

Joel Gottfried

Ingeniero Electrónico

PERFIL PROFESIONAL

A lo largo de mis años académicos busqué adquirir una formación integral como ingeniero, incorporando conocimientos de las distintas áreas dentro de la electrónica, las cuales incluyen: sistemas embebidos, programación de alto y bajo nivel, redes neuronales y machine learning, comunicaciones digitales, programación de FPGA, procesamiento de señales, procesamiento y análisis de datos e imágenes, diseño de circuitos integrados, simulación, y la robótica. En la realización de proyectos personales tengo un enfoque similar y estos incluyen Robots, desarrollo de videojuegos, juguetes electrónicos y de machine learning.

CONTACTO

@ joelgottfried99@gmail.com

Portfolio

GitHub

LinkedIn

INFORMACIÓN PERSONAL

Año de nacimiento: **1999**

Residencia: **CABA, Argentina**

Idiomas: **Español** (Nativo),

Inglés (Avanzado, FCE)

HABILIDADES

- Programación de Firmware/Software
- Diseño de Hardware (PCB, Testeo, Documentación)
- Diseño de piezas en 3D
- Simulación (Matlab, Octave, Spice)

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo en equipo
- Comunicación
- Entusiasmo por aprender nuevas tecnologías
- Adaptabilidad

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR ELECTRÓNICO en *Tesacom (CABA)*.

Ago 2022 - Actualidad

♦ Desarrollo de Hardware y Firmware de productos de IIOT, dentro de lo que se incluyen las tareas de: diseño de PCB, programación de sistemas embebidos, redacción de manuales y vídeos y diseño de pruebas para verificar el correcto funcionamiento de los productos.

DOCENTE UNIVERSITARIO en *Universidad de Buenos Aires*

Oct 2020 - Actualidad

♦ Materia: Física 2

♦ Dictado de clases prácticas.

♦ Preparación de alumnos para exámenes parciales y finales.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA ELECTRÓNICA.

Universidad de Buenos Aires.

2017 - 2024

♦ thesis: *Diseño, control y automatización de un sistema compuesto por dispositivos de medición para el estudio de descargas de granos en entornos húmedos.*

BACHILLER TÉCNICO EN ELECTRÓNICA

Escuela Técnica ORT.

2012 - 2016

VOLUNTARIADO

CLUB DE ROBÓTICA. (*FIUBA*)

2023 - Actualidad

♦ Armado de proyectos.

♦ Acompañamiento a alumnos mas jóvenes.

PROYECTOS

GRAD9000.

2024

♦ Guardián robótico, acompañante doméstico. Proyecto inspirado en HAL9000, hecho usando una placa basada en ESP32, partes recicladas e impresiones 3D.

CODELED

2024

♦ Juguete electrónico para aprender código morse. Tiene un led que parpadea según la representación del carácter que se esta transmitiendo, y a la par en un display se muestra que carácter es. El objetivo es decodificar la frase transmitida.

INGUIDE

2023 - 2024

♦ Videojuego que nació a partir de una idea de cómo hacer más interesante la ingeniería y en general las ciencias duras. Hecho en Godot.

NEURAL NETWORKS FOR HIDROGEL DETECTION

2022

♦ Se creó un set de datos artificial que después se uso para entrenar a una red neuronal YOLOv7. Luego con el algoritmo entrenado, se usó el modelo para detectar hidrogeles cayendo por una tolva.

Todos los proyectos se pueden encontrar mi portfolio.