



# Modelagem

## - Jogo de RPG online -

*Joelma Regina Silva*

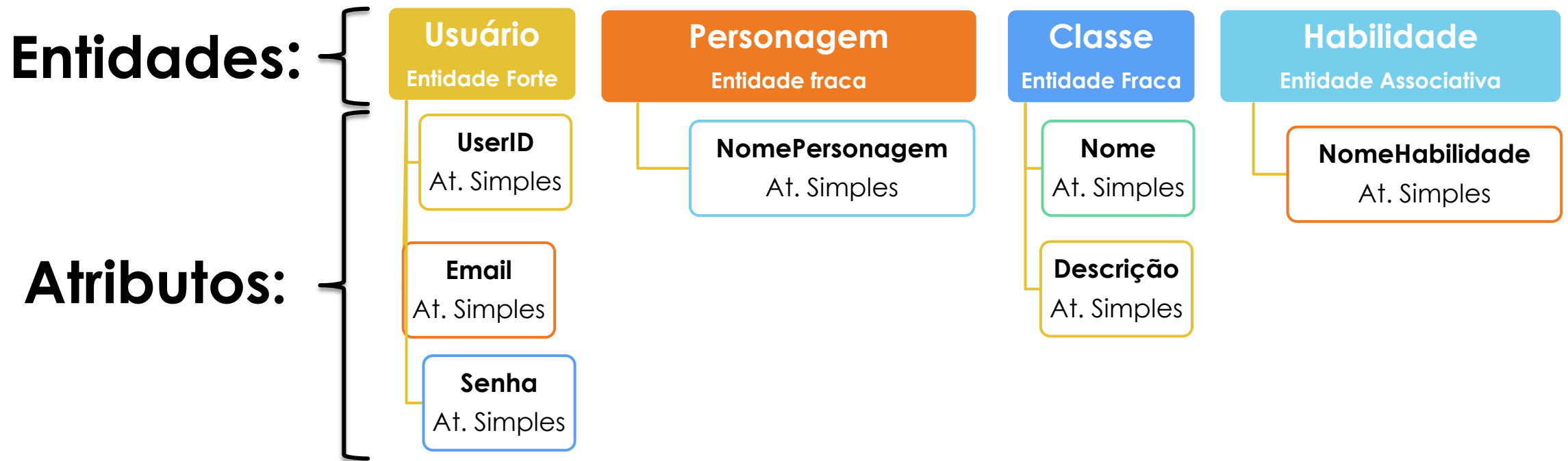
# Requisitos do jogo

- 1) Cada usuário do jogo poderá ter um personagem exclusivo;
- 2) O personagem possuirá uma classe;
- 3) Cada classe pode possuir uma ou mais habilidades.

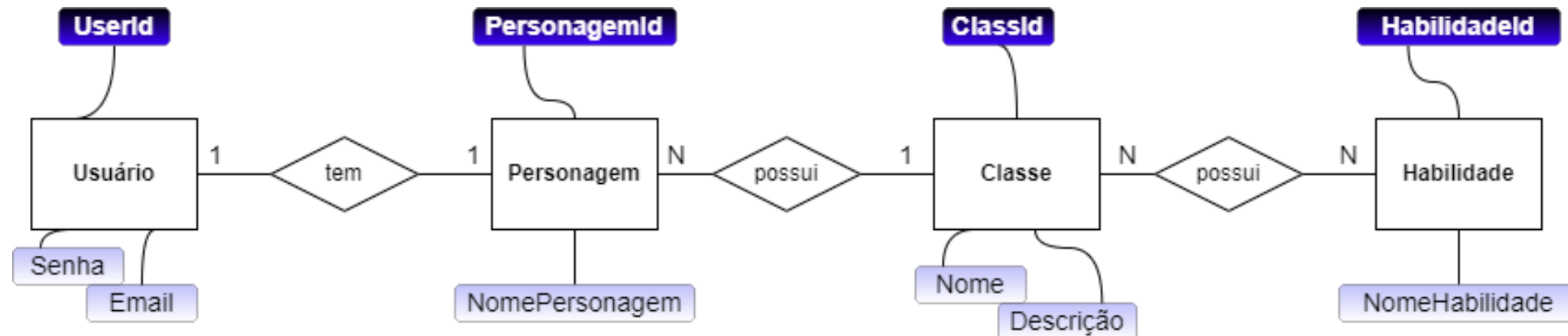
# Entidades e Atributos

- ▶ **As entidades e atributo presentes no seguinte projeto são as seguintes:**
  - ▶ **Entidades Fortes:** não dependem de outra entidade para existir.
  - ▶ **Entidades Fracas:** dependem de outra entidade para existir.
  - ▶ **Entidade Associativa:** associa uma entidade a um relacionamento existente.
- ▶ **Atributos Simples:** são indivisíveis, ou seja, não podem serem divididos em partes menores para formar outros atributos.

