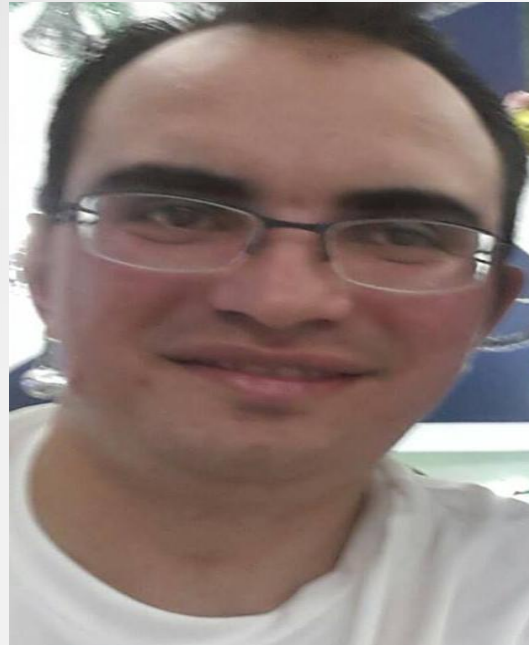




Academia Android

Instrutor



Joel Aragão

E-mail: joeloliaragao@gmail.com

Desenvolvedor desde 2006

Trabalha na FPF-Tech

Fundamentos Android



ANDROID



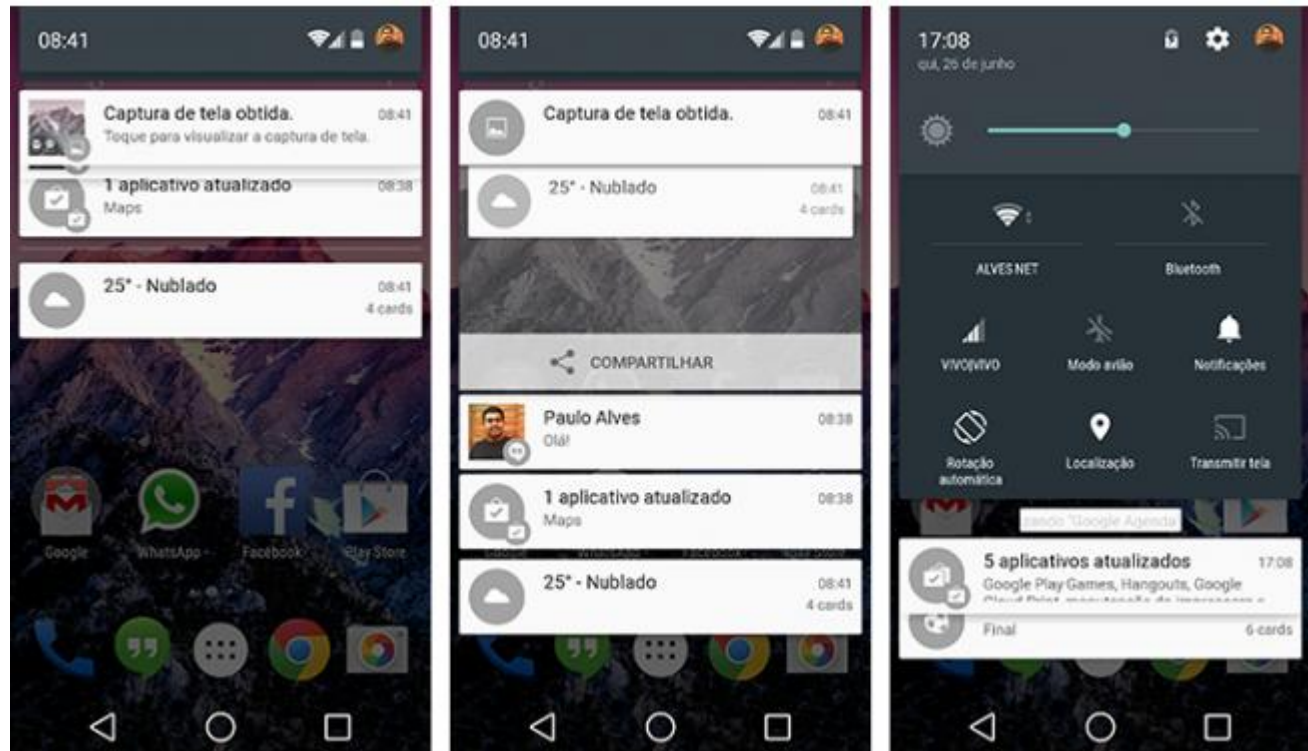
Fundamentos Android

Android 1.0 Astro (2008)



