



GUÍA TRABAJO EN CLASE JAVA JEDI

Escenario: Sistema de Comercio Electrónico

En este escenario, estamos desarrollando un sistema de comercio electrónico para una tienda en línea que vende una variedad de productos. La aplicación necesita gestionar productos, clientes, carritos de compra y pedidos.

Clase Producto:

- **Atributos:** id, nombre, precio, stock, descripción.

Clase Cliente:

- Atributos: id, nombre, correo electrónico, dirección.

Clase CarritoDeCompra:

- Atributos: id, cliente, productos (una lista de productos y sus cantidades).

Clase Pedido:

- Atributos: id, cliente, productos (una lista de productos y sus cantidades), estado (pendiente, pagado, enviado y entregado).
 - Relaciones: Un cliente puede tener un carrito de compra (relación 1 a 1 entre Cliente y CarritoDeCompra). Un carrito de compra puede contener varios productos (relación 1 a N entre CarritoDeCompra y Producto). Un pedido está relacionado con un cliente y con un carrito.
-
- Se pide desarrollar la funcionalidad de realizar compra, para ello el producto debe cargarse en el carrito si y sólo si existe stock. Automáticamente cuando se agrega un producto al carrito debe de crearse el pedido y pasar a estado pendiente. Si el carrito está vacío se borra el pedido en curso.
 - Se pide desarrollar la funcionalidad de pagar, automáticamente se debe pasar el estado del pedido a pagado.
 - Se pide desarrollar la funcionalidad imprimir pedidos.