M06: Desenvolupament web en entorn client. UF1: Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge.

NF3: Objectes predefinits del llenguatge

UF1_Pràctica_05: Objectes predefinits del llenguatge: Objecte Date

PREMISSES:

Entendre el capítol del llibre 1.3.

ENUNCIAT

En aquesta pràctica haurem d'utilitzar els recursos que hem après fins aleshores. Sobretot l'objecte Date i els seus mètodes. Es tracta de demanar una data qualsevol, o aniversari, i treure'l per pantalla com si fos un calendari de sobretaula, juntament am un missatge que canviarà apostrofant el mes o segons si la data es d'avui, es una data passada o una data del futur. El full d'estils és preparat per la taula que heu de construir. Aquest es el resultat final:



Introduirem les dades mitjançant el mètode prompt() de l'objecte window.

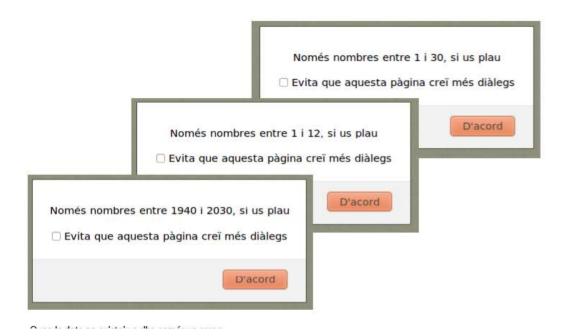




M06: Desenvolupament web en entorn client. UF1: Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge. NF3: Objectes predefinits del llenguatge



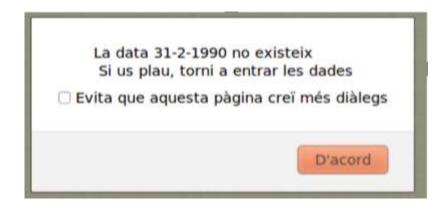
Aquests son els missatges d'error quan l'entrada o la data en general son incorrectes:





M06: Desenvolupament web en entorn client. UF1: Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge. NF3: Objectes predefinits del llenguatge

Quan la data no existeix o s'ha comés un error:



Hem de construir una taula d'una columna i quatre files per el calendari, i farem servir l'etiqueta h3 pel missatge de la data.



Fixeu-vos en el missatge de la data de les imatges. Segons la data, s'apostrofa el més i s'utilitza el passat o el futur.





M06: Desenvolupament web en entorn client. UF1: Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge.

NF3: Objectes predefinits del llenguatge

El dia 21 de Desembre de 2012 caurà en: Divendres

El dia 2 d'Octubre de 2012 és avui: Dimarts

Per fer aquests exercicis, només podeu fer servir allò que hem après fins aleshores.

LLIURAMENT:

Deseu el fitxer amb el nom "UF1-PR05-cognom1.zip" i el lliureu a l'aula virtual.

