

PROJETO DE TÓPICOS DE SEGURANÇA

Relatório de Especificação de Requisitos do projeto de Tópicos de Segurança

Cofinanciado por:



Turno: PL 1/2/3	Grupo: <A>	Docente: Nuno Simões
Nº 2231438	André Eusébio Antunes Barroso	
Nº 2232356	Joel Gomes Barbeiro	
Nº 2232494	Pedro Rafael dos Santos Lourenço	

Cofinanciado por:



ÍNDICE

1	INTRODUÇÃO	5
2	ESPECIFICAÇÃO DO SISTEMA	5
2.1	Especificação de Requisitos	7
2.1.1	Requisitos Funcionais (RF)	7
2.1.2	Requisitos Não Funcionais (RNF)	9
2.1.3	Wireframes UI	16
3	CONCLUSÃO	19

Cofinanciado por:



ÍNDICE DE TABELAS

Tabela 1 Requisitos Funcionais	8
Tabela 2 Requisitos Não Funcionais de Usabilidade	9
Tabela 3 Requisitos Não Funcionais de Fiabilidade	10
Tabela 4 Requisitos Não Funcionais de Segurança	11
Tabela 5 Requisitos Não Funcionais de Eficiência.....	12
Tabela 6 Requisitos Não Funcionais de Disponibilidade.....	13
Tabela 7 Requisitos Não Funcionais de Ambiente	14
Tabela 8 Requisitos Não Funcionais de Desenvolvimento	15

1 INTRODUÇÃO

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um “chat” com troca de mensagens de forma segura, utilizando a linguagem de programação C# com .NET framework na plataforma Visual Studio 2022.

O sistema será dividido em módulo cliente e módulo servidor, com funcionalidades específicas para cada um. A segurança da comunicação será uma prioridade, com a utilização de algoritmos criptográficos e autenticação para garantir a integridade e confidencialidade das mensagens trocadas.

O projeto irá envolver a implementação de sockets TCP/IP em .NET, Protocolo SI, algoritmos criptográficos, autenticação e interfaces gráficas personalizadas.

Este relatório terá como objetivo documentar os requisitos funcionais e não-funcionais, contextualizando cada um adaptado ao nosso projeto, bem como ser utilizado como uma espécie de check-list para verificarmos quando cada requisito é implementado no projeto.

No final do relatório teremos também alguns wireframes para dar uma ilustração inicial de como nós delineamos que seria a User Interface do nosso “Chat”.

5

Cofinanciado por:



2 ESPECIFICAÇÃO DO SISTEMA

O chat deve permitir o envio e a receção de mensagens, mas mais do que isso, tornar esse mesmo envio e receção seguros, através de criptografia, envio de chave publica e autenticação do utilizador através de credenciais.

Este sistema vai ser dividido em dois módulos, o cliente e outro módulo servidor. Ao que esses dois vão estar distintamente separados por funções, já que, o cliente vai ter UI (User Interface) e o módulo servidor não, também as autenticações e as bases de dados estão apenas do lado do servidor para garantir que esses conceitos ficam separados do cliente.

Vamos utilizar a biblioteca ProtocolSI, utilizado para criptografia, envio e receção de dados entre cliente e servidor.

2.1 Especificação de Requisitos

2.1.1 Requisitos Funcionais (RF)

<Contextualização de requisitos funcionais a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RF-01	O sistema deve permitir o envio e a receção de mensagens	ALTA	
RF-02	O sistema deve permitir a autenticação do utilizador com base em credenciais	ALTA	X
RF-03	O sistema deve assegurar que as comunicações são executadas de forma segura	ALTA	
RF-04	O sistema deve utilizar uma base de dados para verificar as credenciais providenciadas pelo utilizador	MÉDIA	X
RF-05	O sistema deve ter implementado um módulo de servidor que gere conexões de clientes, distribui mensagens e gere autenticação e registo de utilizadores	ALTA	
RF-06	O sistema deve ter implementado um módulo de cliente que se conecta ao servidor, envia e recebe mensagens e gere a interação do utilizador.	ALTA	

7

Cofinanciado por:



RF-07	O sistema deve permitir a criação de um ficheiro de registo (log.txt) do sistema para guardar todos os dados processados pelo servidor.	ALTA	
RF-08	O sistema deve permitir que o cliente envie a sua chave pública para o servidor.	ALTA	
RF-09	O sistema deve permitir que o cliente e o servidor enviem e recebam mensagens encriptadas.	ALTA	
RF-10	O sistema deve permitir que o servidor guarde a chave pública de cada cliente.	ALTA	
RF-11	O sistema deve permitir que o servidor autentique um utilizador registado no sistema.	ALTA	