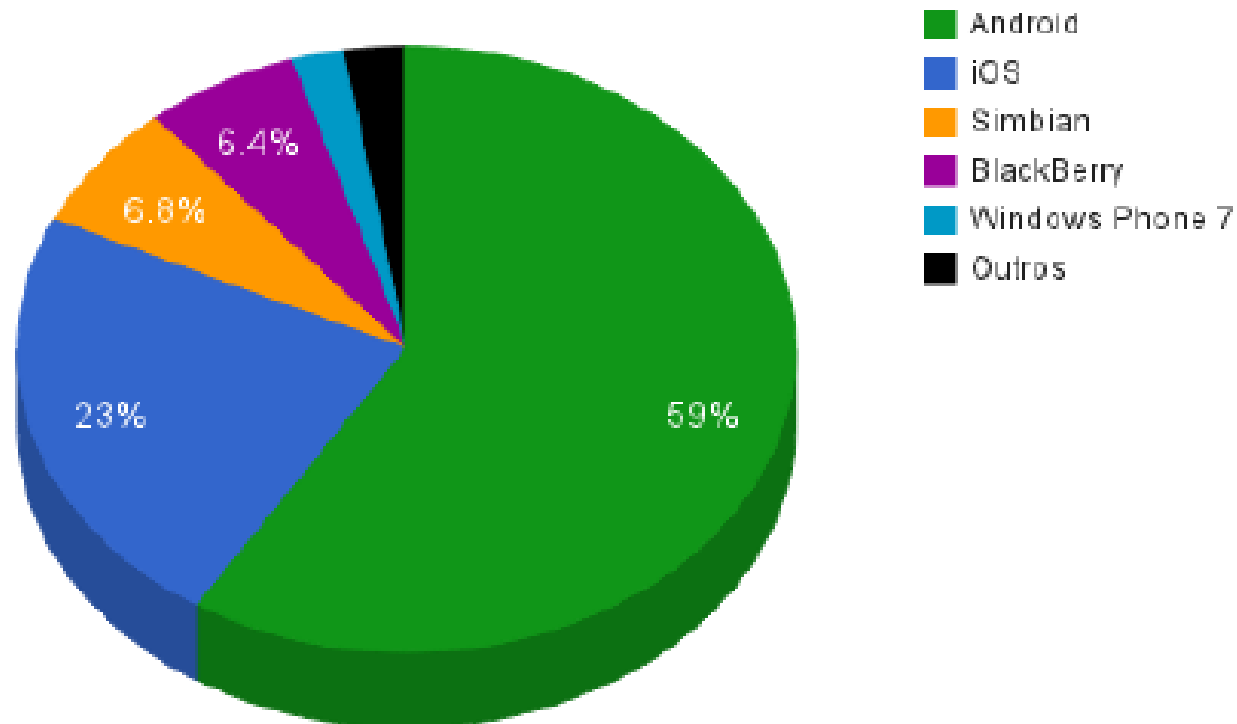
Fundamentos Android

Android L (2014)



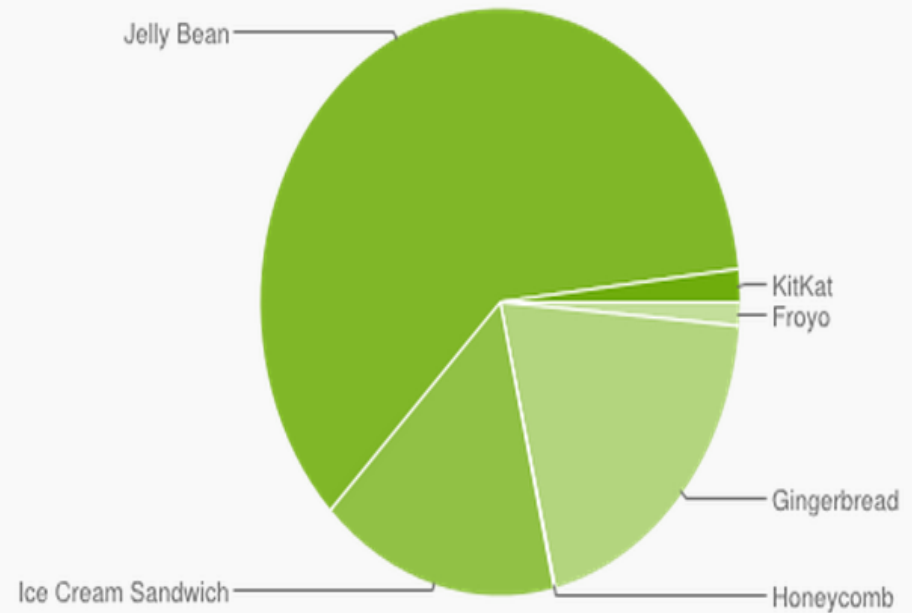
Fundamentos Android

Participação no mercado



Fundamentos Android

Version	Codename	API	Distribution
2.2	Froyo	8	1.3%
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	20.0%
3.2	Honeycomb	13	0.1%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	16.1%
4.1.x	Jelly Bean	16	35.5%
4.2.x		17	16.3%
4.3		18	8.9%
4.4	KitKat	19	1.8%



Data collected during a 7-day period ending on February 4, 2014.

Any versions with less than 0.1% distribution are not shown.

