

# **MEGA Information Architecture**

## **Guide d'utilisation**



MEGA HOPEX V1R2-V1R3  
1ère édition (Juillet 2015)

Les informations contenues dans ce document pourront faire l'objet de modifications sans préavis et ne sauraient en aucune manière constituer un engagement de la société MEGA International.

Aucune partie de la présente publication ne peut être reproduite, enregistrée, traduite ou transmise, sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, sans un accord préalable écrit de MEGA International.

© MEGA International, Paris, 1996 - 2015

Tous droits réservés.

MEGA Information Architecture et MEGA sont des marques réservées de MEGA International.

Windows est une marque réservée de Microsoft.

Les autres marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

# SOMMAIRE



---

<b>Introduction . . . . .</b>	<b>7</b>
<b>Le processus de gestion du vocabulaire. . . . .</b>	<b>8</b>
La position de MEGA Information Architecture au sein de la suite MEGA . . . . .	8
La méthodologie proposée. . . . .	9
<i>L'analyse et l'organisation des concepts métier . . . . .</i>	<i>10</i>
<i>La réalisation des concepts . . . . .</i>	<i>10</i>
<b>Les rôles utilisateurs . . . . .</b>	<b>11</b>
<i>Administrateur fonctionnel de l'Information Architecture. . . . .</i>	<i>11</i>
<i>Le Gestionnaire de données métier . . . . .</i>	<i>11</i>
<i>Le Gestionnaire de données . . . . .</i>	<i>11</i>
<b>A propos de ce guide . . . . .</b>	<b>13</b>
Structure du guide . . . . .	13
Ressources complémentaires. . . . .	13
Conventions utilisées dans le guide . . . . .	14
<i>Styles et mises en forme . . . . .</i>	<i>14</i>
<i>Formulation d'une séquence de commandes . . . . .</i>	<i>14</i>

---

<b>Découvrir l'espace de travail . . . . .</b>	<b>15</b>
<b>Se connecter à MEGA Information Architecture. . . . .</b>	<b>16</b>
<b>Présentation de l'interface . . . . .</b>	<b>19</b>

---

<b>Synthèse des objets utilisés. . . . .</b>	<b>21</b>
<b>Décrire les concepts . . . . .</b>	<b>22</b>
Les notions à la base . . . . .	22
<i>Les liens entre concept, terme et synonyme . . . . .</i>	<i>23</i>
<i>Accéder aux concepts d'un domaine de connaissance. . . . .</i>	<i>24</i>
<i>Accéder aux termes d'un domaine de connaissance . . . . .</i>	<i>24</i>

Les principes d'utilisation des termes . . . . .	25
<i>Utiliser des termes existants . . . . .</i>	25
<i>Créer un terme lors de la création d'un objet . . . . .</i>	26
<i>Créer des termes en plusieurs langues . . . . .</i>	26
<i>Créer des synonymes en plusieurs langues . . . . .</i>	26
Utiliser le dictionnaire dans un contexte multilingue . . . . .	27
<i>Spécifier la langue des données . . . . .</i>	27
<i>L'impact de la langue des données sur le dictionnaire . . . . .</i>	27
<b>Les principes de l'architecture de l'information . . . . .</b>	<b>29</b>
Les liens entre les concepts . . . . .	29
<i>Les liens de définition . . . . .</i>	29
<i>Les liens de dépendance . . . . .</i>	30
Les représentations type . . . . .	31
Les individus du dictionnaire . . . . .	31
Le cycle de vie d'un concept ou d'un individu du dictionnaire . . . . .	33
<i>Le cycle de vie d'un concept . . . . .</i>	34
<i>Le cycle de vie d'un individu du dictionnaire . . . . .</i>	34
Les périodes . . . . .	36
La classification des concepts et la notion de type de concept . . . . .	37
La vue de concept . . . . .	38
La réalisation des éléments de dictionnaire . . . . .	38
<b>Présentation des diagrammes . . . . .</b>	<b>39</b>
<i>Le diagramme de graphe de dictionnaire . . . . .</i>	39
<i>Le diagramme de structure de concept . . . . .</i>	39
<i>Le diagramme de structure de concept type . . . . .</i>	40
<i>Le diagramme de structure d'individu du dictionnaire . . . . .</i>	40
<i>Le diagramme de machine à état du dictionnaire . . . . .</i>	40
<b>Synthèses des liens entre les éléments de dictionnaire . . . . .</b>	<b>41</b>
<hr/>	
<b>Décrire l'architecture d'information métier . . . . .</b>	<b>43</b>
<b>Gérer un domaine de connaissance . . . . .</b>	<b>44</b>
Les éléments d'un domaine de connaissance . . . . .	44
Créer un domaine de connaissance . . . . .	45
Mettre à jour un diagramme de graphe de dictionnaire . . . . .	45
<i>Créer un diagramme de graphe de dictionnaire . . . . .</i>	45
<i>Les composants d'un graphe de dictionnaire . . . . .</i>	46
<i>Activer la fenêtre de vue . . . . .</i>	46
<i>Ajouter un élément dans le graphe de dictionnaire . . . . .</i>	46
<i>Utiliser la barre d'insertion de l'objet . . . . .</i>	47
<i>Accéder aux propriétés d'un lien dans un graphe de dictionnaire . . . . .</i>	47
Gérer un domaine de connaissance . . . . .	51
<b>Décrire un concept . . . . .</b>	<b>52</b>
Accéder à la liste des concepts . . . . .	52
Créer un nouveau concept . . . . .	53
Les propriétés d'un concept . . . . .	53
<i>Les caractéristiques d'un concept . . . . .</i>	53
<i>Les liens entre un concept et les autres éléments de dictionnaire . . . . .</i>	55
Décrire les composants structurels d'un concept . . . . .	55

<i>Accéder aux composants structurels d'un concept</i> . . . . .	55
<i>Créer un composant structurel de concept à partir d'un graphe de dictionnaire</i> . . . . .	56
Utiliser les représentations type . . . . .	56
<i>Relier une représentation type à un concept</i> . . . . .	57
<i>Relier deux représentations type</i> . . . . .	57
Décrire le super composant d'un concept . . . . .	58
Décrire les variations d'un concept . . . . .	58
<i>Accéder aux variations d'un concept</i> . . . . .	59
<i>Créer une variation d'un concept à partir d'un graphe de dictionnaire</i> . . . . .	59
<i>Créer une variation d'un composant structurel de concept</i> . . . . .	60
<i>Créer une substitution d'un composant structurel de concept</i> . . . . .	60
Le diagramme de structure de concept type . . . . .	61
<b>Décrire les individus du dictionnaire</b> . . . . .	<b>63</b>
Accéder à la liste des individus de concept . . . . .	63
Créer un individu du dictionnaire à partir d'un domaine de connaissance . . . . .	63
Les propriétés d'un individu du dictionnaire . . . . .	64
Créer une classification d'individu du dictionnaire . . . . .	64
Créer un composant d'entité de dictionnaire . . . . .	65
Le diagramme de structure d'individu du dictionnaire . . . . .	66
<b>Décrire les états d'un concept ou d'un individu du dictionnaire</b> . . . . .	<b>67</b>
Décrire les concepts d'état . . . . .	67
<i>Accéder à la liste des concepts d'état</i> . . . . .	68
<i>Créer un concept d'état à partir d'un domaine de connaissance</i> . . . . .	68
<i>Les propriétés d'un concept d'état</i> . . . . .	69
Décrire les concepts événement . . . . .	70
<i>Accéder à la liste des concepts événement</i> . . . . .	70
<i>Créer un concept événement à partir d'un domaine de connaissance</i> . . . . .	70
<i>Les propriétés d'un concept événement</i> . . . . .	70
<i>Relier un concept événement à son concept</i> . . . . .	71
Décrire les états et les événements d'un individu du dictionnaire . . . . .	72
<i>Accéder à la liste des états et des événements d'individu du dictionnaire</i> . . . . .	73
<i>Créer un état d'individu du dictionnaire à partir d'un graphe de dictionnaire</i> . . . . .	73
<i>Les propriétés d'un état d'individu du dictionnaire</i> . . . . .	74
<i>Créer un événement d'individu du dictionnaire à partir d'un graphe de dictionnaire</i> . . . . .	74
<i>Relier un événement d'individu du dictionnaire à un individu du dictionnaire</i> . . . . .	74
Le diagramme de structure de machine à état du dictionnaire . . . . .	75
<i>Créer un cycle de vie de concept</i> . . . . .	76
<i>Créer un diagramme de structure de machine à état du dictionnaire</i> . . . . .	76
<i>Ajouter un événement de cycle de vie de concept</i> . . . . .	76
<i>Créer une Transition de cycle de vie de concept</i> . . . . .	77
Utiliser les périodes . . . . .	77
<b>Décrire un concept type</b> . . . . .	<b>79</b>
Accéder à la liste des concepts type . . . . .	79
Créer un nouveau concept type . . . . .	79
Les propriétés d'un concept type . . . . .	80
Décrire les composants d'un concept type . . . . .	81
<i>Accéder aux composants de concept type</i> . . . . .	81
<i>Créer un composant de concept type à partir d'un graphe de dictionnaire</i> . . . . .	81
Décrire les variations d'un concept type . . . . .	82
<i>Accéder aux variations d'un concept type</i> . . . . .	82
<i>Créer une variation d'un concept type à partir d'un graphe de dictionnaire</i> . . . . .	82
Le diagramme de structure de concept type . . . . .	83

<b>Gérer les vues de concept . . . . .</b>	<b>84</b>
Créer une vue de concept . . . . .	84
Utiliser une vue de concept . . . . .	84

---

## **Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative . . . . . 87**

<b>Accéder aux données logiques . . . . .</b>	<b>88</b>
Accéder aux données techniques avec MEGA Information Architecture . . . . .	88
<i>La notion de paquetage . . . . .</i>	<i>88</i>
<i>Les modèles de données . . . . .</i>	<i>89</i>
Créer des données logiques avec MEGA Information Architecture . . . . .	90
<b>Relier les données logiques aux concepts. . . . .</b>	<b>91</b>
Créer une vue de données . . . . .	91
Créer une réalisation de concept. . . . .	91
Vérifier la couverture du dictionnaire. . . . .	92
<b>Relier les concepts et les classes aux flux . . . . .</b>	<b>93</b>

---

## **Les rapports MEGA Information Architecture . . . . . 95**

Les rapports de glossaire . . . . .	95
Les rapports de réalisation . . . . .	96
Les rapports de vue . . . . .	98

---

## **Glossaire . . . . . 101**

---

## **Index . . . . . 107**

# INTRODUCTION



**MEGA Information Architecture** offre une solution de gestion et de partage du vocabulaire spécifique à votre entreprise. Cette application permet de recenser, définir, classer et organiser les concepts métier afin d'établir un lien pertinent avec les objets techniques mis en oeuvre au niveau du système d'information.

Au niveau métier, **MEGA Information Architecture** propose aux intervenants métier un outillage simple pour décrire facilement les concepts qu'ils manipulent ainsi que les liens qui régissent leur organisation. Pour ce faire, **MEGA** s'est appuyé sur les principes largement répandus du web sémantique, ainsi que des cadres ontologiques tels qu'IDEAS ou la norme ISO 15926 (type de haut niveau, cycle de vie et événements).

Au niveau de l'architecture des SI, **MEGA Information Architecture** offre des facilités pour établir des correspondances entre vos modèles de données, basés sur le formalisme UML, et les informations décrites au niveau métier.

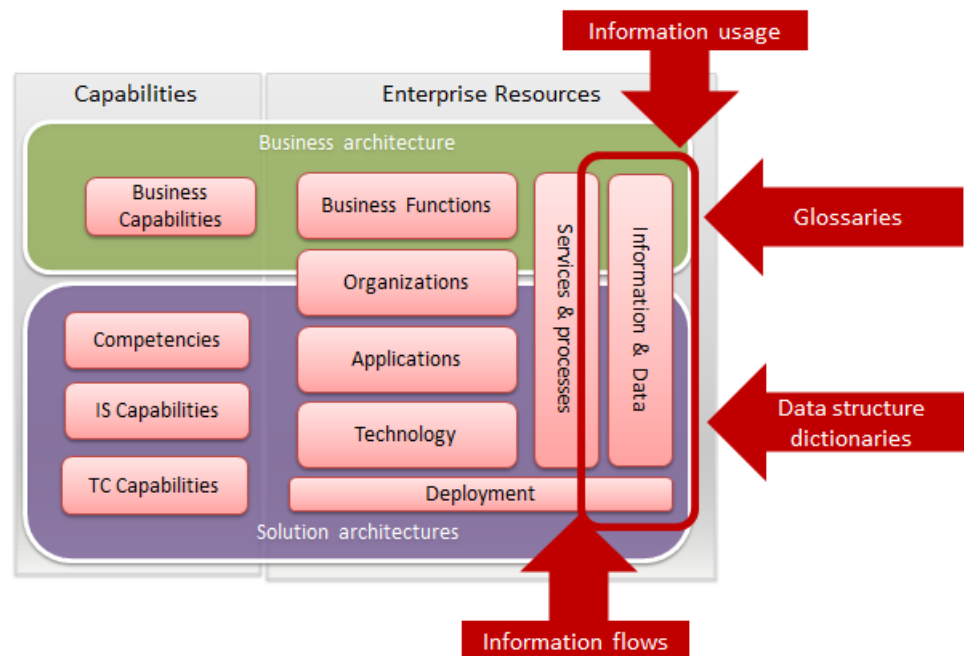
Les points suivants sont abordés dans ce chapitre :

- ✓ ["Le processus de gestion du vocabulaire", page 8](#)
- ✓ ["Les rôles utilisateurs", page 11](#)
- ✓ ["A propos de ce guide", page 13](#)

## LE PROCESSUS DE GESTION DU VOCABULAIRE

### La position de MEGA Information Architecture au sein de la suite MEGA

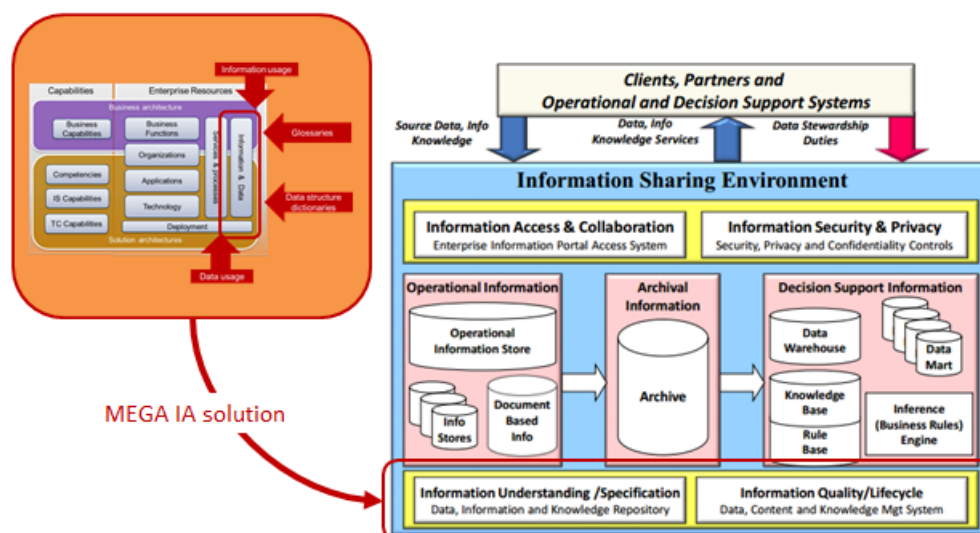
Associé à l'ensemble des produits de la suite **MEGA**, **MEGA Information Architecture** fournit une approche à plusieurs niveaux pour la construction d'ontologies métier.



La solution **MEGA Information Architecture** permet aux intervenants métier de réaliser une première ébauche de leur vocabulaire, de l'organiser et de construire progressivement des glossaires plus fournis des objets métier qu'ils manipulent. Les concepts métiers recensés et organisés peuvent ensuite être rapprochés des éléments de l'architecture technique et fonctionnelle et des modèles de données



répertoriés dans la suite **MEGA** pour décrire et mettre en oeuvre votre Système d'Information.



## La méthodologie proposée

L'approche embarquée dans **MEGA Information Architecture** part des concepts métier élémentaires et va jusqu'à la classification de ces concepts en prenant en compte des concepts temporels liés au cycle de vie des objets.

Par exemple : commande passée, commande payée, commande livrées.

Cette approche incrémentale permet aux entreprises de construire progressivement des glossaires complets et adapté au contexte de leur organisations.

Afin qu'intervenants métier et intervenants SI partagent un vocabulaire commun, **MEGA Information Architecture** repose sur deux fonctions majeures :

- L'analyse et l'organisation des concepts métier,
- La mise en relation des concepts métier avec les éléments de l'architecture du système d'information.

## L'analyse et l'organisation des concepts métier

Ce travail est réalisé par un utilisateur métier. Il consiste à décrire l'ensemble des concepts métier en s'appuyant sur un modèle sémantique simple articulé autour des notions de concept, d'événement et d'état.

- Un concept, représente un objet métier, il est caractérisé par :
  - son périmètre, c'est à dire ses relations avec les autres concepts

Par exemple, un ouvrage est caractérisé par son auteur, son titre, sa date d'édition,...

- ses liens d'héritage avec d'autres concepts

Par exemple, un abonnement est un abonnement livre ou un abonnement média.

- ses occurrences,

Par exemple, Alexandre Dumas est une occurrence d'Auteur.

- Un Etat permet d'identifier une évolution temporelle d'un concept

Par exemple, un ouvrage est disponible ou emprunté.

- Un Événement, représente un fait marquant qui modifie l'état d'un ou de plusieurs concepts.

Par exemple, la parution d'un ouvrage.

**MEGA Information Architecture** propose le rôle standard de "Gestionnaire de données métier" pour assurer le travail d'analyse et d'organisation des concepts métier".

## La réalisation des concepts

Les concepts métier sont, en général, mis en oeuvre dans le SI avec le support de la méthode et du formalisme UML.

Le travail de "réalisation des concepts" consiste donc à rapprocher les éléments des modèles de données avec les concepts métier afin de :

- définir de manière plus précise les objets manipulés au niveau de l'architecture du SI,
- assurer un meilleur partage du vocabulaire et une meilleure communication globale entre intervenants métier et intervenants SI.

**MEGA Information Architecture** propose le rôle standard de "Gestionnaire de données" pour assurer le travail de "réalisation des concepts".

## LES RÔLES UTILISATEURS

Dans **MEGA Information Architecture**, il existe, par défaut, des rôles utilisateurs auxquels sont associés des droits et accès. Les rôles disponibles sont :

- l'administrateur fonctionnel de l'Information Architecture
- Le gestionnaire des données métier
- Le gestionnaire des données.

### Administrateur fonctionnel de l'Information Architecture

L'administrateur fonctionnel possède des droits sur tous les objets.

Il prépare l'environnement de travail et crée les éléments nécessaires à la gestion de l'information.

Il peut intervenir sur :

- les domaines de connaissance,
- les concepts, type de concept et vues de concept,
- les diagrammes d'architecture de l'information,
- les rapports,
- tous les composants du référentiel.

### Le Gestionnaire de données métier

Le **Gestionnaire de données métier** est un représentant du métier de l'entreprise. Il est chargé de structurer les informations métier de l'entreprise afin d'en faciliter la gestion et l'accès. Il est responsable de l'exécution des tâches suivantes :

- Identification des domaines de connaissance,
- Création, définition et classification des concepts et des types de concept  
Création des termes,
- Construction des diagrammes d'architecture de l'information,
- Création des vues de concept,
- Création des rapports qui facilitent l'accès à l'information.

➡ Pour plus de détails sur les activités du Gestionnaire de données métier, voir "[Décrire l'architecture d'information métier](#)", page 43.

### Le Gestionnaire de données

Le **gestionnaire de données** est un intervenant SI, il connaît les modèles de données de l'entreprise et il est chargé de la mise en relation de ces données applicatives avec les concepts métier recensés par le **Gestionnaire de données métier**.

Il est responsable de l'exécution des tâches suivantes :

- Création des vues de données,
- Création des réalisations qui relient les données applicatives aux concepts métier.

☛ *Pour plus de détails sur les activités du Gestionnaire de données, voir ["Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative"](#), page 87.*

## A PROPOS DE CE GUIDE

Ce guide vous présente comment tirer parti de **MEGA Information Architecture** pour construire une architecture efficace de votre information.

---

### Structure du guide


Le guide **MEGA Information Architecture** est composé des chapitres suivants :

- "[Découvrir l'espace de travail](#)", [page 15](#), décrit les étapes préalables à l'utilisation de la solution et présente l'interface en fonction de l'utilisateur connecté ;
- "[Synthèse des objets utilisés](#)", [page 21](#), présente les objets de la suite **MEGA** qui supportent **MEGA Information Architecture** ainsi que les diagrammes spécifiques associés ;
- "[Décrire l'architecture d'information métier](#)", [page 43](#), présente les fonctionnalités proposées par **MEGA Information Architecture** aux gestionnaires des données métier pour organiser l'information de l'entreprise ;
- "[Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative](#)", [page 87](#), présente les fonctionnalités proposées par **MEGA Information Architecture** aux gestionnaires des données pour relier les données applicatives aux concepts métiers ;
- "[Les rapports MEGA Information Architecture](#)", [page 95](#), présente les rapports proposés par **MEGA Information Architecture** pour améliorer l'organisation des informations de l'entreprise et leur communication ;
- "[Glossaire](#)", [page 101](#), résume les définitions des principales notions rencontrées dans **MEGA Information Architecture**.

---






### Ressources complémentaires

Ce guide est complété par :

- le guide **MEGA Common Features**, qui décrit les facilités spécifiques aux solutions MEGA.  
 *Il peut être utile de consulter ce guide pour une présentation générale de l'interface.*
- le guide d'administration **MEGA Administration - Supervisor**.

Conventions utilisées dans le guide

Styles et mises en forme

-  Remarque sur les points qui précèdent.
-  Définition des termes employés.
-  Astuce qui peut faciliter la vie de l'utilisateur.
-  Compatibilité avec les versions précédentes.
-  Ce qu'il faut éviter de faire.




Remarque très importante à prendre en compte pour ne pas commettre d'erreurs durant une manipulation.

Les commandes sont présentées ainsi : **Fichier > Ouvrir**.  
Les noms de produits et de modules techniques sont présentés ainsi : **MEGA**.

Formulation d'une séquence de commandes

Pour décrire une séquence de commandes dans la solution, et par souci de simplification, la formulation suivante a été adoptée dans le guide :

Commande de l'application	Formulation adoptée dans le guide
	Dans le bureau <b>Environnement</b> , cliquez sur <b>Univers des risques&gt; Contrôles &gt; Types de contrôle</b> .

Exemple de commande avec sa formulation dans le guide

# DÉCOUVRIR L'ESPACE DE TRAVAIL



Ce chapitre a pour but de vous familiariser avec l'utilisation de **MEGA Information Architecture** : il présente les étapes préalables à l'utilisation de la solution.

☛ Les facilités décrites ici sont disponibles avec le produit **MEGA Information Architecture** sous **MEGA Windows Front-End** et **MEGA Web Front End**. Ces facilités sont également disponibles avec toutes les solutions qui embarquent **MEGA Information Architecture**.

