생각

2012년 1월 26일 목요일

오후 10:59

이렇게 쓰는 것보다 스샷으로 찍어서 넣는게 훨씬 보기 좋지 않을까?

그치?

같이 넣어야겠네

Lena라는 사람은 참 재미있네.

감탄사를 많이 사용해서 굉장히 호감이 간다. 또한 사용자를 위해서 많은 배려가 담긴 강좌를 만들어 주었다. 예를 들자면 오른쪽 중간 아래를 누르면 넘어간다던가.

사용자를 많이 배려하는 느낌을 준다.

그리고 lena라는 사람과 대화를 나누는 느낌이다. 그래서 굉장히 흡입력이 높다. 몇시간 동안 계속 앉아서 하는데 하나도 지루하지 않다.

멈췄을 때도 사용자가 쉽게 변화된 부분을 알 수 있도록 중요한 부분을 확대 시키거나 음영의 변화를 준다.

앞에 대문자로 시작하면 Enter 치자.

영어 단어장에 적을 때 리버싱에서 배운 내용을 기반으로 쓰면 훨씬 쉽게 이해가 될 것 같다. 아무리 구글에서 찾은 이미지가 중요하지만, 내가 직접 리버싱하면서 깨달은게 더욱 와닿을 것 같다.

이해를 하기 위해서는 기본적인 영어 단어에 대한 이해가 바탕이 되어야 한다. 영어에 대한 이해가 없이는 잘 이해가 되지 않는다. 바탕 그림을 먼저 그린 후에 살을 조금씩 붙여 나가자.

번역하는데 왠만하면 영어의 뉘앙스를 그대로 느낄 수 있게끔 영어를 우리나라 말로 억지로 변경하지는 않았습니다.

5강 중간에 잘 이해가 안됨. 다시 해봐야 됨.

6강 마지막 번역 부분. [EAX], 1로 수정한 부분

LOL, BTW 무슨 뜻?

12강

번역 주)델파이 특징

Jump문이 역행한다

그리고 retn이 있다.

델파이로 제작된 프로그램의 특징이다.

점프문 밑에 mov문을 이용해서 알아보자.

이 2군데에 일단 BP를 걸자..

델파이의 특징 중 하나이다..

PUSH + retn = jump  
다 다음 jump 비교문에 BP 걸어두자

중간에 무슨 일이 일어날지 모르므로 습관화 합시다.

여기에서 오류가 뜬 것이다.

여길 BP걸고 NOP 하자.

점프를 안한다.

좋다. 하지만 serial을 짧게 했다면 jump를 할 것이다.

한글일 경우도

보았는가?

Return에서 jump하는 것을