



ASIGNATURA

Programación 3

TEMA

Arquitectura del proyecto (Reconocimiento Facial y Señas)

PROFESOR

Willis Ezequiel Polanco

PARTICIPANTE

Pedro Alexander Medina (2019-7970)

Abiel Nicolas Sandoval Martínez (2019-7806)

Joel Federico Santana Reyes (2019-8786)

ENTREGA

06/08/2021

Diagrama UML de Clases

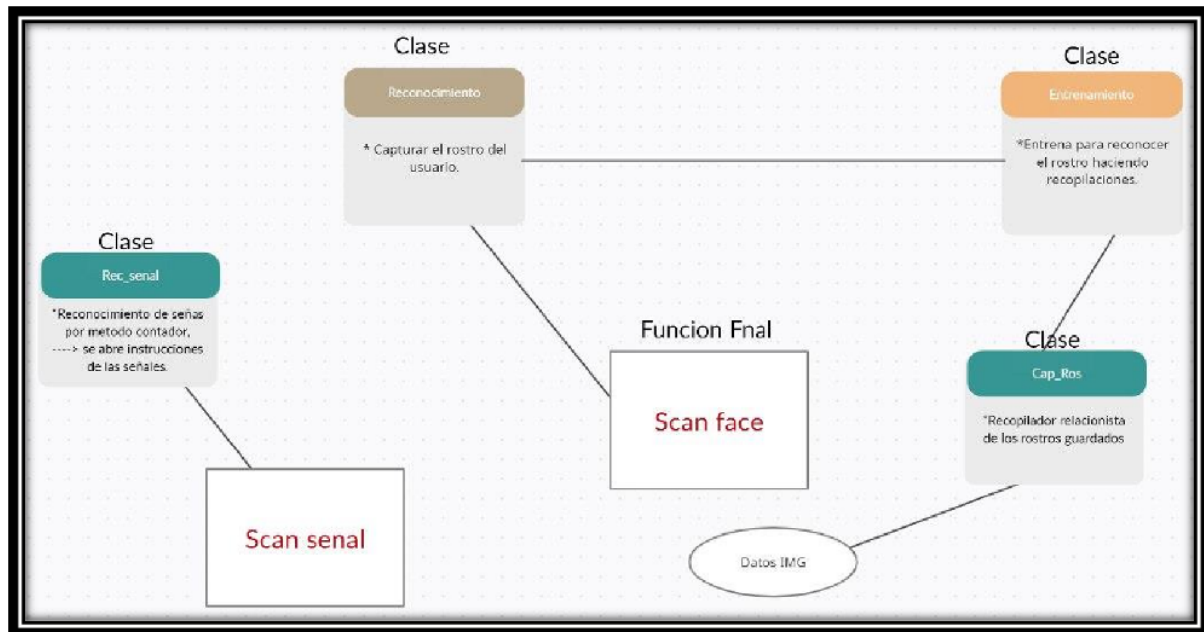


Diagrama de casos de uso