☛ Les IHM décrites dans ce guide sont celles **MEGA Information Architecture** sous **MEGA Web Front End**. Les facilités décrites accessibles sous **MEGA Windows Front-End** selon un mode opératoire éventuellement différent. Pour plus de détails sur les fonctionnalités de **MEGA Web Front End** et de **MEGA Windows Front-End**, voir le guide **MEGA Common Features** qui présente les fonctionnalités communes à tous les produits de suite **MEGA**.

Les points suivants sont abordés ici :

- ✓ ["Se connecter à MEGA Information Architecture", page 16](#)
- ✓ ["Présentation de l'interface", page 19](#)

## SE CONNECTER À MEGA INFORMATION ARCHITECTURE

Pour vous connecter à une application **MEGA** sur le Web :

1. Lancez l'application **MEGA** à partir de son adresse HTTP.

☛ *Si vous ne connaissez pas l'adresse, veuillez contacter votre administrateur.*

La page de connexion apparaît.

2. Depuis la page de connexion, dans le champ **Login**, saisissez votre identifiant.
3. (Si vous avez un mot de passe) Dans le champ **Password**, saisissez votre mot de passe.  
☛ *Si vous avez oublié votre mot de passe cliquez sur [Lost password](#) (sous la fenêtre de connexion).*
4. Dans le champ **Environment**, cliquez sur la flèche et sélectionnez votre environnement de travail.  
☛ *Si vous n'avez accès qu'à un environnement, celui-ci est automatiquement pris en compte et le champ de sélection de l'environnement n'apparaît pas.*
5. Cliquez sur **LOGIN**.  
Lorsque vous êtes authentifié, une nouvelle fenêtre apparaît.
6. Dans le champ **Repository**, cliquez sur la flèche et sélectionnez votre référentiel de travail.  
☛ *Si vous n'avez accès qu'à un référentiel, celui-ci est automatiquement pris en compte.*
7. Dans le champ **Business Role** ou **Profile**, cliquez sur la flèche et sélectionnez le rôle métier ou le profil avec lequel vous voulez travailler.  
☛ *Si vous n'avez qu'un rôle métier ou profil, celui-ci est automatiquement pris en compte.*  
☛ *Dans l'application **MEGA Administration**, au niveau des options de l'environnement (Options/Installation/Gestion des utilisateurs),*

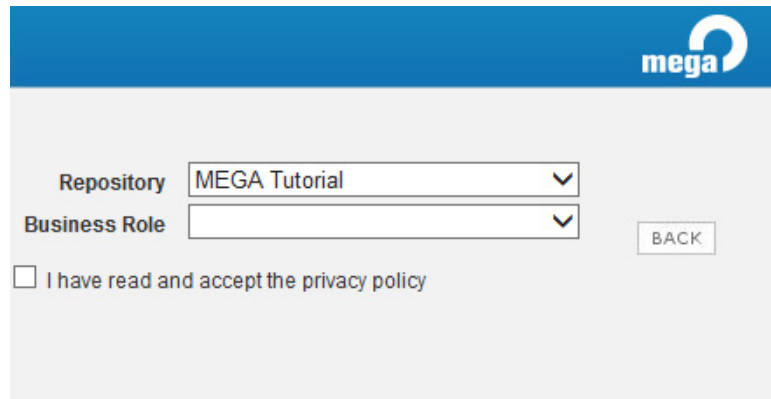


lorsque l'option "Gestion de l'assignation de rôles métier aux personnes" est désélectionnée le champ **Profil** apparaît au lieu de **Business Role**.

☛ Le profil ou le rôle métier que vous sélectionnez définit les applications auxquelles vous avez accès.

8. Dans le champ **Application**, cliquez sur la flèche et sélectionnez l'application à laquelle vous voulez vous connecter.

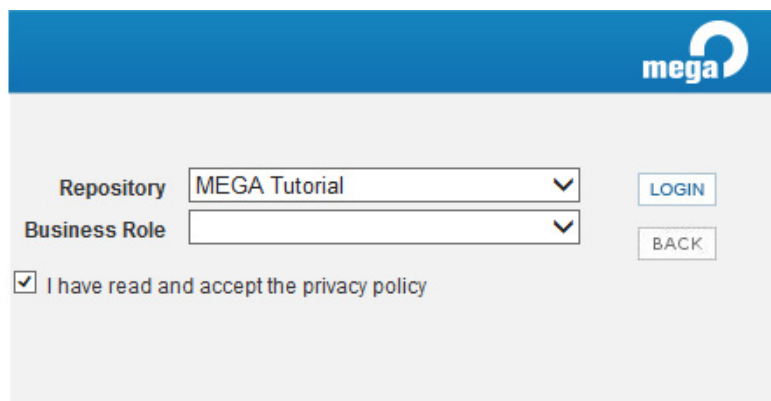
☛ Si vous n'avez accès qu'à une application avec le profil / rôle métier sélectionné, celle-ci est automatiquement prise en compte et le champ de sélection de l'application n'apparaît pas.



The screenshot shows the MEGA login interface. At the top right is the MEGA logo. Below it, there are two dropdown menus: 'Repository' (set to 'MEGA Tutorial') and 'Business Role'. To the right of these is a 'BACK' button. Below the dropdowns is a checkbox labeled 'I have read and accept the privacy policy', which is currently unchecked.

9. Cliquez sur [Privacy Policy](#) (sous la fenêtre de connexion) et lisez les consignes de politique de confidentialité, puis sélectionnez **I have read and accept the privacy policy**. Le bouton **LOGIN** apparaît.

☛ Une fois que vous avez lu et accepté les consignes de politique de confidentialité, un certificat est automatiquement lié à votre personne et cette étape ne vous est plus jamais demandé.



The screenshot shows the MEGA login interface after the privacy policy has been accepted. The 'Repository' dropdown is still set to 'MEGA Tutorial'. The 'Business Role' dropdown is still empty. The 'BACK' button is still present. A new 'LOGIN' button has appeared next to the 'BACK' button. The checkbox 'I have read and accept the privacy policy' is now checked.

10. Cliquez sur **LOGIN**.

☛ Cliquez sur **BACK** si vous voulez revenir à la fenêtre d'authentification.

La page d'accueil de l'application Web apparaît et une session est ouverte.

➡ Pour plus de détails sur la définition des utilisateurs et des rôles, voir le **MEGA Administration - Supervisor**, chapitre "Gérer les utilisateurs".

## PRÉSENTATION DE L'INTERFACE

Les menus et commandes disponibles dans **MEGA Information Architecture** dépendent du rôle métier avec lequel vous êtes connecté.

☛ Pour plus de détails sur les rôles métier, voir "[Les rôles utilisateurs](#)", page 11.

☛ Pour plus de détails sur l'utilisation de la plate-forme Web des solutions HOPEX, voir le guide **MEGA Common Features**.

### **Présentation de l'espace commun à tous les rôles**

L'ensemble des utilisateurs disposent du bureau du **Information Architecture** et des onglets suivants :

- **Bibliothèque** : onglet permettant d'organiser les éléments en librairie et d'y accéder plus facilement,
- **Bibliothèque IA** : permet d'accéder à la liste des données métier à travers différents onglets de navigation :
  - **Information Architecture** qui permet d'accéder à l'ensemble des domaines de connaissance,
  - **Diagrammes** qui rassemble les "diagrammes de structure de concept", les "diagrammes de structure de type de concept", les "diagrammes de graphe de dictionnaire" et les "diagrammes de machine à état du dictionnaire" et les "diagrammes de structure d'individu",
  - **Éléments de dictionnaire** qui propose, en fonction du rôle de l'utilisateur, au maximum trois vues "Gestion des domaines de connaissance", "Vue de concept" et "Vue de données",
- **Rapports** : donne accès à l'ensemble des rapports qui permettent une meilleure compréhension des termes et de leur utilisation.

### **Espace du gestionnaire de données métier**

Outre les onglets proposés en standard à l'ensemble des utilisateurs du bureau **Information Architecture**, le gestionnaire de données métier dispose en plus de l'onglet **Accueil** qui lui donne accès aux concepts, type de concept, vues de concept et rapports dont il a la charge.

Par ailleurs, à l'intérieur de l'onglet **Bibliothèque IA**, le gestionnaire de données métier peut :

- créer et mettre à jour des objets, des diagrammes et des rapports.
- dans l'onglet **Éléments de dictionnaire**, il dispose des deux vues "Gestion des domaines de connaissance" et "Vue de concept".

### **Espace du gestionnaire de données**

Outre les onglets proposés en standard à l'ensemble des utilisateurs du bureau du **Information Architecture**, le gestionnaire de données dispose en plus de l'onglet **Paquetage et modèles de données** qui lui donne accès aux objets applicatifs définis par les concepts métier.

Par ailleurs, à l'intérieur de l'onglet **Bibliothèque IA**, le gestionnaire de données peut :

- consulter les objets, les diagrammes et les rapports.
- dans l'onglet **Éléments de dictionnaire**, il dispose de la vue "Vue des données".

### ***Espace de l'administrateur fonctionnel de l'Information Architecture.***

L'administrateur fonctionnel dispose de deux bureaux :

- Le bureau **Administration** notamment pour la gestion des utilisateurs.  
 ➡ *Pour plus de détails sur la gestion des utilisateurs et des rôles, voir le **MEGA Administration - Supervisor**, chapitre "Gérer les utilisateurs".*
- Le bureau **Information Architecture** qui regroupe l'ensemble des onglets proposés aux autres rôles de l'application **MEGA Information Architecture**.

# SYNTHÈSE DES OBJETS UTILISÉS



**MEGA Information Architecture** est une application qui permet de définir, structurer et organiser le vocabulaire métier de votre entreprise de manière simple et ergonomique. A partir d'un modèle sémantique de base, l'application vous offre des menus, des commandes et des diagrammes qui vous facilité la construction de votre architecture d'information.

Les notions de base utilisées par **MEGA Information Architecture** sont introduites dans ce chapitre.

- ✓ ["Décrire les concepts", page 22](#)
- ✓ ["Les principes de l'architecture de l'information", page 29](#)
- ✓ ["Présentation des diagrammes", page 39](#)
- ✓ ["Synthèses des liens entre les éléments de dictionnaire", page 41](#)

## DÉCRIRE LES CONCEPTS

L'objectif de l'application est de construire un dictionnaire qui décrit et définit les éléments de votre vocabulaire métier.

Avec **MEGA**, le composant de base d'un dictionnaire est le **Concept**.



*Un concept représente la détermination de ce qu'est un être, une chose ou un mot, par ses propriétés et caractéristiques essentielles ou ses qualités propres.*

Le mot qui est associé à un **Concept** et qui dépend de la langue est un **Terme**.



*Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.*

Un terme est donc spécifique à une langue et il n'est pas traduisible. En revanche, il permet de créer et de visualiser les concepts dans la langue choisie par l'utilisateur.

- ✓ ["Les notions à la base", page 22](#)
- ✓ ["Les principes d'utilisation des termes", page 25](#)
- ✓ ["Utiliser le dictionnaire dans un contexte multilingue", page 27](#)

---

### Les notions à la base

Dans des langues différentes, un même terme peut représenter des concepts différents.

Par exemple : le terme "car" en anglais représente une voiture (véhicule léger), alors que le même terme en français représente un véhicule de transport collectif.

Les termes ne sont pas traduisibles, donc plusieurs objets de type **Terme** peuvent porter le même nom dans des langues différentes.

En revanche, dans une même langue, un même terme peut représenter plusieurs concepts et le sens qui est donné à ce terme dépend de son contexte d'utilisation.

Par exemple, le mot "ring" représente en anglais une sonnerie de téléphone et une bague.

Donc, pour une même langue, un objet de type **Terme** peut être relié à plusieurs concepts. Chacun des concepts donne une définition spécifique de ce terme, dans son domaine de connaissance.



*Un domaine de connaissance représente l'ensemble de ce qui constitue l'objet d'un art, d'une science, d'une discipline ou du champ d'une étude.*

Par conséquent, avec **MEGA**, un concept porte le nom du terme qui lui est associé dans la langue choisie par l'utilisateur. Donc pour changer le nom d'un concept, dans une langue donnée, il faut changer le nom du terme associé.



*Pour plus de détails, voir ["Utiliser le dictionnaire dans un contexte multilingue", page 27](#).*

## Les liens entre concept, terme et synonyme

Avec **MEGA** le concept est décrit par

- la case **Type abstrait du dictionnaire** qui précise le caractère concret ou abstrait d'un concept  
Par exemple, le concept "Commande" est un concept abstrait par rapport à "Commande d'un séjour".
- sa **Désignation** qui regroupe l'ensemble des termes associés au concept dans les différentes langues  
  - Pour plus de détails, voir ["Utiliser le dictionnaire dans un contexte multilingue"](#), page 27.
- le **Texte de sa définition**, si il a été renseigné.

**Propriétés de Ouvrage (Caractéristiques)**

Caractéristiques Variation Composants Commentaires Standards

Caractéristiques

Nom: Ouvrage (Médiathèque)

Domaine de connaissance: Médiathèque

☐ Type abstrait du dictionnaire

Désignation:

Nom Local	Langue
Ouvrage	Français

Page 1 sur 1 Page courante 1 - 1 sur 1

Texte de la définition:

Oeuvre artistique détenue par la médiathèque.

Synonymes

Classification

Réalisation

La description d'un concept peut être complétée par la spécification des termes qui lui sont synonymes.

*Un synonyme est un terme qui est interchangeable avec un autre dans le contexte d'un concept de ce terme avec le même sens, ou presque.*

Par exemple, dans le domaine financier, le terme "Avance" est reconnu comme synonyme du terme "Acompte".

## Accéder aux concepts d'un domaine de connaissance

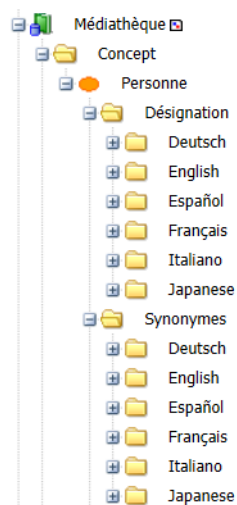
Pour accéder aux concepts d'un domaine de connaissance :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance".  
La liste des domaines de connaissance existants dans le référentiel apparaît.
3. Dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
4. Dépliez le dossier "Concepts".  
La liste des concepts du domaine de connaissance apparaît.

☛ Les concepts porte le nom du terme associé au concept dans la langue des données. Pour plus de détails, voir ["Utiliser le dictionnaire dans un contexte multilingue"](#), page 27.

Si vous dépliez le dossier associé à un concept, les termes et synonymes sont accessibles, dans toutes les langues disponibles pour votre environnement **MEGA**.

☛ Le nombre de langues proposées, à partir des dossiers, dépend de votre environnement **MEGA**. Pour configurer la liste des langues, voir le guide **MEGA Administration - Supervisor**, chapitre "Gérer les options", "Gérer les langues", "Installer des langues supplémentaires".



## Accéder aux termes d'un domaine de connaissance

Pour accéder aux termes d'un domaine de connaissance :


1. Dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
2. Dépliez le dossier "Termes".  
L'ensemble des termes du domaine apparaît sans distinction de langue.




## Les principes d'utilisation des termes

### Utiliser des termes existants

Un même terme peut être lié à plusieurs objets Dictionnaire type.

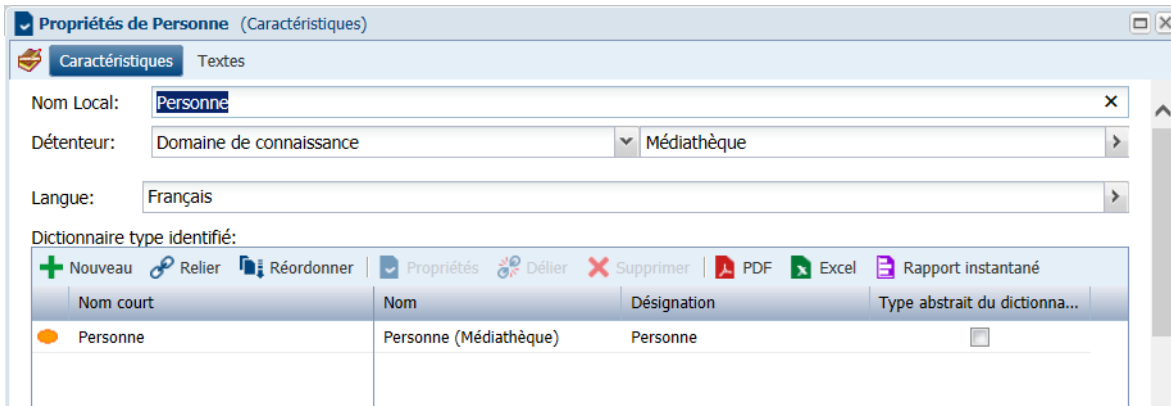
 *Un dictionnaire type regroupe tous les objets qui peuvent être associés à un terme, tels que : les concepts, les concepts type, les individus, les composants ou les classifications.*

Lors de la création d'un objet Dictionnaire type, vous avez le choix entre utiliser un terme qui existe déjà ou créer un nouveau terme.


 *Pour plus de détails sur la création d'un concept, voir "[Créer un nouveau concept](#)", page 53.*

Pour consulter la liste des concepts reliés à un terme :

1. Dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
2. Dépliez le dossier "Termes" et sélectionnez le terme qui vous intéresse. La fenêtre de propriétés du terme s'ouvre dans la fenêtre d'édition.
3. Sélectionnez l'onglet **Caractéristiques**.  
La liste des objets reliés au terme apparaît dans le tableau **Dictionnaire type identifié**.



Nom court	Nom	Désignation	Type abstrait du dictionnaire...
Personne	Personne (Médiathèque)	Personne	<input type="checkbox"/>

 *Les objets dont le terme est déclaré comme synonyme ne figurent pas dans la fenêtre de propriétés.*

 *Vous pouvez créer un objet **Dictionnaire type** à partir d'un terme.*

### Créer un concept à partir d'un terme

Pour créer un concept à partir d'un terme :

1. Faites un clic droit sur le terme qui vous intéresse et sélectionnez **Nouveau > Concept**.  
L'assistant de création d'un concept apparaît ; le nom local du concept et son domaine de connaissance sont pré renseignés à partir du terme.
2. Cliquez sur **Suivant**.

3. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition du concept et cliquez sur **OK**.  
Le nouveau concept est créé avec le nom du terme et est associé au même domaine de connaissance.

## Créer un terme lors de la création d'un objet

Lors de la création d'un objet Dictionnaire type, si aucun terme n'est explicitement relié ou créé, alors un nouveau terme est créé automatiquement dans la langue des données. Ce terme porte le nom de l'objet créé.

Certaines MetaClasses sont obligatoirement associées à au moins un terme. Il s'agit par exemple de **Concept**, **Concept Type**, **Concept d'état**.

☛ Pour plus de détails sur la création d'un concept, voir "[Créer un nouveau concept](#)", page 53.

D'autres MetaClasses peuvent être associées à un terme mais ce n'est pas obligatoire. Il s'agit des objets qui définissent les liens entre les éléments de dictionnaire, par exemple de **Composant structurel de concept**.

☛ Pour plus de détails sur la création d'un composant structurel de concept, voir "[Décrire les composants structurels d'un concept](#)", page 55.

☛ Si un objet est associé à un terme, sa fenêtre de propriétés fait apparaître un tableau **Désignation**, un champ **Texte de sa définition** et une section **Synonymes**. Pour plus de détails, voir "[Les liens entre concept, terme et synonyme](#)", page 23.

## Créer des termes en plusieurs langues

A partir d'un objet de type **Dictionnaire type**, vous pouvez associer des termes pour chacune des langues de données de votre environnement.

Pour créer un terme à parti d'un concept, par exemple :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés du concept qui vous intéresse et sélectionnez l'onglet **Caractéristiques**.
2. Dans le tableau **Désignation** cliquez sur le bouton **Nouveau**.  
Une fenêtre de création de terme s'ouvre.
3. Spécifiez le **Nom local** du terme du terme.
4. Sélectionnez **Langue** et cliquez sur **OK**.  
Le nouveau terme apparaît dans la fenêtre de propriétés du concept.

## Créer des synonymes en plusieurs langues

📖 Un synonyme est un terme qui est interchangeable avec un autre dans le contexte d'un concept de ce terme avec le même sens, ou presque.

Il est possible d'ajouter des **synonymes** pour objet de type **Dictionnaire type** dans plusieurs langues. Cette fonctionnalité sert à indiquer à l'utilisateur qu'un concept défini et utilisé dans un certain contexte, correspond à d'autres synonymes dans une autre langue.

## Utiliser le dictionnaire dans un contexte multilingue

Le partage de la connaissance par tous les acteurs concernés est assuré dans toutes les langues requises, grâce au support du multilinguisme : le contenu du référentiel est géré et publié en autant de langues que nécessaire.

**MEGA** permet de saisir des données en plusieurs langues.

Vous pouvez facilement basculer d'une langue à l'autre pour saisir, consulter des données ou générer des documents.

☛ Ceci est possible uniquement si votre environnement **MEGA** est configuré pour supporter plusieurs langues. Pour configurer la liste des langues, voir le guide **MEGA Administration**, chapitre "Gérer les options", "Gérer les langues", "Installer des langues supplémentaires".

### Spécifier la langue des données

**MEGA** permet de saisir des données en plusieurs langues. Vous pouvez facilement basculer d'une langue à l'autre pour saisir et consulter des données.

Pour spécifier la langue des données dans **MEGA Windows Front-End** :

- 1 Dans le bureau, sélectionnez le menu **Outils > Langue** puis spécifiez votre langue de travail.  
Vous n'avez pas besoin de sortir d'une session pour visualiser les données dans une autre langue.

☛ Pour configurer la liste des langues de travail, le chapitre "Gérer les options" dans le guide **MEGA Administration - Supervisor**.

Pour spécifier la langue des données dans **MEGA Web Front-End**:

- 1 Depuis le groupe d'outils **Affichage**, cliquez sur le bouton qui correspond à la langue de votre interface (ici "Français") et sélectionnez la langue de votre choix dans le menu déroulant.

Pour rendre disponible une/plusieurs langue(s) dans l'espace de travail :

1. Dans le menu **Outils** de **MEGA**, sélectionnez **Options**.
2. Dans le navigateur, sélectionnez **Langues**.
3. Dans le volet de droite de la fenêtre, cochez la langue souhaitée et cliquez sur **OK**.

## L'impact de la langue des données sur le dictionnaire

### Impact lors de la visualisation

Dans l'interface, chaque concept porte le nom du terme qui lui est associé dans la langue des données (choisie par l'utilisateur).

Si aucun terme n'est associé au concept dans la langue des données, alors le concept porte le nom du terme qui a été utilisé lors de sa création avec une extension qui est le "nom abrégé" de la langue.

### ***Impact lors de la création***

Par défaut, lors de la création d'un concept, un terme est automatiquement créé. Ce terme porte le même nom que le concept et il est classé dans la langue qui correspond à la langue des données.

☛ Vous pouvez créer les termes associés à un concept dans différentes langues. Pour plus de détails, voir "[Créer des termes en plusieurs langues](#)", page 26.

