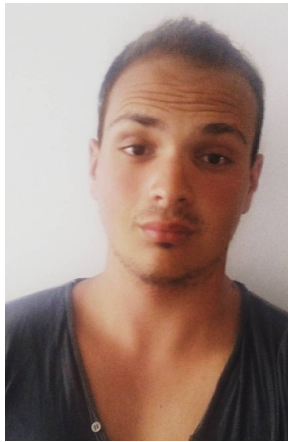


# EdgeSoft | semana 4 | 6 Outubro 2016

Engenharia de Software | DEI-UC | PL 1



André Duarte  
LDM



Diana Pereira  
LDM



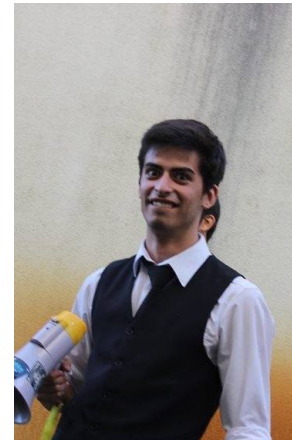
Gonçalo Pinto  
LEI



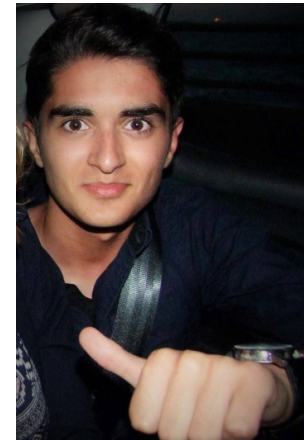
Henrique Pereira  
LEI



João Costa  
LEI



João Ferreira  
LEI



Joel Pires  
LEI

## Relatório da semana anterior (semana 4)

Tarefa	Tipo	Pessoa(s)	Tempo estimado	Tempo usado	Estado
Implementação da listagem de membros	IMP	Gonçalo, Henrique, João, Joel	2h *4	2h *4	concluído
Mockup da visualização de Commits	REQ	André, Diana	1h *2	15min	concluído
Escolha e adaptação do 'Process Model'	PM	Todos	3h *7	1h * 7	concluído
Relatório semanal	PM	Diana	45 min	45 min	concluído
Reunião semanal	PM	Todos	2h *7	0h	não realizada
Aula PI	PM	Todos	2h *7	1h e 30min * 7	concluído
Escrever requisitos	REQ	Todos	2h *7	3h * 7	concluído
Escrever ata da reunião	PM	Henrique	10 min	0h	não realizada

### não planeado

Parte da Visualização da Web Dashboard	IMP	André	--	1h e 30min	concluído
Configurações e testes do git	ENV	Henrique, Joel	--	2h * 2	concluído

Total de horas de trabalho: 53h

## Plano da semana seguinte (semana 5)

Tarefa	Tipo	Pessoa(s)	Tempo estimado	Natureza
Reunião geral	PM	Todos	2h * 7	Recorrente
Ata da reunião	PM	Henrique	15 min	Recorrente
Aula PL	PM	Todos	1h * 7	Recorrente
Arquitectura e Design da aplicação	AND	Todos	3h * 7	Novo
Polimento de funcionalidades implementadas	IMP	LEI	1h * 5	Novo
Relatório semanal	PM	Diana	45 min	Recorrente

Tempo de trabalho estimado: 48h

# Melhoria para a próxima semana

Fazer uma divisão de tarefas mais detalhada e individualizada

# Modelo de Processos

**Modelo escolhido:** SCRUM

**Razão da escolha:** Este é o que mais se aproxima da forma como já estávamos a trabalhar devido à estruturação da cadeira e suas metas. A equipa já realizava reuniões semanais, comunicava todos os dias e fazia sprints de funcionalidades a implementar semanalmente, sempre baseado numa divisão de tarefas definida previamente.

**Papeis:**

Product Owner - Professor

Scrum Master - Joel

Scrum Team - André, Diana, Gonçalo, Henrique, João Costa, João Ferreiro, Joel

**Sprint Planning Meeting:** Feita presencialmente no início da semana.

**Daily Scrum Meeting:** Feito pela ferramenta de comunicação adoptada pela equipa (Slack).

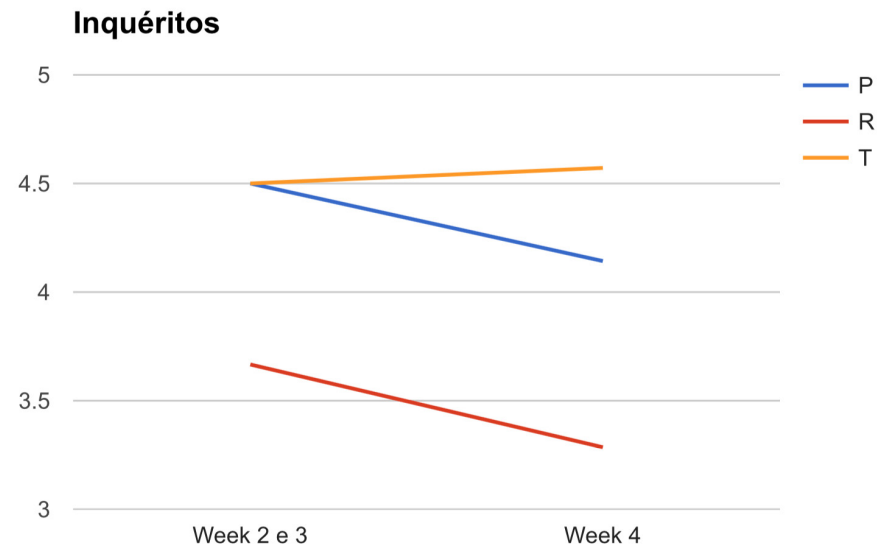
**Product Backlog:** Definido pelo Product Owner no inforestudante.

