

## UD3E8 Gestor de cookies

Diseñar e implementar una clase llamada “GestorCookies” que facilite la gestión de cookies en un sitio web. La clase debe encapsular las operaciones comunes para trabajar con cookies y proporcionar una interfaz sencilla y extensible.

Vamos a suponer que siempre trabajamos con la raíz del sitio y que por defecto la cookie dura 20 días.

### Estructura “GestorCookies”

- **set(nombre, valor):** Crea o actualiza una cookie.
- **get(nombre):** Devuelve el valor de una cookie, null si no existe.
- **delete(nombre):** Elimina una cookie a partir de su nombre.
- **deleteAll():** Elimina todas las cookies.
- **renew(nombre):** Actualiza la fecha de expiración de la cookie indicada.
- **renewAll():** Actualiza la fecha de expiración de todas las cookies.
- **toString():** Devuelve todas las cookies en formato cadena, nom1=val1;nom2=val2;...
- **keys():** Devuelve un array con las claves de todas las cookies.
- **values():** Devuelve un array con los valores de todas las cookies.
- **entries():** Devuelve un array de pares [clave, valor] para todas las cookies.

Debes incluir el código necesario para probarlo.

### Ampliación

Añade un parámetro opcional al método “.set” de tipo JSON que permita indicar las opciones de configuración “path”, “expires” y “max-age”.

Añade un parámetro opcional a los métodos “.renew” y “.renewAll” de tipo JSON que permita indicar las opciones de configuración “expires” y “max-age”.