# LES PRINCIPES DE L'ARCHITECTURE DE L'INFORMATION

Les principes sur lesquels s'appuie **MEGA Information Architecture** pour décrire vos architectures sont décrits ici :

- ✓ "Les liens entre les concepts", page 29
- ✓ "Les individus du dictionnaire", page 31
- ✓ "Le cycle de vie d'un concept ou d'un individu du dictionnaire", page 33
- ✓ "La classification des concepts et la notion de type de concept", page 37
- ✓ "La vue de concept", page 38
- ✓ "La réalisation des éléments de dictionnaire", page 38

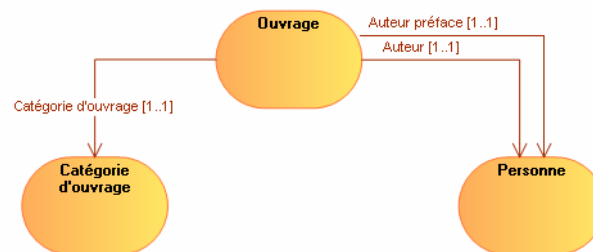
## Les liens entre les concepts

Pour définir la sémantique d'un concept, **MEGA Information Architecture** vous permet de tracer plusieurs types de liens entre les concepts : liens de définition ou des liens dépendance.


### Les liens de définition

Les liens de définition permettent de caractériser un concept.

Par exemple, un ouvrage est défini par sa catégorie d'ouvrage (oeuvre littéraire ou musicale), son auteur, l'auteur de sa préface.



Avec **MEGA Information Architecture**, un lien de définition est décrit par un **Composant structurel de concept** qui peut, éventuellement, être associé à un terme.

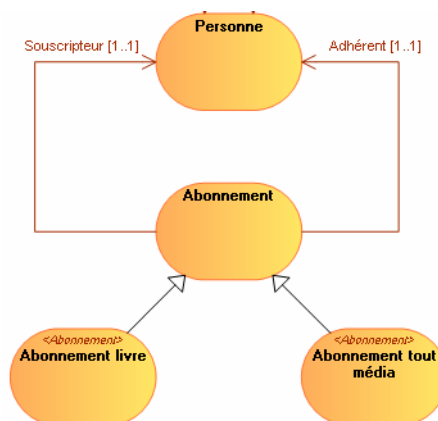
 Un composant structurel de concept permet de représenter une relation de dépendance entre deux concepts. Cette relation est orientée.

 Pour plus de détails, voir "[Décrire les composants structurels d'un concept](#)", page 55.

## Les liens de dépendance

Certains concepts métier sont des déclinaisons d'autres concepts : ils héritent des mêmes composants structurel de concept.

Par exemple, le concepts "Abonnement" est décliné en "Abonnement livre" et "Abonnement tout média". Ces deux types d'abonnement héritent des liens "Souscripteur" et "Adhérent" du spécifié au niveau du concept "Abonnement".



Avec **MEGA Information Architecture**, cette relation est décrite par une **Variation**.



*Une variation décrit comment un concept peut être varié sous une autre forme. La variante est un objet quasi-similaire à l'objet varié mais avec des propriétés ou des relations qui peuvent différer.*



*Pour plus de détails sur les variations, voir le guide **MEGA Common Features**, chapitre "Manipuler les objets du référentiel", "Les variations d'objets".*

Il est également possible de créer une **Variation** entre deux **Composants structurels de concept**.

Par exemple, le "Souscripteur" est aussi un "Adhérent".

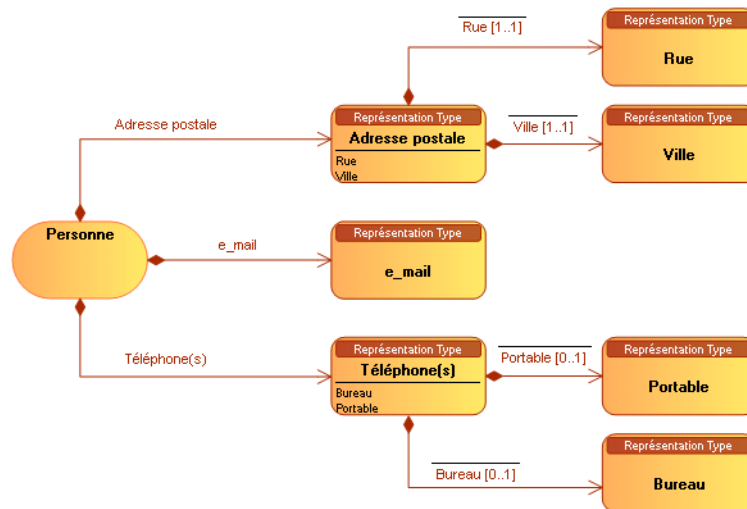


*Pour plus de détails, voir ["Décrire les variations d'un concept"](#), page 58.*


## Les représentations type


Afin de décrire les éléments concrets attachés à un concept, **MEGA Information Architecture** vous permet de lier un concept à des représentations type.

Par exemple, une personne est associée à une adresse postale obligatoire et unique, une adresse e\_mail éventuellement et un ou plusieurs numéros de téléphone.



Avec **MEGA Information Architecture**, le lien entre un concept et une représentation type est décrit par une **Représentation de concept** qui peut, éventuellement, être associé à un terme.

 Un composant de représentation type permet de spécifier la relation entre deux représentations type.

 Une représentation de concept permet de spécifier la relation entre un concept et une représentations type.

 Pour plus de détails, voir "[Utiliser les représentations type](#)", page 56.

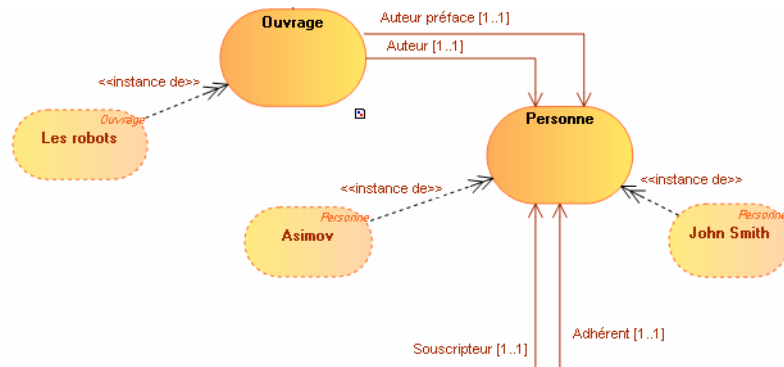
## Les individus du dictionnaire

Afin de valider le modèle sémantique construit à partir des concepts, **MEGA Information Architecture** vous permet d'introduire des instances de concept, c'est à dire des objets réels.

Vous pouvez ainsi construire votre modèle sémantique selon deux approches : soit en partant des objets réels pour en déduire les concepts, soit en partant des concepts pour introduire ensuite les objets réels.

Par exemple, le "Asimov" est une instance de "Personne" et "Les Robots" est une instance d'ouvrage.

John Smith est également une instance de "Personne" mais dans la catégorie abonné.



Avec **MEGA Information Architecture**, une instance de concept est un **Individu du dictionnaire**.

*Un individu du dictionnaire représente l'occurrence d'un concept.*

La relation entre un concept et ses instances est décrite par une **Classification d'individu du dictionnaire**.

*Une classification d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire au concept qui le caractérise.*

**MEGA Information Architecture** permet également de relier deux individus du dictionnaire par une relation de type **Composant d'entité du dictionnaire**.

*Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.*

Il devient alors possible de préciser que "Asimov" est l'auteur de l'ouvrage "Les Robots".

*Il n'y a pas de possibilité de décrire des variations entre des individus du dictionnaire ou entre des classification d'individu du dictionnaire.*

*Pour plus de détails, voir ["Décrire les individus du dictionnaire"](#), page 63.*



## Le cycle de vie d'un concept ou d'un individu du dictionnaire

Afin de prendre en compte l'évolution, dans le temps, des concepts métier, **MEGA Information Architecture** a introduit deux concepts particuliers :

- Le **Concept d'état** qui permet d'identifier une évolution temporelle d'un concept,



*Un concept d'état est une situation au cours de la vie d'un concept durant laquelle il satisfait à certaines conditions, exerce une certaine activité ou attend un événement de concept. Un concept d'état représente un intervalle de temps dont les bornes sont deux événements de concept. Un état de concept est une phase par laquelle passe le concept au cours de son cycle de vie.*

- Le **Concept événement** qui représente un fait marquant qui modifie l'état d'un ou de plusieurs concepts.



*Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.*

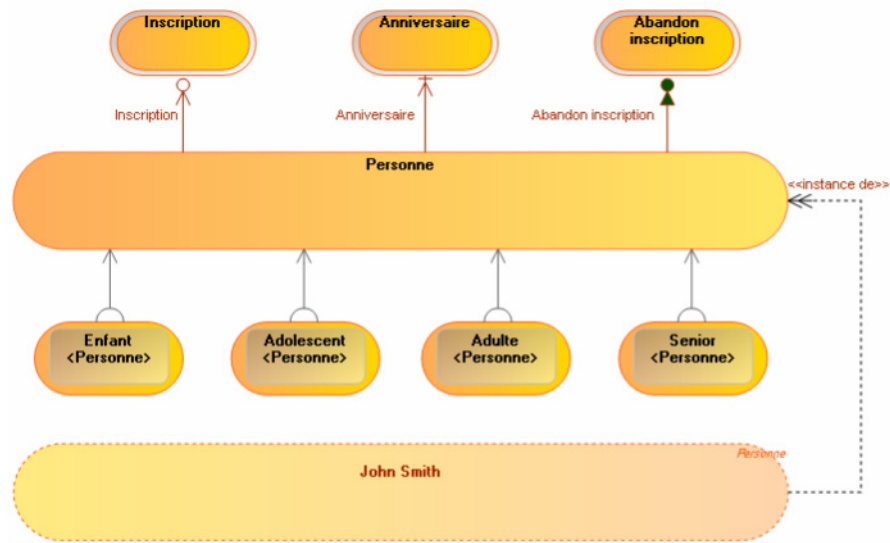
Les **Concepts d'état** et les **Concepts événement** sont des concepts à part entière qui peuvent être décrits comme n'importe quel concept.

## Le cycle de vie d'un concept

Un même concept métier peut prendre plusieurs états.

Par exemple, un même Abonné peut passer d'un état de "Enfant" à l'état "Adolescent" puis à l'état "Adulte" et enfin "Senior".

Le passage d'un état à un autre peut être lié à un événement, un "Anniversaire", par exemple.



La relation entre un concept et son **Concept d'état** est décrite par un **Etat du dictionnaire de**.



Un état du dictionnaire de permet de relier un concept à un état de concept et de spécifier la nature de l'état.

La relation entre un concept et son **Concept événement** est décrite par :

- un **Événement de début**,
- un **Événement de fin**,
- ou un **Événement intermédiaire**.

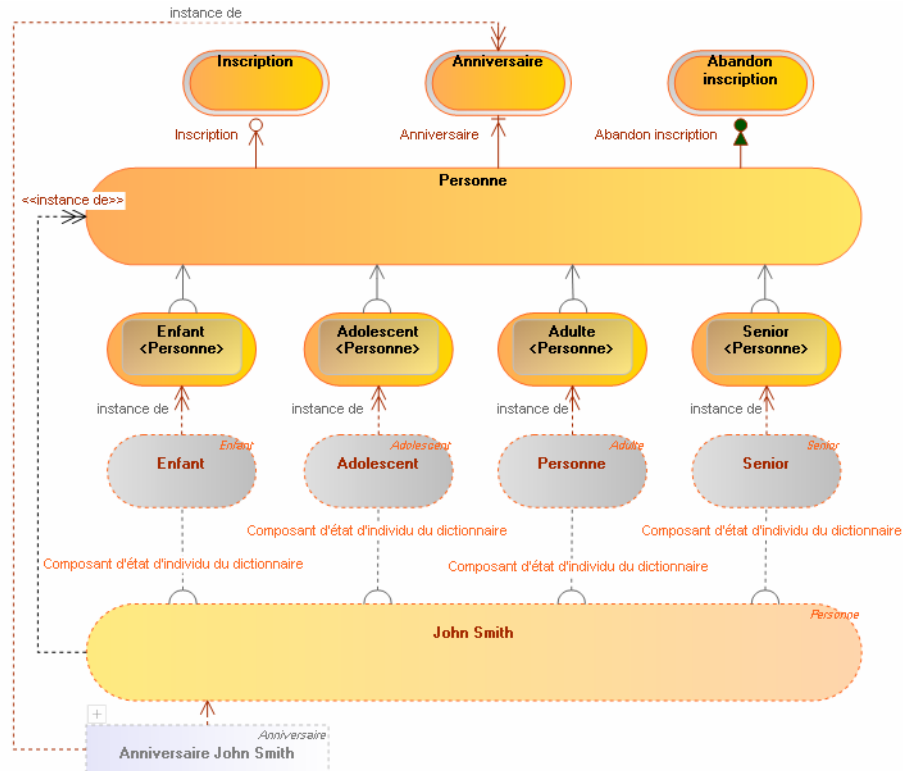
➡ Pour plus de détails, voir "[Décrire les états d'un concept ou d'un individu du dictionnaire](#)", page 67.

## Le cycle de vie d'un individu du dictionnaire

➡ Pour plus de détails, voir "[Décrire les états et les événements d'un individu du dictionnaire](#)", page 72.

Si un concept est associé à des états et à des événements, les instances de ce concept peuvent également être associées à des événements et des états.

Par exemple, "John Smith" est une "Personne" qui peut passer d'un état à autre le jour de son anniversaire.



Pour représenter la notion d'état d'individu du dictionnaire, **MEGA Information Architecture** propose l'**Etat d'individu du dictionnaire**.

Un état d'individu du dictionnaire est une instance d'un état du concept auquel l'individu du dictionnaire est relié. Il représente un état de l'individu du dictionnaire au cours de son cycle de vie.

La relation entre un individu du dictionnaire et son **Etat d'individu du dictionnaire** est décrite par un **Composant d'état d'individu du dictionnaire**.

Un composant d'état d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un état d'individu du dictionnaire.

Par ailleurs, le passage d'un état d'individu du dictionnaire à un autre peut être conditionné par un **Événement d'individu du dictionnaire**.

Un événement d'individu du dictionnaire représente un fait se produisant durant la vie de l'individu du dictionnaire. C'est une instanciation d'un concept événement du concept auquel l'individu est relié.

La relation entre un individu du dictionnaire et son **Événement d'individu du dictionnaire** est décrite par **Composant d'entité du dictionnaire**.

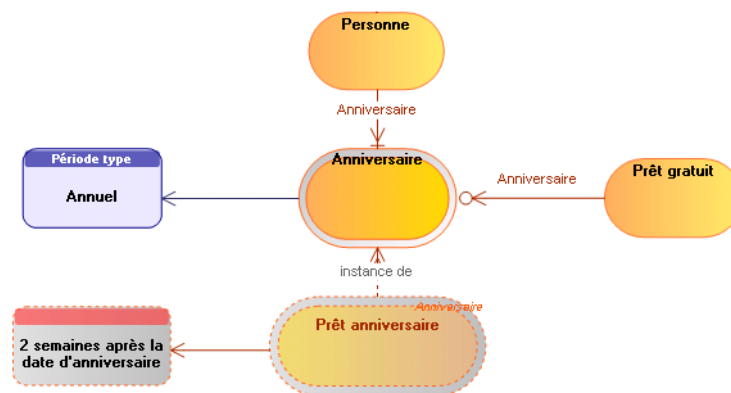


Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.

## Les périodes

Les **Périodes** permettent d'apporter des précisions temporelles sur les événements.

Par exemple, un prêt gratuit peut être proposé aux abonnés à chaque anniversaire. Ce prêt annuel est valide pendant une durée de deux semaines.



Une **période type** est reliée à un **Concept événement**.



Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.

La **période** est reliée à un **Événement d'individu du dictionnaire**.



Un événement d'individu du dictionnaire représente un fait se produisant durant la vie de l'individu du dictionnaire. C'est une instantiation d'un concept événement du concept auquel l'individu est relié.

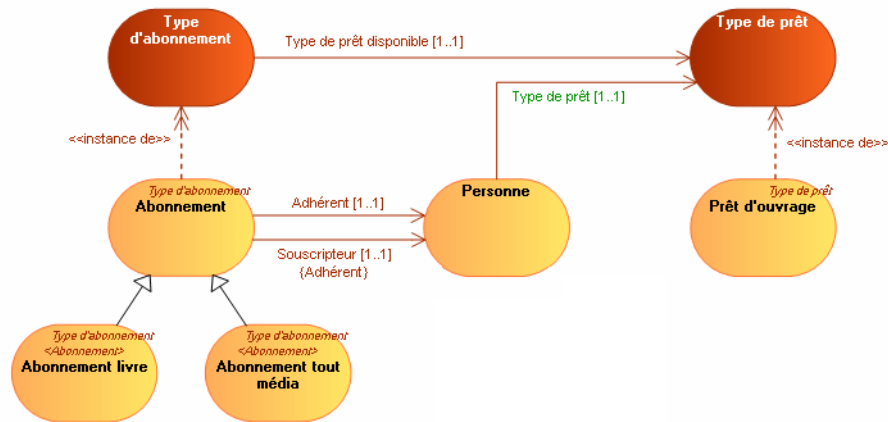


Pour plus de détails, voir ["Utiliser les périodes", page 77](#).

## La classification des concepts et la notion de type de concept

Un concept type permet de classer les concepts. Les relations entre les concepts type sont représentées par des composants de concept type.

Par exemple, les "Abonnement" peuvent être classés par "Type d'abonnement". Un "Type d'abonnement" étant caractérisé par un "Type de prêt".



**MEGA Information Architecture**, offre les facilités pour établir les relations suivantes :

- la relation entre deux **Concept type** est décrite par un **Composant de concept type**.

Par exemple, un "Type d'abonnement" est caractérisé par un "Type de prêt disponible".

Un composant de concept type permet de spécifier la relation entre deux concepts type.

- la relation d'appartenance d'un concept à un **Concept type** est décrite par une **Classification de concept**.

Par exemple, tous les "Abonnements" doivent correspondre à un "Type d'abonnement".

Une classification de concept permet de relier un concept au concept type qui le caractérise.

- la relation entre un concept et un **Concept type** qui permet de caractériser le concept est décrite par un **Super-composant de concept**.

Par exemple, chaque "Personne" adhérentes pourrait être caractérisée par un "Type de prêt".

Un super-composant de concept permet de relier un concept à un concept type pour caractériser une propriété du concept.

---

## La vue de concept

Afin d'obtenir un aperçu conceptualisé de vos objets métier, **MEGA Information Architecture** propose la notion de **Vue de concept**.



*Une vue de concept permet de représenter le périmètre sémantique couvert par un objet métier. Une vue de concept est construite à partir d'une sélection de plusieurs concepts reliés dans le contexte spécifique de la vue.*

A partir d'un concept de départ, lié à l'objet métier que vous souhaitez décrire, vous parcourez les liens sémantiques qui le définissent. Vous identifiez ainsi plusieurs concepts qui définissent l'objet décrit dans un contexte précis.



*Vous pouvez construire différentes vues pour un même objet métier.*



*Pour plus de détails, voir ["Gérer les vues de concept"](#), page 84.*

---

## La réalisation des éléments de dictionnaire

Afin d'assurer la cohérence entre les objets qui constituent votre référentiel organisationnel et technique, d'une part, et les concepts métier qui constituent votre dictionnaire, d'autre part, **MEGA Information Architecture** propose la notion de **Réalisation**.



*Une réalisation de concept relie un objet technique ou organisationnel du référentiel à un élément de dictionnaire.*



*Pour plus de détails, voir ["Relier les données logiques aux concepts"](#), page 91.*

## PRÉSENTATION DES DIAGRAMMES

### Le diagramme de graphe de dictionnaire

Un graphe de dictionnaire fournit une vue des modèles ontologiques de l'information métier. Ce graphe est décrit par un diagramme qui présente les concepts, leurs composants, les sur-types et leurs liens.

Le sens des liens fournit un mécanisme naturel de lecture et déduction du périmètre définissant "l'objet métier".

Le diagramme suivant décrit partiellement le domaine de connaissance "Médiathèque".

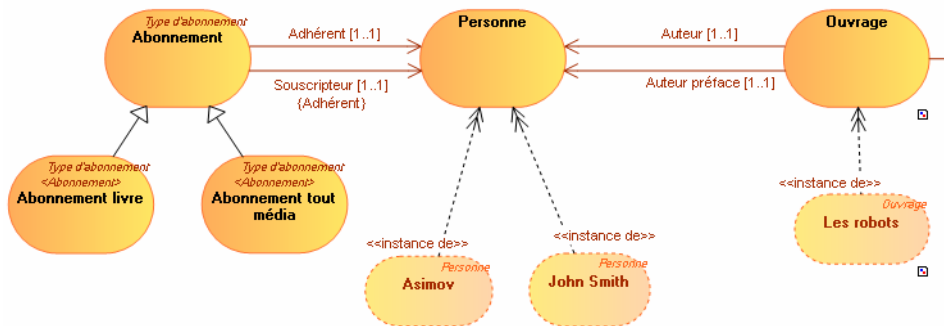
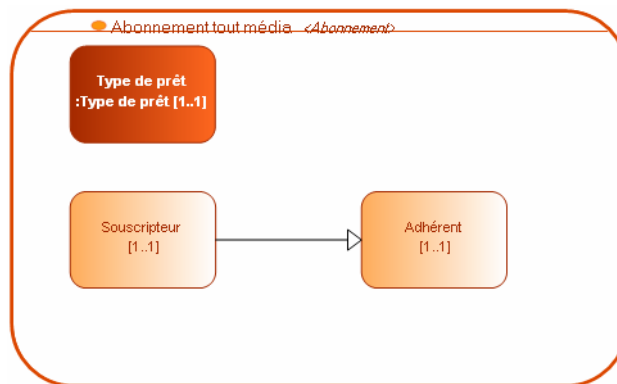


Diagramme de graphe de dictionnaire avec les vues standards

### Le diagramme de structure de concept

Le contenu des objets métier peut être représenté dans un "Diagramme de structure de concept", qu'il est possible d'initialiser à partir des éléments du graphe de dictionnaire.



Exemple de diagramme de structure de concept

## Le diagramme de structure de concept type

Les types de concept peuvent être représentés dans un "Diagramme de structure de type concept", qu'il est possible d'initialiser à partir des éléments du graphe de dictionnaire.

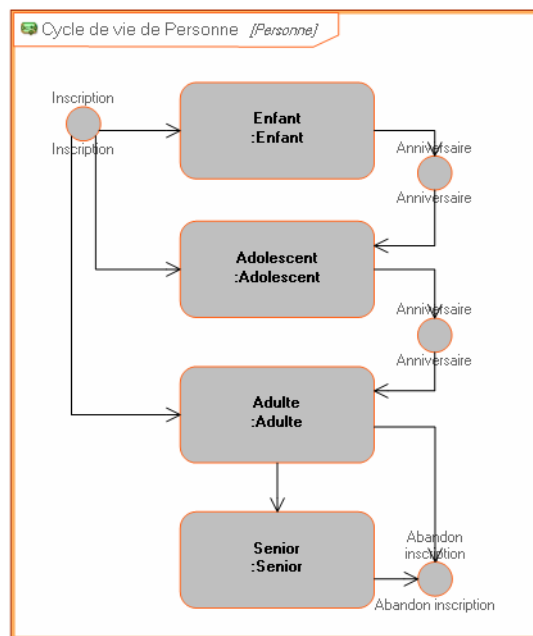
## Le diagramme de structure d'individu du dictionnaire

Le diagramme de structure d'individu du dictionnaire décrit la structure interne de l'instance de concept et les liens entre tous les composants. Il est possible d'initialiser ce diagramme depuis les éléments du graphe de dictionnaire.