Fundamentos Android



Android TV



Fundamentos Android

Android Auto



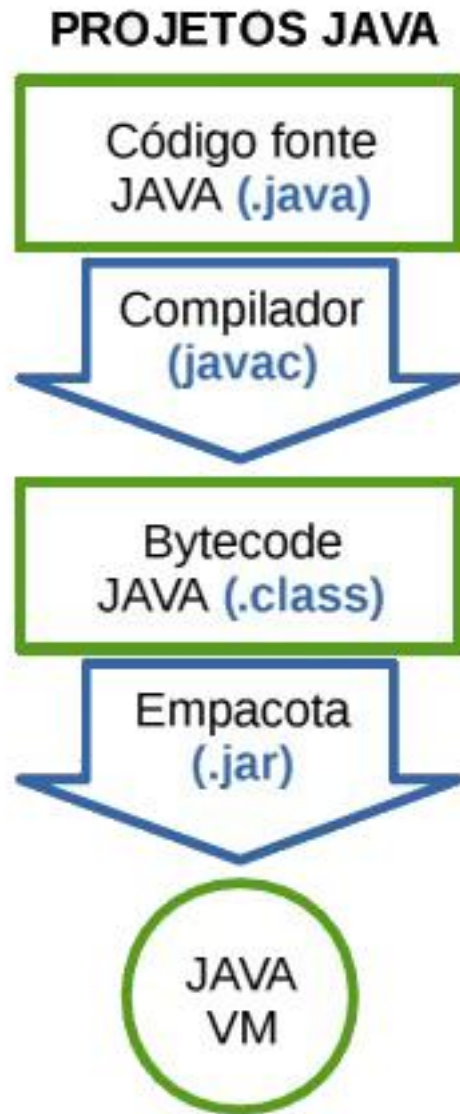
Android Wear



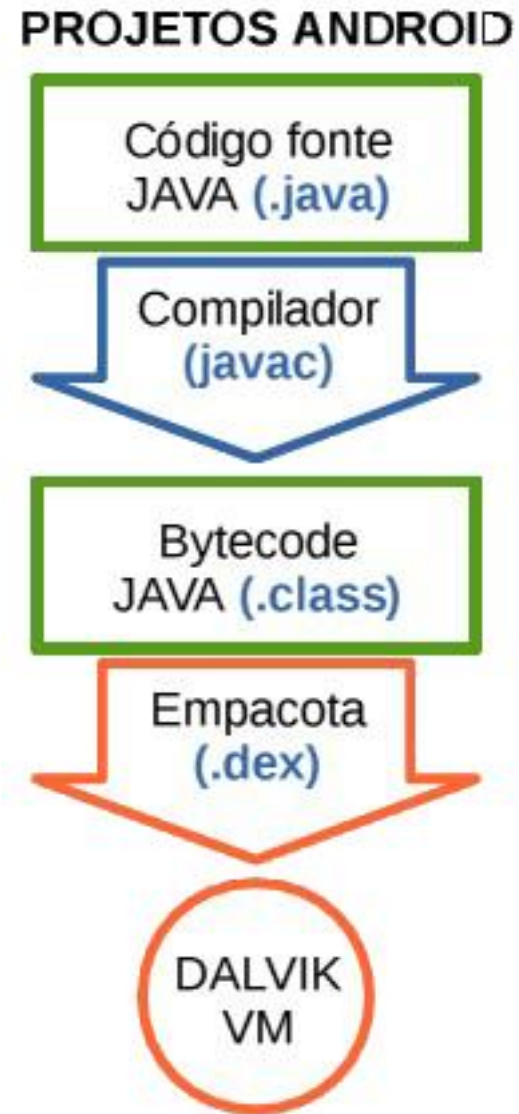
Arquitetura Android



Arquitetura Android



VS



Arquitetura Android



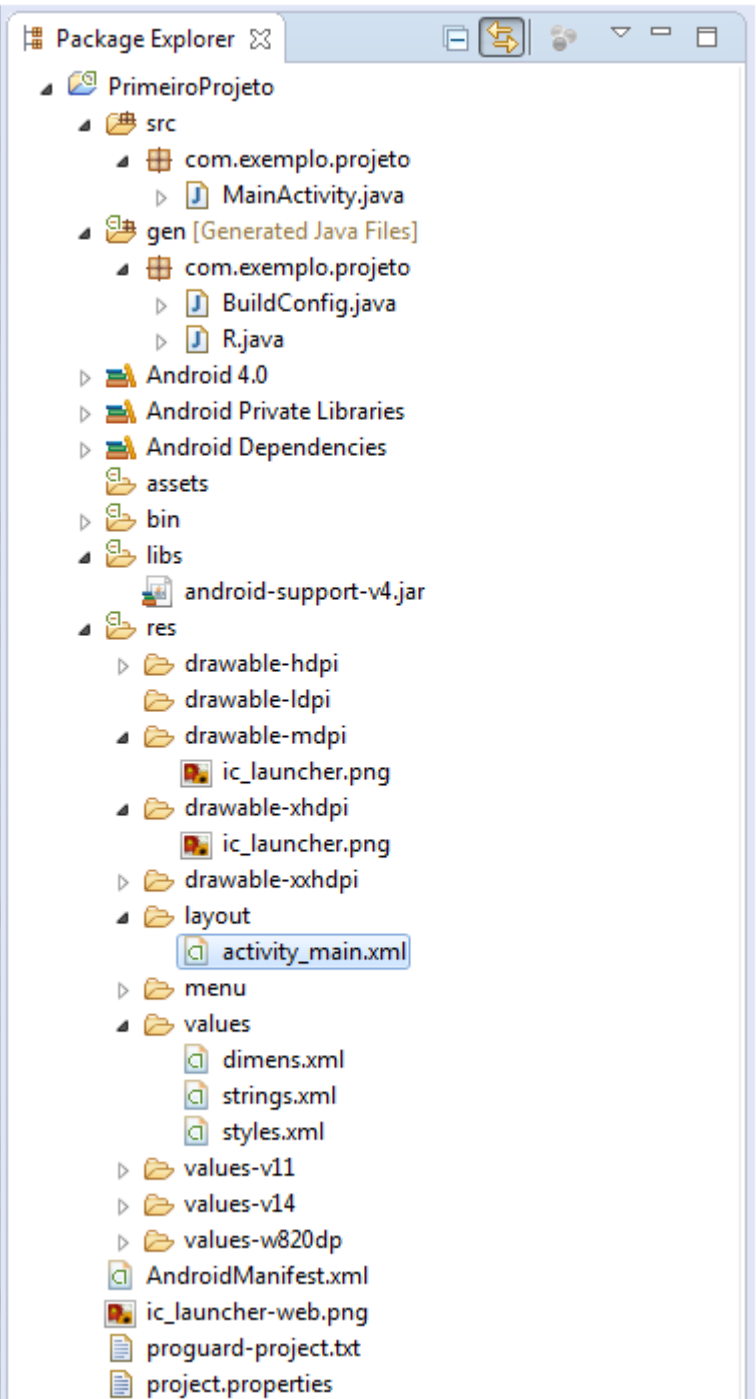
Android SDK



Android NDK

Estrutura Projeto Android

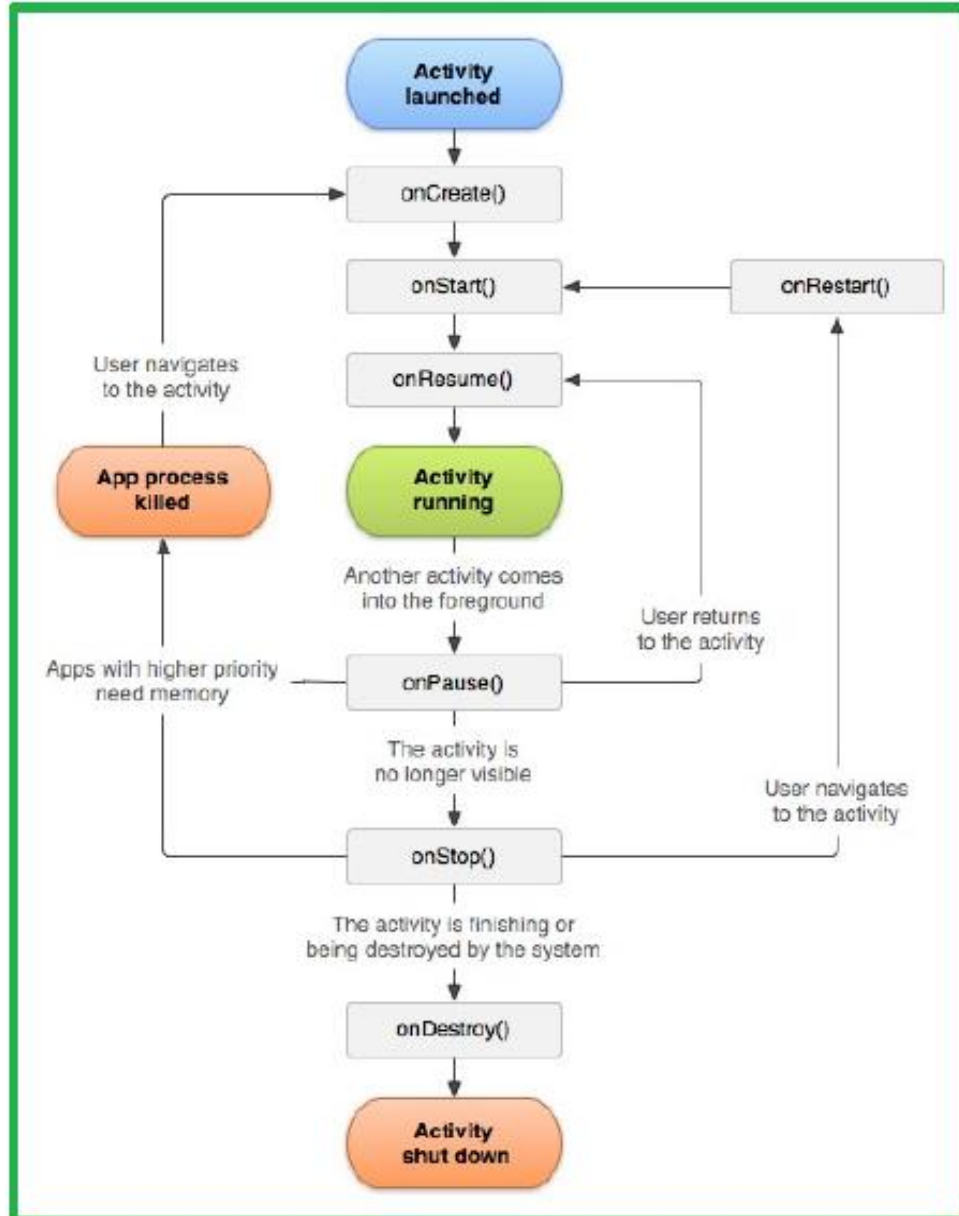
Devices			
Name			
80A358700045110296	Online		2.3.4
emulator-5554	Online		Emulador [2.3.3, debug]
system_process	98		8600
jp.co.omronsoft.openwnn	191		8602
com.android.phone	196		8603
com.android.systemui	199		8601
com.android.settings	252		8605
android.process.acore	273		8604
com.android.launcher	276		8606
com.android.deskclock	298		8607
com.android.protips	351		8610
com.android.mms	376		8612
com.android.defcontainer	725		8615
com.svox.pico	738		8616
com.example.android.notepad	763		8614 / 8700