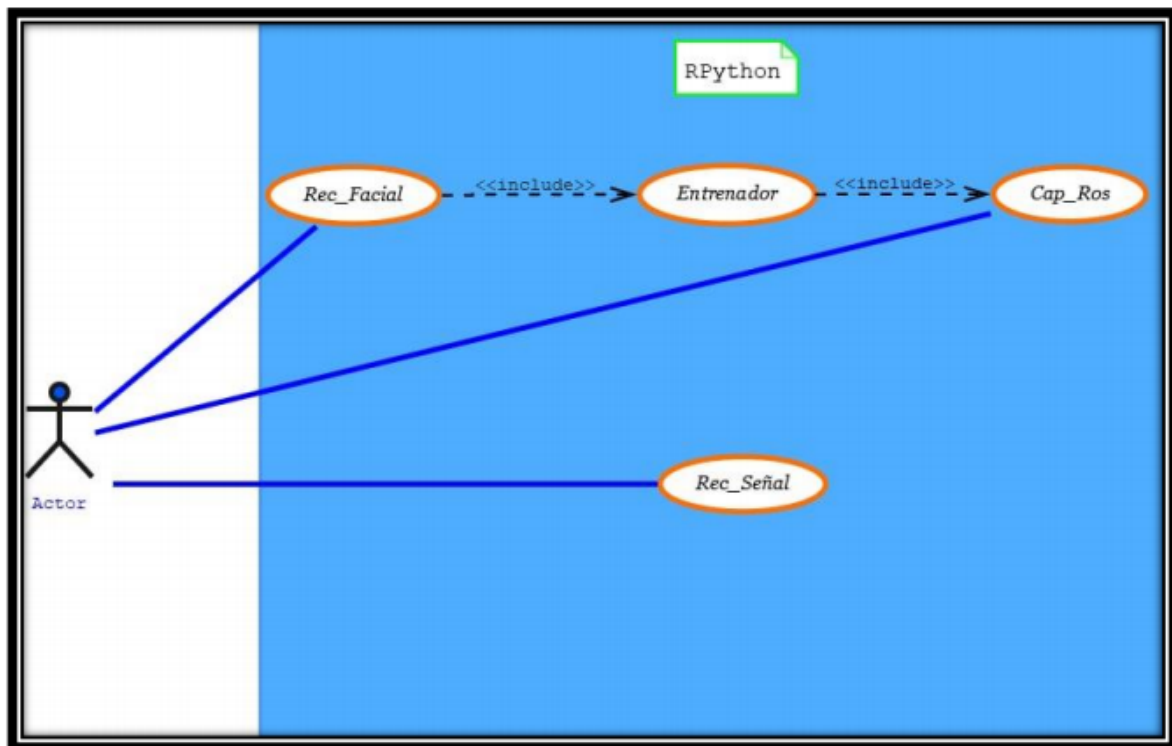
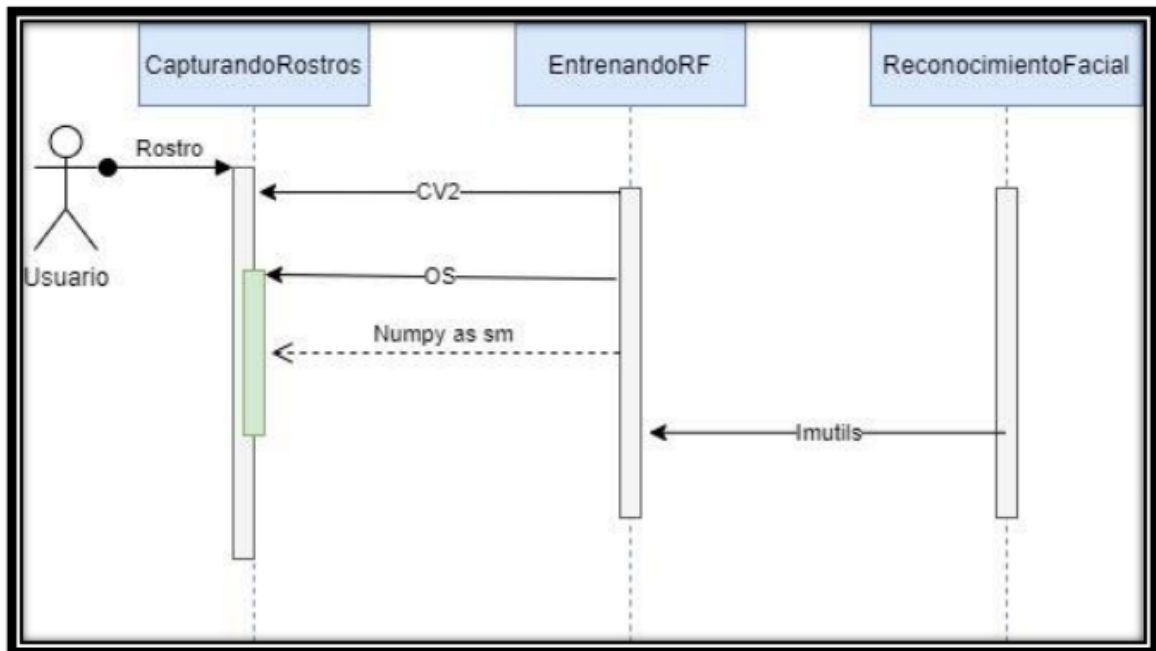


Diagrama de su arquitectura enfocados en la interoperabilidad (High Level Design)



Para nuestra solución final estaremos utilizando la biblioteca de clases OpenCV en Python, actualmente es la biblioteca de visión por computadoras más grande en términos de funciones poseídas.