## Le diagramme de machine à état du dictionnaire

Le diagramme de machine à état du dictionnaire permet de décrire l'enchaînement des concepts d'état qui s'opèrent au cours du cycle de vie d'un concept. Chaque concept d'état, que l'on peut considérer comme un point dans le temps, est suivi d'autres concepts d'état.

Le passage d'un état à un autre est modélisé par une transition.



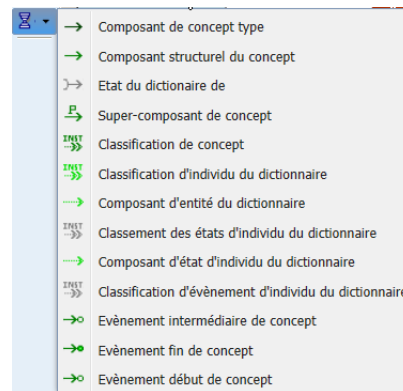
Exemple de diagramme de machine à état du dictionnaire



## SYNTHÈSES DES LIENS ENTRE LES ÉLÉMENTS DE DICTIONNAIRE

Dans chaque diagramme de graphe de dictionnaire les relations entre les concepts, concepts type et individus de concept sont représentées par des liens.

Le sens des liens fournit un mécanisme naturel de lecture et déduction du périmètre définissant "l'objet métier".



➡ Pour plus de détails sur l'accès aux propriétés des liens d'un diagramme de graphe de dictionnaire, voir "[Accéder aux propriétés d'un lien dans un graphe de dictionnaire](#)", page 47.

Type de lien	Définition et Commentaire
Composant de concept type	<i>Un composant de concept type permet de spécifier la relation entre deux concepts type.</i>
Composant structurel de concept	<i>Un composant structurel de concept permet de représenter une relation de dépendance entre deux concepts. Cette relation est orientée.</i>
Etat du dictionnaire de	<i>Un état du dictionnaire de permet de relier un concept à un état de concept et de spécifier la nature de l'état. Avec la vue "Concept d'état»</i>
Super-composant de concept	<i>Un super-composant de concept permet de relier un concept à un concept type pour caractériser une propriété du concept.</i>
Classification de concept	<i>Une classification de concept permet de relier un concept au concept type qui le caractérise.</i>
Classification d'individu du dictionnaire	<i>Une classification d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire au concept qui le caractérise.</i>

Type de lien	Définition et Commentaire
Composant d'entité du dictionnaire	<i>Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.</i>
Classification d'état d'individu du dictionnaire	<i>Une classification d'état d'individu du dictionnaire permet de relier un état d'individu du dictionnaire au concept d'état qui le caractérise.</i> Ce lien est proposé avec la vue "Etat d'individu".
Composant d'état d'individu du dictionnaire	<i>Un composant d'état d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un état d'individu du dictionnaire.</i> Ce lien est proposé avec la vue "Etat d'individu".
Classification d'événement d'individu du dictionnaire	<i>Une classification d'événement d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire au concept d'événement qui le caractérise.</i> Ce lien est proposé avec la vue "Etat d'individu".
Événement intermédiaire de concept	<i>Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.</i> Ces liens sont proposés avec la vue "Concept d'événement".
Événement fin de concept	
Événement début de concept	

# DÉCRIRE L'ARCHITECTURE D'INFORMATION MÉTIER



**MEGA Information Architecture** vous permet de décrire l'architecture des informations métier de votre entreprise selon une démarche dont les différentes étapes sont décrites dans ce chapitre.

- ✓ "Gérer un domaine de connaissance", page 44
- ✓ "Décrire un concept", page 52
- ✓ "Décrire les états d'un concept ou d'un individu du dictionnaire", page 67
- ✓ "Décrire un concept type", page 79
- ✓ "Gérer les vues de concept", page 84

## GÉRER UN DOMAINE DE CONNAISSANCE


Le domaine de connaissance constitue l'élément essentiel de la construction de votre architecture d'information.

Les facilités proposées par **MEGA Information Architecture** pour gérer vos domaines de connaissance sont décrites ici :

- ✓ ["Les éléments d'un domaine de connaissance", page 44](#)
- ✓ ["Créer un domaine de connaissance", page 45](#)
- ✓ ["Mettre à jour un diagramme de graphe de dictionnaire", page 45](#)
- ✓ ["Gérer un domaine de connaissance", page 51](#)


---


### Les éléments d'un domaine de connaissance

 *Un domaine de connaissance représente l'ensemble de ce qui constitue l'objet d'un art, d'une science, d'une discipline ou du champ d'une étude.*


A partir du domaine de connaissance vous pouvez décrire tous les éléments qui définissent votre architecture d'information :

- Les concepts

 *Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.*

 *Pour plus de détails, voir ["Décrire un concept", page 52](#)*

- Les variations de concept

 *Une variation décrit comment un concept peut être varié sous une autre forme. La variante est un objet quasi-similaire à l'objet varié mais avec des propriétés ou des relations qui peuvent différer.*


 *Pour plus de détails, voir ["Décrire les composants structurels d'un concept", page 55](#)*

- Les individus du dictionnaire

 *Un individu du dictionnaire représente l'occurrence d'un concept.*

 *Pour plus de détails, voir ["Décrire les individus du dictionnaire", page 63](#)*

- Les états de concept

 *Un concept d'état est une situation au cours de la vie d'un concept durant laquelle il satisfait à certaines conditions, exerce une certaine activité ou attend un événement de concept. Un concept d'état représente un intervalle de temps dont les bornes sont deux*

événements de concept. Un état de concept est une phase par laquelle passe le concept au cours de son cycle de vie.

☛ Pour plus de détails, voir ["Décrire les états d'un concept ou d'un individu du dictionnaire"](#), page 67

- Les concepts type

📖 Un concept type permet de classer les concepts. Les relations entre les concepts type sont représentées par des composants de concept type.

☛ Pour plus de détails, voir ["Décrire un concept type"](#), page 79

---

## Créer un domaine de connaissance

Pour créer un *domaine de connaissance* :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance".  
La liste des domaines de connaissance existants dans le référentiel apparaît.
3. Faites un clic droit sur le domaine de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Domaine de connaissance**.  
La fenêtre **Création d'un Domaine de connaissance** apparaît.
4. Saisissez le **Nom** de votre nouveau domaine et cliquez sur **OK**.  
Le nouveau domaine de connaissance apparaît dans la liste du dossier "Domaines de connaissance".

---

## Mettre à jour un diagramme de graphe de dictionnaire

Un graphe de dictionnaire fournit une vue des modèles ontologiques de l'information métier. Ce graphe est décrit par un diagramme qui présente les concepts, leurs composants, les sur-types et leurs liens.

### Créer un diagramme de graphe de dictionnaire

Pour créer un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Faites un clic droit sur le domaine de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Graphe de Dictionnaire**.  
Le diagramme s'ouvre dans la fenêtre d'édition.

## Les composants d'un graphe de dictionnaire

Un diagramme de graphe de dictionnaire décrit l'architecture de l'information. Par défaut, vous ne visualiser dans le diagramme de graphe de dictionnaire que des concepts, des variations et des individus du dictionnaire.

Le diagramme suivant décrit partiellement le domaine de connaissance "Médiathèque".

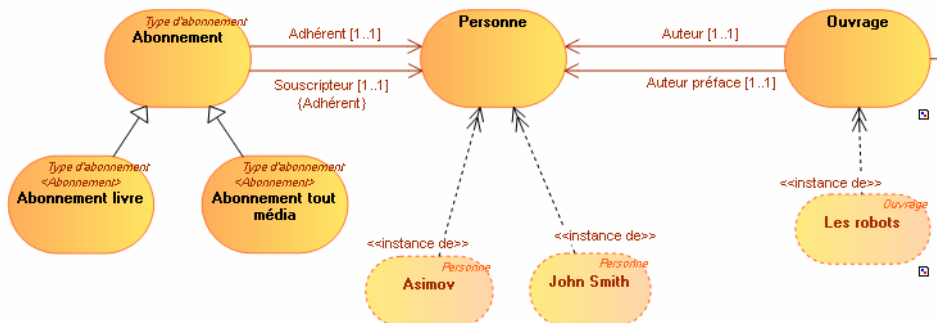



Diagramme de graphe de dictionnaire avec les vues standards

## Activer la fenêtre de vue

La fenêtre **Vues et détails** présente une liste de vues (types d'objets à afficher) plus étendue.

Pour activer la fenêtre **Vues et détails** :


1. Dans un diagramme, cliquez sur  .  
La liste des vues (types d'objets à afficher) apparaît.
2. Sélectionnez ou dé-sélectionnez les vues que vous voulez afficher ou non.

Les vues disponibles pour un diagramme de graphe de dictionnaire sont :

- Les concepts,
- Les concepts type,
- Les concepts d'état,
- Les concepts d'événement,
- Les individus,
- Les états d'individu,
- Les événements d'individu.

## Ajouter un élément dans le graphe de dictionnaire

Pour ajouter, par exemple, un concept existant à un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'objets du diagramme de graphe de dictionnaire, cliquez sur le bouton  **Concept**.

2. Cliquez dans le cadre du diagramme.  
Une fenêtre d'ajout d'un concept s'ouvre et vous demande de choisir le concept.
3. Sélectionnez le concept qui vous intéresse.
4. Cliquez sur **Ajouter**.  
Le concept apparaît dans le diagramme.

☛ Pour plus de détails sur la création de concept, voir "[Décrire un concept](#)", page 52


## Utiliser la barre d'insertion de l'objet

La barre d'insertion disponible sur chaque objet facilite la création d'objets en proposant une aide à la sélection des objets. Elle propose uniquement les objets que vous pouvez relier à l'objet courant.

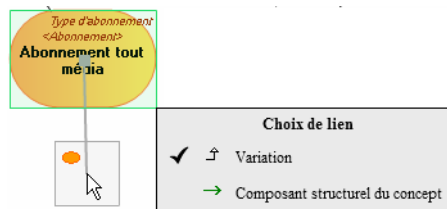
☛ Cette fonctionnalité est disponible avec **MEGA Web Front-End** seulement.

Pour créer, par exemple, un concept à partir d'un concept du diagramme :

1. Passez la souris sur le concept du diagramme.  
Un signe apparaît en bas de la forme.
2. Cliquez sur le signe .
3. Cliquez sur l'icône qui représente l'objet que vous souhaitez créer.

Par exemple : **Concept** .

La fenêtre de Choix de lien apparaît.



4. Dans la fenêtre Choix de lien, sélectionnez le type de lien désiré.  
Par exemple : **Composant structurel de concept**.  
Vous pré-visualisez l'objet qui va être créé, ainsi que le lien à l'objet précédent.
5. Cliquez dans le diagramme à l'endroit où vous souhaitez poser l'objet.  
L'objet est créé, ainsi que son lien à l'objet de départ.

☛ Pour annuler la manipulation, appuyez sur la touche <Echap>.

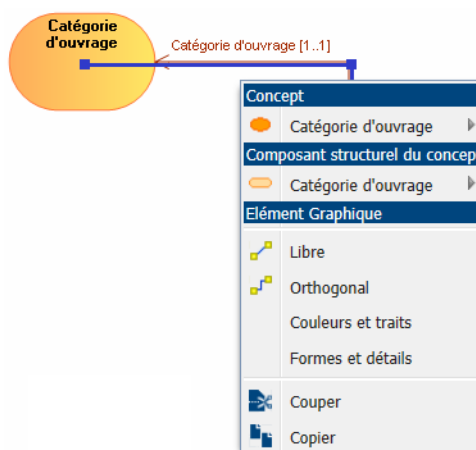
## Accéder aux propriétés d'un lien dans un graphe de dictionnaire

Dans un diagramme de graphe de dictionnaire, les liens sont orientés et donnent accès à la fois aux propriétés du lien et à l'objet cible du lien.

☛ Pour plus de détails sur la liste des liens disponibles dans un diagramme de graphe de dictionnaire, voir "[Synthèses des liens entre les éléments de dictionnaire](#)", page 41.

Le menu contextuel d'un lien de type **Composant structurel de concept**, par exemple, présente :

- les commandes propres au type d'objet utilisé par le composant  
par exemple **Concept**
- les commandes relatives au composant lui-même  
par exemple **Composant structurel de concept**
- les commandes relatives au graphisme.



Pour accéder aux propriétés d'un lien de type "composant" :

Par exemple **Composant structurel de concept**

1. Faites un clic droit sur le lien pour ouvrir son menu contextuel.
2. Sélectionnez le lien puis cliquez sur **Propriétés**.  
La fenêtre de propriétés du lien s'ouvre.



**Propriétés de Catégorie d'ouvrage** (Caractéristiques)

Caractéristiques Variation Commentaires

Nom Local: Catégorie d'ouvrage

Concept: Catégorie d'ouvrage

Détenteur de composant de type: Ouvrage

Multiplicité minimale: 1

Multiplicité maximale: 1

☐ Type abstrait du dictionnaire

Dictionary Property Scope: Référencement

Désignation:

+ Nouveau Relier Réordonner Propriétés Délier

Nom Local	Langue

Page 0 sur 0

Aucune donnée à afficher

Texte de la définition:

Tahoma

Classification

Réalisation

Synonymes

L'onglet **Caractéristiques** de la fenêtre de propriétés du lien présente plusieurs informations.

- Le **Nom Local** du lien qui correspond par défaut à l'élément de dictionnaire cible ou au terme associé au lien.

☛ Pour plus de détails sur l'association d'un terme à un lien, voir ["Décrire les composants structurels d'un concept", page 55](#).

- Le **Concept** ciblé par le lien.
- Le **Détenteur de composant** qui est l'élément de dictionnaire à l'origine du lien.
- La **Multiplicité minimale** qui est le nombre d'éléments origine qui peuvent accéder au même éléments cible.

Par exemple, combien d'"Ouvrages" peuvent appartenir à une même "Catégorie d'ouvrage".

- La **Multiplicité maximale** qui est le nombre d'éléments cibles qui peuvent être liés à un même élément origine.

Par exemple, un "Ouvrages" ne peut appartenir qu'à une seule "Catégorie d'ouvrage".

- La case **Type abstrait du dictionnaire** qui précise le caractère concret ou abstrait d'un concept.
- Le **Périmètre de propriétés du dictionnaire** qui peut prendre les valeurs suivantes :
  - "Référence" : pour signifier que le concept cible est seulement référencé par le lien,
  - "Embarqué" : pour signifier que le concept cible a son existence propre, mais fait partie intégrante du concept qui est à l'origine du lien
  - "Composite" : pour signifier que le concept cible est un composant du concept qui est à l'origine du lien, si le concept cible est détruit, le composite l'est également.
- La **Désignation** du lien et le champ **Texte de la définition** qui permettent d'associer un terme et une définition au lien.

☛ Pour plus de détails sur l'association d'un terme à un lien, voir ["Décrire les composants structurels d'un concept", page 55](#).

- La section **Classification** qui permet d'accéder aux propriétés d'un lien héritées d'un type de concept.

☛ Pour plus de détails, voir ["Décrire un concept type", page 79](#).

- La section **Réalisation** qui permet d'associer cet élément de dictionnaire à l'architecture applicative.

☛ Pour plus de détails, voir ["Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative", page 87](#).


- La section **Synonymes** qui permet de spécifier une liste de synonymes.

☛ Pour plus de détails, voir ["Décrire les composants structurels d'un concept", page 55](#) et ["Les notions à la base", page 22](#).

## Gérer un domaine de connaissance

**MEGA Information Architecture** vous permet de mettre facilement à jour vos domaines de connaissance à partir des éléments de dictionnaire qui existent déjà : *Terme*, *Concept*, *Concept d'état* ou *Concept d'événement*.

Pour relier des éléments de dictionnaire à un domaine de connaissance :

1. Sélectionnez l'onglet **Bibliothèque/IA > Eléments de dictionnaire > Gestion des domaines de connaissance**.  
La liste des éléments de dictionnaire apparaît à gauche de la zone d'édition et l'arbre des domaines de connaissance apparaît à droite de la zone d'édition.
2. Dans la partie gauche de la zone d'édition, sélectionnez l'onglet qui correspond au type d'élément de dictionnaire que vous voulez manipuler, Par exemple **Terme**.
3. Dans la partie droite de la zone d'édition, déployez l'arbre du domaine de connaissance qui vous intéresse jusqu'à voir apparaître le dossier dans lequel vous voulez relier l'élément de dictionnaire, par exemple **Concept > Désignation > Français**.  
 Pour plus de détails, voir "[Utiliser le dictionnaire dans un contexte multilingue](#)", page 27.
4. Dans la partie gauche de la zone d'édition, sélectionnez le terme qui vous intéresse et en maintenant le bouton droit de la souris enfoncé, faites glisser l'objet sous le dossier auquel vous voulez les relier.  
Le terme est ajouté à la liste.

## DÉCRIRE UN CONCEPT



*Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.*

Le concept est l'élément de dictionnaire de base proposé par **MEGA Information Architecture**. Les facilités qui permettent de gérer les concepts sont décrites ici :

- ✓ "Accéder à la liste des concepts", page 52
- ✓ "Créer un nouveau concept", page 53
- ✓ "Les propriétés d'un concept", page 53
- ✓ "Décrire les composants structurels d'un concept", page 55
- ✓ "Décrire le super composant d'un concept", page 58
- ✓ "Décrire les variations d'un concept", page 58
- ✓ "Le diagramme de structure de concept type", page 61

---

### Accéder à la liste des concepts

Pour accéder à l'ensemble des concepts de votre référentiel :

1. Sélectionnez l'onglet **Bibliothèque/IA > Eléments de dictionnaire > Gestion des domaines de connaissance**.

La liste des éléments de dictionnaire apparaît à gauche de la zone d'édition et l'arbre des domaines de connaissance apparaît à droite de la zone d'édition.

2. Dans la partie gauche de la zone d'édition, sélectionnez l'onglet **Concept**.

La liste des concepts s'affiche.

➡ Pour plus de détails sur l'utilisation de la liste des concepts du référentiel, voir "[Gérer un domaine de connaissance](#)", page 51.

Pour accéder aux concepts d'un domaine de connaissance :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance".  
La liste des domaines de connaissance existants dans le référentiel apparaît.
3. Dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
4. Dépliez le dossier "Concepts".  
La liste des concepts du domaine de connaissance apparaît.

Pour accéder aux concepts que vous avez créés :


1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Accueil** puis sur **Mon bureau > Mes Responsabilités**.


2. Dépliez le dossier "Mes concepts".  
La liste de vos concepts apparaît.

## Créer un nouveau concept


Pour créer un concept à partir d'un domaine de connaissance :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance".  
La liste des domaines de connaissance existants dans le référentiel apparaît.
3. Faites un clic droit sur le domaine de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Concept**.  
L'assistant de création d'un concept apparaît.
4. Renseignez le **Nom local** et cliquez sur **Suivant**.
5. Dans la section **Terme**, le tableau **Termes existants** dresse la liste des termes portant le même nom que le nouveau concept.

 *Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.*

 *Si un terme a déjà été créé avec le même nom que le nouveau concept, ce terme est automatiquement relié et il apparaît dans la section **Terme**.*

6. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition du concept et cliquez sur **OK**.  
Le nom du nouveau concept apparaît dans l'arborescence sous le domaine de connaissance.


 *Un nouveau terme portant le même nom que le concept est également créé.*

## Les propriétés d'un concept

### Les caractéristiques d'un concept

L'onglet **Caractéristiques** de la fenêtre de propriétés d'un concept permet d'accéder aux principales caractéristiques du concept.

Avec **MEGA Information Architecture** le concept est décrit par :

- la case **Type abstrait du dictionnaire** qui précise le caractère concret ou abstrait d'un concept,
- sa **Désignation** qui est représentée par un ou plusieurs termes,  
 *Pour modifier le nom d'un concept dans une langue donnée, vous devez accéder aux propriétés du concept et modifier le nom du terme qui lui est associé dans la langue concernée. Pour plus de détails, voir ["Les notions à la base", page 22](#).*
- le **Texte de sa définition**,

**Propriétés de Ouvrage** (Caractéristiques)

Caractéristiques Variation Composants Commentaires Standards

Caractéristiques

Nom: Ouvrage (Médiathèque)

Domaine de connaissance: Médiathèque

☐ Type abstrait du dictionnaire

Désignation:

Nom Local	Langue
Ouvrage	Français

Page 1 sur 1 Page courante 1 - 1 sur 1

Texte de la définition:

Tahoma B I U A A T D

Oeuvre artistique détenue par la médiathèque.

Synonymes

Classification

Réalisation

- La section **Synonymes** permet de spécifier une liste des concepts qui lui sont synonymes,

Par exemple, dans le domaine financier, le terme "Avance" est reconnu comme synonyme du terme "Acompte".

Un synonyme est un terme qui est interchangeable avec un autre dans le contexte d'un concept de ce terme avec le même sens, ou presque.

- La section **Classification** permet d'accéder aux types de concept qui classifient le concept courant,
  - Pour plus de détails, voir "[Décrire un concept type](#)", page 79.
- La section **Réalisation** permet d'associer au concept un élément de l'architecture applicative,
  - Pour plus de détails, voir "[Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative](#)", page 87.

## Les liens entre un concept et les autres éléments de dictionnaire

Outre les caractéristiques de terminologie, un concept est caractérisé par ses relations avec les autres éléments de dictionnaire.

- L'onglet **Variation** présente les concepts dont les propriétés sont héritées par le concept décrit, pour plus de détails voir ["Décrire les variations d'un concept", page 58.](#)
- L'onglet **Composant** présente :
  - la liste des composants structurels de concept détenus, pour plus de détails voir ["Décrire les composants structurels d'un concept", page 55.](#)
  - la liste des Super composants de concept, pour plus de détails voir ["Décrire le super composant d'un concept", page 58.](#)

☛ Les Concepts d'état reliés à un concept ne sont pas présentés dans la fenêtre de propriétés, pour plus de détails voir ["Décrire les états d'un concept ou d'un individu du dictionnaire", page 67.](#)

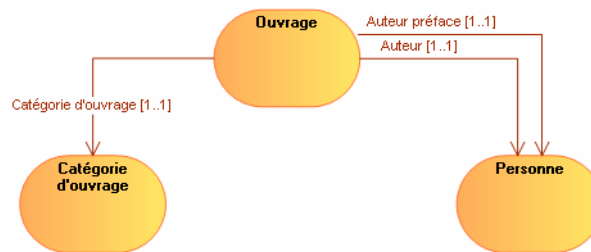
## Décrire les composants structurels d'un concept

Avec **MEGA Information Architecture**, il est possible de relier un concept à un autre concept pour le caractériser.

Par exemple, le concept d'"Ouvrage" est relié au concept de "Personne" pour caractériser l'"Auteur" d'un ouvrage.

Cette relation est décrite par un **Composant structurel de concept** qui peut, éventuellement, être associé à un terme.

📖 Un composant structurel de concept permet de représenter une relation de dépendance entre deux concepts. Cette relation est orientée.



## Accéder aux composants structurels d'un concept

Pour accéder aux composants structurels d'un concept :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés d'un concept.
  2. Sélectionnez l'onglet **Composants**.
  3. Dépliez la section **Composants Structurels**.
- La liste des composants structurels associés au concept apparaît.



☛ Vous pouvez également consulter la liste des composants structurels d'un concept à partir de son diagramme de structure de


concept. Pour plus de détails, voir "[Le diagramme de structure de concept type](#)", page 61.

