

## DAW Cocktails & Dreams

, nos ha pedido que le hagamos una aplicación web basada en la API que ellos tienen con todos los cocktails que tienen en la carta de sus establecimientos.

Para obtener la información de API nos dan la siguiente información con los end-points que podemos utilizar:

- ✓ **Obtener todos los Cocktails**  
*http://localhost:3000/apicocktails/cocktails/all*
- ✓ **Obtener un Cocktail por id**  
*http://localhost:3000/apicocktails/cocktails/:id del cocktail*
- ✓ **Obtener todas las Categorías**  
*http://localhost:3000/apicocktails/categories*
- ✓ **Obtener todas los Tipos de Vasos**  
*http://localhost:3000/apicocktails/glasses*
- ✓ **Obtener todos los Cocktails de una Categoría**  
*http://localhost:3000/apicocktails/cocktails/categories/:nombre de una categoría*
- ✓ **Obtener todos los Cocktails de un Tipo de Vaso**  
*http://localhost:3000/apicocktails/cocktails/glasses/:nombre de un tipo de vaso*
- ✓ **Crear un Cocktails**  
*http://localhost:3000/apicocktails/cocktails/*

El examen tiene cinco apartados:

1. Creación de la clase Cocktail.
2. Login de usuario.
3. Populares:
  - a. Carga de las tarjetas.
  - b. Añadir a favoritos.
4. Favoritos.
5. Cocktails.

### 1. CREACIÓN DE LA CLASE COCKTAIL

Para la realización del examen vamos a necesitar la clase Cocktail, que **tendrás que crear** y tendrá los siguientes atributos:

- ✓ idCocktail
- ✓ nameCocktail
- ✓ videoCocktail
- ✓ nameCategory
- ✓ isAlcoholic
- ✓ nameGlass
- ✓ instructions
- ✓ imageCocktail
- ✓ ingredientsCocktail

La clase la guardaremos en un fichero que llamaremos **cocktailscs.js**, dentro de la carpeta **js**. Si lo haces así el fichero ya estará disponible en el fichero **populares.js**, que es donde nos va a hacer falta.

**Para las demás informaciones no es necesario crear ninguna clase más**, solo los objetos json necesario para poder trabajar con las peticiones que realicemos a la API.

## 2. LOGIN DE USUARIO

Para el login de usuarios, no hay que comprobar, ni validar nada. Solamente hay que introducir los datos, ya que son campos requerido. El correo debe estar bien conformado.

El usuario tendrá que introducir su correo y su contraseña:

A login form for 'Daw Cocktails & Dreams'. The title is in a stylized, glowing pink font. Below it, there are two input fields: 'Email' and 'Contraseña', both with placeholder text. A link '¿Olvidaste tu contraseña?' is below the password field. A pink 'Login' button is at the bottom.

## 3. POPULARES (NUESTROS RECOMENDADOS)

Una vez que nos hemos logeado, accederemos al fichero **populares.html**.

En este fichero mostraremos 12 cocktails al azar (no puede haber ninguno repetido), con el siguiente formato:

A cocktail card for 'Coffee-Vodka - 2 votos'. It has a dark background with white text. The title is in pink. It includes a category 'Homemade Liqueur', a type of glass 'Collins Glass', and a note 'Con Alcohol: Alcoholic'. There is a photo of the cocktail. Below the photo, it says 'PREPARACIÓN' and gives instructions: 'Boil water and sugar until dissolved. Turn off heat. Slowly add dry instant coffee and continue stirring. Add a chopped vanilla bean to the vodka, then combine the cooled sugar'. Below that, it says 'INGREDIENTES' and lists: '2 cups - Water', '2 cups white - Sugar', '1/2 cup instant - Coffee', '1/2 - Vanilla', '1 1/2 cup - Vodka', and 'null - Caramel coloring'.

Las informaciones que mostramos en cada una de las tarjetas las obtendremos de una petición al API para obtener todos los cocktails.

