# Optimización II. Capítulo 13. "Programción Lineal"

Oscar S. Dalmau Cedeño dalmau@cimat.mx

24 de septiembre de 2018

- Programación Lineal
   Ejemplo
   Solución Gráfica
   Asignación de recursos. Problema General
   Problema de Transporte
- Problema de optimización Programación Lineal Optimalidad y dualidad

### Introducción

- La Programación Lineal (PL) es uno de los avances más importantes del siglo pasado.
- Es una herramienta de uso normal que ha permitido ahorrar mucho dinero a varias empresas en el mundo.
- La PL usa un modelo matemático para describir un problema. El término lineal se refiere a que las funciones que aparecen en el modelo son lineales.
- Programación es sinónimo de planeación
- Una de las aplicaciones más importantes de la PL es la asignación de recursos
- Un problema de PL puede ser resuelto de forma eficiente usando el método simplex

La Windor Glass Co. produce artículos de vidrio de alta calidad, entre ellos ventanas y puertas de vidrio. Tiene 3 plantas. Los marcos y molduras de aluminio se hacen en la planta 1, los de madera en la planta 2 y la planta 3 produce el vidrio y ensambla los productos.

Debido a una reducción de las ganancias, la administración ha decidido reorganizar la línea de producción de la compañía. Se decontinurán varios productos no rentables y se dejará una parte de la capacidad de producción para emprender la fabricación de 2 nuevos productos cuyas ventas potenciales son prometedoras:

- 1 Producto 1: Una puertas de vidrio de 8 pies con marco de aluminio
- Producto 2: Una ventana corrediza con marco de madera de 4 por 6 pies

- El producto 1 requiere parte de la capacidad de producción de las plantas 1 y 3, y no requieres de la planta 2
- El producto 2 requiere solo del trabajo de las plantas 2 y 3

La división de comercialización ha concluído que la compañía puede vender todos los productos que se puedan fabricar en las plantas. Sin embargo, ambos productos competirían por la misma capacidad de producción de la planta 3 y no es claro cual mezcla de productos es la más rentable.

Se ha formado un equipo de Investigación de Operaciones (IO) para estudiar este problema. Después de varias juntas con la administración para identificar los objetivos del estudio, desarrollaron la siguiente definición del problema: Deteminar cuáles tasas de producción deben tener los dos productos con el fin de maximizar las utilidades totales, sujetas a las restricciones impuestas por las capacidades de producción limitadas de las 3 plantas. Se permite cualquier combinación de las tasas que satisfagan estas restricciones, incluso se permite no fabricar un producto y elaborar todo lo que sea posible del otro. Cada producto se fabricará en lotes de 20 unidades, de modo que la tasa de producción está definida como el número de lotes que se produce a la semana.

El equipo de IO también identificó los datos que se necesitaba reunir

- Número de horas de producción disponibles por semana en cada planta para fabricar estos productos (casi todo el tiempo de las plantas está comprometido con los productos actuales): La planta 1 disponde de 4 horas, la planta 2 disponde de 12 horas y la planta 3 dispone de 18 horas.
- 2 Número de horas de fabricación que se emplea para producir cada lote de artículo nuevo en cada una de las plantas: producto 1 requiere 1 hora de la planta 1 y 3 de la planta 3, mientras que el producto 2 requiere de 2 horas de la planta 2 y 2 horas de la planta 3.

1 La ganancia por lote de cada producto: ganancia del producto 1 es de \$3000.00 MXN y la del producto 2 es de \$5000.00 MXN

# Formulación como un problema PL

- 1  $x_1$  número de lotes del producto 1 que se fabricarán en una semana
- 2  $x_2$  número de lotes del producto 2 que se fabricarán en una semana
- $\ \ \, 3 \ \, Z$  ganancia semanal total en miles de pesos

|           | Tiempo de producción por lote (horas) |            | Tiempo de  |
|-----------|---------------------------------------|------------|------------|
|           | Proc                                  | Producción |            |
| Planta    | 1                                     | 2          | disponible |
| 1         | 1                                     | 0          | 4          |
| 2         | 0                                     | 2          | 12         |
| 3         | 3                                     | 2          | 18         |
| ganancias | 3000.00                               | 5000.00    |            |

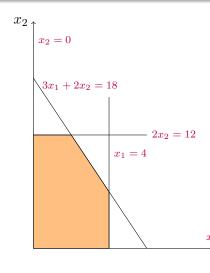
# Formulación como un problema PL

$$\max Z = 3x_1 + 5x_2$$

sujeto a

$$\begin{array}{rcl}
 x_1 & \leq & 4 \\
 2x_2 & \leq & 12 \\
 3x_1 + 2x_2 & \leq & 18 \\
 x_1 \geq 0 & , & x_2 \geq 0
 \end{array}$$