## Créer un composant structurel de concept à partir d'un graphe de dictionnaire

La procédure de création de composant structurel de concept "Auteur" entre les concepts "Ouvrage" et "Personne" est décrite à titre d'exemple.

Pour créer un composant structurel de concept entre deux concepts d'un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans le diagramme, passez la souris sur le concept qui détient le lien.  
Un signe  apparaît en bas de la forme.
2. Cliquez sur le signe  et sélectionnez **Composant structurel de concept**.
3. Cliquez sur le concept cible.  
L'assistant de création d'un composant structurel de concept apparaît.
4. Renseignez le **Nom local**, par exemple "Auteur".
5. Etant donné que le terme "Auteur" doit être créé, cochez la case "Création avec terme".  
La section **Terme** apparaît dans la fenêtre de création.

 Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.

6. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition du composant structurel de concept et cliquez sur **OK**.  
Le composant structurel de concept apparaît dans le diagramme.

 Un nouveau terme portant le même nom que le composant structurel de concept est également créé.

Vous pouvez également créer un composant structurel de concept dans un diagramme de structure de concept. Dans ce cas là, vous devez préciser le concept cible dans l'assistant de création d'un composant structurel de concept.

 Pour plus de détails, voir "[Le diagramme de structure de concept type](#)", page 61.

---

## Utiliser les représentations type

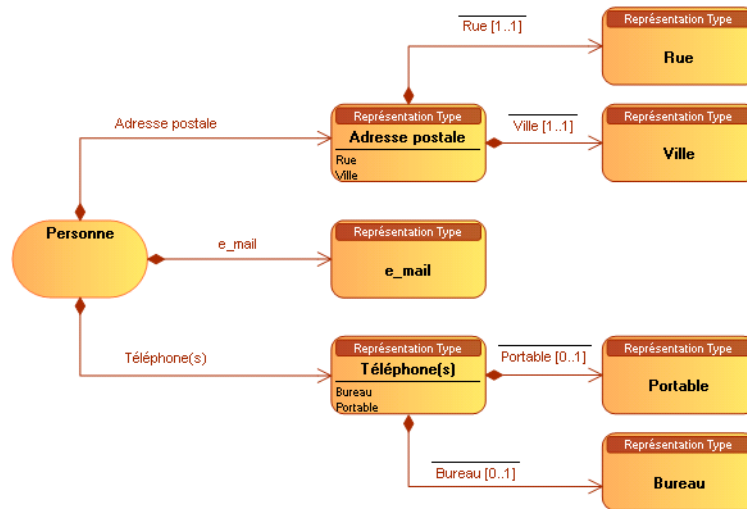
Afin de décrire les éléments concrets attachés à un concept, **MEGA Information Architecture** vous permet de lier un concept à des **représentations type**.

Par exemple, une personne est associée à une adresse postale obligatoire et unique, une adresse e\_mail éventuellement et un ou plusieurs numéros de téléphone.




Une **représentation type** peut, elle-même, être reliée à d'autres représentations type.

Par exemple, l'adresse postale est définie à partir du nom de la rue et du nom de la ville.




## Relier une représentation type à un concept

Avec **MEGA Information Architecture**, le lien entre un concept et une représentation type est décrit par une **Représentation de concept** qui peut, éventuellement, être associé à un terme.

 Une représentation de concept permet de spécifier la relation entre un concept et une représentations type.

## Relier deux représentations type

Avec **MEGA Information Architecture**, le lien entre un concept et une représentation type est décrit par un **composant de représentation type** qui peut, éventuellement, être associé à un terme.

 Un composant de représentation type permet de spécifier la relation entre deux représentations type.

## Décrire le super composant d'un concept

De même qu'un **Concept** peut être caractérisé par un lien vers un autre concept, un concept peut être caractérisé par un lien vers un **Concept type**.



*Un concept type permet de classer les concepts. Les relations entre les concepts type sont représentées par des composants de concept type.*

Par exemple, chaque "Personne" adhérente pourrait être caractérisée par un "Type de prêt".

➡ Pour plus de détails, voir "[Décrire un concept type](#)", page 79.

La relation entre un **Concept** et un **Concept type** est décrite par un **Super-composant de concept**.



*Un super-composant de concept permet de relier un concept à un concept type pour caractériser une propriété du concept.*

Pour créer un **Super-composant de concept** entre un concept et un concept type dans un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Lien**.
2. Cliquez sur le concept qui détient le lien.

Par exemple, "Personne"

3. Cliquez sur le concept type cible.

Par exemple, "Type de prêt".

L'assistant de création d'un Super-composant de concept apparaît.

4. Renseignez le **Nom local**.
5. Si aucun terme n'est à créer, cochez la case "Création sans terme".
6. Cliquez sur **OK**.

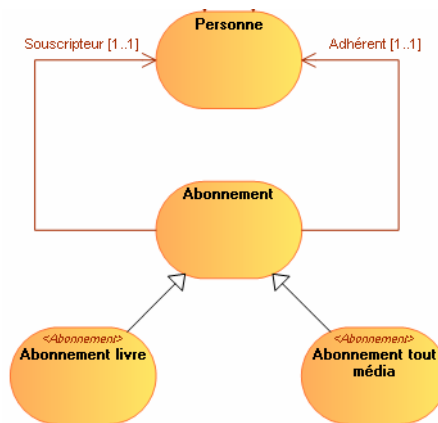
Le Super-composant de concept apparaît dans le diagramme.

## Décrire les variations d'un concept


Certains concepts métier sont des déclinaisons d'autres concepts : ils sont définis par les mêmes concepts.


Par exemple, le concepts "Abonnement" est décliné en "Abonnement livre" et "Abonnement tout média". Ces deux

types d'abonnement héritent des liens "Souscripteur" et "Adhérent" du spécifié au niveau du concept "Abonnement".



Avec **MEGA Information Architecture**, cette relation est décrite par une **Variation**.

 Une variation décrit comment un concept peut être varié sous une autre forme. La variante est un objet quasi-similaire à l'objet varié mais avec des propriétés ou des relations qui peuvent différer.

 Pour plus de détails sur les variations et les substitutions, voir le guide **MEGA Common Features**, chapitre "Manipuler les objets du référentiel", "Les variations d'objets".

## Accéder aux variations d'un concept

Pour accéder aux variations d'un concept :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés d'un concept.
2. Sélectionnez l'onglet **Variation**.  
La liste des variations associées au concept apparaît.


## Créer une variation d'un concept à partir d'un graphe de dictionnaire

Vous pouvez spécifier qu'un concept hérite des caractéristiques définies pour un autre concept.

Par exemple, le concept "Abonnement livre" hérite du concept "Abonnement".

Pour spécifier qu'un concept est une variation d'un autre concept à partir d'un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Variation**.
2. Cliquez sur le concept à varier, et faites glisser la souris jusqu'au nouveau concept, avant de relâcher votre pression.
3. Renseignez le **Nom** et cliquez sur **Ajouter**.  
Un lien fléché du concept à varier vers le concept racine apparaît.

 La variation est représentée par un lien mais il s'agit d'un objet **MEGA**.

L'assistant de création d'une variation apparaît.

## Créer une variation d'un composant structurel de concept


Il est également possible de créer une **Variation** entre deux **Composants structurels de concept**.

Par exemple, le "Souscripteur" est aussi un "Adhérent".

Pour définir une variation entre deux composants structurels de concept, il faut qu'ils soient reliés aux mêmes concepts, soit directement soit à travers des variations.


Pour créer une variation entre deux composants structurels de concept :


1. Ouvrez la fenêtre de propriétés du composant structurel de concept à varier.
2. Sélectionnez l'onglet **Variation**.
3. Cliquez sur le bouton **Nouveau**.  
L'assistant de création d'une variation s'ouvre.
4. Sélectionnez les options :
  - "Initialisation des attributs"
  - "Initialisation des diagrammes" pour que la variation apparaisse dans les diagrammes.
5. Cliquez sur le bouton **OK**.  
La variations est crée.

 Une variation entre deux **Composants structurels de concept** est représentée graphiquement dans un diagramme de structure de concept. Pour plus de détails, voir "[Le diagramme de structure de concept type](#)", page 61.

## Créer une substitution d'un composant structurel de concept

Si, au contraire d'une variation, un lien est une redéfinition d'un autre lien, vous allez créer une **substitution**.

 Une substitution détermine quel élément peut être utilisé à la place d'un autre ou est effectivement remplacé par un élément existant dans un context donné (par exemple dans le cadre d'une variation). Contrairement à la variation, une substitution n'induit pas d'héritage mais une équivalence fonctionnelle.

 Pour plus de détails sur les variations et les substitutions, voir le guide **MEGA Common Features**, chapitre "Manipuler les objets du référentiel", "Les variations d'objets".

Pour définir une substitution entre deux composants structurels de concept, il faut qu'ils soient reliés aux mêmes concepts, soit directement soit à travers des variations.

Pour créer une substitution entre deux composants structurels de concept à partir d'un diagramme de structure de concept :

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Substitution**.
2. Cliquez sur le composants structurels à substituer, et faites glisser la souris jusqu'au composants structurels substituant, avant de relâcher votre pression.

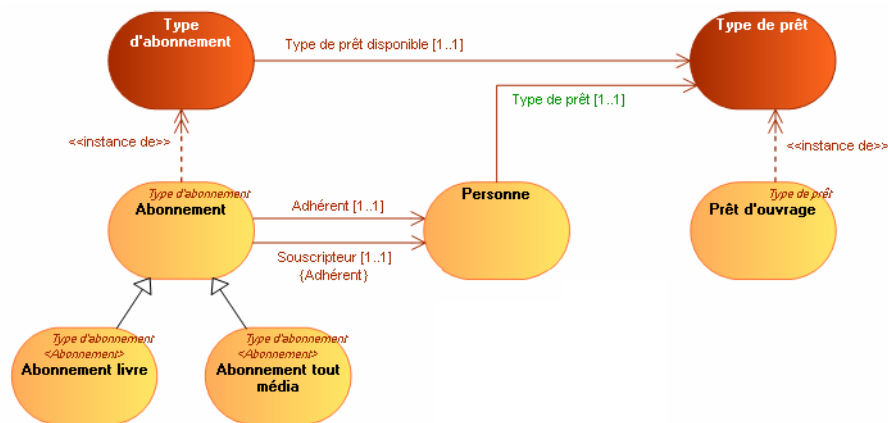
3. Renseignez le **Nom** et cliquez sur **Ajouter**.  
Un lien en pointillé et fléché du composant structurel à substituer vers le composant structurel substituant apparaît.

☛ La substitution est représentée par un lien mais il s'agit d'un objet **MEGA**.

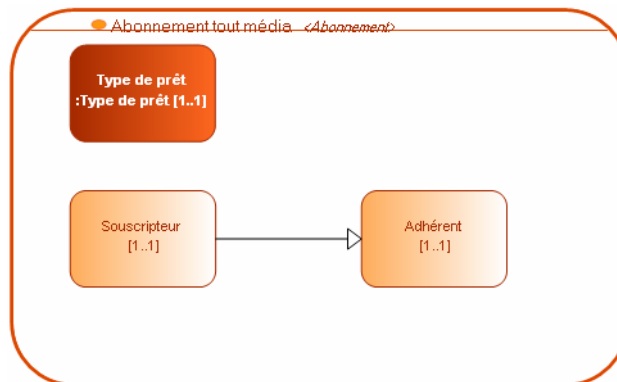
## Le diagramme de structure de concept type

Avec **MEGA Information Architecture**, un diagramme de structure de concept rassemble l'ensemble des informations relatives au concept. Ce diagramme est initialisé à partir de des éléments du graphe de dictionnaire.

Par exemple, les "Abonnement" peuvent être classés par "Type d'abonnement". Un "Type d'abonnement" étant caractérisé par un "Type de prêt".



Par exemple, les "Abonnement" peuvent être classés par "Type d'abonnement". Un "Type d'abonnement" étant caractérisé par un "Type de prêt".



Ce diagramme est composé de :

- **variation** entre les composants,

Par exemple, les "Abonnement" peuvent être classés par "Type d'abonnement". Un "Type d'abonnement" étant caractérisé par un "Type de prêt".



*Une variation décrit comment un concept peut être varié sous une autre forme. La variante est un objet quasi-similaire à l'objet varié mais avec des propriétés ou des relations qui peuvent différer.*

➡ Pour plus de détails, voir "[Créer une variation d'un composant structurel de concept](#)", page 60.

- **substitution** entre les composants,



*Une substitution détermine quel élément peut être utilisé à la place d'un autre ou est effectivement remplacé par un élément existant dans un contexte donné (par exemple dans le cadre d'une variation). Contrairement à la variation, une substitution n'induit pas d'héritage mais une équivalence fonctionnelle.*

➡ Pour plus de détails, voir "[Créer une substitution d'un composant structurel de concept](#)", page 60.

- **Composant structurel de concept** qui décrit la relation entre deux **Concepts**,

Par exemple, un "Type d'abonnement" est caractérisé par un "Type de prêt disponible".



*Un composant structurel de concept permet de représenter une relation de dépendance entre deux concepts. Cette relation est orientée.*

➡ Pour plus de détails, voir "[Décrire les composants structurels d'un concept](#)", page 55.

- **Super-composant de concept** qui permet de caractériser le concept à partir d'un **Concepts type**,

Par exemple, chaque "Personne" adhérentes pourrait être caractérisée par un "Type de prêt".



*Un super-composant de concept permet de relier un concept à un concept type pour caractériser une propriété du concept.*

➡ Pour plus de détails, voir "[Décrire les variations d'un concept type](#)", page 82.

- **Événement de début**, **Événement intermédiaire** et **Événement de fin** qui permettent de définir les événements qui contribuent au changement d'état d'un concept,

Par exemple, le changement de état d'un adhérent peut être provoqué par son anniversaire.



*Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.*

➡ Pour plus de détails, voir "[Décrire les concepts d'état](#)", page 67.

## DÉCRIRE LES INDIVIDUS DU DICTIONNAIRE

**MEGA Information Architecture**, fait la distinction entre un concept et les occurrences qui le caractérisent.



*Un individu du dictionnaire représente l'occurrence d'un concept.*

Les facilités qui permettent de gérer les individus du dictionnaire sont décrites ici :

- ✓ "Accéder à la liste des individus de concept", page 63
- ✓ "Créer un individu du dictionnaire à partir d'un domaine de connaissance", page 63
- ✓ "Les propriétés d'un individu du dictionnaire", page 64
- ✓ "Créer une classification d'individu du dictionnaire", page 64
- ✓ "Créer un composant d'entité de dictionnaire", page 65
- ✓ "Le diagramme de structure d'individu du dictionnaire", page 66

---

### Accéder à la liste des individus de concept

Pour accéder aux individus du dictionnaire d'un domaine de connaissance :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance".
3. Dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
4. Dépliez le dossier "Individus du dictionnaire".  
La liste des individus du dictionnaire du domaine de connaissance apparaît.

---

### Créer un individu du dictionnaire à partir d'un domaine de connaissance

Pour créer un individu du dictionnaire à partir d'un domaine de connaissance :

1. Faites un clic droit sur le domaines de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Individu du dictionnaire**.  
L'assistant de création d'un individu du dictionnaire apparaît.
2. Renseignez le **Nom local** et cliquez sur **Suivant**.
3. Dans la section **Classification d'individu**, vous pouvez cliquer sur le bouton **Nouveau** pour préciser le concept auquel l'individu du dictionnaire est relié.

☛ Pour plus de détails, voir "Créer une classification d'individu du dictionnaire", page 64.

4. Cliquez sur **OK**.  
Le nom du nouvel individu du dictionnaire apparaît dans l'arborescence sous le domaine de connaissance.

## Les propriétés d'un individu du dictionnaire

La fenêtre de propriétés d'un individu du dictionnaire présente dans l'onglet **Caractéristiques** les éléments suivants :

- Son **Nom Local**.
- Les classifications d'individu du dictionnaire qui apparaissent dans la section **Classification**.





Une classification d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire au concept qui le caractérise.



Pour plus de détails, voir "[Créer une classification d'individu du dictionnaire](#)", page 64.

Les autres onglets de la fenêtre de propriétés d'un individu du dictionnaire sont :

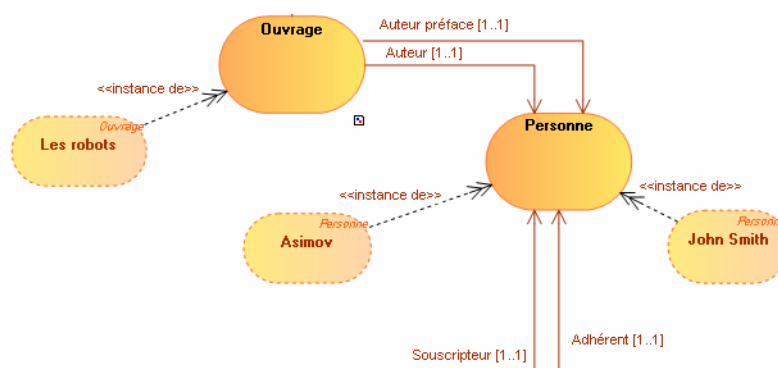
- La section **Etat d'individu** qui permet de présenter les différents états d'un individu.  
 Pour plus de détails, voir "[Décrire les états et les événements d'un individu du dictionnaire](#)", page 72.
- L'onglet **Composant** qui présente les individus du dictionnaire qui définissent à l'individu décrit.  
 Pour plus de détails, voir "[Créer un composant d'entité de dictionnaire](#)", page 65.

## Créer une classification d'individu du dictionnaire



Une classification d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire au concept qui le caractérise.

Par exemple, l'individu du dictionnaire "Asimov" est une instance de "Personne" et "Les Robots" est une instance d' "Ouvrage".





Pour créer une classification d'individu du dictionnaire :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés de l'individu du dictionnaire qui porte la relation.  
Par exemple, l'individu du dictionnaire "Asimov".
2. Sélectionnez l'onglet **Caractéristique**.
3. Dans la section **Classification** cliquez sur le bouton **Nouveau**.  
L'assistant de création d'une classification d'individu du dictionnaire s'ouvre.
4. A gauche du champ **Élément caractérisant**, cliquez sur le bouton **Relier**.  
L'assistant de recherche s'ouvre s'ouvre.
5. Sélectionnez le concept que vous voulez relier.  
Par exemple, le concept "Personne".
6. Cliquez sur le bouton **OK**.  
La classification d'individu du dictionnaire est créée.

---

## Créer un composant d'entité de dictionnaire



Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.

**MEGA Information Architecture** permet également de relier deux individus du dictionnaire par une relation de type **Composant d'entité du dictionnaire**.

Par exemple, vous pouvez préciser que "Asimov" est l'auteur de l'ouvrage "Les Robots".

Pour créer un composant d'entité du dictionnaire entre deux individus du dictionnaire :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés de l'individu du dictionnaire qui porte la relation.  
Par exemple, l'individu du dictionnaire "Asimov".
2. Sélectionnez l'onglet **Composant**.
3. Cliquez sur le bouton **Nouveau**.  
L'assistant de création d'un composant d'entité du dictionnaire s'ouvre.
4. A gauche du champ **Élément caractérisant**, cliquez sur le bouton **Relier**.  
L'assistant de recherche s'ouvre s'ouvre.
5. Sélectionnez l'individu du dictionnaire que vous voulez relier.  
Par exemple, l'individu du dictionnaire "Les Robots".
6. Cliquez sur le bouton **OK**.  
Le composant d'entité du dictionnaire est créé. Il apparaîtra dans le diagramme de structure d'individu du dictionnaire de l'objet décrit.

☛ Pour plus de détails, voir ["Le diagramme de structure d'individu du dictionnaire"](#), page 66.

---

## Le diagramme de structure d'individu du dictionnaire

Avec **MEGA Information Architecture**, un diagramme de structure d'individu du dictionnaire décrit la structure interne de l'instance de concept et les liens entre ses composants. Ce diagramme est initialisé à partir de des éléments du graphe de dictionnaire.

Ce diagramme est composé de *composants d'entité du dictionnaire* qui permettent de relier deux individus du dictionnaire.

Il devient alors possible de préciser que "Asimov" est l'auteur de l'ouvrage "Les Robots".



*Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.*



*Pour plus de détails, voir ["Créer un composant d'entité de dictionnaire"](#), page 65.*

## DÉCRIRE LES ÉTATS D'UN CONCEPT OU D'UN INDIVIDU DU DICTIONNAIRE

Un objet métier peut avoir un cycle de vie au cours duquel il prend des états différents en fonction d'événements. Si un concept est lié à un objet métier, d'autres concepts peuvent être liés aux différents états de l'objet métier ainsi qu'aux événements qui sont à l'origine des changements d'état. Avec **MEGA Information Architecture**, il est possible d'associer un cycle de vie à un concept ainsi que des concepts état et des concepts événement.

Enfin, les individus du dictionnaire peuvent également être liés à des états d'individu et des événements d'individu qui sont des instanciations des concepts d'état et des concepts d'événement.


Les facilités proposées par **MEGA Information Architecture** pour décrire l'évolution dans le temps d'un concept et des individus du dictionnaire sont décrites ici :

- ✓ "Décrire les concepts d'état", page 67
- ✓ "Décrire les concepts événement", page 70
- ✓ "Décrire les états et les événements d'un individu du dictionnaire", page 72
- ✓ "Le diagramme de structure de machine à état du dictionnaire", page 75

---


### Décrire les concepts d'état

Pour représenter la notion d'état d'un concept, **MEGA Information Architecture** propose le **Concept d'état**.

 *Un concept d'état est une situation au cours de la vie d'un concept durant laquelle il satisfait à certaines conditions, exerce une certaine activité ou attend un événement de concept. Un concept d'état représente un intervalle de temps dont les bornes sont deux événements de concept. Un état de concept est une phase par laquelle passe le concept au cours de son cycle de vie.*

Par exemple, un même Abonné peut passer d'un état de "Enfant" à l'état "Adolescent" puis à l'état "Adulte" et enfin "Senior".

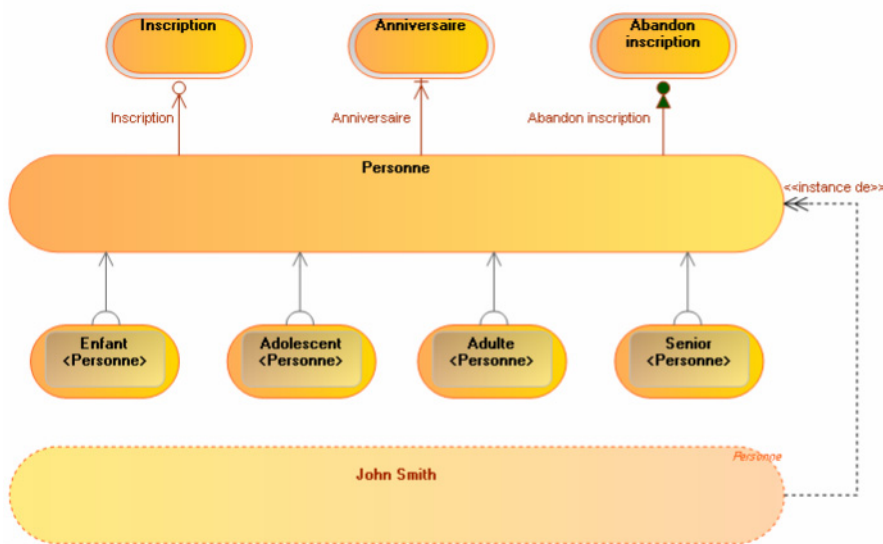
Le passage d'un concept d'état à un autre peut être conditionné par un **Concept événement**.