Tabela 1 Requisitos Funcionais

2.1.2 Requisitos Não Funcionais (RNF)

<Contextualização de requisitos não funcionais a implementar >

2.1.2.1 Requisitos Não Funcionais de Usabilidade

<Contextualização de requisitos não funcionais de usabilidade a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RNF-USA-01	A interface do utilizador deve ser intuitiva e fácil de usar, garantindo uma boa experiência	ALTA	X
RNF-USA-02	O sistema deve fornecer feedback claro e imediato ao utilizador.	ALTA	

Tabela 2 Requisitos Não Funcionais de Usabilidade

2.1.2.2 Requisitos Não Funcionais de Fiabilidade

<Contextualização de requisitos não funcionais de fiabilidade a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RNF-FIA-01	O sistema deve ser robusto e confiável, evitando falhas e garantindo a disponibilidade do serviço.	ALTA	X
RNF-FIA-02	O sistema deve ser testado regularmente para garantir o seu correto funcionamento.	ALTA	

Tabela 3 Requisitos Não Funcionais de Fiabilidade

2.1.2.3 Requisitos Não Funcionais de Segurança

<Contextualização de requisitos não funcionais de segurança a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RNF-SEG-01	O sistema deve garantir a segurança das comunicações, utilizando criptografia para proteger os dados transmitidos	ALTA	
RNF-SEG-02	O sistema deve utilizar algoritmos criptográficos em .NET que devem ser implementados para garantir a segurança das comunicações.	ALTA	
RNF-SEG-03	O sistema deve estabelecer a troca de chaves públicas entre cliente e servidor para garantir a segurança da comunicação.	ALTA	
RNF-SEG-04	O sistema deve validar todas as mensagens trocadas com recurso a assinaturas digitais	MEDIA	
RNF-SEG-05	O sistema deve proteger contra injeção de código ou SQL.	ALTA	

Tabela 4 Requisitos Não Funcionais de Segurança

2.1.2.4 Requisitos Não Funcionais de Eficiência

<Contextualização de requisitos não funcionais de eficiência a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RNF-EFI-01	O sistema deve ser capaz de lidar com pelo menos dois clientes	ALTA	
RNF-EFI-02	O sistema deve ser capaz de suportar vários clientes simultaneamente e processar mensagens em tempo real.	ALTA	
RNF-EFI-03	O sistema deve ser capaz de trocar várias mensagens de vários clientes sem o servidor falhar	ALTA	

Tabela 5 Requisitos Não Funcionais de Eficiência

2.1.2.5 Requisitos Não Funcionais de Disponibilidade

<Contextualização de requisitos não funcionais de disponibilidade a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RNF-DIS-01	O sistema deve ter um tempo de inatividade mínimo para que os utilizadores não sejam afetados.	ALTA	
RNF-DIS-02	O sistema deve fornecer mecanismos de backup e recuperação de dados em caso de perda ou corrupção.	ALTA	
RNF-DIS-03	O sistema deve garantir a disponibilidade contínua do serviço, mesmo em caso de falhas ou manutenção.	MEDIA	

Tabela 6 Requisitos Não Funcionais de Disponibilidade

2.1.2.6 Requisitos Não Funcionais de Ambiente

<Contextualização de requisitos não funcionais de ambiente a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RNF-AMB-01	O sistema deve ser executado no SO Windows	ALTA	
RNF-AMB-02	O sistema deve ser independente de hardware específico.	MEDIA	

14

Tabela 7 Requisitos Não Funcionais de Ambiente

Cofinanciado por:



2.1.2.7 Requisitos Não Funcionais de Desenvolvimento

<Contextualização de requisitos não funcionais de desenvolvimento a implementar>

<etapa II – marcar com um X na coluna “Implementado”>

# ID	Descrição	Prioridade	Implementado
RNF-DES-01	O sistema deve ser desenvolvido em C# usando Windows Forms, Console Application	ALTA	