## Solución Gráfica

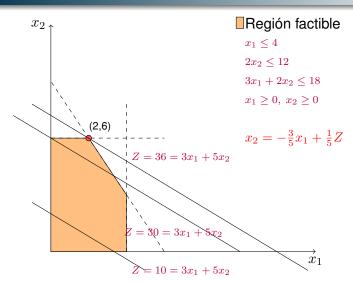


### Región factible

$$x_1 \le 4$$
  
 $2x_2 \le 12$   
 $3x_1 + 2x_2 \le 18$   
 $x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$ 

$$\frac{x_1 = 0}{X_1}$$

## Solución Gráfica



### Solución Gráfica

- El método seguido anteriormente se le conoce como Solución Gráfica y puede ser usado en problemas similares. Cuando el número de variables es mayor a 2 es difícil de usar.
- La solución óptima de problema se encuentra en  $x_1 = 2$ ,  $x_2 = 6$  con Z = 36, es decir, la ganancia total a la semana sería de 36000,00MXN.
- De acuerdo al modelo, la solución es única.

### Problema PL: Problema General

- Problema: Asignar de forma óptima recursos limitados a actividades que compiten entre sí
- ② En el ejemplo anterior: El recurso es el tiempo disponible por cada planta, y la actividad correponde a cada producto producido
- 3 Suponga que se tienen m Almacenes  $A_i$ ,  $i=1,2,\cdots,m$ . Cada almacen dispone de  $a_i$  recursos (los recursos pueden entre las diferentes plantas). Suponga que se tienen m unidades de producción o talleres  $T_j$ ,  $j=1,2,\cdots,m$  que producen un producto  $P_j$  y dicho producto produce un beneficio  $b_j$  por cada unidad del producto. Si para producir una unidad del producto  $P_j$  se requieren  $c_{ij}$  recursos del Almancen i esimo, cual es el modelo que maximiza el beneficio total?

## Problema PL: Problema General

- 1 Notación:
  - Z Valor de la medida global de desempeño
  - $x_j$  Nivel o taza de la actividad o producto  $j \in \{1, 2, \cdots, n\}$
  - $b_j$  Incremento en Z que se obtiene al incrementar  $x_j$
  - $a_i$  cantidad disponible del recurso  $i \in \{1, 2, \cdots, m\}$
  - $c_{ij}$  Cantidad del recurso i consumido en la actividad j
- 2 A las  $x_j$  se llaman variables de decisión puesto que el modelo se plantea en términos de tomar decisiones sobre los niveles de cada actividad

#### Problema PL: Forma Tabular

|                  | Cons      | Consumo de recursos por unidad |          | Cantidad   |
|------------------|-----------|--------------------------------|----------|------------|
|                  | Actividad |                                |          | Recurso    |
| Recurso          | 1         |                                | n        | disponible |
| 1                | $c_{11}$  | • • •                          | $c_{1n}$ | $a_1$      |
| 2                | $c_{21}$  | • • •                          | $c_{2n}$ | $a_2$      |
| • • • •          | • • •     | • • •                          | • • •    | • • •      |
| m                | $c_{m1}$  | • • •                          | $c_{mn}$ | $a_m$      |
| Contribución a Z | $b_1$     | • • •                          | $b_n$    |            |

Los  $c_{ij}$ ,  $a_i$  y  $b_j$  son las constantes de entrada o parámetros del modelo

#### Problema PL

#### Beneficio por producto:

$$\begin{aligned} b_j(beneficio/unidaddeproducto) * x_j(unidaddeproducto) \\ = b_j * x_j(beneficio) \ . \end{aligned}$$

Luego, el beneficio total es:

Función Objetivo: 
$$Z = b_1x_1 + b_2x_2 + \cdots + b_nx_n$$

### Problema PL

# Recursos necesarios del Almacen i para producir $x_j$ unidades de producto:

$$c_{ij}(recurso/unidaddeproducto) * x_j(unidaddeproducto)$$
  
=  $c_{ij} * x_j(recurso)$ .