Para cada uno de los cocktails que obtenemos creamos un objeto de la clase **Cocktail**, (que has creado en el apartado 1) y guardaremos los objetos en un array.

**Resumiendo: Tendremos que leer del API, crear objetos y guardarlos en un array.**

Una vez que hemos guardado los objetos en el array, mostramos 12 cocktails, sin que se repita ninguno como hemos dicho anteriormente.

Para crear las tarjetas de los cocktails tienes la estructura en el fichero **populares.js** y en el fichero **populares.html** encontraras donde tienes que añadir las tarjetas.

En populares podremos votar nuestros cocktails favoritos, esto lo haremos haciendo click, en cada una de las tarjetas. Cada vez que hagamos click en una tarjeta, añadiremos un voto a ese cocktail.

La gestión de favoritos se realizará utilizando localStorage, es decir, que los votos que realizamos serán persistentes cada vez que accedamos a la página.

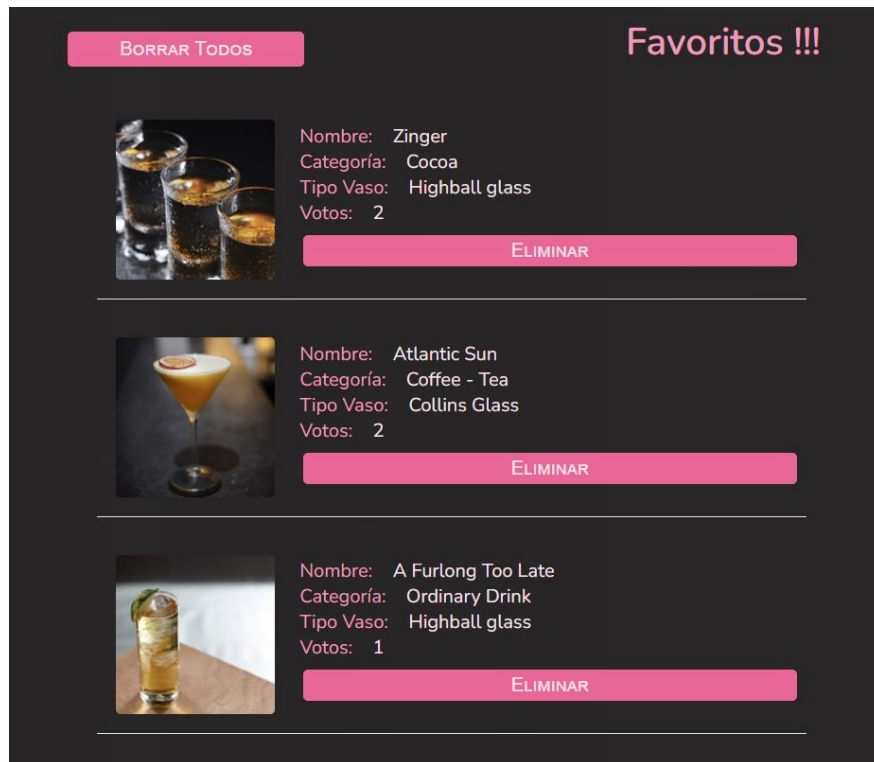
Cada vez que se carga el fichero **populares.html**, se cargaran 12 cocktails al azar, sin que se repitan. Si un cocktail tiene votos, **se mostrará el número de votos que tiene**.

