

GAME MANIA

Modelagem caso de uso
&
Documento de visão do negócio

Joelma Regina Assis

MODELAGEM DE CASO DE USO :



DOCUMENTO DE VISÃO DO NEGÓCIO

◆ **Finalidade:**

Este documento tem como finalidade apresentar uma visão da arquitetura do projeto do Website da loja Game Mania, contendo requisitos, especificações e restrições do design, a fim de manter o leitor informado sobre o sistema desenvolvido.

◆ **Escopo:**

Este documento teve início na fase de levantamento de requisitos e foi usado como base para a modelagem de caso de uso.

Como base para o desenvolvimento inicial foi utilizado um Briefing desenvolvido a partir de uma entrevista com o cliente para melhor conhecer a sua história, preferências e expectativas








◆ Visão Geral:

- Site : Game Mania;
- Repaginação das Redes Sociais;
- Público Alvo Geral: Pessoas do mundo Gamer;
- Público Alvo Específico: Pessoas ente 14 e 40 anos, na maioria do sexo Masculino;
- Objetivo: Ampliar as vendas no ramo Gamer, melhorar a comunicação, serviços e divulgação nos meios digitais.



◆ Visão geral do produto:

- E-Commerce de smartphones, produtos de tecnologia e do mundo Gamer;
- Espaço para contato com dados como telefone, email e localização;
- Redes Sociais interligadas ao Site;
- **Missão**: Inspirar e Valorizar a paixão pela tecnologia, jogos, intretenimento e inovação.

◆ Posicionamento no mercado:

 Nome:	Site Game Mania
 Público-alvo:	Pessoas ente 14 e 40 anos, na maioria do sexo Masculino
 Objetivo:	Ampliar as vendas no ramo Gamer, melhorar a comunicação, servicos e divulgação nos meios digitais.
 Problema:	Desenvolver do zero um site para público gamer e ampliar vendas.
 Afeta:	Jovens e adultos interessados por produtos tecnológicos e do mundo gamer.
 Impacto	Melhor comunicação e divulgação dos produtos nos meios digitais.
 Solução:	Um site voltado à consulta de informações e compra de produtos relacionados ao mundo gamer.

◆ Descrição dos clientes:

 NOME:	DESCRIÇÃO	RESPONSABILIDADES
 Cliente:	<ul style="list-style-type: none">• Dono do empreendimento responsável pela solicitação do produto e serviço.	<ul style="list-style-type: none">• Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento; realizar o pagamento; validar e solicitar melhorias.
 Usuário comum:	<ul style="list-style-type: none">• Jovens e adultos interessados em tecnologia e games.	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar o produto;• Fornecer feedbacks (Opcional).

◆ Descrição da desenvolvedora:

▲ Representante:	Joelma Regina Assis
● Descrição:	Responsável pela criação e construção do site
■ Profissão:	Desenvolvedora de software
▲ Responsabilidade:	Desenvolvimento do design prototipagem, Front-End e Back-End do website.
● Critérios de sucesso:	Concluir o desenvolvimento do site, responsividade e todas as documentações relacionadas.
■ Envolvimento:	Dedicada integralmente ao projeto.
▲ Produtos liberados:	Protótipos e Front-End do Web-Site

◆ Alternativas e concorrências:

◆ GameStation;

◆ Central dos Jogos;

◆ I9 Games;

◆ Planet of Games;

◆ Gameland;

◆ Hi Tech;







◆ Tech Point;

◆ OK! GAMES

◆ Restrições :

- ▣ Necessário cadastro do usuário para realização das compras;
- ▣ Necessário aceitar os Termos de Uso para realização das compras ;
- ▣ O sistema só funcionará mediante uma conexão estável com a rede de internet.

◆ Requisitos do produto :

 Padrões :	Compatível com todos os navegadores de internet e sistemas para Smartphones (Android / IOS e etc.)
 Requisitos de sistema :	O site roda em qualquer sistema operacional com acesso à internet.
 Requisitos de desempenho :	As páginas do site e o catálogo dos produtos são carregados em menos de 1 segundo ao uso de uma internet de Banda Larga;
 Requisitos de usabilidade :	O site possui legendas para preenchimento de formulários e possui configurações para a acessibilidade do site.
 Requisitos de design :	Foram utilizados os princípios de UX/UI no desenvolvimento do website tais como: Legibilidade, Intuitividade, Friendly e etc.
 Requisitos de suporte:	O suporte será realizado periodicamente e a depender da necessidade de realização de suporte adicional

◆ Definições :



Front-End :

Interface de navegação e interação (visual) de um website.



Briefing :

Documento com informações sobre o projeto, dados do cliente, data de entrega, prazo, orçamento, entre outros.



Back-End :

Estrutura onde ocorre armazenamento de dados, validações e direcionamento de fluxos (servidor) do site.



Feedback :

Avaliação dos usuários do site sobre a sua experiência de uso e compras no Website

◆ Referências :

- ❑ Codificação Front-End SA1 (Técnicas de levantamento de requisitos; User Experience (UX); User Interface (UI); Prototipagem) - **Senai Brasil**;
- ❑ Codificação Front-End SA2 (Linguagem de marcação HTML; Linguagem de estilos CSS; Linguagem de programação JavaScript) - **Senai Brasil**;
- ❑ Codificação Front-End SA3 (Frameworks (Angular 2); Documentação de software) - **Senai Brasil**.