Arquitetura Android

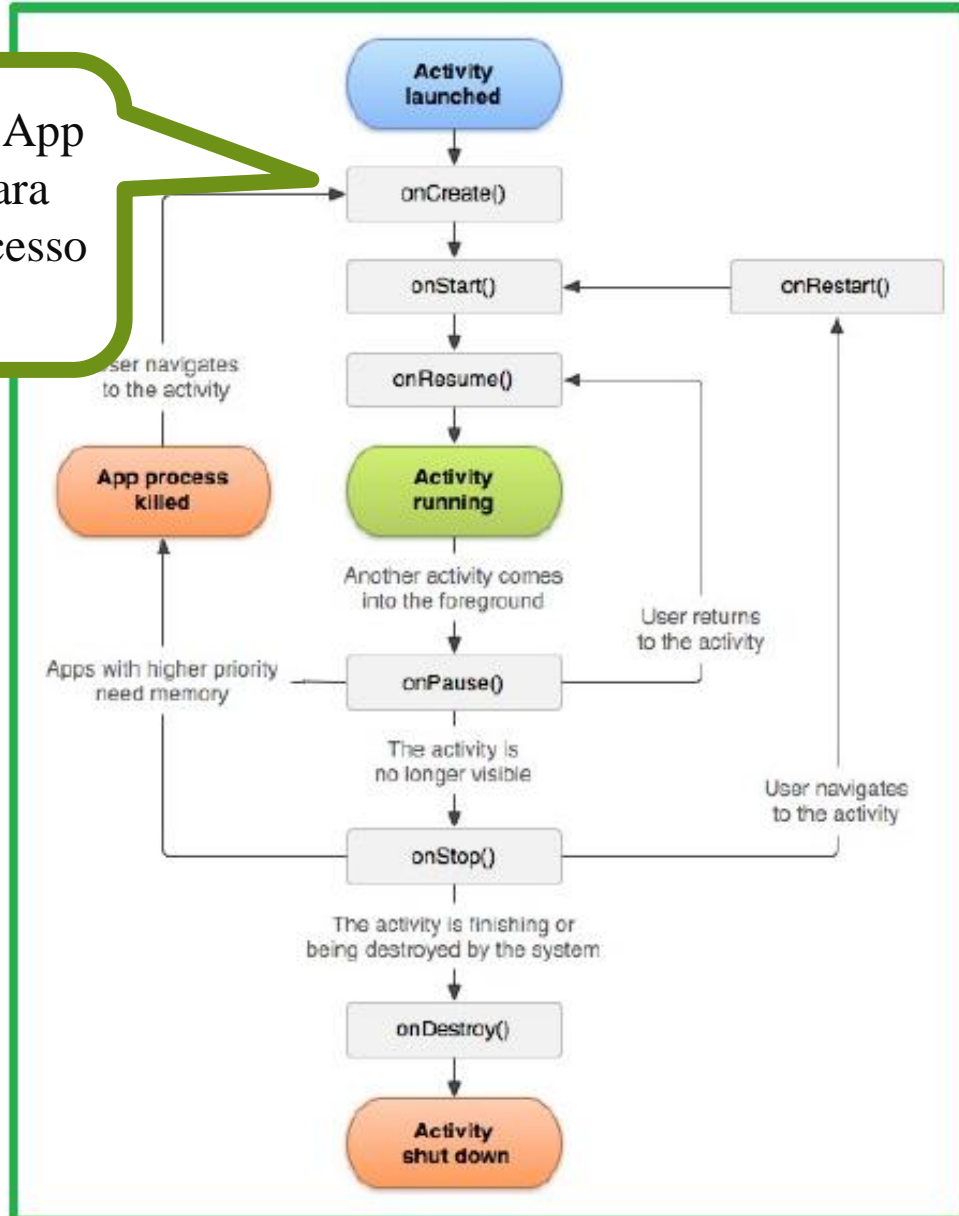


Arquitetura Android



Ciclo de vida - Activity

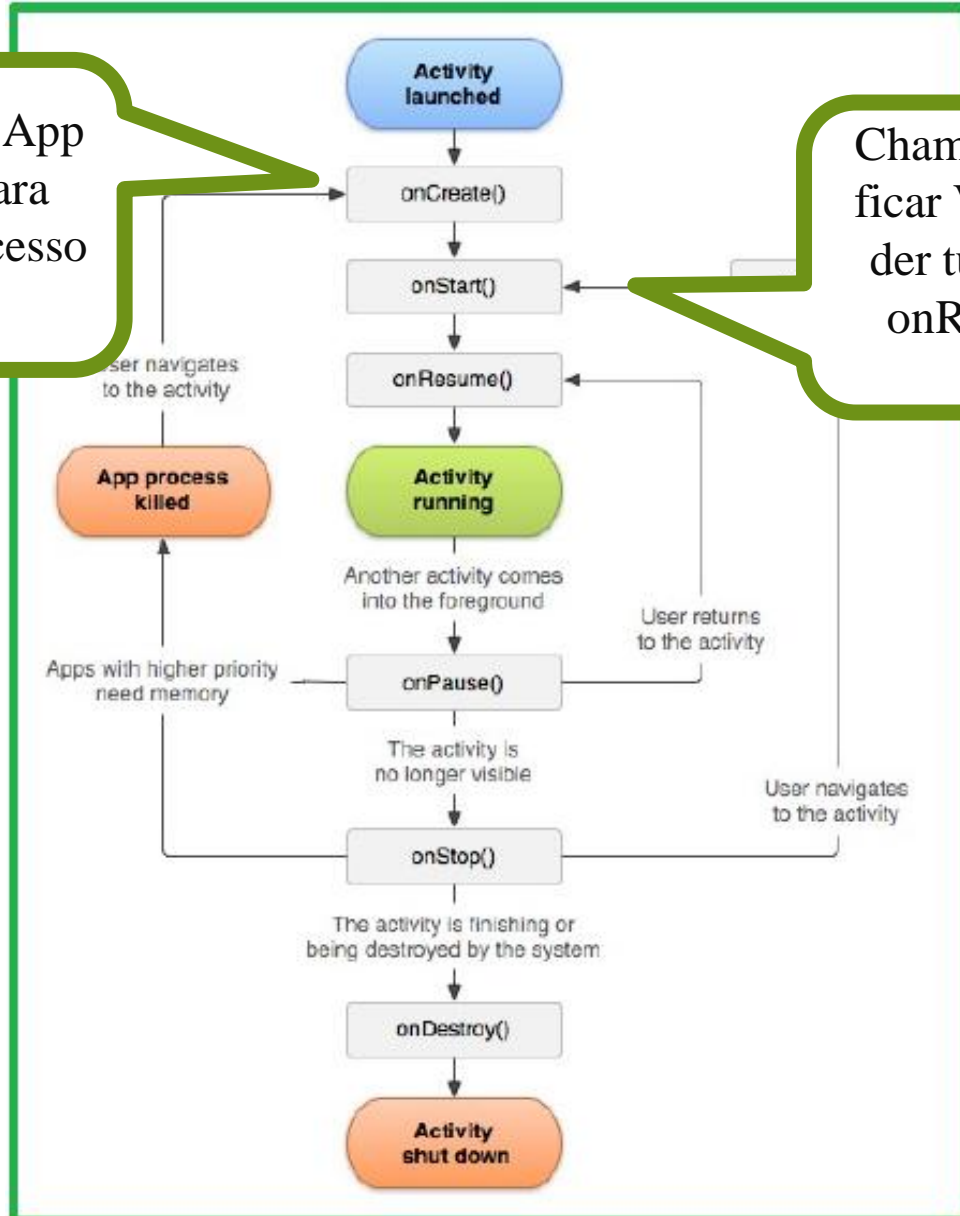
Chamado quando o App é criado. Usado para criação da view e acesso a componentes.



Ciclo de vida - Activity

Chamado quando o App é criado. Usado para criação da view e acesso a componentes.

Chamado antes da App ficar Visível na tela. Se der tudo certo, chama `onResume()`, senão, `onStop()`.

