

Seguimos desarrollando la web para la gestión de un zoológico. Ahora completaremos las vistas usando el sistema de plantillas Blade y crearemos los formularios

### **Completando las vistas**

#### **1- Método InicioController**

En el método existente de momento solo vamos a hacer una redirección a la acción que muestra el listado de todos los animales del zoológico:

```
return redirect()->action([AnimalController::class,'index']);
```

#### **2- Método AnimalController@index**

Este método tiene que mostrar un listado de todos los animales que tenemos en el zoológico. El listado de animales lo podéis obtener del fichero `array_animales.php` facilitado en la tarea.

Este array hay que copiarlo como variable miembro de la clase `AnimalController` (más adelante los almacenaremos en la base de datos).

En el método del controlador simplemente tendremos que modificar la generación de la vista para pasarle este array de animales completo.

#### **3- En la Vista de animales**

La vista correspondiente simplemente tendremos que incluir el siguiente trozo de código en su sección **content**, que utilizara la información que viene en el array, utilizando **@foreach** para procesar cada uno de los animales e ir sacando la información utilizando clases de **tailwindcss**

#### **4- Método AnimalController@show**

Este método se utiliza para mostrar la vista detalle de un animal.

Hemos de tener en cuenta que el método correspondiente recibe un animal que "de momento" se refiere a la posición del animal en el array.

Por lo tanto, tendremos que coger dicho animal del array (`$this->arrayAnimales[$animal]`) y pasárselo a la vista.

En esta vista vamos a crear dos columnas, la primera columna para mostrar la imagen del animal y la segunda para incluir todos los detalles.

Además, tenemos que incluir dos botones: un botón que nos llevará a editar el animal y otro para volver al listado de animales.

Nota: los botones de momento no tienen que funcionar bien en el caso de editar animal pasaremos como parámetro un cero para recuperar siempre el primer animal

#### **5- Método AnimalController@create**

Este método devuelve la vista "animales.create" para añadir un nuevo animal. Crearemos un formulario en la vista para recoger todos los campos del animal. Además, tendrá un botón al final con el texto "Añadir animal".

De momento el formulario no funcionará. Más adelante lo terminaremos.

#### **6- Método AnimalController@edit**

Este método permitirá modificar el contenido de un animal. El formulario de la vista "animales.edit" será exactamente igual al de añadir animal, así que lo podemos copiar y pegar

---

en esta vista y simplemente cambiar el texto del botón de envío por "Modificar animal".  
Mostraremos los datos del animal que llegue.