



Lancer d'une pièce















# Exemple #1

Lancer d'une pièce

- $\mathcal{E}$  : « lancer d'une pièce de monnaie »
- $\Omega = \{\text{pile}, \text{face}\}$
- On définit la probabilité (dite uniforme) :

$$\mathbb{P}(\emptyset) = 0 \quad \mathbb{P}(\{\text{pile}\}) = \frac{1}{2} \quad \mathbb{P}(\{\text{face}\}) = \frac{1}{2} \quad \mathbb{P}(\{\text{pile}, \text{face}\}) = 1$$

# Exemple #2

Lancer d'un dé à 6 faces