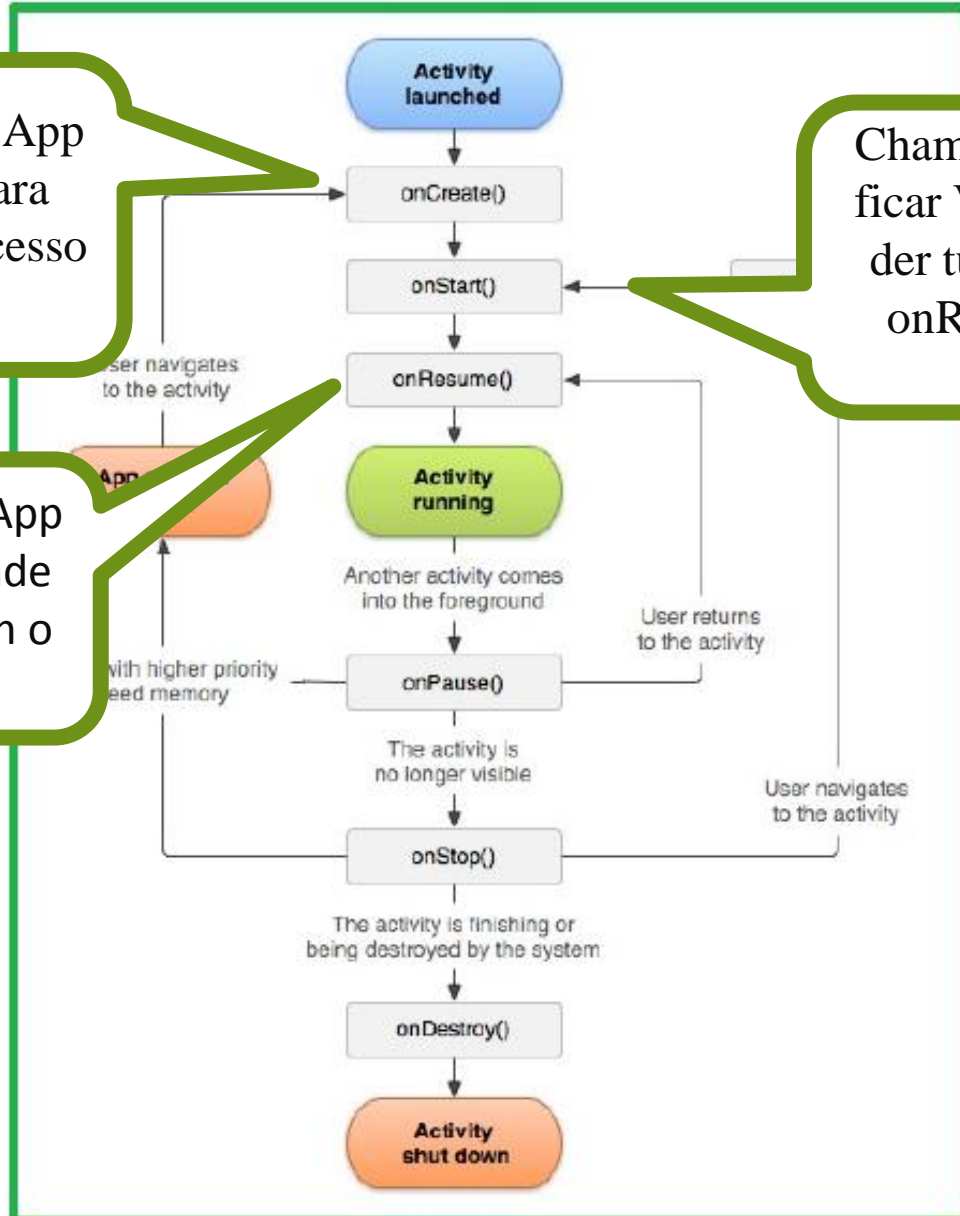


Ciclo de vida - Activity

Chamado quando o App é criado. Usado para criação da view e acesso a componentes.

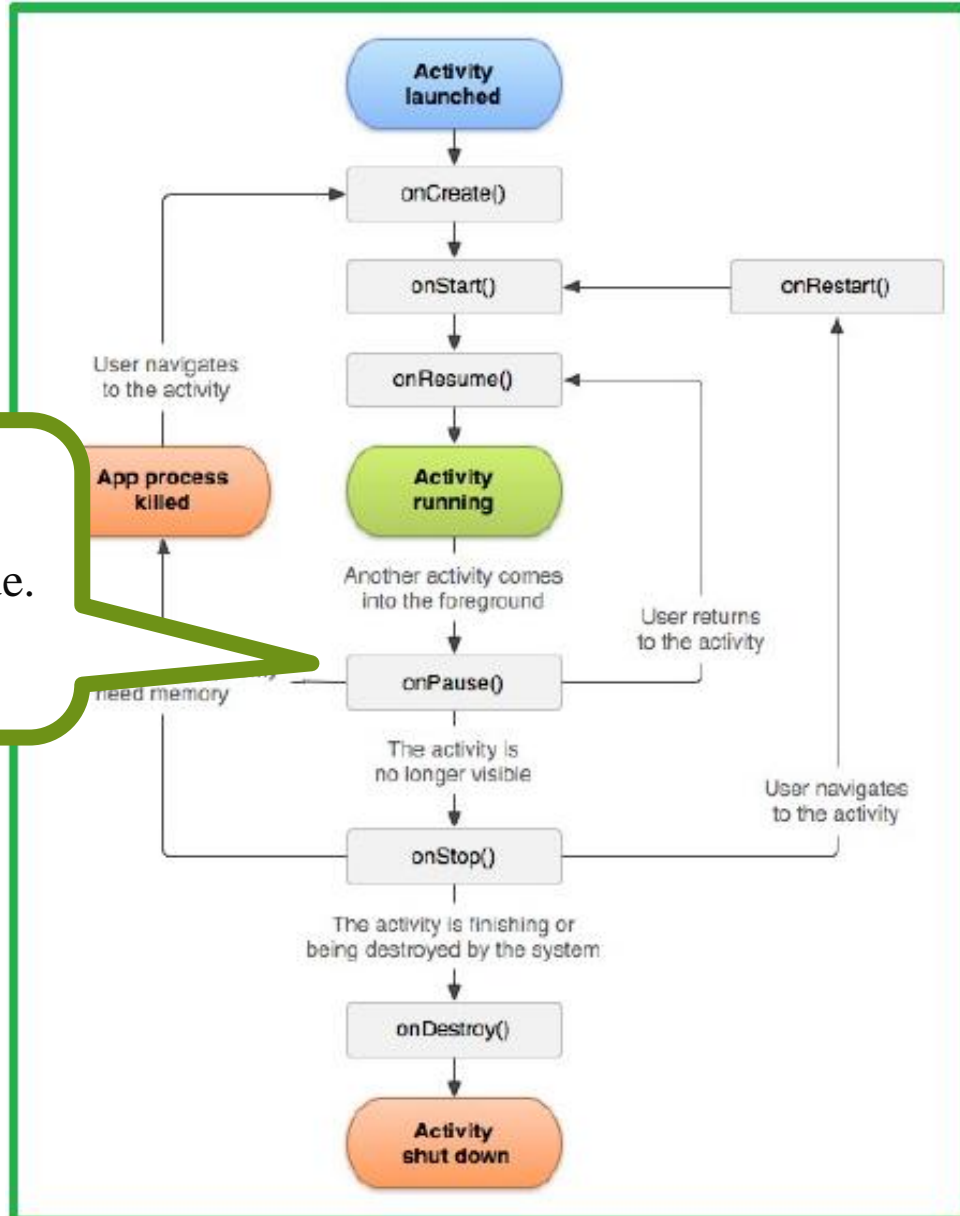
Chamado quando a App está em 1º plano, onde ocorre interação com o usuário.

Chamado antes da App ficar Visível na tela. Se der tudo certo, chama `onResume()`, senão, `onStop()`.