 *Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les*

événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.

Par exemple, le passage d'un état à un autre peut être lié à un événement, un "Anniversaire", par exemple.

☛ Pour plus de détails, voir "[Décrire les concepts événement](#)", page 70.



## Accéder à la liste des concepts d'état

Pour accéder aux concepts d'état d'un domaine de connaissance :

1. Depuis le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance" puis dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
3. Dépliez le dossier "Concepts d'état".  
La liste des concepts d'état du domaine de connaissance apparaît.

## Créer un concept d'état à partir d'un domaine de connaissance





Lors de la création d'un concept d'état, **MEGA Information Architecture** construit également un **Etat du dictionnaire** qui représente la relation entre un concept d'état et son concept.



Un état du dictionnaire permet de relier un concept à un état de concept et de spécifier la nature de l'état.

Pour créer un concept d'état à partir d'un domaine de connaissance :

1. Faites un clic droit sur le domaine de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Concept d'état**.  
L'assistant de création d'un concept d'état apparaît.
2. Renseignez le **Nom local** et cliquez sur **Suivant**.





3. Dans le champ **Individu type d'un état** précisez à quel concept est relié le concept d'état que vous êtes en train de créer.  
 Un **Etat du dictionnaire de** est automatiquement créé entre le concept et le concept d'état.
4. Dans la section **Terme**, le tableau **Termes existants** dresse la liste des termes portant le même nom que le nouveau concept d'état.  
 Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.  
 Si un terme a déjà été créé avec le même nom que le nouveau concept d'état, ce terme est automatiquement relié et il apparaît dans la section **Terme**.
5. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition du concept d'état et cliquez sur **OK**.  
Le nom du concept d'état apparaît dans l'arborescence sous le domaine de connaissance.  
 Vous pouvez également créer un concept d'état dans un diagramme graphe de dictionnaire.

## Les propriétés d'un concept d'état

### Les caractéristiques d'un concept d'état

L'onglet **Caractéristiques** de la fenêtre de propriétés d'un concept d'état permet d'accéder à ses principales caractéristiques.

Avec **MEGA Information Architecture** le concept d'état est décrit par :

- sa **Désignation** qui est représentée par un ou plusieurs termes,  
 Pour modifier le nom d'un concept dans une langue donnée, vous devez accéder aux propriétés du concept et modifier le nom du terme qui lui est associé dans la langue concernée. Pour plus de détails, voir ["Les notions à la base", page 22](#).
- le **Texte de sa définition**,
- La section **Synonymes** permet de spécifier une liste des concepts qui lui sont synonymes,  
 Un synonyme est un terme qui est interchangeable avec un autre dans le contexte d'un concept de ce terme avec le même sens, ou presque.  
 Pour plus de détails, voir ["Les notions à la base", page 22](#).
- La section **Réalisation** permet d'associer au concept un élément de l'architecture applicative.  
 Pour plus de détails, voir ["Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative", page 87](#).

## Les liens entre un concept d'état et les autres éléments de dictionnaire

Outre les caractéristiques de terminologie, un concept d'état est caractérisé par ses relations avec les autres éléments de dictionnaire.

- L'onglet **Sur-type** présente les concepts dont les propriétés sont héritées par le concept décrit, pour plus de détails voir "[Décrire les variations d'un concept](#)", page 58
- L'onglet **Composant** présente :
  - la liste des composants structurels de concept détenus, pour plus de détails voir "[Décrire les composants structurels d'un concept](#)", page 55
  - la liste des Super composants de concept, pour plus de détails voir "[Décrire le super composant d'un concept](#)", page 58.

☛ Les concepts reliés à un concept d'état ne sont pas présentés dans la fenêtre de propriétés.

## Décrire les concepts événement

### Accéder à la liste des concepts événement

Pour accéder aux concepts événement d'un domaine de connaissance :

1. Depuis le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance" puis dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
3. Dépliez le dossier "Concepts événement".  
La liste des concepts événement du domaine de connaissance apparaît.

☛ En dépliant le dossier d'un concept, vous pouvez également accéder aux concepts événement qui lui sont attachés.

### Créer un concept événement à partir d'un domaine de connaissance

Pour créer un concept événement à partir d'un domaine de connaissance :

1. Faites un clic droit sur le domaine de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Concept événement**.  
L'assistant de création d'un concept événement apparaît.
2. Renseignez le **Nom local** et cliquez sur **Suivant**.
3. Dans la section **Terme**, le tableau **Termes existants** dresse la liste des termes portant le même nom que le nouveau concept événement.

📖 Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.

☛ Si un terme a déjà été créé avec le même nom que le nouveau concept événement, ce terme est automatiquement relié et il apparaît dans la section **Terme**.





4. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition du concept événement et cliquez sur **OK**.  
Le nom du concept événement apparaît dans l'arborescence sous le domaine de connaissance.

☛ Vous pouvez également créer un concept d'état dans un diagramme graphe de dictionnaire.

## Les propriétés d'un concept événement

L'onglet **Caractéristiques** de la fenêtre de propriétés d'un concept événement permet d'accéder à ses principales caractéristiques.

Avec **MEGA Information Architecture** le concept événement est décrit par :

- sa **Désignation** qui est représentée par un ou plusieurs termes,  
 Pour modifier le nom d'un concept dans une langue donnée, vous devez accéder aux propriétés du concept et modifier le nom du terme qui lui est associé dans la langue concernée. Pour plus de détails, voir ["Les notions à la base", page 22.](#)
- le **Texte de sa définition**,
- La section **Synonymes** permet de spécifier une liste des concepts qui lui sont synonymes,  
 Un synonyme est un terme qui est interchangeable avec un autre dans le contexte d'un concept de ce terme avec le même sens, ou presque.  
 Pour plus de détails, voir ["Les notions à la base", page 22.](#)
- La section **Réalisation** permet d'associer au concept un élément de l'architecture applicative.  
 Pour plus de détails, voir ["Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative", page 87.](#)

## Relier un concept événement à son concept

La relation entre un concept et un concept événement est décrite par :

- un **Événement de début**,
- un **Événement de fin**,
- ou un **Événement intermédiaire**.

Pour relier un concept événement à son concept dans un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Lien**.
2. Cliquez sur le concept auquel le concept événement est attaché.

Par exemple, "Personne"

3. Cliquez sur le concept événement à relier.


Par exemple, "Anniversaire".

Un assistant vous propose de choisir le type d'événement :


- **Événement de début de concept**,
  - **Événement de fin de concept**,
  - **Événement intermédiaire de concept**.
4. Sélectionnez le type d'événement et cliquez sur **OK**.  
L'assistant de création du type d'événement de concept sélectionné s'ouvre.
  5. Renseignez le **Nom local**.
  6. Etant donné qu'aucun terme n'est à créer, cochez la case "Création sans terme".
  7. Cliquez sur **OK**.  
Le lien entre le concept et le concept événement apparaît dans le diagramme avec une icône qui représente son type.

## Décrire les états et les événements d'un individu du dictionnaire

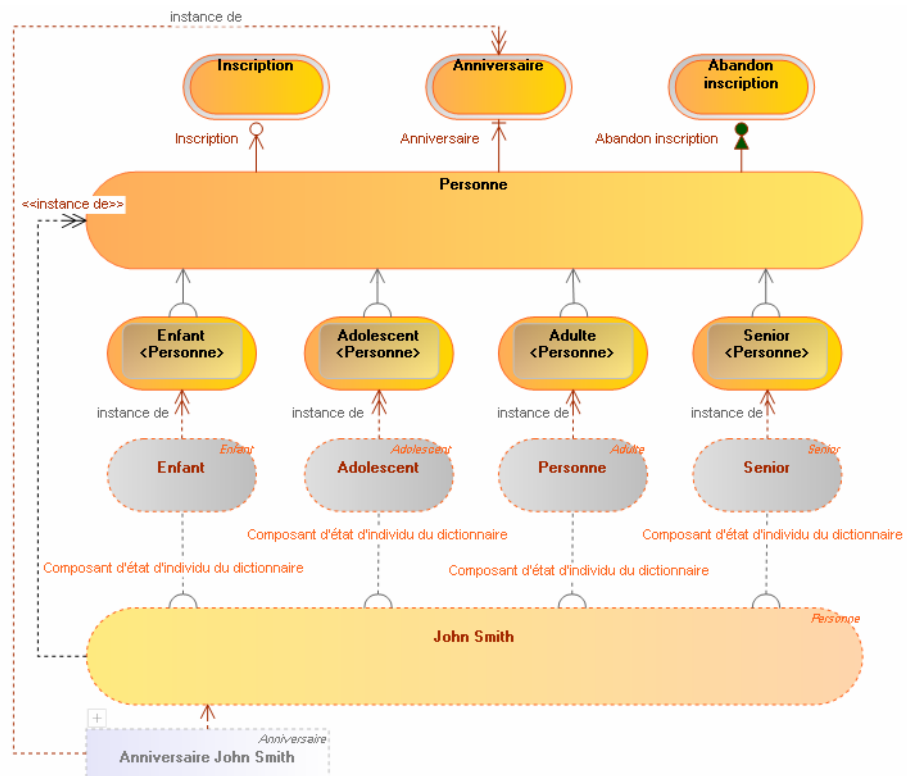
Si un concept est associé à des états, les occurrences de ce concept peuvent également être associées à des états. Ainsi **MEGA Information Architecture** propose l'**Etat d'individu du dictionnaire**.

 Un état d'individu du dictionnaire est une instance d'un état du concept auquel l'individu du dictionnaire est relié. Il représente un état de l'individu du dictionnaire au cours de son cycle de vie.


Par ailleurs, le passage d'un état d'individu du dictionnaire à un autre peut être conditionné par un **Événement d'individu du dictionnaire**.

 Un événement d'individu du dictionnaire représente un fait se produisant durant la vie de l'individu du dictionnaire. C'est une instantiation d'un concept événement du concept auquel l'individu est relié.

Par exemple, "John Smith" est une "Personne" qui peut passer d'un état à autre le jour de son anniversaire.




La relation entre un individu du dictionnaire et son **Etat d'individu du dictionnaire** est décrite par un **Composant d'état d'individu du dictionnaire**.

 Un composant d'état d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un état d'individu du dictionnaire.




La relation entre un individu du dictionnaire et son **Événement d'individu du dictionnaire** est décrite par **Composant d'entité du dictionnaire**.


 *Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.*

Avec **MEGA Information Architecture** :

- un état d'individu du dictionnaire est une instance d'un concept d'état

 *Un concept d'état est une situation au cours de la vie d'un concept durant laquelle il satisfait à certaines conditions, exerce une certaine activité ou attend un événement de concept. Un concept d'état représente un intervalle de temps dont les bornes sont deux événements de concept. Un état de concept est une phase par laquelle passe le concept au cours de son cycle de vie.*

- un événement d'individu du dictionnaire est une instance concept événement.

 *Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.*


## Accéder à la liste des états et des événements d'individu du dictionnaire

Pour accéder aux états d'individu du dictionnaire d'un domaine de connaissance :

1. Depuis le volet de navigation **Information Architecture**, déployez le dossier "Domaines de connaissance".
2. A partir du domaine de connaissance qui vous intéresse, déployez le dossier "Etat d'individu du dictionnaire".  
La liste des états d'individu du dictionnaire du domaine de connaissance apparaît.
3. Déployez le dossier "Evénement d'individu du dictionnaire" ;  
La liste des événements d'individu du dictionnaire du domaine de connaissance apparaît.



## Créer un état d'individu du dictionnaire à partir d'un graphe de dictionnaire


La relation entre un individu du dictionnaire et son **Etat d'individu du dictionnaire** est décrite par une **Composant d'état d'individu du dictionnaire**.

 *Un composant d'état d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un état d'individu du dictionnaire.*

Si vous créez un état d'individu du dictionnaire dans un diagramme, il est possible de créer automatiquement le composant d'état d'individu du dictionnaire associé.




Pour créer un état d'individu du dictionnaire à partir d'un graphe de dictionnaire :

1. Dans le diagramme, passez la souris sur l'individu du dictionnaire qui détient l'état d'individu du dictionnaire.  
Un signe  apparaît en bas de la forme.
2. Cliquez sur le signe  et sélectionnez **Etat d'individu du dictionnaire**.
3. Cliquez dans le diagramme.  
L'assistant de création d'un état d'individu du dictionnaire apparaît.

4. Renseignez le **Nom local** et cliquez sur **Ajouter**.  
Le nouvel état d'individu du dictionnaire apparaît dans le diagramme.  
 Vous pouvez également créer un état d'individu du dictionnaire à partir de son domaine de connaissance.

## Les propriétés d'un état d'individu du dictionnaire

La fenêtre de propriétés d'un état d'individu du dictionnaire présente dans l'onglet **Caractéristiques** les éléments suivants :

- Son **Nom Local**.
- Les classifications d'individu du dictionnaire qui apparaissent dans la section **Classification**.  
 Un composant d'état d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un état d'individu du dictionnaire.  
 Pour plus de détails, voir "[Créer une classification d'individu du dictionnaire](#)", page 64.
- L'onglet **Composant** qui présente les individus du dictionnaire qui définissent l'individu décrit.  
 Pour plus de détails, voir "[Créer un composant d'entité de dictionnaire](#)", page 65.


## Créer un événement d'individu du dictionnaire à partir d'un graphe de dictionnaire

Pour créer un événement d'individu du dictionnaire à partir d'un graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'insertion cliquez sur le bouton **Événement d'individu du dictionnaire** et cliquez dans le diagramme.  
L'assistant d'ajout d'un événement d'individu du dictionnaire apparaît.
2. Renseignez le **Nom** et cliquez sur **Ajouter**.  
L'événement d'individu du dictionnaire apparaît dans le diagramme.

## Relier un événement d'individu du dictionnaire à un individu du dictionnaire

La relation entre un individu du dictionnaire et son **Événement d'individu du dictionnaire** est décrite par un **Composant d'entité du dictionnaire**.

 Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.

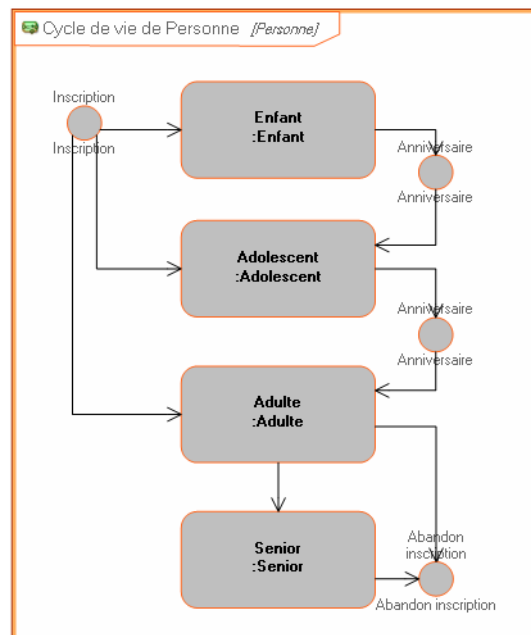
Pour relier un concept événement à son concept dans un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Lien**.
2. Cliquez sur l'événement d'individu du dictionnaire.
3. Cliquez sur l'individu du dictionnaire.  
Le lien apparaît dans le diagramme.

## Le diagramme de structure de machine à état du dictionnaire


Le diagramme de structure de machine à état de dictionnaire permet de décrire le cycle de vie d'un concept.


Par exemple, une "Personne", devient visible d'une médiathèque après son "Inscription". Elle peut être inscrit avec l'état de "Enfant", "Adolescent", "Adulte" ou "Senior". Le passage d'un état à un autre peut être lié à un événement, un "Anniversaire", par exemple.




Un diagramme de structure de machine à état de dictionnaire est composé des éléments suivants :

- Les **Phases de cycle de vie de concept**, qui sont reliées aux concepts d'état du concept "Personne",

 *Un concept d'état est une situation au cours de la vie d'un concept durant laquelle il satisfait à certaines conditions, exerce une certaine activité ou attend un événement de concept. Un concept d'état représente un intervalle de temps dont les bornes sont deux événements de concept. Un état de concept est une phase par laquelle passe le concept au cours de son cycle de vie.*

 *Pour plus de détails sur les concepts d'état, voir ["Décrire les concepts d'état"](#), page 67*

- Les **Événements de cycle de vie de concept**, qui sont reliées aux concepts événements du concept "Personne",

 *Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les*

événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.

☛ Pour plus de détails sur les concepts événements, voir "[Décrire les concepts événement](#)", page 70

- Des **Transition de cycle de vie de concept** qui représente les enchaînements entre les états et les événements de concept.

## Créer un cycle de vie de concept

Avec **MEGA Information Architecture**, pour construire un diagramme de structure de machine à état de dictionnaire et décrire l'enchaînement des états qui définissent le cycle de vie d'un concept, il faut d'abord créer le **Cycle de vie du concept**.

Pour créer un cycle de vie de concept partir d'un domaine de connaissance :

1. Faites un clic droit sur le domaine de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Autres...**  
Une nouvelle fenêtre s'ouvre.
2. Sélectionnez **Cycle de vie de concept** et cliquez sur **OK**.  
L'assistant de création d'un cycle de vie de concept apparaît.
3. Renseignez le **Nom local** et cliquez sur **Suivant**.
4. Dans le champ **Cycle de vie de**, précisez le concept sur lequel porte le cycle de vie.

Par exemple, "Personne".

5. Dans la section **Terme**, le tableau **Termes existants** dresse la liste des termes portant le même nom que l'objet créé.

☛ Si un terme a déjà été créé avec le même nom que le cycle de vie, ce terme est automatiquement relié au concept et il apparaît automatiquement dans la section **Terme**.

6. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition du concept d'état et cliquez sur **OK**.  
Le nom du nouveau cycle de vie de concept apparaît dans l'arborescence sous le domaine de connaissance.

## Créer un diagramme de structure de machine à état du dictionnaire

Pour créer un diagramme de structure de machine à état de dictionnaire à partir d'un cycle de vie de concept :

1. Faites un clic droit sur le cycle de vie de concept qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Diagramme de structure de machine à état de dictionnaire**.

Le diagramme s'ouvre dans la fenêtre d'édition. Les concepts d'état associés au concept décrit sont positionnés dans le diagramme à travers des objets de type **Phases de cycle de vie de concept**.

## Ajouter un événement de cycle de vie de concept

Pour ajouter un événement de cycle de vie de concept dans le diagramme de structure de machine à état de dictionnaire :

Par exemple, l'événement de cycle de vie de concept qui correspond à l'"Inscription" de l'adhérent.

1. Dans la barre d'objets du diagramme, cliquez sur le bouton **Événement de cycle de vie de concept**.
2. Cliquez dans le cadre du cycle de vie de concept.  
Une fenêtre de création d'un événement de cycle de vie de concept s'ouvre.
3. Dans le champ **Type composé**, précisez le nom du concept événement sur lequel porte l'objet créé.

Par exemple, "Inscription".

☛ Si une fenêtre de choix s'ouvre, sélectionnez l'objet qui vous intéresse.

4. Renseignez le **Nom local**.
5. Etant donné qu'aucun terme n'est à créer, cochez la case "Création sans terme".
6. Cliquez sur **OK**.  
L'événement de cycle de vie de concept apparaît dans le diagramme.

## Créer une Transition de cycle de vie de concept

Pour représenter l'enchaînement d'une phase vers un événement de cycle de vie de concept, vous devez créer une transition de cycle de vie de concept.

Pour créer une transition de cycle de vie de concept.

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Transition de cycle de vie de concept**.
2. Cliquez sur la phase (ou l'événement) de cycle de vie de concept déclenchante et, en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, déplacez le curseur sur la phase (ou l'événement) déclenché.
3. Relâchez le bouton de la souris.  
Le lien apparaît dans le diagramme.

---

## Utiliser les périodes

Une **Période** permet d'apporter des précisions temporelles sur un **événement d'individu du dictionnaire**.

📖 Un événement d'individu du dictionnaire représente un fait se produisant durant la vie de l'individu du dictionnaire. C'est une instanciation d'un concept événement du concept auquel l'individu est relié.

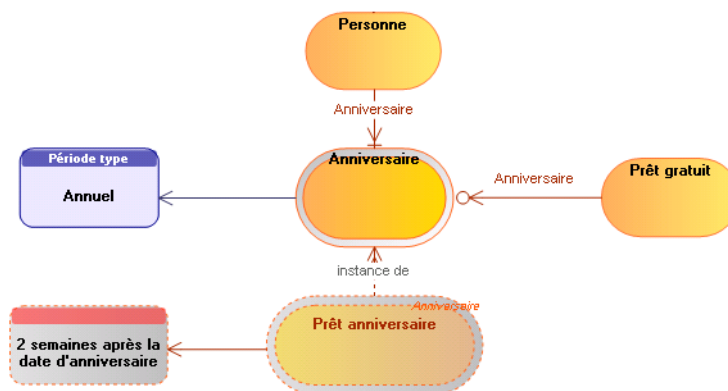
Par exemple, un prêt gratuit peut être proposé aux abonnés à chaque anniversaire. Ce prêt est valide pendant une durée de deux semaines après la date d'anniversaire.

Une **Période type** permet de préciser un **concept événement**.

📖 Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les

*événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.*


Par exemple, un prêt gratuit d'anniversaire est proposé tous les ans.



La relation entre une **période type** et un **événement d'individu du dictionnaire** est décrite par une **Périodisation de Concept Événement**.

La relation entre une **période** et un **concept événement** est décrite par une **Périodisation d'événement**.

## DÉCRIRE UN CONCEPT TYPE

 *Un concept type permet de classer les concepts. Les relations entre les concepts type sont représentées par des composants de concept type.*

Les facilités proposées par **MEGA Information Architecture** pour utiliser les concepts type sont décrites ici :

- ✓ "Accéder à la liste des concepts type", page 79
- ✓ "Créer un nouveau concept type", page 79
- ✓ "Les propriétés d'un concept type", page 80
- ✓ "Décrire les composants d'un concept type", page 81
- ✓ "Décrire les variations d'un concept type", page 82
- ✓ "Le diagramme de structure de concept type", page 83

---

### Accéder à la liste des concepts type

Pour accéder aux concepts type d'un domaine de connaissance :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance".
3. Dépliez le dossier du domaine de connaissance qui vous intéresse.
4. Dépliez le dossier "Concept type".  
La liste des concepts type du domaine de connaissance apparaît.

Pour accéder aux concepts type que vous avez créés :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Accueil** puis sur **Mon bureau > Mes Responsabilités**.
2. Dépliez le dossier "Mes types de concept".  
La liste de vos concepts type apparaît.


---


### Créer un nouveau concept type

Pour créer un concept type à partir d'un domaine de connaissance :


1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Information Architecture**.
2. Dépliez le dossier "Domaines de connaissance".  
La liste des domaines de connaissance existants dans le référentiel apparaît.
3. Faites un clic droit sur le domaine de connaissance qui vous intéresse et cliquez sur **Nouveau > Concept type**.  
L'assistant de création d'un concept apparaît.
4. Renseignez le **Nom local** et cliquez sur **Suivant**.

5. Dans la section **Terme**, le tableau **Termes existants** dresse la liste des termes portant le même nom que le nouveau concept type.