Tabela 8 Requisitos Não Funcionais de Desenvolvimento

15

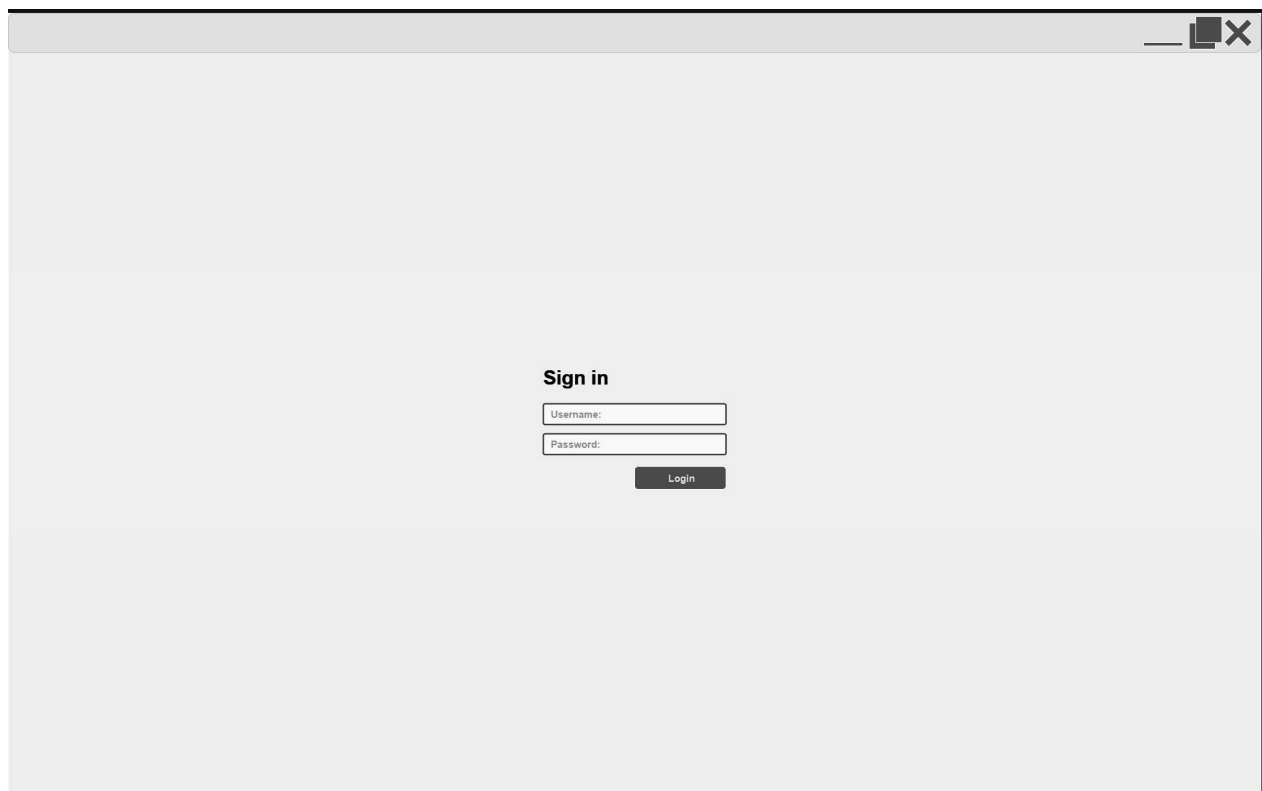
Cofinanciado por:



2.1.3 Wireframes UI

Neste capítulo damos a conhecer a primeira versão do nosso projeto antes de ser desenvolvido recorrendo a wireframes, deste modo dando a conhecer o que a equipa delineou como design para o projeto inicial.

Numa fase posterior, serão anexadas imagens da aplicação na sua versão inicial e na sua versão final, dando assim a conhecer todo o processo de evolução pelo qual o nosso projeto passou.



16

Figura 1 - Wireframe da página de Login

Cofinanciado por:



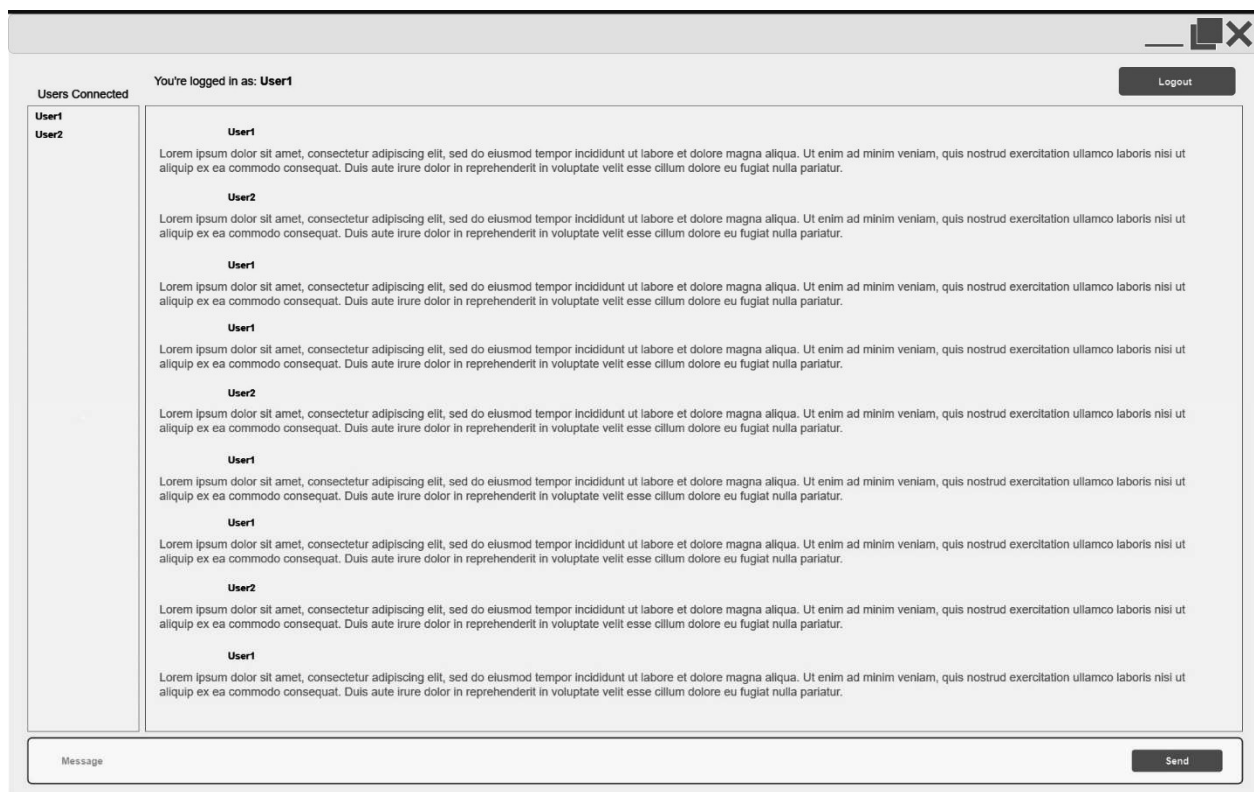


Figura 2 - Wireframe da página de chat



A wireframe of a registration page. The page has a light gray background and a dark gray header bar with a close button (X) in the top right corner. The main content area is centered and contains the following elements:

- Register**: A title for the registration form.
- : A text input field for the username.
- : A text input field for the email.
- : A password input field.
- : A confirm password input field.
- : A button to submit the registration form.
- : A button to return to the previous page.

Figura 3 – Wireframe da Página de Registo

3 CONCLUSÃO

Neste projeto de criação dum chat desenvolvido em C# .NET Framework utilizámos as bibliotecas do ProtocolSI para facilitar a ligação entre servidor e cliente utilizando os seus métodos e a Entity Framework para a criação e fácil manuseamento da base de dados, para além disso, o mesmo permitiu abordar vários tópicos relacionados com a cibersegurança, através do que aprendemos durante as aulas e por pesquisa própria na internet.

Ficámos a conhecer a importância da autenticação e validação de dados tal como alguns dos princípios das boas práticas da cibersegurança.

Percebemos também para a demanda do mercado atual o quão importante é a confidencialidade e integridade das aplicações onde cada vez mais a proteção de dados é um fator decisivo para a qualidade do produto final.

Explorámos protocolos de rede, manipulação de pacotes e *peer to peer communication*, aprendemos bastante sobre o protocolo TCP/IP o qual constatámos que é uma base para muitos dos outros protocolos de envio de dados e como estes são distribuídos em packets de bytes através do NetworkStream.

Com a possibilidade da criação de threads, conseguindo assim o processamento em paralelo é nos permitido tratar de vários clientes quase em simultâneo acelerando assim a resposta dada a cada cliente da parte do servidor e isolando a sua comunicação a essa thread

Além disso, implementámos um sistema de autenticação e registo de credenciais para os utilizadores, garantindo que apenas utilizadores autorizados tenham acesso ao chat.

Concluindo assim a primeira etapa deste trabalho demonstrou-se bastante benéfico para a solidificação de novos conhecimentos nesta área.

19

Cofinanciado por:

