

Joel Gottfried

Ingeniero Electrónico

PERFIL PROFESIONAL

A lo largo de mis años académicos busqué adquirir una formación integral como ingeniero, incorporando conocimientos de las distintas áreas dentro de la electrónica, las cuales incluyen: sistemas embebidos, programación de alto y bajo nivel, redes neuronales y machine learning, comunicaciones digitales, programación de FPGA, procesamiento de señales, procesamiento y análisis de datos e imágenes, diseño de circuitos integrados, simulación, y la robótica. En la realización de proyectos personales tengo un enfoque similar y estos incluyen Robots, desarrollo de videojuegos, juguetes electrónicos y de machine learning.

CONTACTO

@ joelgottfried99@gmail.com

Portfolio.

GitHub

LinkedIn

INFORMACIÓN PERSONAL

Residencia: **CABA, Argentina**

Idiomas: **Español** (Nativo),

Inglés (Avanzado, FCE)

HABILIDADES

- Programación de Firmware/Software
- Diseño de Hardware (PCB, Testeo, Documentación)
- Diseño de piezas en 3D
- Simulación (Matlab, Octave, Spice)

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR ELECTRÓNICO en *Tesacom (CABA)*.

Ago 2022 - Actualidad

◇ Desarrollo de Hardware y Firmware de productos de IIOT orientados a la industria, dentro de lo que se incluyen las tareas de: diseño de PCB, programación de sistemas embebidos, redacción de manuales y vídeos y diseño de pruebas para verificar el correcto funcionamiento de los productos.

DOCENTE UNIVERSITARIO en *Universidad de Buenos Aires*

Oct 2020 - Actualidad

◇ Materia: Física 2

◇ Dictado de clases prácticas en pizarrón.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA ELECTRÓNICA.

Universidad de Buenos Aires.

2017 - 2024

◇ Tesis de grado: *Diseño, control y automatización de un sistema compuesto por dispositivos de medición para el estudio de descargas de granos en entornos húmedos.*

◇ Principales materias: sistemas embebidos, algoritmos y programación, redes neuronales, comunicaciones digitales, programación de FPGA, procesamiento de señales, diseño de circuitos integrados, robótica.

BACHILLER TÉCNICO EN ELECTRÓNICA

Escuela Técnica ORT.

2012 - 2016

PROYECTOS

GRAD9000.

2024

◇ Guardián robótico, acompañante doméstico. Proyecto inspirado en HAL9000, hecho usando una placa basada en ESP32, partes recicladas e impresiones 3D.

CODELED

2024

◇ Juguetes electrónicos para aprender código morse. Tiene un led que parpadea según la representación del carácter que se está transmitiendo, y a la par en un display se muestra que carácter es. El objetivo es decodificar la frase transmitida (idealmente sin ver el display)

INGUIDE

2023 - 2024

◇ Videojuego que nació a partir de una idea de cómo hacer más interesante la ingeniería y en general las ciencias duras. Hecho en Godot.

NEURAL NETWORKS FOR HIDROGEL DETECTION

2022

◇ Se creó un set de datos artificial que después se usó para entrenar a una red neuronal YOLOv7. Luego con el algoritmo entrenado se usó el modelo para detectar hidrogeles cayendo por una tolva.

Todos los proyectos se pueden encontrar en mi portfolio.