 *Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.*

 *Si un terme a déjà été créé avec le même nom que le nouveau concept type, ce terme est automatiquement relié et il apparaît dans la section **Terme**.*

6. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition du concept type et cliquez sur **OK**.  
Le nom du nouveau concept type apparaît dans l'arborescence sous le domaine de connaissance.





 *Un nouveau terme portant le même nom que le concept type est également créé.*

## Les propriétés d'un concept type

### Les caractéristiques d'un concept type

L'onglet **Caractéristiques** de la fenêtre de propriétés d'un concept type permet d'accéder à ses principales caractéristiques.

Avec **MEGA Information Architecture** le concept type est décrit par :

- sa **Désignation** qui est représentée par un ou plusieurs termes,  
 *Pour modifier le nom d'un concept dans une langue donnée, vous devez accéder aux propriétés du concept et modifier le nom du terme qui lui est associé dans la langue concernée. Pour plus de détails, voir ["Les notions à la base"](#), page 22.*
- le **Texte de sa définition**,
- La section **Synonymes** permet de spécifier une liste des concepts qui lui sont synonymes,  
 *Un synonyme est un terme qui est interchangeable avec un autre dans le contexte d'un concept de ce terme avec le même sens, ou presque.*  
 *Pour plus de détails, voir ["Les notions à la base"](#), page 22.*
- La section **Réalisation** permet d'associer au concept un élément de l'architecture applicative.  
 *Pour plus de détails, voir ["Relier l'architecture d'information à l'architecture applicative"](#), page 87.*

### Les liens entre un concept type et les autres éléments de dictionnaire

Outre les caractéristiques de terminologie, un concept est caractérisé par ses relations avec les autres éléments de dictionnaire.

- L'onglet **Composant** présente la liste des composants de concept type détenus, pour plus de détails voir ["Décrire les composants structurels d'un concept"](#), page 55.
- L'onglet **Sur-types** présente les concepts type dont les propriétés sont héritées par le concept type décrit, pour plus de détails voir ["Décrire les variations d'un concept type"](#), page 82.




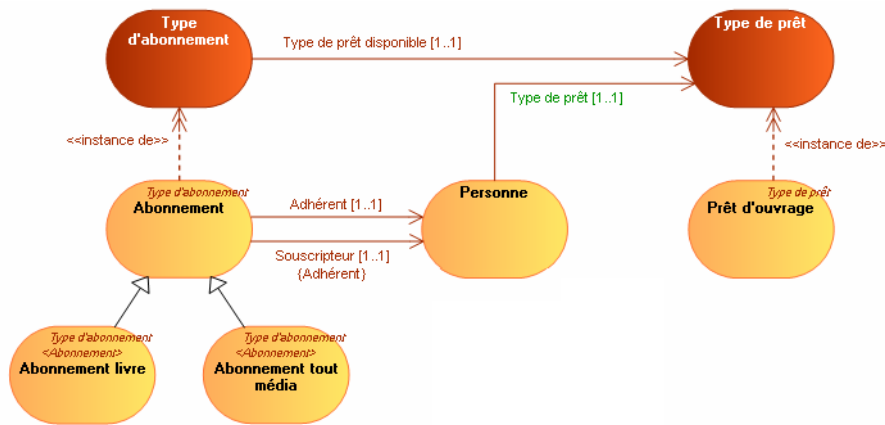
## Décrire les composants d'un concept type

Avec **MEGA Information Architecture**, il est possible de relier un concept type à un autre concept type pour le caractériser.

Par exemple, un "Type d'abonnement" est caractérisé par un "Type de prêt".

Cette relation est décrite par un **Composant de concept type** qui peut, éventuellement, être associé à un terme.


 Un composant de concept type permet de spécifier la relation entre deux concepts type.



## Accéder aux composants de concept type

Pour accéder aux composants de concept type d'un concept type :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés du concept type.
2. Sélectionnez l'onglet **Composants**.  
La liste des composants de concept type associés au concept type apparaît.

 Vous pouvez également consulter la liste des composants structurels d'un concept type à partir de son diagramme de structure de concept type. Pour plus de détails, voir "[Le diagramme de structure de concept type](#)", page 83.

## Créer un composant de concept type à partir d'un graphe de dictionnaire

Pour créer un composant de concept type entre deux concepts type dans un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Lien**.
2. Cliquez sur le concept type qui détient le lien.

Par exemple, "Type d'abonnement"

3. Cliquez sur le concept type cible.

Par exemple, "Type de prêt".

L'assistant de création d'un composant de concept type apparaît.

4. Renseignez le **Nom local**.
5. Etant donné qu'aucun terme n'est à créer, cochez la case "Création sans terme".
6. Cliquez sur **OK**.  
Le composant concept type apparaît dans le diagramme.

Vous pouvez également créer un composant de concept type dans un diagramme de structure de concept type. Dans ce cas là, vous devez préciser le concept type cible dans l'assistant de création d'un composant de concept type.

➤ Pour plus de détails, voir "[Le diagramme de structure de concept type](#)", page 83.

## Décrire les variations d'un concept type

Certains concepts type sont des déclinaisons d'autres concepts type : ils sont caractérisés par les mêmes composants de concept type.

Avec **MEGA Information Architecture**, cette relation est décrite par une **Variation**.



Une variation décrit comment un concept peut être varié sous une autre forme. La variante est un objet quasi-similaire à l'objet varié mais avec des propriétés ou des relations qui peuvent différer.



Pour plus de détails sur les variations et les substitutions, voir le guide **MEGA Common Features**, chapitre "Manipuler les objets du référentiel", "Les variations d'objets".

## Accéder aux variations d'un concept type

Pour accéder aux variations d'un concept type :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés du concept type.
2. Sélectionnez l'onglet **Sur-type**.  
La liste des variations associées au concept type apparaît.

## Créer une variation d'un concept type à partir d'un graphe de dictionnaire

Pour spécifier qu'un concept type hérite des caractéristiques définies pour un autre concept type à partir d'un diagramme de graphe de dictionnaire :

1. Dans la barre d'insertion, cliquez sur le bouton **Variation**.
2. Cliquez sur le concept à varier, et faites glisser la souris jusqu'au nouveau concept, avant de relâcher votre pression.
3. Renseignez le **Nom** et cliquez sur **Ajouter**.  
Un lien fléché du concept à varier vers le concept racine apparaît.



La variation est représentée par un lien mais il s'agit d'un objet **MEGA**.

---

## Le diagramme de structure de concept type

Avec **MEGA Information Architecture**, un diagramme de structure de concept type décrit la structure interne de l'instance de concept type par relations définies vers les autres concepts type qui le caractérisent.

Ce diagramme est composé des *composants de concept type* qui permettent de caractériser le concept type en le reliant à d'autres concepts type.

Par exemple, un "Type d'abonnement" est caractérisé par un "Type de prêt".



*Un composant de concept type permet de spécifier la relation entre deux concepts type.*



*Pour plus de détails, voir ["Décrire les composants d'un concept type"](#), page 81.*

## GÉRER LES VUES DE CONCEPT



Une vue de concept permet de représenter le périmètre sémantique couvert par un objet métier. Une vue de concept est construite à partir d'une sélection de plusieurs concepts reliés dans le contexte spécifique de la vue.

**MEGA Information Architecture** fournit un outil permettant de créer et de visualiser facilement des vues métier et leurs composants.



Selon le même principe, la vue de données peut être utilisée pour naviguer à partir des Classes ou Entités. Pour plus de détails, voir "[Créer une vue de données](#)", page 91.

---

### Créer une vue de concept

Pour créer une vue de concept :

1. Sélectionnez l'onglet **Bibliothèque/IA > Eléments de dictionnaire > Vue de concept**.

La liste des vues de concept apparaît à droite de la zone d'édition.

2. Dans la section **Vue de concept**, cliquez sur **Nouveau**.

L'assistant de création d'une vue de concept apparaît.

3. Renseignez le **Nom local**.

4. Dans la section **Terme**, le tableau **Termes existants** dresse la liste des termes portant le même nom que la vue.



Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.

5. Dans le champ **Texte de la définition**, saisissez le texte de la définition de la vue et cliquez sur **Suivant**.

6. Dans la tableau **Spécification de vue détenue**, cliquez sur **Nouveau**. L'assistant de création d'une spécification de vue de concept apparaît.

7. Sélectionnez le concept, le concept d'état ou le concept événement sur lequel porte la vue et cliquez sur **OK**.

8. Cliquez sur **OK** pour fermer l'assistant de création d'une vue de concept. La nouvelle vue de concept apparaît dans la liste.



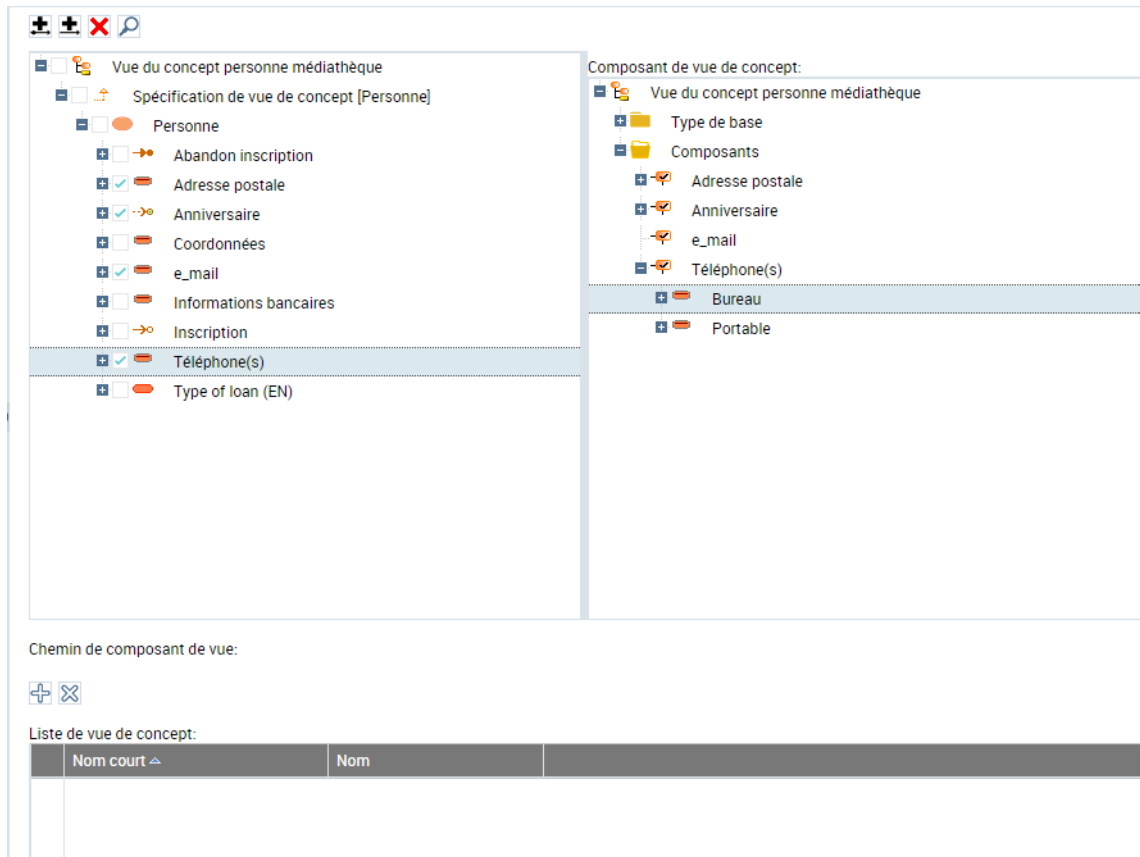
La nouvelle vue de concept est également accessible à partir de l'onglet **Accueil > Mon bureau > Ma vue de concept**.

---

### Utiliser une vue de concept

**MEGA Information Architecture** vous propose un outil qui permet de tirer le meilleur parti de vos vues de concept.

Ces vues sont ensuite accessibles dans un rapport. Pour plus de détails voir "[Les rapports de vue](#)", page 98.



L'éditeur de vue se décompose en plusieurs parties :

- la partie de gauche qui présente l'ensemble des composants du concept détenu par la vue, tels que définis dans le domaine de connaissance,
- la partie de gauche qui présente les composants du concept qui seront conservés pour la vue créée,
- les boutons en haut à gauche qui permettent de définir les composants de la vue créées,
- le champ "Chemin de composant de vue" qui présente comment un composant est présent dans la vue,
- la "Liste de vue de concept" qui présente les vues associées à un concept qui serait un composant du concept détenu par la vue.

Pour ajouter un composant à la vue créée :

1. Sélectionnez le composant que vous souhaitez ajouter dans l'arbre de la partie gauche.

2. Cliquez sur le bouton **Ajouter un composant embarqué.**  
Le composant ajouté apparaît dans l'arbre de gauche avec une icône spécifique au fait qu'il soit "embarqué".

☛ De la même manière, vous pouvez **Ajouter un composant référencé.**

# RELIER L'ARCHITECTURE D'INFORMATION À L'ARCHITECTURE APPLICATIVE



La vue métier constitue le niveau conceptuel des données de l'entreprise. Certains concepts peuvent être réalisés par des données logiques : entités, classes et leurs relations.

**MEGA Information Architecture** permet d'accéder à des paquetages de données et à leur contenu qui est sous forme de classes. Il devient alors possible d'associer les entités et les classes aux concepts créés lors de phase d'analyse sémantique.

Enfin, **MEGA Information Architecture** permet de lier les classes et les concepts aux contenus des flux échangés entre les applications.

Les points suivants sont présentés dans ce chapitre :

- ✓ ["Accéder aux données logiques", page 88](#)
- ✓ ["Relier les données logiques aux concepts", page 91](#)
- ✓ ["Relier les concepts et les classes aux flux", page 93](#)

## ACCÉDER AUX DONNÉES LOGIQUES

Afin d'associer des données logiques à des concepts, **MEGA Information Architecture** permet d'accéder à des paquetages de données et à leur contenu qui est sous forme de classes.

☛ Pour plus de détails sur la gestion des données logiques, voir les guides **MEGA Business Data**, **MEGA Database Builder** ou **MEGA for UML**.

---

### Accéder aux données techniques avec MEGA Information Architecture


L'accès aux données logiques du référentiel est réservé au gestionnaire de donnée.

Pour accéder aux données logiques du référentiel :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Paquetage et modèle de données**.
2. Dépliez le dossier "Paquetage".  
La liste des paquetages apparaît.
3. Dépliez le dossier "Modèles de données".  
La liste des modèles de données associés aux paquetages apparaît.

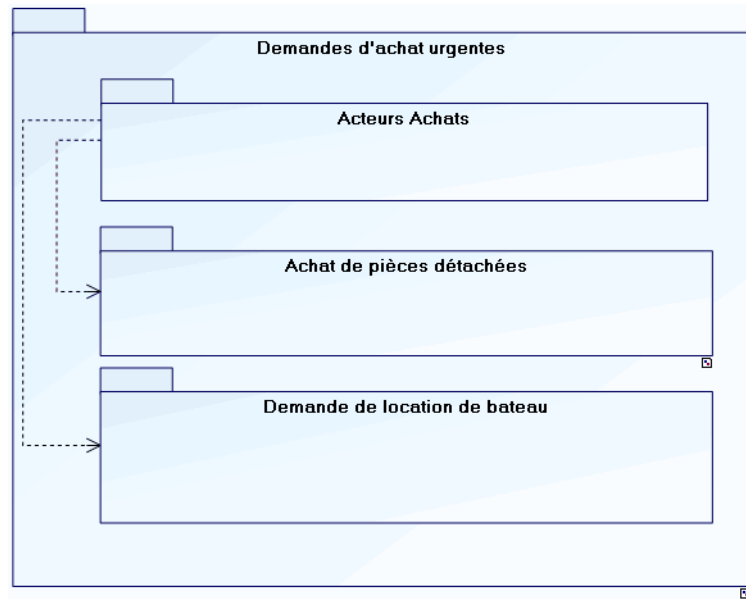
### La notion de paquetage

Afin d'organiser clairement les informations relatives à des données techniques, **MEGA** s'appuie sur les mécanismes de *paquetage*.

 *Un paquetage partitionne le domaine d'étude et les travaux associés. Il permet de regrouper divers éléments, en particulier des cas d'utilisations et des classes. Un paquetage peut aussi contenir d'autres paquetages. Les paquetages sont liés entre eux à travers des rapports contractuels définissant leur interface.*



Le paquetage vous permet de classer les éléments référencés dans un projet. Vous pouvez créer des sous-paquetages dans un paquetage afin de classer plus finement les objets, par exemple les acteurs d'un projet.



Les demandes d'achat urgentes sont prévues pour traiter les achats de pièces détachées et les demandes de location de bateau. Dans ces deux cas, les utilisateurs sont des acteurs du domaine des achats.

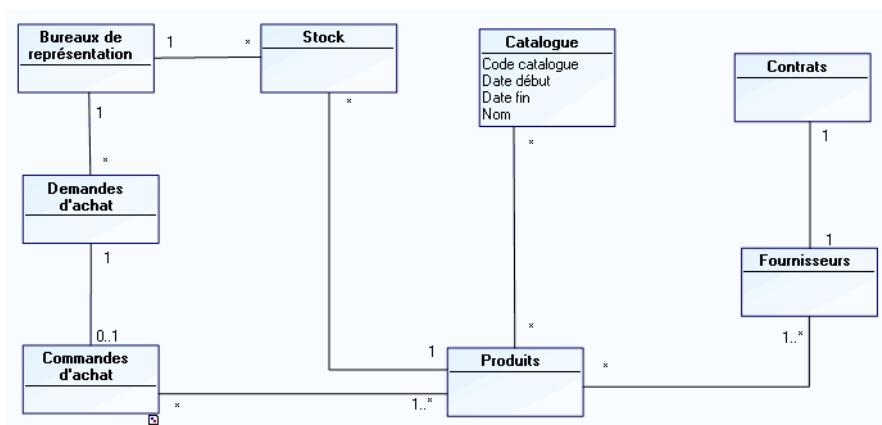
➡ Pour plus de détails sur l'utilisation des paquetages, voir le guide **MEGA for UML**.

## Les modèles de données

La description de l'architecture peut être complétée par celle des données. Le modèle de données, construit en phase d'étude préalable d'un projet, présente les principales entités mises en jeu.

La représentation, avec **MEGA**, des données existantes ou nouvelles pour un projet est réalisée à partir d'un modèle de données.

Le modèle de données du projet "Automatisation des demandes d'achat" est présenté ci-dessous.



L'application gère les demandes d'achat, les commandes et les stocks de produits dans chacun des bureaux de représentation.

Un catalogue centralisé des produits et des fournisseurs est mis en place.

Les contrats avec les fournisseurs référencés sont également accessibles depuis l'application.

➡ Pour plus de détails sur la création et la mise à jour d'un modèle de données, voir dans le guide **MEGA Business Data** le chapitre "Modéliser les données".

## Créer des données logiques avec MEGA Information Architecture

Vous pouvez créer un paquetage, une classe ou un attribut avec **MEGA Information Architecture**.

Pour créer, par exemple, une classe à partir d'un paquetage :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Paquetage et modèle de données**.
2. Dépliez le dossier "Paquetage".  
La liste des paquetages apparaît.
3. Ouvrez la fenêtre de propriétés du paquetage qui vous intéresse et cliquez sur l'onglet **Contenu**.
4. Dans la section **Classe**, cliquez sur le bouton **Nouveau**.  
L'assistant de création d'une classe apparaît.
5. Précisez le nom de la classe et cliquez sur **OK**.  
La nouvelle classe est créée dans le paquetage.

## RELIER LES DONNÉES LOGIQUES AUX CONCEPTS

Le gestionnaire données a accès aux données techniques du référentiel. Il peut :

- ✓ "Créer une vue de données", page 91
- ✓ "Créer une réalisation de concept", page 91
- ✓ "Vérifier la couverture du dictionnaire", page 92

### Créer une vue de données

**MEGA Information Architecture** fournit un outil permettant de créer et de visualiser facilement des vues de données.



*Une vue de données permet de représenter le périmètre couvert par un élément de modèle de donnée. Une vue de données est construite à partir d'une sélection de plusieurs classes reliées dans le contexte spécifique de la vue.*

Pour créer une nouvelle vues de données :

1. Sélectionnez l'onglet **Bibliothèque/IA > Eléments de dictionnaire > Vue de données**.  
La liste des vues de données apparaît à droite de la zone d'édition.
2. Dans la section **Vue de données**, cliquez sur **Nouveau**.  
L'assistant de création d'une vue de donnée apparaît.
3. Dans la tableau **Spécification de vue de données détenues**, cliquez sur **Nouveau**.  
L'assistant de création d'une spécification de vue de donnée apparaît.
4. Sélectionnez l'objet sur lequel porte la vue et cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur **OK** pour ferme l'assistant de création d'une vue de donnée.  
La nouvelle vue apparaît dans la liste.



*Selon le même principe que la vue de concept, la vue de données peut être utilisée pour naviguer à partir des données logiques. Pour plus de détails, voir "Utiliser une vue de concept", page 84.*

### Créer une réalisation de concept

Pour associer un objet technique à un élément de dictionnaire, vous devez créer une réalisation.



*Une réalisation de concept relie un objet technique ou organisationnel du référentiel à un élément de dictionnaire.*

Pour associer un classe à un concept, par exemple :

1. Dans le bureau **Information Architecture**, cliquez sur l'onglet **Bibliothèque/IA** puis sur le volet de navigation **Paquetage et modèle de données**.
2. Dépliez le dossier "Modèles de données"

3. Déplier le dossier du modèle de données qui vous intéresse le sélectionnez la classe que vous voulez relier à un concept et ouvrez sa fenêtre de propriétés.
4. Sélectionnez l'onglet **Caractéristiques > Réalisation**.
5. Cliquez sur **Nouveau**.  
La fenêtre de création de réalisation de concept s'ouvre.
6. Dans le champ **Type de base**, cliquez sur **Relier**.
7. Dans la fenêtre de choix, sélectionnez "Concept" et cliquez sur le bouton **Chercher**.
8. Sélectionnez le concept qui vous intéresse et cliquez sur **Relier**.
9. Dans la fenêtre de création de réalisation de concept, cliquez sur **OK**.  
La réalisation de concept apparaît dans la liste avec le nom du concept sélectionné.

---

## Vérifier la couverture du dictionnaire

Le rapport de réalisation permet de visualiser la couverture de réalisation (ou d'implémentation) des éléments de dictionnaire par les autres éléments de l'architecture, et ce selon différents axes : Organisationnel, Métier/Données, application logique/physique, etc. Pour plus de détails voir ["Les rapports de réalisation"](#), page 96.

## RELIER LES CONCEPTS ET LES CLASSES AUX FLUX

Les flux entre les composants de l'entreprise sont caractérisés par des *lcontenus* :



*Le contenu désigne le contenu d'un flux ou d'un message indépendamment de sa structure. Un contenu peut être utilisé par plusieurs flux ou messages puisqu'il n'est pas associé à un émetteur et à un destinataire.*

☛ Pour plus de détails sur l'utilisation des objets associés à l'organisation, voir les guides **MEGA Process BPMN Edition** et **MEGA Process BPMN Edition**

☛ Pour avoir accès aux objets de type contenu, vous devez disposer d'un autre produit tel que **MEGA Process BPMN Edition** ou **MEGA Process BPMN Edition**

Pour associer un concept à un contenu :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés du contenu qui vous intéresse.
2. Cliquez sur l'onglet **Informations véhiculées**.
3. Dans la section **Composant de contenu métier**, cliquez sur **Nouveau**. La fenêtre de création d'un composant de contenu métier s'ouvre.
4. En face du champ **Entité produit** cliquez sur **Relier**.
5. Dans la fenêtre de choix, sélectionnez "Concept" et cliquez sur le bouton **Chercher**.
6. Sélectionnez le concept qui vous intéresse et cliquez sur **Relier**.
7. Dans la fenêtre de création d'un composant de contenu métier, cliquez sur **OK**.

