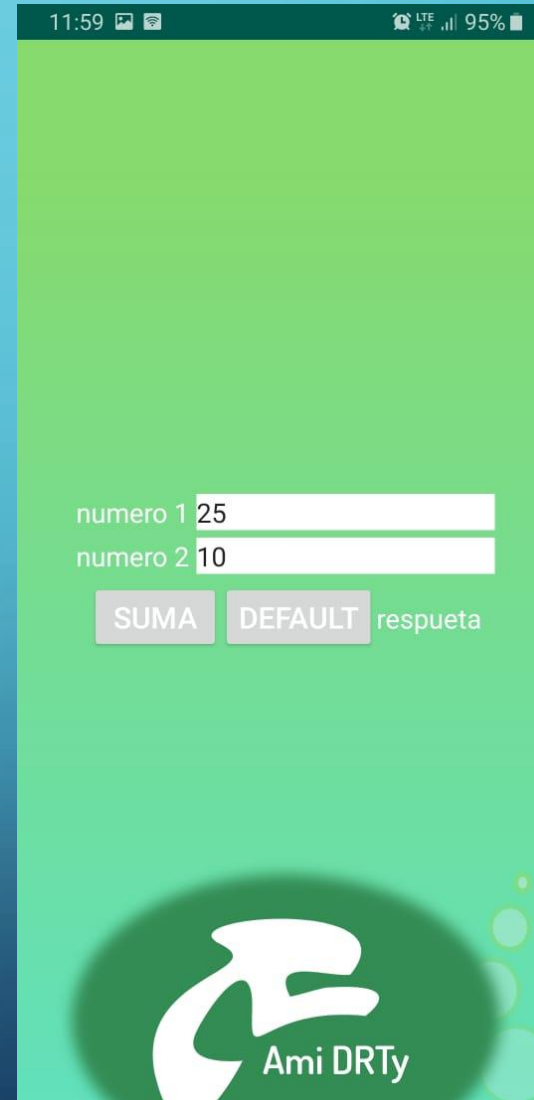
DEFAULT

SUMAR

Respuesta

- Para cambiar los números al apretar un botón se debe crear la funcion onClick gracias a esta al presionar un botón podremos dar un nuevo valor al texto

```
public void onClick(View v)
{
    switch (v.getId())
    {
        case R.id.buttdefault:
            t1.setText("25");
            t2.setText("10");
            break;
    }
}
```



US 6

25 %

Implementar SUMAR

- Cuando se presiona el botón SUMAR debería sumar los dos valores que se encuentran en los Edit Texts

Calculadora Basica

Number 1 15

Number 2 25

DEFAULT

SUMAR

40

- Primero lo que debemos hacer es en la función de click agregar un switch que mediante el id de los botones haga sus funciones ya que se tiene 2 tipos de clicks esto nos ayudara a diferenciarlos. Luego ya estando en la función onClick se debe capturar los valores de los textos en variables realizar la operación de suma y mostrarla en un textview

```
case R.id.buttSum:  
    int valor1= Integer.parseInt(t1.getText().toString());  
    int valor2= Integer.parseInt(t2.getText().toString());  
    int r= valor1+valor2;  
    result.setText("la suma es" +r);  
    break;  
}
```

