

Taller 6

Punteros

Introducción

En este taller practicarán el uso de punteros. Necesitarán crear un repositorio y un **Makefile**.

Punteros

Cree un archivo .c y defina las siguientes funciones:

1. Una función que reciba un **puntero a char**, que recibirá una fecha en formato yyyy-mm-aa, y deberá mostrar la fecha desglosada:

```
char *fecha = "2017-06-06"
```

```
desglosar(fecha);
```

```
Dia: 06
```

```
Mes: 06
```

```
Año: 2107.
```

2. Una función que reciba un arreglo de enteros, y devuelva **la dirección** de la primera ocurrencia del elemento solicitado. Imprima y **retorne** la dirección usado:

```
printf("Dirección del elemento %x\n", puntero);
```

3. Una función que reciba dos elementos, y los intercambie:

```
int a = 2;
```

```
int b = 3;
```

```
intercambiar(&a, &b);
```

```
printf("%d\n",a); //Imprime 3
```

```
printf("%d\n",b); //Imprime 2
```

Escriba un programa de prueba para probar sus funciones, y un makefile para generar el ejecutable. Suba su trabajo a un repositorio de Git. **HAGA TODO SU TRABAJO SIN USAR LIBRERIAS (SALVO STDIO.H).**

Entregable

El link del repositorio con makefile.