Pour associer une classe à un contenu :

1. Ouvrez la fenêtre de propriétés du contenu qui vous intéresse et cliquez sur l'onglet **Informations véhiculées**.
2. Dans la section **Composant de structure d'échange de données**, cliquez sur **Nouveau**. La fenêtre de création d'un composant de structure d'échange de données s'ouvre.
3. En face du champ **Entité produit** cliquez sur **Relier**.
4. Dans la fenêtre de choix, sélectionnez "Classe" et cliquez sur le bouton **Chercher**.
5. Sélectionnez la classe qui vous intéresse et cliquez sur **Relier**.
6. Dans la fenêtre de création d'un composant de structure d'échange de données, cliquez sur **OK**.



# LES RAPPORTS MEGA INFORMATION ARCHITECTURE



Dans la Suite **MEGA** les rapports permettent de regrouper des ensembles d'objets du référentiel et d'étudier leurs interactions. **MEGA Information Architecture** offre des facilités d'analyse des informations d'architecture collectées et classées.

➡ Pour plus de détails sur le fonctionnement des rapports, voir le chapitre "Générer des rapports" dans le guide **MEGA Common Features**.

Les différents types de rapports proposés en standard par **MEGA Information Architecture** visent à tirer le meilleur parti des informations d'architecture. Les types de rapports offrent des possibilités de présentation des analyses.

Les types de rapport suivants sont présentés dans ce chapitre :

- ✓ "Les rapports de glossaire", page 95 ;
- ✓ "Les rapports de réalisation", page 96 ;
- ✓ "Les rapports de vue", page 98 ;

---

## Les rapports de glossaire

**MEGA Information Architecture** propose un rapport de glossaire prêt à l'emploi pour construire automatiquement le glossaire métier de termes provenant d'un ensemble de domaines de connaissance. Pour chaque terme, le glossaire affiche une liste des définitions associées avec leur texte, synonyme et liste de composants.

L'utilisateur peut indiquer s'il souhaite afficher la traduction.









### Paramètres du rapport

Il s'agit ici de définir les données en entrée du rapport.

Paramètres	Type du paramètre	Contraintes
Liste des bibliothèques	Bibliothèque	Critère de sélection des termes affichés. Non obligatoire.
Liste des domaines de connaissance	Domaine de connaissance	Critère de sélection des termes affichés. Un domaine obligatoire si pas de Bibliothèque.
Glossaire des traductions	oui ou non	
Option exemple		

### Exemple de rapport

L'exemple ci-dessous permet de visualiser les termes et leurs liens avec les contextes.

 2 Médiathèque	
Abandon inscription	 <b>Evénement</b> 1.
Adolescent	 <b>Etat</b> 1. (Exemples)  Adolescent (Etat de) <b>Personne</b> (Through Component) <b>Personne</b>
Adresse postale	 <b>Représentation Type</b> 1. (Composant 1) <b>Rue</b> (Type) Rue (Présence) Toujours (Cardinalité) 1 (Composant 2) <b>Ville</b> (Type) Ville (Présence) Toujours (Cardinalité) 1
Adulte	 <b>Etat</b> 1. (Exemples)  Personne (Etat de) <b>Personne</b> (Through Component) <b>Personne</b>
Anniversaire	 <b>Evénement</b> 1. (Exemples)  Anniversaire John Smith,  Prêt anniversaire (Composant 1) <b>Périodisation d'évènement type</b> (Type) Annuel (Présence) Toujours (Cardinalité) 1

## Les rapports de réalisation

Vous pouvez utiliser le rapport de réalisation pour visualiser la couverture de réalisation (ou d'implémentation) des éléments de dictionnaire par un autre élément de l'architecture, et ce selon différents axes : Organisationnel, Métier/Données, application logique/physique, etc.

➡ Pour plus de détails, voir "[Relier les données logiques aux concepts](#)", page 91.



**Paramètres du rapport**

Il s'agit ici de définir les données en entrée du rapport.

Paramètres	Type du paramètre	Contraintes
Liste des objets	Acteur, Application, Bibliothèque, Capacité, Classe, Concept, Concept d'état, Concept événement, Concept type, Contenu, Contrat d'échange, Cycle de vie de concept, Echange, Entité (MD) Fonctionnalité Métier Processus applicatif, Processus fonctionne, Processus métier, Processus organisationnel, Service applicatif Vue de données Vue de concept	Un objet obligatoire.
Mode d'affichage des réalisateurs	Afficher les réalisateurs Afficher les réalisateurs et les pourcentages Ne pas afficher les réalisateurs	
Mode d'affichage des indicateurs	Booléen	

### Exemple de rapport

L'exemple ci-dessous permet de visualiser le taux de couverture des objets passé en paramètre.

On note que les réalisation des composants structurels des concepts passés en paramètre sont également affichés.

Couvert				
Couvert par des objets multiples				
Non couvert				
<b>Consultant</b> <b>Réalisateur</b> Consultant 100%	<b>Consulting Organization</b> <b>Réalisateur</b> Consulting Compagny 100% <b>Réalisateur</b> IT Subsidiary 100%	<b>Training</b> <b>Réalisateur</b> Training 100%	<b>Training certification</b> Certified consultant	<b>Training Session</b> Trainer
	Consultant <input type="checkbox"/> Consultant		Granted training	Delivered training
	Proposed training <input type="checkbox"/> Delivered training <input type="checkbox"/> Mission			End
				Training occurrence (EN)

## Les rapports de vue

**MEGA Information Architecture** propose un rapport de vue pour obtenir automatiquement le glossaire métier de termes provenant d'un ensemble de domaines de connaissance. Pour chaque terme, le glossaire affiche une liste des définitions associées avec leur texte, synonyme et liste de composants.

➡ Pour plus de détails, voir ["Gérer les vues de concept", page 84](#).

L'utilisateur peut indiquer s'il souhaite afficher la traduction.

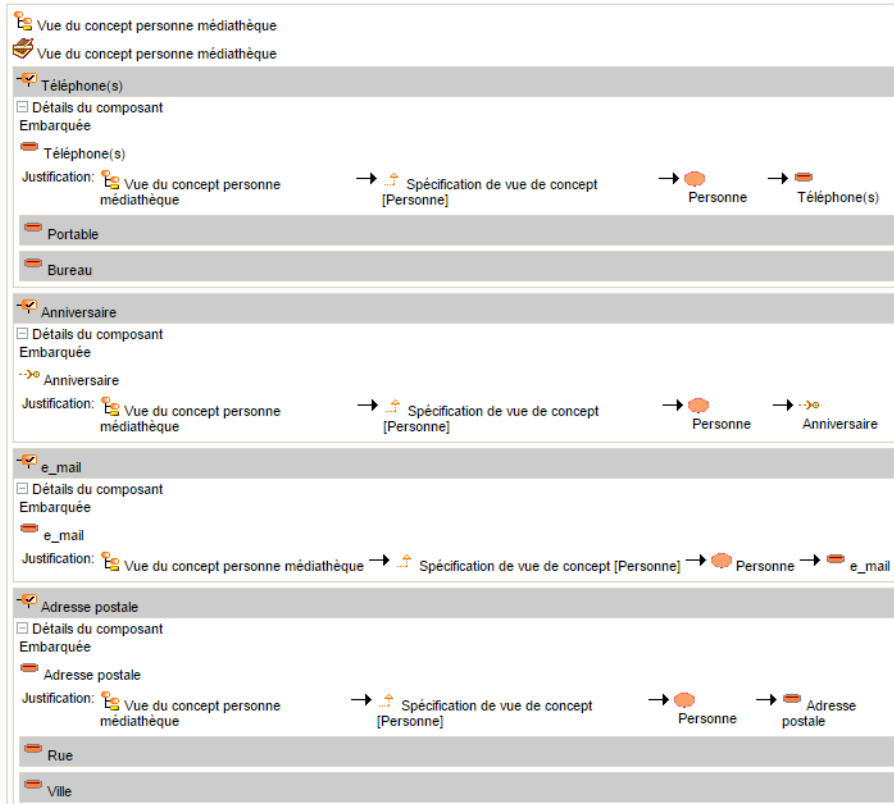
### Paramètres du rapport

Il s'agit ici de définir les données en entrée du rapport.

Paramètres	Type du paramètre	Contraintes
Vue	Vue	Obligatoire.
Sous-vue	oui ou non	Oui par défaut
Justification	oui ou non	Oui par défaut
Niveau de profondeur	Entier	

## Exemple de rapport

L'exemple ci-dessous permet de visualiser les éléments de la vue basée sur le concept "Personne".





# GLOSSAIRE



<b>acteur</b>	Un acteur représente une personne ou un groupe de personnes qui interviennent dans les processus ou dans le système d'information de l'entreprise. Un acteur peut être interne ou externe à l'entreprise : Un acteur interne représente un membre de l'organisation d'une entreprise tel qu'une direction, un service ou un poste de travail. Il est défini à un niveau plus ou moins fin en fonction de la précision à fournir sur l'organisation (cf type d'acteur). Ex : la direction financière, la direction commerciale, le service marketing, l'agent commercial. Un acteur externe représente un organisme qui échange des flux avec l'entreprise. Ex : Client, Fournisseur, Administration.
<b>association</b>	Une association est une relation existant entre deux classes.
<b>attribut</b>	Un attribut est une propriété nommée d'une classe.
<b>cardinalité</b>	La cardinalité est le nombre d'éléments contenus dans un ensemble.
<b>cas d'utilisation</b>	Un cas d'utilisation est une suite d'actions qui amène un résultat observable pour un acteur particulier. Des scénarios illustrent les cas d'utilisation par l'exemple.
<b>classe</b>	Une classe est un regroupement d'objets possédant des caractéristiques communes et un comportement semblable. Les classes persistantes sont des éléments de gestion considérés d'intérêt pour représenter l'activité de l'entreprise et donc conservés à cet effet.
<b>classification de concept</b>	Une classification de concept permet de relier un concept au concept type qui le caractérise.

<b>classification d'état d'individu du dictionnaire</b>	Une classification d'état d'individu du dictionnaire permet de relier un état d'individu du dictionnaire au concept d'état qui le caractérise.
<b>classification d'événement d'individu du dictionnaire</b>	Une classification d'événement d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire au concept d'événement qui le caractérise.
<b>classification d'individu du dictionnaire</b>	Une classification d'individu du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire au concept qui le caractérise.
<b>classe d'association</b>	Une classe d'association est une association qui possède aussi les propriétés d'une classe comme des attributs.
<b>composant</b>	Un composant est un élément de la mise en oeuvre du système : ce peut être un logiciel, un programme, un élément de code, mais aussi un élément physique tel qu'un document de travail.
<b>composant de concept type</b>	Un composant de concept type permet de spécifier la relation entre deux concepts type.
<b>représentation de concept</b>	Une représentation de concept permet de spécifier la relation entre un concept et une représentations type.
<b>composant de représentation type</b>	Un composant de représentation type permet de spécifier la relation entre deux représentations type.
<b>composant d'entité du dictionnaire</b>	Un composant d'entité du dictionnaire permet de relier un individu du dictionnaire à un élément de dictionnaire.
<b>composant d'état d'individu du dictionnaire</b>	Un composant d'état d'individu du dictionnaire de permet de relier un individu du dictionnaire à un état d'individu du dictionnaire.
<b>composant structurel de concept</b>	Un composant structurel de concept permet de représenter une relation de dépendance entre deux concepts. Cette relation est orientée.
<b>concept</b>	Un concept représente la détermination de ce qu'est un être, une chose ou un mot, par ses propriétés et caractéristiques essentielles ou ses qualités propres.

<b>concept événement</b>	Un concept événement représente un fait se produisant durant la vie d'un concept, par exemple - un changement de saison. Un concept événement permet de marquer l'impact, sur un concept d'un phénomène interne ou externe au concept. On peut distinguer les événements de début de concept, les événements de fin de concept et les événements intermédiaires de concept.
<b>concept d'état</b>	Un concept d'état est une situation au cours de la vie d'un concept durant laquelle il satisfait à certaines conditions, exerce une certaine activité ou attend un événement de concept. Un concept d'état représente un intervalle de temps dont les bornes sont deux événements de concept. Un état de concept est une phase par laquelle passe le concept au cours de son cycle de vie.
<b>concept type</b>	Un concept type permet de classifier les concepts. Les relations entre les concepts type sont représentées par des composants de concept type.
<b>contenu</b>	Le contenu désigne le contenu d'un flux ou d'un message indépendamment de sa structure. Un contenu peut être utilisé par plusieurs flux ou messages puisqu'il n'est pas associé à un émetteur et à un destinataire.
<b>dictionnaire type</b>	Un dictionnaire type regroupe tous les objets qui peuvent être associés à un terme, tels que : les concepts, les concepts type, les individus, les composants ou les classifications.
<b>discriminant</b>	Le discriminant est l'attribut d'une généralisation dont la valeur permet de répartir les objets entre les sous-classes associées à la généralisation.
<b>domaine de connaissance</b>	Un domaine de connaissance représente l'ensemble de ce qui constitue l'objet d'un art, d'une science, d'une discipline ou du champ d'une étude.
<b>entité</b>	L'entité est un stéréotype qui permet de caractériser des classes passives qui ne génèrent aucune interaction par elles-mêmes. Elles peuvent participer à plusieurs cas d'utilisation et survivent généralement à une interaction unique. Elles représentent des objets partagés entre les différents acteurs qui les manipulent.
<b>état d'individu du dictionnaire</b>	Un état d'individu du dictionnaire est une instance d'un état du concept auquel l'individu du dictionnaire est relié. Il représente un état de l'individu du dictionnaire au cours de son cycle de vie.
<b>état du dictionnaire de</b>	Un état du dictionnaire de permet de relier un concept à un état de concept et de spécifier la nature de l'état.

<b>événement d'individu du dictionnaire</b>	Un événement d'individu du dictionnaire représente un fait se produisant durant la vie de l'individu du dictionnaire. C'est une instanciation d'un concept événement du concept auquel l'individu est relié.
<b>individu du dictionnaire</b>	Un individu du dictionnaire représente l'occurrence d'un concept.
<b>métamodèle</b>	Le métamodèle définit la structure du langage utilisé dans les modèles.
<b>métier</b>	Un métier est une compétence ou un regroupement de compétences d'intérêt pour l'entreprise.
<b>multiplicité</b>	La multiplicité précise l'intervalle entre les valeurs minimum et maximum des cardinalités possibles pour un ensemble. On l'indique en particulier pour chacun des rôles que jouent les classes dans une association. Elle peut prendre les valeurs *, 0..1, 1, 1..*, 2..*, 4..10, etc. La valeur proposée par défaut est *.
<b>paquetage</b>	Un paquetage partitionne le domaine d'étude et les travaux associés. Il permet de regrouper divers éléments, en particulier des cas d'utilisations et des classes. Un paquetage peut aussi contenir d'autres paquetages. Les paquetages sont liés entre eux à travers des rapports contractuels définissant leur interface.
<b>processus applicatif</b>	Un processus applicatif est la représentation exécutable d'un processus. Les éléments formalisant un processus applicatif sont les suivants : les événements du workflow, les tâches à accomplir durant le traitement, les éléments algorithmiques d'enchaînement des tâches, les flux d'information échangés avec les participants.
<b>processus fonctionnel</b>	Un processus fonctionnel est une chaîne de valeur produisant des résultats qui peuvent être des biens ou des services à un client interne ou externe à l'entreprise ou à l'organisation. Cette chaîne de valeur est décrite par une séquence d'activités.
<b>processus métier</b>	Un processus métier représente un système qui fournit des produits ou des services à un client interne ou externe à l'entreprise ou à l'organisation. Aux niveaux supérieurs, un processus métier définit une structuration et une catégorisation du métier de l'entreprise. Il peut être décomposé en d'autres processus. Le lien vers les processus organisationnels permet de décrire l'implémentation réelle du processus métier dans l'organisation. Un processus métier peut également être détaillé à l'aide d'une vue fonctionnelle.



<b>processus organisationnel</b>	Un processus organisationnel est un ensemble d'opérations réalisées par des acteurs d'une entreprise ou d'une organisation en vue de produire un résultat. Il est décrit comme une séquence d'opérations, contrôlée par des événements et des conditions.
<b>réalisation de concept</b>	Une réalisation de concept relie un objet technique ou organisationnel du référentiel à un élément de dictionnaire.
<b>service applicatif</b>	Un service applicatif est l'élément de découpage d'une application qui est mis à la disposition de l'utilisateur final de cette application dans le cadre de son travail.
<b>signal</b>	Un signal est un événement qui peut être invoqué explicitement. Un signal peut posséder des paramètres. Un signal peut être envoyé à un objet ou à un ensemble d'objets. Un signal peut être invoqué dans le cadre de la participation d'un acteur à un cas d'utilisation.
<b>stéréotype</b>	Un stéréotype est un type d'élément de modélisation qui permet d'étendre la sémantique du métamodèle. Les stéréotypes doivent être basés sur des types ou des classes existantes dont ils reprennent la structure. D'autres stéréotypes peuvent être créés par l'utilisateur.
<b>substitution</b>	Une substitution détermine quel élément peut être utilisé à la place d'un autre ou est effectivement remplacé par un élément existant dans un contexte donné (par exemple dans le cadre d'une variation). Contrairement à la variation, une substitution n'induit pas d'héritage mais une équivalence fonctionnelle.
<b>super-composant de concept</b>	Un super-composant de concept permet de relier un concept à un concept type pour caractériser une propriété du concept.
<b>synonyme</b>	Un synonyme est un terme qui est interchangeable avec un autre dans le contexte d'un concept de ce terme avec le même sens, ou presque.
<b>tâche</b>	Une tâche est une étape élémentaire à l'intérieur d'un processus applicatif. Une tâche est utilisée quand une étape d'un processus n'est plus décomposée en un niveau de description plus fin. Généralement un utilisateur ou un service applicatif exécutent cette tâche.
<b>temporisateur</b>	Un temporisateur est un événement déterminé uniquement par le temps qui s'écoule. Ex : Le lundi, à quatre heures, etc.
<b>terme</b>	Un terme est un mot ou groupe de mots considéré dans sa valeur de désignation, en particulier dans un vocabulaire spécialisé.

<b>transition</b>	Une transition est le passage d'un objet d'un état dans un autre. Une transition est une réponse d'un objet à un événement qu'il reçoit. Quand un événement se produit et que certaines conditions sont satisfaites, l'objet va effectuer certaines actions tandis qu'il est encore dans le premier état puis passer au deuxième état.
<b>transition interne</b>	Une transition interne à un objet permet de prendre en compte l'arrivée d'un événement qui ne provoque pas de changement d'état de l'objet mais qui a un effet comme l'appel d'une opération ou l'émission d'un message.
<b>type de données</b>	Un type de données permet de mettre en commun des caractéristiques communes à plusieurs attributs. Les types de données sont implémentés sous forme de classe.
<b>type expression</b>	Le type expression d'une opération précise le type de la variable retournée par l'opération à la fin de son exécution.
<b>variation</b>	Une variation décrit comment un concept peut être varié sous une autre forme. La variante est un objet quasi-similaire à l'objet varié mais avec des propriétés ou des relations qui peuvent différer.
<b>vue de concept</b>	Une vue de concept permet de représenter le périmètre sémantique couvert par un objet métier. Une vue de concept est construite à partir d'une sélection de plusieurs concepts reliés dans le contexte spécifique de la vue.
<b>vue de données</b>	Une vue de données permet de représenter le périmètre couvert par un élément de modèle de donnée. Une vue de données est construite à partir d'une sélection de plusieurs classes reliées dans le contexte spécifique de la vue.

# INDEX



## A

---

acteur	
paquetage . . . . .	89
administrateur fonctionnel IA	
espace de travail . . . . .	20
rôle . . . . .	11
ajouter	
élément de graphe de dictionnaire . . . . .	46
application	
connexion . . . . .	16
architecture applicative	
créer . . . . .	88, 90, 91, 93
architecture d'information	
rapport . . . . .	95
association	
définition . . . . .	101
attribut	
définition . . . . .	101

## B

---

barre d'insertion	
insertion d'objets . . . . .	47

## C

---

cardinalité	
définition . . . . .	101

cas d'utilisation	
définition . . . . .	101
paquetage . . . . .	89
classe	
définition . . . . .	101
classe d'association	
définition . . . . .	102
classification d'individu du dictionnaire	
définition . . . . .	102
classification de concept	
définition . . . . .	101
composant	
définition . . . . .	102
composant d'entité du dictionnaire	
définition . . . . .	102
composant d'état d'individu du dictionnaire	
définition . . . . .	102
composant de concept type	
accéder . . . . .	81
définition . . . . .	102
composant structurel de concept	
définition . . . . .	102
concept	
créer . . . . .	53
concept d'état	
créer . . . . .	68
concept événement	
créer . . . . .	70
concept type	
accéder . . . . .	79
créer . . . . .	79
connexion	
application . . . . .	16
consulter	
définition	
<i>terme</i> . . . . .	25

**D**

définition	
consulter	
<i>terme</i> . . . . .	25
créer	
<i>terme</i> . . . . .	25
diagramme d'état . . . . .	40
diagramme de graphe de dictionnaire	
créer . . . . .	45
diagramme de structure de machine à état	
machine à état du dictionnaire . . . . .	75
discriminant	
définition . . . . .	103
domaine de connaissance	
créer . . . . .	45

**E**

élément de graphe de dictionnaire	
ajouter . . . . .	46
entité	
définition . . . . .	103
environnement	
travail . . . . .	16
état d'individu du dictionnaire	
créer . . . . .	73
état du dictionnaire de	
définition . . . . .	103
événement d'individu du dictionnaire	
créer . . . . .	74

**G**

gestionnaire de données	
espace de travail . . . . .	19
rôle . . . . .	11
gestionnaire de données métier	
espace de travail . . . . .	19
rôle . . . . .	11

**I**

individu du dictionnaire	
créer . . . . .	63
définition . . . . .	104
insertion d'objet	
barre d'insertion . . . . .	47

**M**

machine à état	
diagramme . . . . .	40
machine à état du dictionnaire	
diagramme de structure de machine à état. . . . .	75
métamodèle	
définition . . . . .	104
modèle de données . . . . .	90
mot de passe . . . . .	16
multiplicité	
définition . . . . .	104

**P**

paquetage	
acteur . . . . .	89
cas d'utilisation . . . . .	89
définition . . . . .	104
projet . . . . .	89
utiliser . . . . .	88
projet	
modèle de données . . . . .	90
paquetage . . . . .	89

**R**

rapport	
réalisation . . . . .	96
réalisation	
rapport . . . . .	96

## S

---

service applicatif	
définition .....	105
signal	
définition .....	105
stéréotype	
définition .....	105
synonyme	
définition .....	105

## T

---

tâche	
définition .....	105
temporisateur	
définition .....	105
terme .....	25
consulter définition .....	25
créer définition .....	25
type de données	
définition .....	106
type expression	
définition .....	106

## V

---

variation	
définition .....	106

