



Joel Oskarsson

Alsättersgatan 32 0706724739
584 32 Linköping joel.oskarsson@outlook.com
joeloskarsson.github.io linkedin.com/in/joel-oskarsson

Utbildning

- **Pågående: Civilingenjörsprogram i Datateknik, Linköpings Universitet**, Linköping, 300 HP
aug 2015 – juni 2020
Kurser på kandidatnivå inom matematik, programmering och hårdvara. Masterprofil inom artificiell intelligens och maskininläring.
 - Kandidatrapport: Realtidsmultiplayerspel på IoT-backend
- **Utbytesår, ETH Zürich**, Zürich, Schweiz
sep 2018 – aug 2019
Första året av masterstudier vid ETH. Kurser främst inom AI och maskininläring.
- **Teknikprogrammet, Lindeskolan**, Gymnasium, Lindesberg
aug 2012 – juni 2015
Kurser inom webbutveckling och nätverksteknik.

Tidigare Arbete

- **Kursassistent, Linköpings Universitet**, Linköping
Flera perioder 2016-2019
Hållit i lektioner, seminarier och laborationer för kurser inom matematik, datavetenskap och maskininläring. Har utvecklat mina pedagogiska egenskaper och min vana att kommunicera vetenskapliga koncept.
- **Summer Intern, Ericsson**, Linköping
Jun-Aug 2018
Sommarjobb vid Ericsson Research. Arbetade med GNSS-positionering.

- **Butikspersonal, Hemköp**, Lindesberg
Somrar 2011-2016
Extrajobb. Arbetade under mycket eget ansvar.

Specifika Kunskaper

- Konkreta kunskaper om relevanta modeller och algoritmer inom modern **maskininlärning och AI**. Inkluderar bl.a.:
 - Olika modeller baserade på neurala nätverk
 - Underliggande teori inom matematisk statistik
 - Implementation med lämpliga mjukvaru-bibliotek
- Programmeringsspråk och ramverk
Goda kunskaper Python, SciPy, PyTorch och C++.
Erfarenhet av Java, R, scikit-learn, Tensorflow, Android, och MATLAB.
- Pratar både svenska och engelska flytande och kan kommunicera väl på båda språken. Grundläggande förståelse av Tyska.
- Stor vana av att arbeta i Linux-miljöer.
- Svenskt B-körkort

Övriga Erfarenheter

- Hållit på med **tävlingsprogrammering**. Deltagit i tävlingen IMPA på Linköpings Universitet med goda resultat, samt programmerings-SM. Givit bra erfarenheter av algoritmkonstruktion och testning.
- Utvecklat många **hobbyprojekt**, så som mindre program och spel. Vissa av dessa, samt en del uppgifter från universitetskurser, hittas på min GitHub.
- Stor vana av **arbete i grupp**. Erfarenhet och kunskap om olika metoder för att driva projekt, speciellt inom mjukvaruutveckling.
- **Styrelseledamot** (IT-ansvarig) för studentföreningen FR Ryd 2017-2018. Arbetat tillsammans med många olika människor under mycket ansvar.