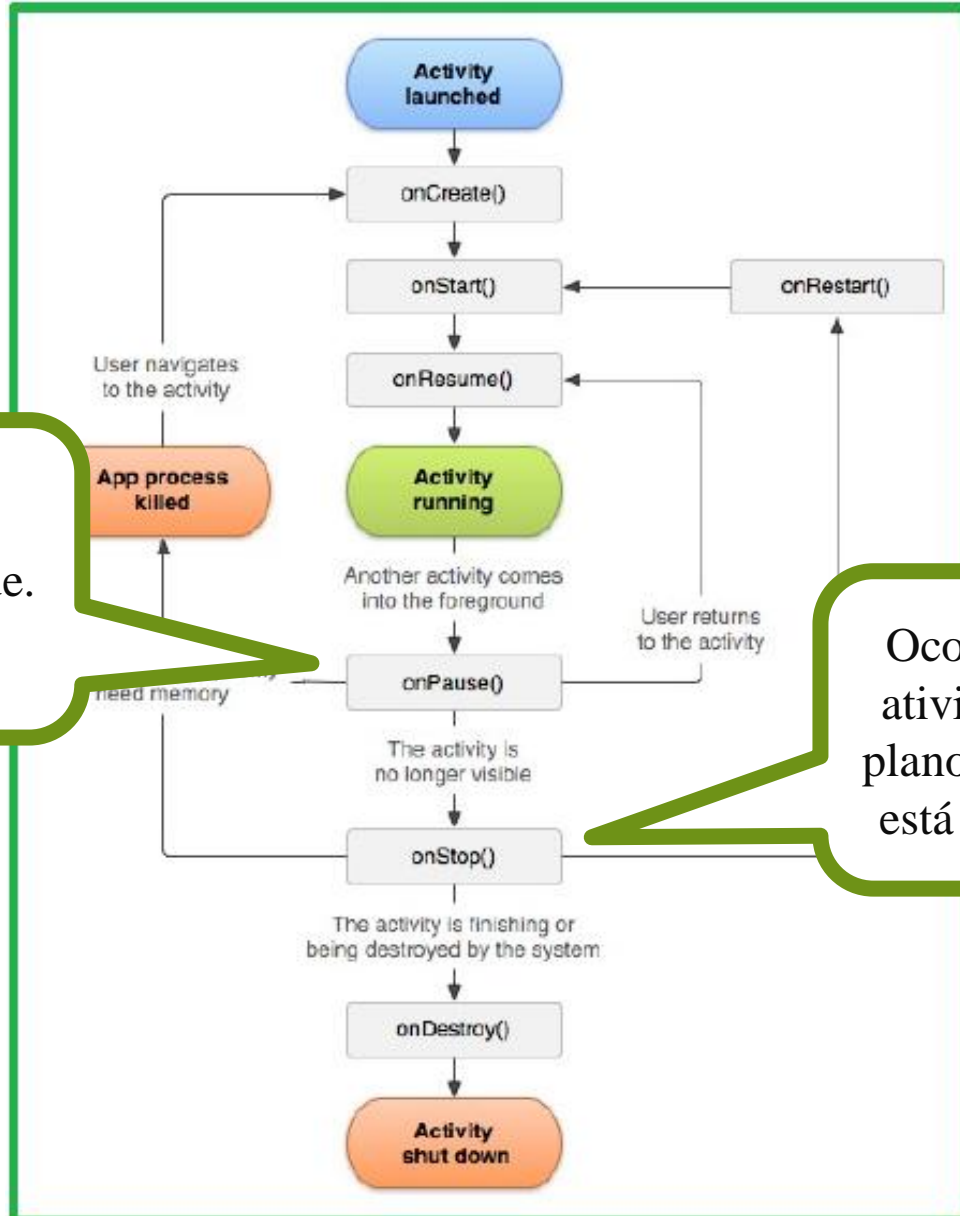


Ciclo de vida - Activity

Ocorre quando o Android chama outra atividade. A nossa App perde o direito à tela.