## 4. FAVORITOS

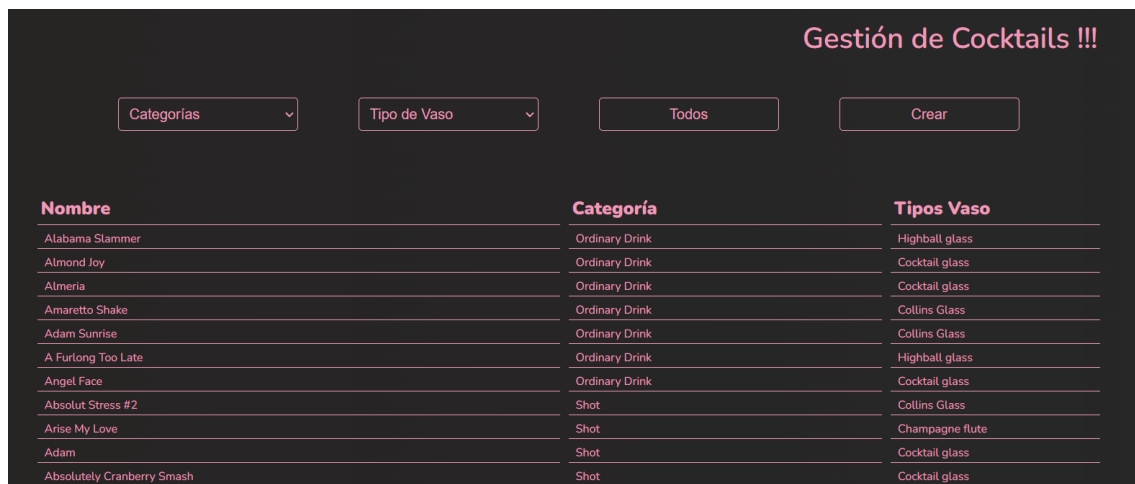
Nos muestra información de las votaciones realizadas sobre los cocktails, indicando el número de votos que tiene cada uno los cocktails.

Desde favoritos vamos a poder borrar un cocktails favorito o bien vamos a poder borrar todos nuestros cocktails favoritos.

Cada cocktail favorito solo aparecerá una vez, independientemente del número de votos que haya recibido.



## 5. COCKTAILS



Nos permite realizar diferentes tareas sobre todos los cocktails que tenemos en el api:

- ✓ **Consulta por categoría:** Para realizar la consulta por categoría, primero tendremos que cargar la información de todas las categorías en un select, para posteriormente poder seleccionar una y obtener todos los cocktails de esa categoría. **No es necesario crear ninguna clase, los datos que obtenemos del API, los cargamos en el select directamente.**
- ✓ **Consulta por tipo de vaso:** Para realizar la consulta por tipo de vaso, primero tendremos que cargar la información de todos los tipos de vasos en un select, para posteriormente poder seleccionar uno y obtener todos los cocktails de ese tipo de vaso. **No es necesario crear ninguna clase, los datos necesarios para cargar el select, que obtenemos del API, los cargamos en el select directamente.**

- ✓ **Mostar todos los cocktails**, para ello tenemos un botón que cargará todos los cocktails que tengas en el . **No es necesario crear ninguna clase, los datos necesarios para cargar el select, que obtenemos del API, los cargamos en el select directamente.**
- ✓ **Crear un cocktail**: Nos permite crear un nuevo cocktail, para ello introduciremos el nombre y seleccionaremos la categoría y tipo de vaso, **los demás datos serán generados por la API de forma automática.**

El formulario 'Nuevo Cocktail' tiene un fondo grisáceo. En la parte superior, el título 'NUEVO COCKTAIL' está en rojo, con 'Categoría' en un tamaño de fuente menor y color gris. Debajo del título hay tres campos de entrada con un fondo blanco y una sombra suave: 'Nombre' (con un ícono de lápiz), 'Categoría' (con un ícono de flecha hacia abajo) y 'Tipo de Vaso' (con un ícono de flecha hacia abajo). Debajo de estos campos hay dos botones: 'AÑADIR' en rojo y 'CANCELAR' en un tono de rosa más claro. En la parte inferior del formulario, hay un texto pequeño que dice 'Shot'.

**PUNTUACIÓN:**

1. Creación de la clase Cocktail. **(1 punto)**
2. Login de usuario.
3. Populares: **al menos 3 punto entre los dos apartados.**
  - a. Carga de las tarjetas. **(3 puntos)**
  - b. Añadir a favoritos. **(2 punto)**
4. Favoritos. **(2 puntos) al menos 1 punto.**
5. Cocktails. **(2 puntos) al menos 1 punto.**