

# Tarea 1

## Descomposición LU y Cholesky

Joel Chacón Castillo  
Cómputo Científico

26 de agosto de 2019

### 1. Implementar los algoritmos de *Backward substitution* y *Forward substitution*.

Los algoritmos *Backward substitution* y *Forward substitution* están implementados por medio de las funciones *Backward* y *Forward* respectivamente, cada una de éstas funciones recibe una matriz y un vector del tipo numpy array. Por su parte el método *Backward* toma la siguiente forma:

$$x_j = \left( b_j - \sum_{k=j+1}^m x_k r_{jk} \right) / r_{jj} \quad (1)$$

donde  $r$  representa a una matriz triangular superior. El método *Forward* toma la siguiente forma:

$$x_j = \left( b_j - \sum_{k=1}^j x_k r_{jk} \right) / r_{jj} \quad (2)$$

donde  $r$  representa a una matriz triangular inferior.

### 2. Implementar el algoritmo de eliminación gaussiana con pivoteo parcial LUP, algorithmo 21.1 del Trefethen pag. 160

El algoritmo de *Eliminación Gaussiana con Pivoteo Parcial* es implementado en la función GEPP, esta función realiza la descomposición  $PA = LU$ , la cual recibe una matriz como argumento y regresa  $P, L, U$ , donde  $P$  es una matriz  $m \times m$  que representa las permutaciones realizadas,  $L$  que es una matriz triangular inferior con unos en la diagonal y  $U$  que es una matriz triangular superior.

### 3. Implementación de la factorización

Dar la descomposición  $LUP$  para una matriz aleatoria de entradas  $U(0,1)$  de tamaño  $5 \times 5$ , y para la siguiente matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad (3)$$

Para repetir los experimentos de esta tarea se asigna la semilla del generador en cero. La descomposición  $LUP$  de la matriz indicada en (3) es la siguiente

$$\begin{aligned} L &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} & U &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 16 \end{bmatrix} \\ P &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (4)$$

Cada entrada de la siguiente matriz  $A$  es generado aleatoriamente con valores  $U(0,1)$ , además se anexan las descomposiciones correspondientes <sup>1</sup>.

$$A = \begin{bmatrix} 0,548813500 & 0,715189370 & 0,602763380 & 0,544883180 & 0,423654800 \\ 0,645894110 & 0,437587210 & 0,891773000 & 0,963662760 & 0,383441520 \\ 0,791725040 & 0,528894920 & 0,568044560 & 0,925596640 & 0,071036060 \\ 0,087129300 & 0,020218400 & 0,832619850 & 0,778156750 & 0,870012150 \\ 0,978618340 & 0,799158560 & 0,461479360 & 0,780529180 & 0,118274430 \end{bmatrix} \quad (5)$$

---

<sup>1</sup>La factorización se comprobó en la dirección <http://bluebit.gr/matrix-calculator/>

$$\begin{aligned}
L &= \begin{bmatrix} 1,0000000000,0000000000,0000000000,0000000000,0000000000 \\ 0,5608044301,0000000000,0000000000,0000000000,0000000000 \\ 0,089032973 - 0,1907478811,0000000000,0000000000,0000000000 \\ 0,660006137 - 0,3365407640,8201097581,0000000000,0000000000 \\ 0,809023301 - 0,4405811750,403947546 - 0,4129951841,0000000000 \end{bmatrix} \\
U &= \begin{bmatrix} 9,79E - 01 & 7,99E - 01 & 4,61E - 01 & 7,81E - 01 & 1,18E - 01 \\ 0,00E + 00 & 2,67E - 01 & 3,44E - 01 & 1,07E - 01 & 3,57E - 01 \\ 0,00E + 00 & 0,00E + 00 & 8,57E - 01 & 7,29E - 01 & 9,28E - 01 \\ 0,00E + 00 & 6,94E - 18 & 0,00E + 00 & -1,13E - 01 & -3,35E - 01 \\ 0,00E + 00 & 0,00E + 00 & 0,00E + 00 & 0,00E + 00 & -3,80E - 01 \end{bmatrix} \\
P &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}
\end{aligned} \tag{6}$$