# Recursos necesarios del Almacen $\emph{i}$ para producir todos los productos:

$$R_i = c_{i1}x_1 + c_{i2}x_2 + \dots + c_{in}x_n$$

Luego, se obtiene la siguiente **restriccion** de los recursos parav el almacen i:

$$c_{i1}x_1 + c_{i2}x_2 + \dots + c_{in}x_n \leq a_i$$

Restricciones de no negatividad:  $x_j \geq 0$ 

#### Problema PL

Maximizar 
$$Z = b_1x_1 + b_2x_2 + \cdots + b_nx_n$$
  
Sujeto a:

$$c_{11}x_1 + c_{12}x_2 + \dots + c_{1n}x_n \leq a_1$$

$$c_{21}x_1 + c_{22}x_2 + \dots + c_{2n}x_n \leq a_2$$

$$\vdots \leq \vdots$$

$$c_{m1}x_1 + c_{m2}x_2 + \dots + c_{mn}x_n \leq a_m$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, \dots, x_n \geq 0$$

$$\sum_{j=1}^{n} c_{ij} x_j \le a_i$$
$$x_j \ge 0$$

Se le llama función objetivo restricciones funcionales o estructurares restricciones de no negatividad

para minimizar los costos.

## Problema del transporte: Formulación General.

Sean 'l' fuentes  $F_i$  que producen  $b_i$  unidades de cierto producto, con  $i=1,2,\ldots,I$ . Sean además 'J' consumidores  $D_j$  cuya demanda es de  $a_j$  unidades, con  $j=1,2,\ldots,J$ . Suponga que el costo de envío (por unidad de producto) de un producto de la fuente  $F_i$  al consumidor  $D_j$  es de  $c_{ij} \geq 0$ . Suponga que la demanda se satisface, es decir:  $\sum_{i=1}^{I} b_i \geq \sum_{j=1}^{J} a_j$ . Realizar la formulación del problema de Programación Lineal

## Problema del transporte: Respuesta

Denotemos por  $x_{ij}$  la cantidad de productos que se envían de la fuente  $F_i$  al consumidor  $D_j$ , por lo tanto, el costo por consumidor seria  $c_{ij}x_{ij}$ , el costo total por fuente es  $CostoFuente(i) = \sum_{j=1}^{J} c_{ij}x_{ij}$  y el costo total seria:

$$CostoTotal(x) = \sum_{i=1}^{I} \sum_{j=1}^{J} c_{ij} x_{ij}$$
 (1)

donde  $x = [x_{11}, \dots, x_{1J}, x_{21}, \dots, x_{2J}, \dots, x_{I1}, \dots, x_{IJ}]^T$  y  $x \succeq 0$ , aquí hay I \* J restricciones.

## Problema del transporte: Respuesta

#### Consideremos ahora las otras restricciones

• El envío total (total de unidades a enviar) de cada planta  $F_i$  no puede superar su producción total  $b_i$ , es decir:

$$\sum_{j=1}^{J} x_{ij} \le b_i, \ i = 1, 2, \dots, I$$

que son I restricciones .

• La demanda de cada consumidor  $D_j$  es satisfecha, es decir, el total de unidades recibidas es igual o superior a la demanda  $a_j$ .

$$\sum_{i=1}^{I} x_{ij} \ge a_j, \ \ j = 1, 2, \dots, J$$

que son J restricciones .

La cantidad total de restricciones es : I \* J + I + J.

## Problema del transporte: Respuesta

Finalmente el problema quedaría formulado de la siguiente manera:

$$\min_{x} CostoTotal(x) = \sum_{i=1}^{I} \sum_{j=1}^{J} c_{ij} x_{ij}$$

sujeto a:

$$x \succeq 0;$$
 (2)

$$\sum_{j=1}^{J} x_{ij} \leq b_i, \quad i = 1, 2, \dots, I;$$
(3)

$$\sum_{i=1}^{I} x_{ij} \leq a_j, \ j = 1, 2, \dots, J. \tag{4}$$

donde  $x = [x_{11}, \dots, x_{1J}, x_{21}, \dots, x_{2J}, \dots, x_{I1}, \dots, x_{IJ}]^T$ .

#### Forma estándar

Forma estándar de un problema de programación lineal (PL).

$$\min c^T x, \ s.a: \ Ax = b, \ x \succeq 0.$$
 (5)

# Ejemplos

#### Convertir los siguientes problemas de PL a su forma estándar

- a) min  $c^T x$ ,  $s.a: Ax \succeq b$ .
- b) min  $c^T x$ ,  $s.a: Ax \succeq b$ ,  $x \preceq u$ .
- c) min  $c^T x$ ,  $s.a: Ax \succeq b$ ,  $x \succeq u$ .
- d) min  $c^T x$ ,  $s.a: Ax \leq b$ .
- e) min  $c^T x$ , s.a: Ax = b,  $|x| \leq u$ .
- f) max  $c^T x$ , s.a: Ax = b,  $x \succeq 0$ .