# Entidades e Atributos

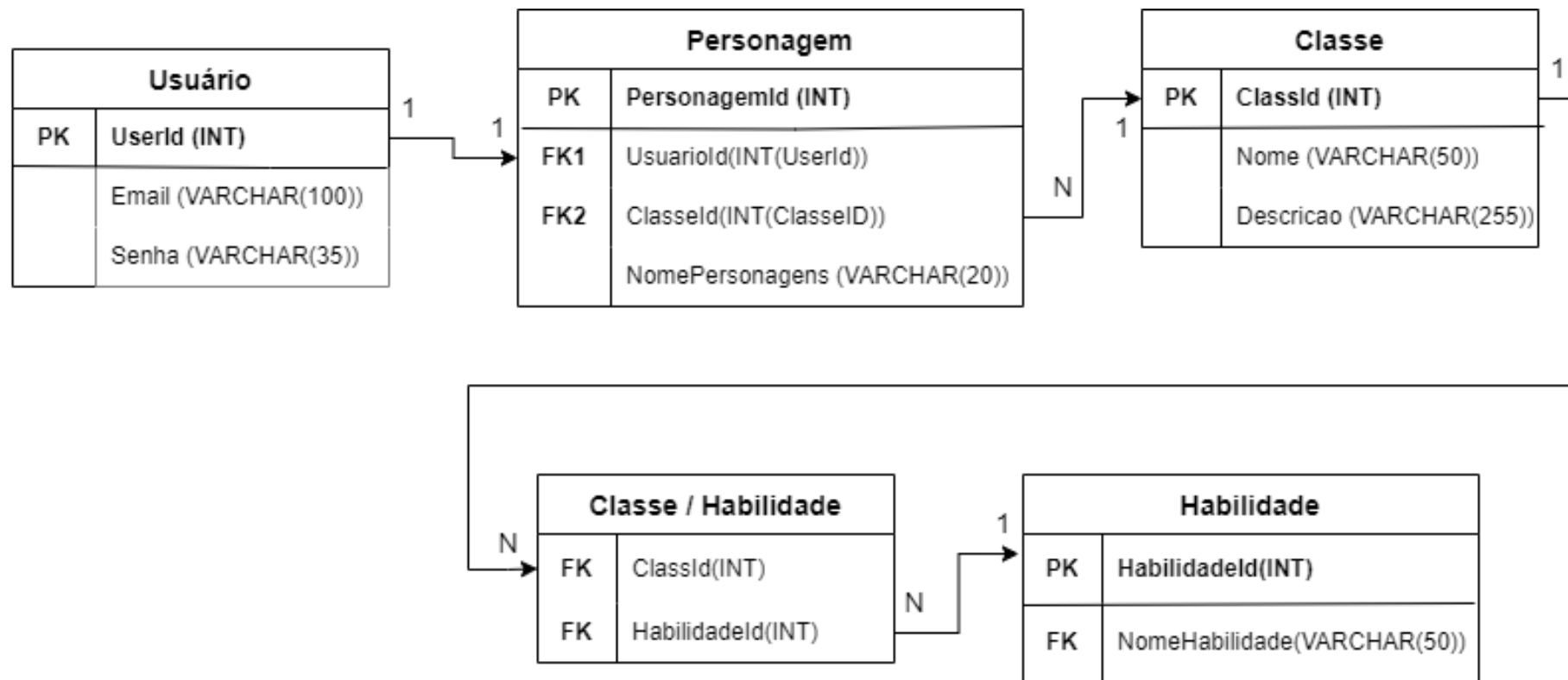


# Diagrama entidade relacionamento(DER)



- ▶ Cada usuário possui um personagem (Relacionamento(1,1));
- ▶ Cada personagem possui uma classe (Relacionamento(N,1));
  - ▶ Cada classe pode fazer parte de vários personagens (Relacionamento(1, N));
- ▶ Cada classe pode possuir várias habilidades e cada habilidade pode pertencer a várias classes (Relacionamento(N,N));

# Modelo lógico



➤ As chaves primárias (**PK**) e chaves estrangeiras (**FK**) estão descritas no modelo lógico acima