#### 4. Resolución de sistema de ecuaciones

Usando la decomposición  $LUP$  anterior, resolver los siguientes sistemas. Los sistemas son de la forma  $Dx = b$  donde  $D$  son las matrices del problema 3, es decir (3) y (5), para 4 diferentes  $b$  aleatorios con entradas  $U(0,1)$ . Verificando si es o no posible resolver el sistema. Para resolver un sistema de ecuaciones  $LUx = Pb$ , se implementan de forma sistemática los métodos *Forward* y *Backward* donde primero se resuelve con *Forward*  $Ly = Pb$  y posteriormente para *Backward*  $Ux = y$ . El sistema de ecuaciones a resolver implementa cada una de las matrices (3) y (5), donde los vectores  $b$  generados aleatoriamente son los siguiente:

$$\begin{aligned}
b_1^* &= [0,63992102 \quad 0,14335329 \quad 0,94466892 \quad 0,52184832 \quad 0,41466194] \\
b_2^* &= [0,26455561 \quad 0,77423369 \quad 0,45615033 \quad 0,56843395 \quad 0,0187898] \\
b_3^* &= [0,6176355 \quad 0,61209572 \quad 0,616934 \quad 0,94374808 \quad 0,6818203]
\end{aligned} \tag{7}$$

Considerando a la matriz estática o ya definida (3) y a los vectores (7) las soluciones son:

$$\begin{aligned}
x_1^* &= [0,10750668 \quad -0,28155437 \quad 0,23820689 \quad 0,05359319 \quad 0,53241434] \\
x_2^* &= [-0,15500089 \quad 0,19967629 \quad 0,081269230,27482207 \quad 0,4195565] \\
x_3^* &= [-0,02292096 \quad -0,05138169 \quad -0,0979251 \quad 0,13096389 \quad 0,64055645]
\end{aligned} \tag{8}$$

Considerando la matriz aleatoria (5) y resolviendo para los vectores (7) se tienen los siguientes resultados

$$\begin{aligned}
x_1^* &= [-7,44095801 \quad 5,42647186 \quad -4,161686066,91406389 \quad -0,98235854] \\
x_2^* &= [-1,17026044 \quad 0,26824913 \quad 1,61044354 \quad 0,44217716 \quad -1,17239287] \\
x_3^* &= [-0,28254979 \quad 0,462345 \quad -1,23348001 \quad 1,31616787 \quad 1,1055634]
\end{aligned} \tag{9}$$

Una de las ventajas de resolver un sistema de ecuaciones mediante la factorización *LUP* es utilizar las mismas matrices factorizadas para resolver sistemas  $LUx = b$  con distintos vectores  $b$ , si se parte de la factorización *LU* la complejidad de resolver un sistema es aproximadamente  $O(m^2)$ . Una forma para validar que el sistema de ecuaciones tiene solución, es verificando que todos los elementos de la diagonal  $U$  son distintos de cero, ya que la matriz  $A$  podría no ser de rango completo, que en resultado o podría tener un número infinito de soluciones o no tener solución, esto se podría revisar con la determinante, o además revisando el kernel de la matriz.

## 5. Descomposición

Implementar el algoritmo de descomposición de Cholesky 23.1 del Trefethen (pag. 175)

Se implementó el algoritmo Cholesky para la descomposición de matrices simétricas positivamente definidas. La función es nombrada *Cholesky* y recibe una matriz simétrica.

## 6. Complejidades

Comparar la complejidad de su implementación de los algoritmos de factorización de Cholesky u *LUP* mediante la medición de los tiempos que tardan con respecto a la descomposición de una matriz aleatoria hermitiana definida positiva.

Para generar la matriz simétrica definida positiva, primero se genera una matriz aleatoria  $A$  y posteriormente es multiplicada por su conjugado  $A^T A$ . Una cota de las factorizaciones Cholesky y *PLU* es  $O(1/3m^3)$  y  $O(2/3m^3)$  respectivamente. Teóricamente el método de Cholesky requiere la mitad del tiempo por el método de la factorización *PLU*. Por su parte el algoritmo de factorización Cholesky (de acuerdo al Trefethen pag. 177) es más estable –definido como *backward stable*–. En contraste, la factorización *PLU* se puede considerar menos estable para ciertas matrices (dependiendo en número de condición).

En la figura 1 se presenta el cálculo empírico y práctico del tiempo requerido para la factorización con cada uno de los métodos (cuatro configuraciones). Es importante enfatizar la diferencia que hay entre la cota teórica y el tiempo empírico, por motivos de interpretación visual se utilizó la escala logarítmica. En la figura 2 se puede observar que el tiempo requerido por el método de factorización *PLU* el cual es aproximadamente el doble que la factorización de Cholesky.

