

## Programación de Sistemas

### Tarea 2a: Shell Scripts (adicional)

1. Escriba un script que se respalde a sí mismo. El script debe tomar un argumento, el nombre de archivo donde se respaldará:

```
$ ./ejercicio1.sh <ruta donde se respalda script>
```

Use las variables de argumento (\$0, \$1) para determinar el nombre del script actual y de donde se guardará el respaldo.

Tip: haga uso del comando **cat** para leer el contenido del mismo script.