# Variables discrètes finies - Exercices pratiques

### Exercice 1 - Loi d'un dé truqué - Deuxième année - \*

On considère un dé cubique truqué, de telle sorte que la probabilité d'obtenir la face numérotée k est proportionnelle à k (on suppose que les faces sont numérotées de 1 à 6). Soit X la variable aléatoire associée au lancer de ce dé.

- 1. Déterminer la loi de X, calculer son espérance.
- 2. On pose Y = 1/X. Déterminer la loi de Y, et son espérance.

# Exercice 2 - Garagiste - Deuxième année - \*

Un garagiste dispose de deux voitures de location. Chacune est utilisable en moyenne 4 jours sur 5. Il loue les voitures avec une marge brute de 300 euros par jour et par voiture. On considère X la variable aléatoire égale au nombre de clients se présentant chaque jour pour louer une voiture. On suppose que  $X(\Omega) = \{0, 1, 2, 3\}$  avec

$$P(X = 0) = 0, 1$$
  $P(X = 1) = 0, 3$   $P(X = 2) = 0, 4$   $P(X = 3) = 0, 2$ .

- 1. On note Z le nombre de voitures disponibles par jour. Déterminer la loi de Z. On pourra considérer dans la suite que X et Y sont indépendantes.
- 2. On note Y la variable aléatoire : " nombre de clients satisfaits par jour". Déterminer la loi de Y.
- 3. Calculer la marge brute moyenne par jour.

#### Exercice 3 - Vaches laitières - Deuxième année - \*

Les vaches laitières sont atteintes par une maladie M avec la probabilité p=0,15. Pour dépister la maladie M dans une étable de de n vaches, on fait procéder à une analyse de lait. Deux méthodes sont possibles :

Première méthode: On fait une analyse sur un échantillon de lait de chaque vache.

**Deuxième méthode :** On effectue d'abord une analyse sur un échantillon de lait provenant du mélange des n vaches. Si le résultat est positif, on effectue une nouvelle analyse, cette fois pour chaque vache.

On voudrait connaître la méthode la plus économique (=celle qui nécessite en moyenne le moins d'analyse). Pour cela, on note  $X_n$  la variable aléatoire du nombre d'analyses réalisées dans la deuxième étape. On pose  $Y_n = \frac{X_n}{n}$ .

- 1. Déterminer la loi de  $Y_n$ , et montrer que son espérance vaut :  $1 + \frac{1}{n} (0.85)^n$ .
- 2. Etudier la fonction  $f(x) = ax + \ln x$ , pour  $a = \ln(0.85)$ . Donner la liste des entiers n tels que f(n) > 0.
- 3. Montrer que f(n) > 0 équivaut à  $E(Y_n) < 1$ . En déduire la réponse (en fonction de n) à la question posée).

# Variables discrètes finies - Exercices théoriques

## Exercice 4 - Maximiser l'espérance - Oral ESCP - \*\*

Soit  $n \geq 2$ . On considère deux variables aléatoires indépendantes  $X_1$  et  $X_2$ , définies sur le même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{B}, P)$ , et suivant la loi uniforme discrète sur  $\{1, 2, \ldots, n\}$ . On considère a un entier de  $\{1, 2, \ldots, n\}$ , et Y la variable aléatoire définie par :

$$\forall \omega \in \Omega, \ Y(\omega) = \left\{ \begin{array}{ll} X_1(\omega) & \text{si } X_2(\omega) \leq a \\ X_2(\omega) & \text{si } X_2(\omega) > a. \end{array} \right.$$

- 1. Déterminer la loi de Y (vérifier que l'on obtient bien une loi de probabilité).
- 2. Calculer l'espérance de Y et la comparer à l'espérance de  $X_1$ .
- 3. Pour quelles valeurs de a cette espérance est-elle maximale?

#### Exercice 5 - Entropie d'une variable aléatoire - L3 - \*\*

Soit X une variable aléatoire discrète prenant la valeur  $x_i$  avec probabilité  $p_i$ , pour  $i = 1, \ldots, n$ . On définit l'entropie de X par :

$$H(X) = -\sum_{i=1}^{n} p_i \ln(p_i).$$

- 1. Calculer H(X) si X est constante.
- 2. Calculer H(X) si X est équidistribuée.
- 3. Trouver la valeur maximale de H(X) pour X parcourant l'ensemble des variables aléatoires discrètes prenant au plus n valeurs.

# Variables discrètes infinies

#### Exercice 6 - Une certaine variable aléatoire - Oral ESCP - \*

Soit  $p \in ]0,1[$ . On dispose d'une pièce amenant "pile" avec la probabilité p. On lance cette pièce jusqu'à obtenir pour la deuxième fois "pile". Soit X le nombre de "face" obtenus au cours de cette expérience.