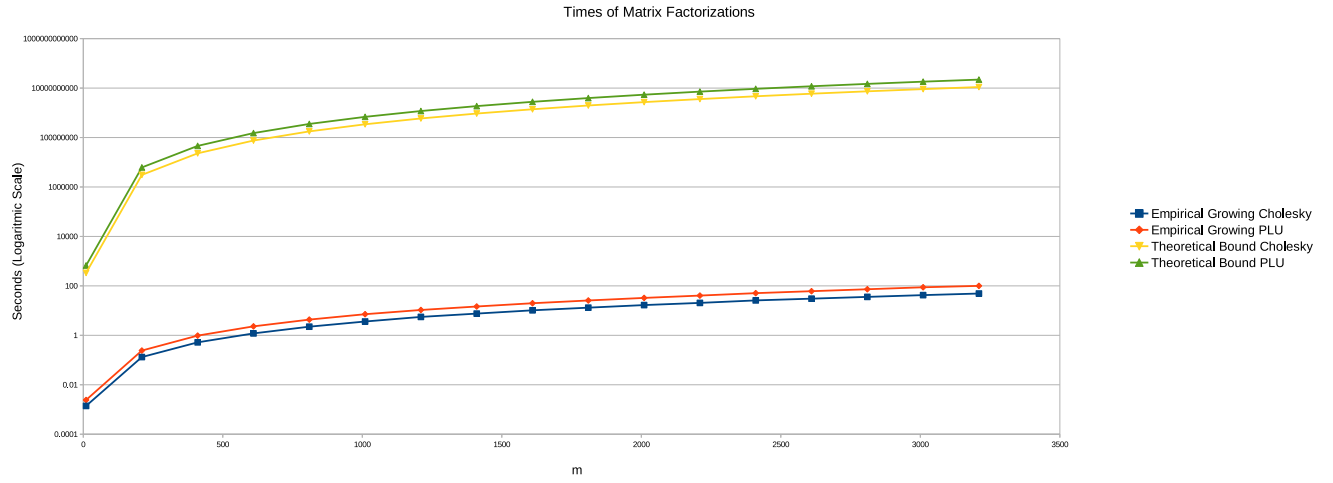


Figura 1: Cálculo del tiempo empírico y teórico con matrices de distintas dimensiones. Ya que la cota teórica es mayor que el práctico se utiliza escala logarítmica en el eje de las ordenadas (y).

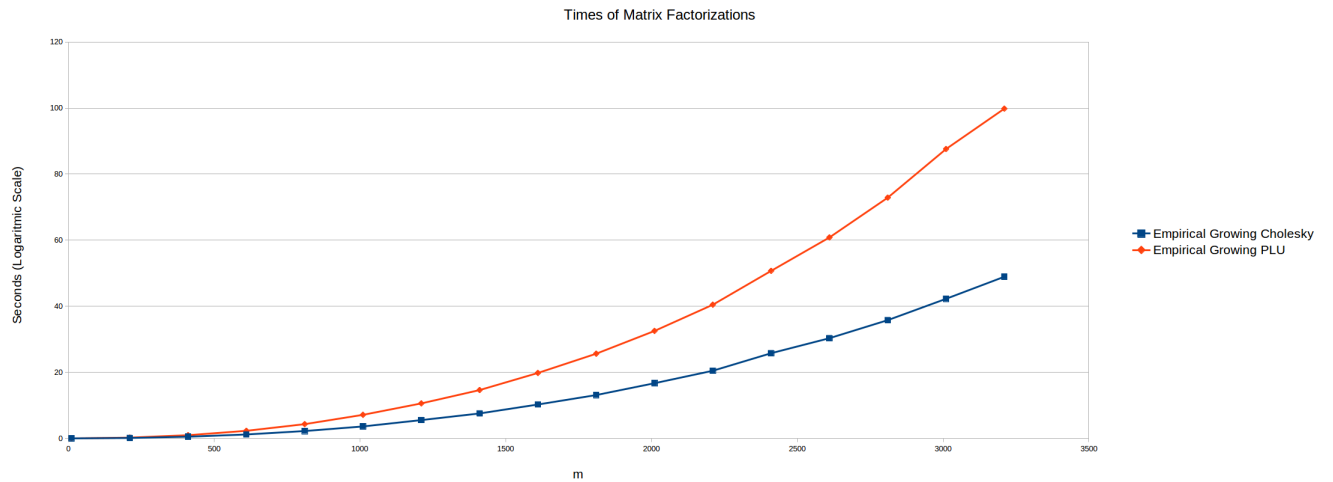


Figura 2: Cálculo del tiempo empírico con matrices de distintas dimensiones.