M06: Desenvolupament web en entorn client. UF1: Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge.

NF3: Objectes predefinits del llenguatge

UF1_Pràctica_08: Objectes predefinits del llenguatge: Objectes BOM PREMISSES:

Entendre el capítol del llibre 1.3.

ENUNCIAT

Activitat 1

En aquesta pràctica treballem amb l'objecte finestra (), també pertanyen al BOM. Amb aquest objecte farem més finestres del document.

La finestra principal haurà de tenir una taula com la següent imatge:



En el mateix moment de carregar la pàgina principal, s'obrirà una nova finestra com la següent imatge:





M06: Desenvolupament web en entorn client. UF1: Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge.

NF3: Objectes predefinits del llenguatge



Aquest nova finestra haurà de tenir una amplada de 900px i una alçada de 300px i haurà d'estar centrada a la pantalla.

També haurà de tenir dos botons que qual els clickem la finestra és mourà a l'origen de coordenades, o tornarà al centre.

Fixeu-vos que el text del botó esquerre s'ha calculat dinàmicament ja que indica el centre de la pantalla (els centre de la vostra pantalla pot canviar).

El botó de sortir tanca la finestra secundària.

Com que el tema dels esdeveniments es tractarà en profunditat més endavant podeu utilitzar l'esdeveniment onclick d'l'HTML.

LLIURAMENT:

Deseu el fitxer amb el nom "UF1-PR08-cognom1.zip" i el lliureu a l'aula virtual.

