UNIVERSIDAD VERACRUZANA

INGENIERIA INFORMATICA

PERIODO DE EXAMEN: FINAL\_\_\_\_\_\_

MATERIA:\_ DISEÑO DE PROGRAMAS\_

GRADO:\_ SÉPTIMO

CATEDRÁTICO: \_Mtro. Pedro Díaz Abascal \_\_



Nombre Alumno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Instrucciones:

1. Puedes sacar libro y apuntes y ejercicios realizados en formato electrónico.
2. Si se detecta copia, se invalidará el examen a todos los involucrados
3. Los programas se deben llamar con su nombre sencillo y después el número del ejercicio.

ejemplo Pedro1.java, Pedro2.jpg, Pedro3.java.

1. Poner su nombre dentro del programa.

1.- En el programa PedroA.java(Lo bajas del TEAM junto con Numeros100.txt).

Debes de corregir los errores ortográficos con el fin de que compile el programa que debe quedar ordenador de MAYOR a MENOR, y el método de búsqueda debes implementar la búsqueda binaria en lugar de la secuencial. (40 Ptos)

INICIO

Contador = 100

841 está en la posición 20

988

981

975

..

..

34

24

2,

2.- Crea el diagrama de flujo para leer de un archivo un registro(será un numero) y guardarlo en un arreglo mediante el método hash. El arreglo será de 2,000 elemento y la sección de overflow para el manejo de las colisiones comenzará en la 1,500. Debes manejar las colisiones. (20 Ptos)

3.- Crea un programa PedroB.java, donde leas del archivo Numeros100.txt. (40 Ptos)

Debes de darlo de alta en un árbol binario de manera que este ordenado al recorrerlo en INORDEN.

Implementa el método de imprimir en INORDEN

Implementa el método de búsqueda donde le envíes el elemento a buscar e indique si lo encontró o no encontró.

Implementa un método que me indique cual fue el menor de los números en el árbol.