





Marcar como feito

Aberto: sexta-feira, 5 set. 2025, 11:10 **Vencimento:** sexta-feira, 12 set. 2025, 09:10

Apresentação

Neste terceiro trabalho da Unidade 1, vamos avançar um pouco mais no uso das **estruturas condicionais**, recurso essencial para que o algoritmo possa "tomar decisões" a partir de diferentes situações. Assim como em nossa rotina precisamos escolher caminhos (por exemplo, atravessar a rua apenas se o sinal estiver verde), o computador também precisa de regras claras para agir conforme as condições estabelecidas.

As atividades propostas envolvem desde operações matemáticas básicas até problemas que simulam situações reais, como o cálculo de reajuste salarial, a verificação da idade mínima para obter a CNH e a avaliação de notas de um estudante. O objetivo é exercitar a capacidade de analisar, estruturar e implementar soluções que dependam de **condições lógicas**, consolidando o raciocínio computacional dos futuros engenheiros.

Exercícios

- 1. Desenvolva um algoritmo para efetuar a divisão entre dois números `x`e `y`.
- 2. Desenvolva um algoritmo para calcular o `novo salário` de um funcionário. Sabe-se que os funcionários que recebem como `salário atual` de até R\$ 500 terão aumento de 20%; os demais terão aumento de 10%.
- 3. Desenvolva um algoritmo que, a partir da `idade` do candidato(a), determinar se pode ou não tirar a CNH. Caso o candidato atenda a restrição de idade, mostrar que ele está `apto`. Caso contrário, calcular quantos `anos` faltam para o candidato estar apto.
- 4. Desenvolva um algoritmo para receber três notas, calcular a `média parcial` e `nota final` da disciplina de Raciocínio Lógico Algorítmico, conforme descrito no AVA, mostrando a situação do aluno `aprovado` ou `reprovado`.

Formato de Entrega

1. Entrada por arquivo .txt (pasta data/)

Cada script deve ler os dados a partir de arquivos .txt na pasta data/, nomeados exatamente q1.txt, q2.txt, q3.txt e q4.txt.

2. Nomenclatura e localização dos scripts

Arquivos JavaScript na raiz (fora da pasta data/), nomeados exatamente Q1.js, Q2.js, Q3.js, Q4.js.

3. Compactação

Compacte a raiz do projeto (scripts + pasta data/) em T3-U1.zip.

4. Envio no AVA

Envie apenas o arquivo T3-U1.zip nesta mesma seção do AVA.

Estrutura esperada:

```
T3-U1/

|- Q1.js |- Q2.js |- Q3.js |- Q4.js |- Q4.txt |- q3.txt |- q4.txt |-
```

Adicionar envio



Status de envio

Status de envio	Nenhum envio foi feito ainda
Status da avaliação	Não há notas
Tempo restante	11 horas 58 minutos restando
Última modificação	-
Comentários sobre o envio	► Comentários (0)

→ T1 - Lista de exercícios do Beecrowd (1,0 ponto)

Seguir para...

Dúvidas e esclarecimentos >



EAD | Unifor

Fundação Edson Queiroz - Universidade de Fortaleza