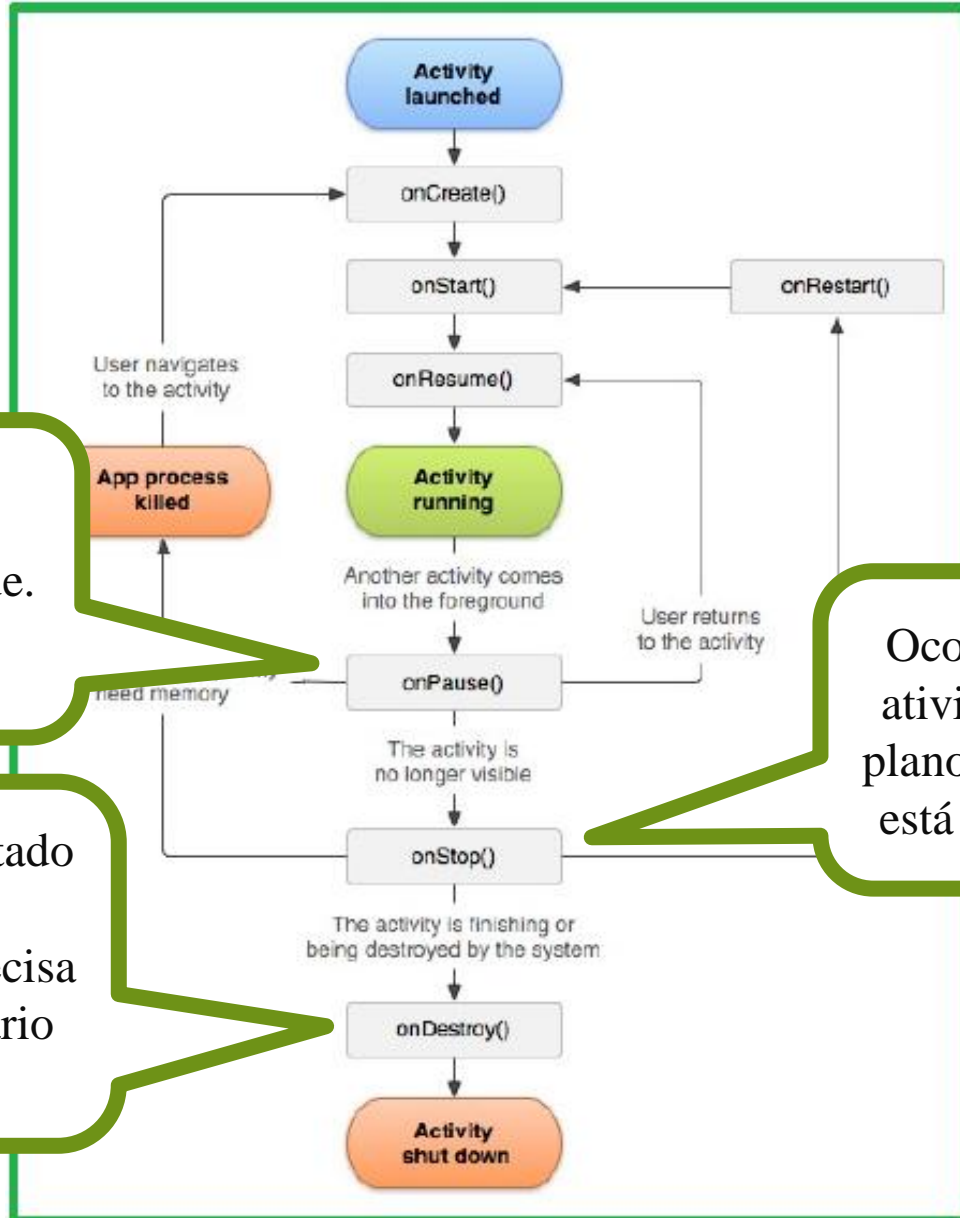
Ciclo de vida - Activity



Ocorre quando o Android chama outra atividade. A nossa App perde o direito à tela.

Ocorre quando outra atividade obteve o 1º plano ou quando a App está sendo eliminada.

Ciclo de vida - Activity

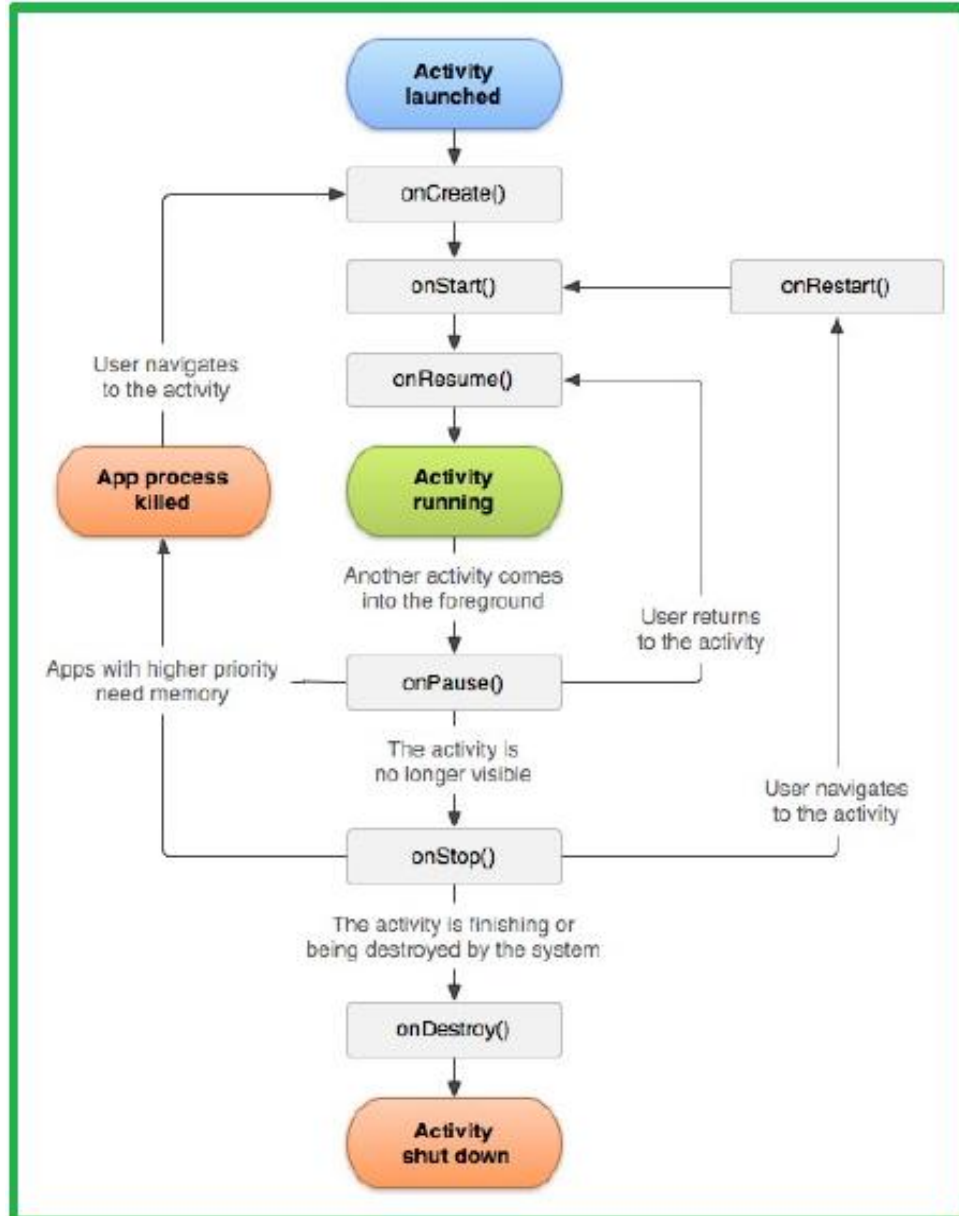


Ocorre quando o Android chama outra atividade. A nossa App perde o direito à tela.

Último evento executado pelo App. Ocorre porque o Android precisa de recursos, ou usuário finalizou a App

Ocorre quando outra atividade obteve o 1º plano ou quando a App está sendo eliminada.

Ciclo de vida - Activity



Referência

Android Auto: The right information for the road ahead

<http://www.youtube.com/watch?v=Ht8yzpIV9M0>

Android Wear: Introducing Developer Preview

<http://www.youtube.com/watch?v=0xQ3y902DEQ>

Android TV: Demo at Google I/O 2014

<http://www.youtube.com/watch?v=cQFvwwQeIfU>

<http://www.android.com/>

<http://developer.android.com/index.html>