



# Joel Oskarsson

Alsättersgatan 32      0706724739  
584 32 Linköping      joel.oskarsson@outlook.com  
joeloskarsson.github.io      linkedin.com/in/joel-oskarsson

## Utbildning

- Pågående: **Utbytesår, ETH Zürich**, Zürich, Schweiz  
Sep 2018 – Aug 2019  
Första året av masterstudier vid ETH. Kurser främst inom AI och maskininlärning.
- Pågående: **Civilingenjörsprogram i Datateknik, Linköpings Universitet**, Linköping, 300HP  
Aug 2015 – 2020  
Kurser på kandidatnivå inom matematik, mjukvaruutveckling och hårdvara. Masterprofil inom artificiell intelligens. Medelbetyg 4.95.
  - Kandidatrapport: Realtidsmultiplayerspel på IoT-backend
- **Teknikprogrammet, Lindeskolan**, Gymnasium, Lindesberg  
Aug 2012 – Jun 2015  
Kurser inom webbutveckling och nätverksteknik.

## Tidigare Arbete

- **Summer Intern, Ericsson**, Linköping  
Jun-Aug 2018  
Sommarjobb vid Ericsson Research. Arbetade med GNSS-positionering.
- **Kursassistent, Linköpings Universitet**, Linköping  
Flera perioder 2016-2018  
Hållit i lektioner och seminarier för kurser i matematik och datavetenskap. Har utvecklat mitt ledarskap och personliga ansvarstagande.
- **Butikspersonal, Hemköp**, Lindesberg  
Somrar 2011-2016  
Extrajobb. Arbetade under mycket eget ansvar.

## Erfarenheter

- Utvecklat många **hobbyprojekt**, så som mindre program och spel. Vissa av dessa, samt en del uppgifter från universitetskurser, hittas på min GitHub.
- Hållit på med tävlingsprogrammering. Deltagit i tävlingen IMPA med goda resultat, samt programmerings-SM. Givit bra erfarenheter av algoritmkonstruktion och testning.
- Stor vana av **arbete i grupp**. Erfarenhet och kunskap om olika metoder för att driva projekt, speciellt inom mjukvaruutveckling.
- **Styrelseledamot** (IT-ansvarig) för studentföreningen FR Ryd 2017-2018. Arbetat tillsammans med många olika människor under mycket ansvar.
- Arrangerat flera **LAN-event**, både som del i ett team och i en ledande roll. Var med och arrangerade D-LAN 2017 (ca. 200 besökare). Givande erfarenheter för att arbeta med många människor och i grupp.

## Kunskap

- Programmeringsspråk och Ramverk

**Goda kunskaper** C++, Java, Python och Web.

**Erfarenhet av** SciPy, scikit-learn, Tensorflow, PyTorch, React, Android, Unity, Travis CI, MATLAB, SQL, och C.

- Pratar både svenska och engelska flytande och kan kommunicera väl på båda språken. Grundläggande förståelse av Tyska.
- Stor vana av att arbeta i både Linux- och Windows-miljöer.
- Svenskt B-körkort