- 1. Déterminer la loi de X.
- 2. Montrer que X admet une espérance, et la calculer.
- 3. On procède à l'expérience suivante : si X prend la valeur n, on place n+1 boules numérotées de 0 à n dans une urne, et on tire ensuite une boule de cette urne. On note alors Y le numéro obtenu. Déterminer la loi de Y. Calculer l'espérance de Y.
- 4. On pose Z = X Y. Donner la loi de Z et vérifier que Z et Y sont indépendantes.

#### Exercice 7 - Deux fois pile - Deuxième année - \*

On joue à pile ou face avec une pièce non équilibrée. A chaque lancer, la probabilité d'obtenir pile est 2/3, et donc celle d'obtenir face est 1/3. Les lancers sont supposés indépendants, et on note X la variable aléatoire réelle égale au nombre de lancers nécessaires pour obtenir, pour la première fois, deux piles consécutifs. Pour  $n \ge 1$ , on note  $p_n$  la probabilité P(X = n).

1. Expliciter les événements (X = 2), (X = 3), (X = 4), et déterminer la valeur de  $p_2$ ,  $p_3$ ,  $p_4$ .

- 2. Montrer que l'on a  $p_n = \frac{2}{9}p_{n-2} + \frac{1}{3}p_{n-1}, n \ge 4$ .
- 3. En déduire l'expression de  $p_n$  pour tout n.
- 4. Rappeler, pour  $q \in ]-1,1[$ , l'expression de  $\sum_{n=0}^{+\infty} nq^n$ , et calculer alors E(X).

#### Exercice 8 - Loi de Pascal - L2 - $\star$

On lance une pièce de monnaie dont la probabilité de tomber sur pile vaut p. On note X la variable aléatoire correspondant au nombre de lancers nécessaire pour obtenir r fois pile. Quelle est la loi de X?

# Exercice 9 - Rangée de spots - Oral ESCP - \*\*

Une rampe verticale de spots nommés de bas en haut  $S_1,\ S_2,\ S_3,\ S_4$  change d'état de la manière suivante :

- à l'instant t = 0, le spot  $S_1$  est allumé.
- si, à l'instant t = n,  $n \ge 0$ , le spot  $S_1$  est allumé, alors un (et un seul) des spots  $S_1$ ,  $S_2$ ,  $S_3$ ,  $S_4$  s'allume à l'instant t = n + 1, et ceci de manière équiprobable.
- si, à l'instant t = n,  $n \ge 0$ , le spot  $S_k$   $(2 \le k \le 4)$  est allumé, le spot  $S_{k-1}$  s'allume à l'instant t = n = 1.

On pourra remarquer qu'à chaque instant, un et un seul spot est allumé. On note X la variable aléatoire représentant le premier instant (s'il existe) où le spot  $S_2$  s'allume.

- 1. Calculer la probabilité pour que le spot  $S_1$  reste constamment allumé jusqu'à l'instant n.
- 2. Calculer la probabilité des événements (X = 1) et (X = 2).
- 3. Calculer la probabilité des événements (X = n), pour  $n \ge 3$ .
- 4. Déterminer l'espérance de X.

# Exercice 10 - Une autre expression de l'espérance - L2/L3/Master Enseignement - \*\*

- 1. Soit X une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}$ .
  - (a) Montrer que, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on a :

$$\sum_{k=0}^{n} kP(X=k) = \sum_{k=0}^{n-1} P(X > k) - nP(X > n).$$

- (b) On suppose que  $\sum_{k=0}^{+\infty} P(X>k)$  converge. Démontrer que X admet une espérance.
- (c) Réciproquement, on suppose que X admet une espérance. Démontrer alors que  $(nP(X>n))_n$  tend vers 0, puis que la série  $\sum_{k=0}^{+\infty} P(X>k)$  converge, et enfin que

$$E(X) = \sum_{k=0}^{+\infty} P(X > k).$$

- 2. Application : on dispose d'une urne contenant N boules indiscernables au toucher numérotées de 1 à N. On effectue, à partir de cette urne, n tirages successifs d'une boule, avec remise, et on note X le plus grand nombre obtenu.
  - (a) Que vaut  $P(X \le k)$ ? En déduire la loi de X.
  - (b) A l'aide des questions précédentes, donner la valeur de E(X).

- (c) A l'aide d'une somme de Riemann, démontrer que la suite  $\left(\frac{1}{N}\sum_{k=0}^{N-1}\left(\frac{k}{N}\right)^n\right)_N$  admet une limite (lorsque N tend vers  $+\infty$ ) que l'on déterminera.
- (d) En déduire que  $\lim_{N\to +\infty}\frac{E(X)}{N}=\frac{n}{n+1}.$