



Modelagem

- Jogo de RPG online -

Joelma Regina Silva

Requisitos do jogo

- 1) Cada usuário do jogo poderá ter um personagem exclusivo;
- 2) O personagem possuirá uma classe;
- 3) Cada classe pode possuir uma ou mais habilidades.

Entidades e Atributos

- ▶ As entidades e atributo presentes no seguinte projeto são as seguintes:
 - ▶ **Entidades Fortes:** não dependem de outra entidade para existir.
 - ▶ **Entidades Fracas:** dependem de outra entidade para existir.
 - ▶ **Entidade Associativa:** associa uma entidade a um relacionamento existente.
- ▶ **Atributos Simples:** são indivisíveis, ou seja, não podem serem divididos em partes menores para formar outros atributos.

Entidades e Atributos

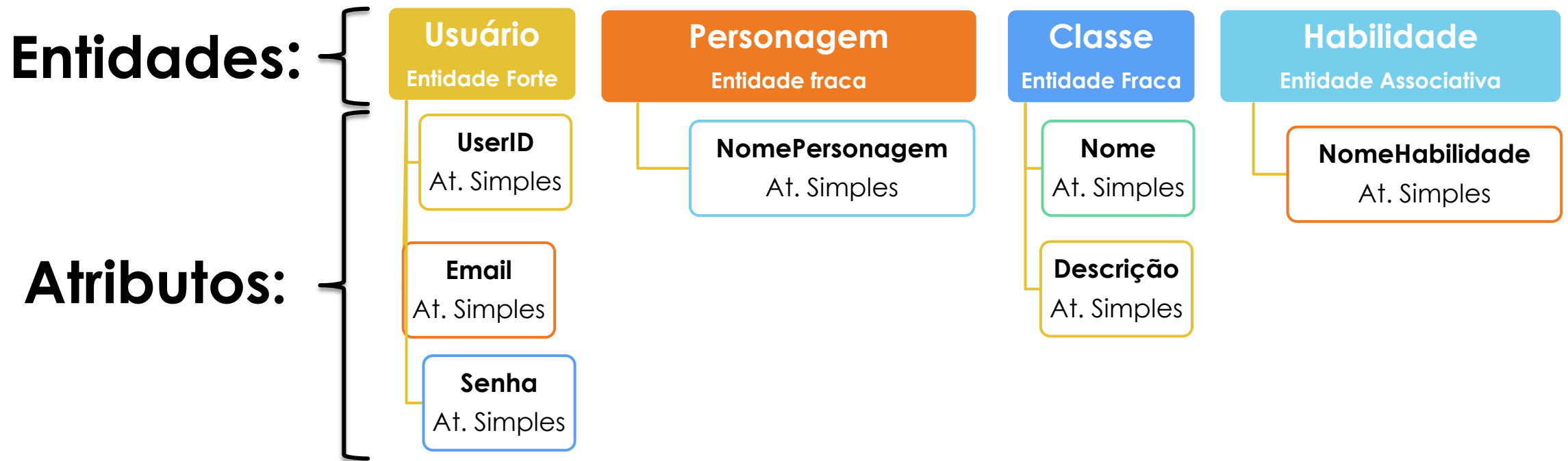
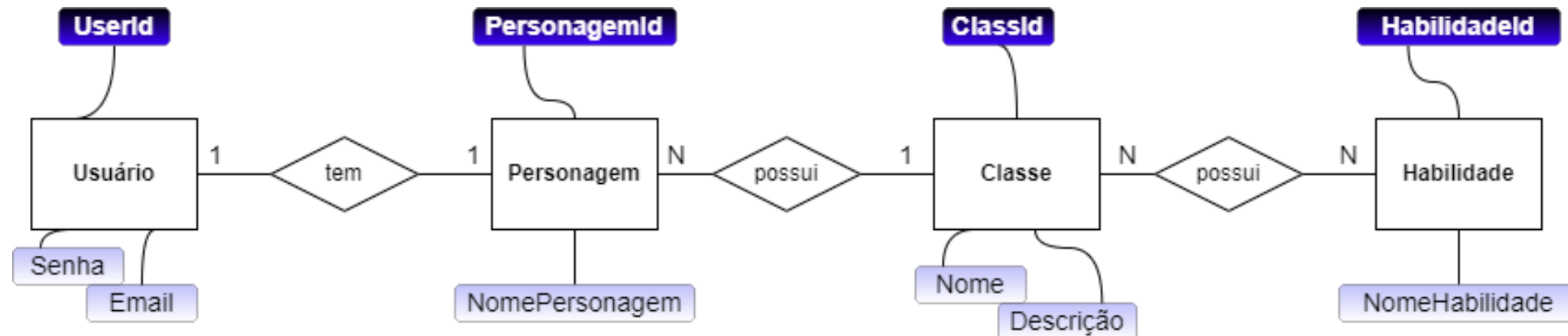
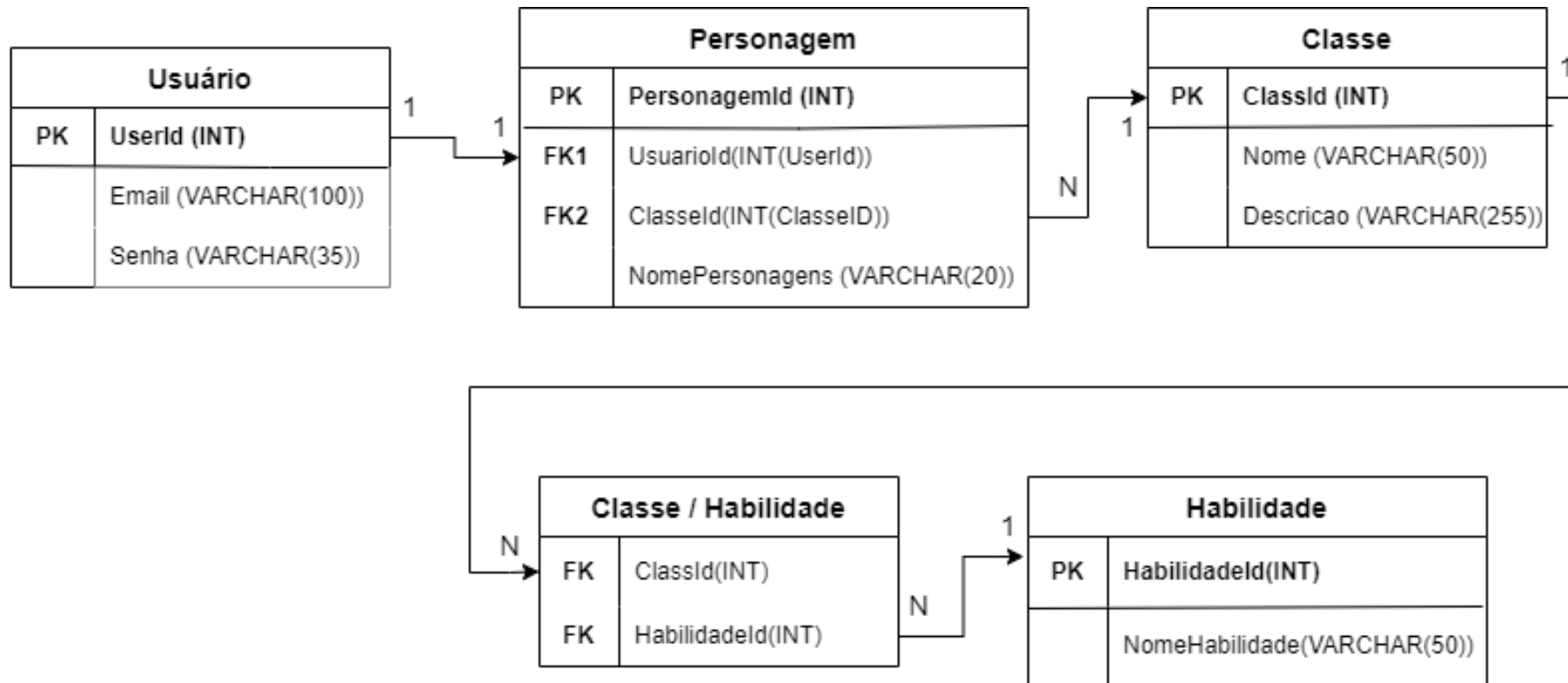


Diagrama entidade relacionamento(DER)



- ▶ Cada usuário possui um personagem (Relacionamento(1,1));
- ▶ Cada personagem possui uma classe (Relacionamento(N,1));
 - ▶ Cada classe pode fazer parte de vários personagens (Relacionamento(1, N));
- ▶ Cada classe pode possuir várias habilidades e cada habilidade pode pertencer a várias classes (Relacionamento(N,N));

Modelo lógico



➤ As chaves primárias (**PK**) e chaves estrangeiras (**FK**) estão descritas no modelo lógico acima