**Sprint Review, Retrospective, Finished Work:** Feito na aula PL com a presença do Product Owner.

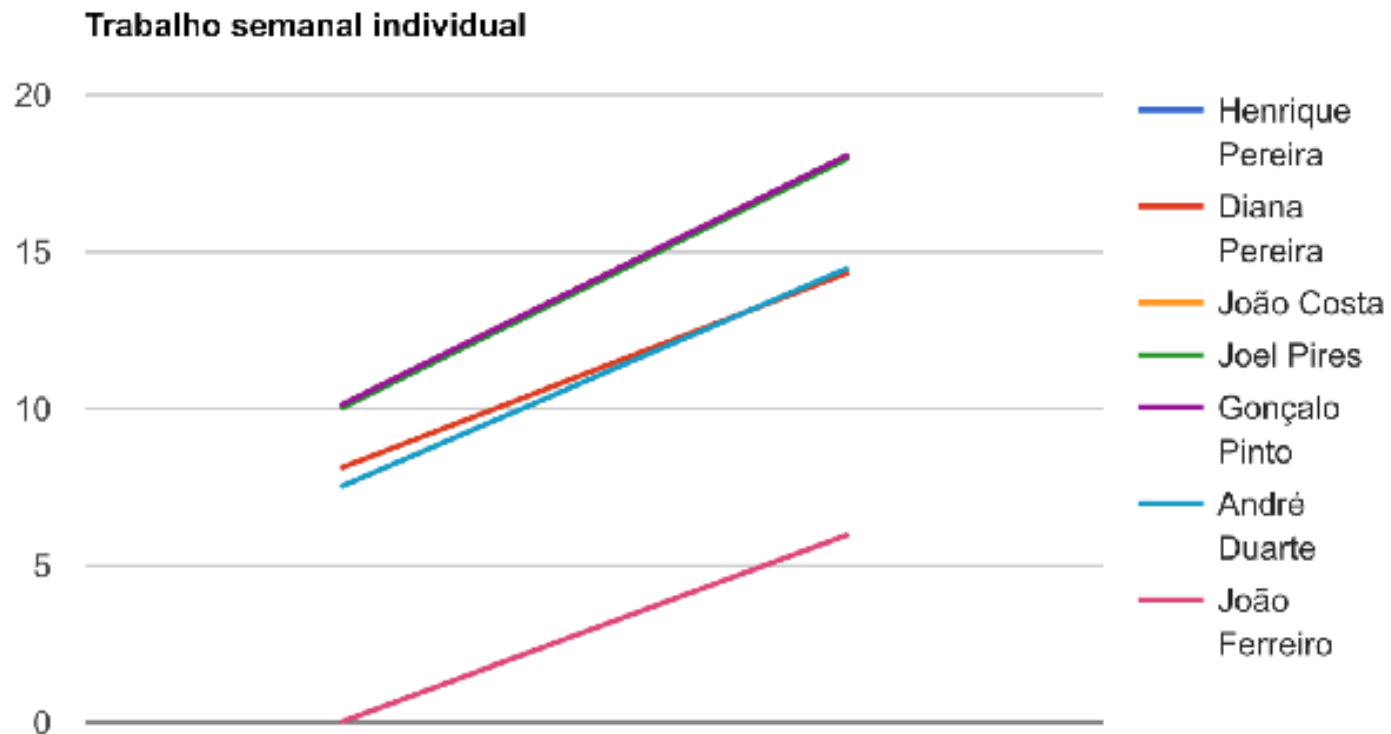
# Inquérito

semana 4

Questão	1	2	3	4	5	6	7	média
Sentes que fazes parte de uma equipa coesa?	4	4	4	4	4	5	4	4,2
Estás confiante sobre como estamos organizados como equipa?	3	3	3	4	3	4	3	3,3
Pensas que como equipa nós temos capacidade técnica para ter sucesso no projecto?	4	4	5	5	4	5	5	4,6



# Fluxo de trabalho individual



# Orçamento global

Orçamento total:  $6 \text{ pessoas} * 6 \text{ créditos} * 2 \text{ semanas} + 7p * 6c * 12s = 576h$

Orçamento usado:  $56h \text{ e } 30 \text{ min} + 53h = 109h \text{ e } 30 \text{ min}$

Orçamento disponível:  $466h \text{ e } 30min$



# Problemas

Nº	Descrição	Importância
1	Dificuldade em perceber a framework escolhida (meteor)	Média
2	Saber se o meteor é instalável no futuro host	Média

# Mockup (semana 4)