- Cuando no hay restricciones sobre las variables (i.e  $x \ge 0$ ) entonces se sugiere tomar  $x = x^+ - x^-$  donde  $x^{+} = \max\{0, x\}$  y  $x^{-} = \max\{0, -x\}$ . Note que  $x^{+} \succeq 0$  y  $x^- \succ 0$ .
- Las restricciones de desigualdad del tipo ≺, se tratan añadiendo variables de holgura (slack). **Ejemplos:** 

  - $1 x \prec u \Longleftrightarrow x + \omega = u, \ \omega \succ 0.$
  - $Ax \prec b \iff Ax + y = u, \ y \succ 0.$

 Las restricciones de desigualdad del tipo ≿, se tratan añadiendo variables de exceso (surplus).
 Ejemplos:

- 1  $x \succeq u \iff x \omega = u, \ \omega \succeq 0.$
- 2  $Ax \succeq b \iff Ax z = u, z \succeq 0.$

- - $1 |x| \succeq u \iff x \succeq u \land x \preceq -u$  $\iff x - \omega_1 = u, \ \omega_1 \succeq 0; \ x + \omega_2 = -u, \ \omega_2 \succeq 0.$

• Problemas de maximización. Se cambia la función objetivo  $c^Tx$  por  $-c^Tx$ .

#### **Ejemplo:**

$$\max c^T x \iff \min - c^T x$$

## Convertir a forma estandar

$$\min c^T x, \ \ \text{sujeto a: } Ax \preceq b$$

• Se agregan las variables de holgura  $z \succeq 0$  y queda

$$Ax + z = b; z \succeq 0$$

• Se toma  $x=x^+-x^-$  donde  $x^+=\max{\{0,x\}}$  y  $x^-=\max{\{0,-x\}}.$  Note que  $x^+\succeq 0$  y  $x^-\succeq 0.$ 

#### Convertir a forma estandar

 Se transforma la funcion objetivo con las nuevas variables (notacion matlab)

$$c^T x = [c^+; c^-; 0]^T [x^+; x^-; z]$$

 Se transforman las restricciones con las nuevas variables (notacion matlab)

$$Ax + z = A(x^{+} - x^{-}) + Iz = [A, -A, I] [x^{+}; x^{-}; z]$$

y queda

$$[A, -A, I] [x^+; x^-; z] = b$$
$$[x^+; x^-; z] \succeq 0.$$

#### Problema dual

#### Cual es el problema dual de

$$\min c^T x, \quad s.a: \quad Ax = b, \ x \succeq 0. \tag{6}$$

# Condiciones de Optimalidad

#### Lagrangiano:

$$\mathcal{L}(x,\pi,s) = c^T x - \pi^T (Ax - b) - s^T x. \tag{7}$$

Condiciones KKT.

$$A^T \pi + s = c, (8)$$

$$Ax = b, (9)$$

$$x \succeq 0, \tag{10}$$

$$s \succeq 0,$$
 (11)

$$x_i s_i = 0, i = 1, 2, \dots, n.$$
 (12)

#### Funcion dual

#### Lagrangiano:

$$\mathcal{L}(x,\pi,s) = c^T x - \pi^T (Ax - b) - s^T x \tag{13}$$

$$= (cx - A^T \pi - s)x + \pi^T x \tag{14}$$

**Funcion Dual** 

$$q(\pi, s) = \inf_{x} \mathcal{L}(x, \pi, s) = (c - A^T \pi - s)x + \pi^T b$$
(15)

Para que este acotada  $c-A^T\pi-s=0$  (que es una KKT, ver diapositiva anterior). Luego la Funcion Dual es:

$$q(\pi, s) = \pi^T b \tag{16}$$

#### Problema dual

Funcion Dual es:

$$q(\pi, s) = \pi^T b \tag{17}$$

y se debe cumplir, por las KKTs que  $s \ge 0$ . Como

$$c - A^T \pi - s = 0 \tag{18}$$

entonces queda

$$A^T \pi + s = c, (19)$$

$$s \succ 0$$
 (20)

#### Problema dual

#### El problema dual es:

$$\max_{\pi,s} q(\pi,s) = \pi^T b \tag{21}$$

s.a: 
$$A^T \pi + s = c,$$
 (22)

$$s \succeq 0 \tag{23}$$

el problema anterior se puede escribir de forma (compacta) equivalente

$$\max_{\pi} q(\pi) = \pi^T b \tag{24}$$

s.a: 
$$A^T \pi \prec c$$
 (25)

## Problema Primal-Dual

| Problema    | $\min c^T x  s.a:  Ax = b;  x \succeq 0.$                               | $\max b^T \pi \ s.a: \ c - A^T \pi \succeq 0.$                  |
|-------------|---|---|
| Lagrangiano | $\mathcal{L}_P(x, \pi, s) = c^T x - \pi^T (Ax - b) - s^T x$             | $\mathcal{L}_D(\pi, x) = -b^T \pi - x^T (c - A^T \pi)$          |
| KKT         | $\nabla_x \mathcal{L}(x, \pi, s) = 0, \Leftrightarrow s = c - A^T \pi,$ | $\nabla_{\pi} \mathcal{L}(\pi, x) = 0, \Leftrightarrow Ax = b,$ |
|             | Ax = b,   | $s \stackrel{def}{=} c - A^T \pi \succeq 0,$                    |
|             | $x \succeq 0$ ,   | $s\succeq 0$ ,  |
|             | $s \succeq 0$ ,   | $x\succeq 0$ ,  |
|             | $x_i s_i = 0.$  | $[c - A^T \pi]_i x_i = s_i x_i = 0.$                            |

Cuadro: Primal - Dual

#### Problema Primal-Dual

Observe que la relación entre ambos lagrangianos se obtiene mediante

$$\mathcal{L}_{D}(\pi, x) = -\mathcal{L}_{P}(x, \pi, s)$$

$$= -c^{T}x + \pi^{T}(Ax - b) + s^{T}x$$

$$= -b^{T}\pi - x^{T}(c - A^{T}\pi) + s^{T}x$$

Pero x \* s = 0 entonces

$$\mathcal{L}_D(\pi, x) = -b^T \pi - x^T (c - A^T \pi)$$
 (26)

#### Problema Primal-Dual

El lagrangiano anterior corresponde al problema:

$$\min -b^T \pi \ s.a: \ c - A^T \pi \succeq 0. \tag{27}$$

Que es equivalente al siguiente (conocido como *problema dual*)

$$\max b^T \pi \ s.a: \ c - A^T \pi \succeq 0. \tag{28}$$

#### Teorema de Dualidad

#### Teorema 13.1: "Teorema de Dualidad Fuerte de la PL"

- i) Si un problema de PL o su dual tienen una solución con valor finito en la función objetivo, entonces el otro problema también tendrá solución y los valores de la función objetivo son iguales.
- ii) Si un problema de PL o su dual tienen función objetivo no acotada, entonces el otro problema no tiene puntos factibles.

#### Observaciones

Sea  $x^*, \pi^*, s^*$  una solucion de las condiciones KKT anteriores entonces el valor de las funciones objetivo del primal y el dual en dicho punto es el mismo, i.e.,  $c^Tx^*=b^T\pi^*$ . Usando las KKTs

$$\begin{split} c^T x^* &= (A^T \pi^* + s^*)^T x^* \\ &= (\pi^*)^T A x^* + (s^*)^T x^* \\ &= (\pi^*)^T A x^* \\ &= (\pi^*)^T b \end{split} \qquad \text{(pues } (s^*)^T x^* = 0\text{)} \\ &= (\pi^*)^T b \qquad \text{(pues } A x^* = b\text{)} \end{split}$$

Cumple la dualidad fuerte, el gap es igual a cero!.

#### Observaciones

 $x^*$  es una solución global del problema original,  $c^Tx \geq c^Tx^*$  para x factible.

Sea *x* un punto factible

$$\begin{split} c^Tx &= (A^T\pi^* + s^*)^Tx \\ &= (\pi^*)^TAx + (s^*)^Tx \\ &\geq (\pi^*)^TAx & (\text{pues } s^*, x \succeq 0) \\ &= (\pi^*)^Tb & (\text{pues } Ax = b) \\ &= c^Tx^* & (\text{por la dualidad fuerte}) \end{split}$$

### Observaciones

 $\pi^*$  es una solución global del problema dual,  $b^T\pi \preceq b^T\pi^*$  para  $\pi$  factible.

Sea  $\pi$  un punto factible

$$\begin{split} b^T\pi &= (x^*)^TA^T\pi & \text{(pues } Ax^* = b\text{)} \\ &= (x^*)^T(c-s) & \text{(pues } s = c - A^T\pi \succeq 0\text{)} \\ &= c^Tx^* - (x^*)^Ts & \\ &\leq c^Tx^* & \text{(pues } x^*, s \succeq 0\text{)} \\ &= b^T\pi^* & \text{(por la dualidad fuerte)} \end{split}$$