|--|--|

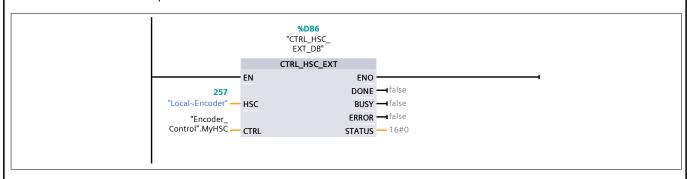
## Encoder [OB123]

<b>Encoder Pro</b>	Encoder Propiedades						
General							
Nombre	Encoder	Número	123	Tipo	OB		
Idioma	KOP	Numeración	Automático				
Información	Información						
Título	"Main Program Sweep (Cycle)"	Autor		Comentario			
Familia		Versión	0.1	ID personali- zado			

Nombre	Tipo de datos	Valor predet.
▼ Input		
Initial_Call	Bool	
Remanence	Bool	
Тетр		
Constant		

### Segmento 1: Control del encoder

Asociar el encoder al bloque de control.



#### Segmento 2: Constantes del control del encoder

```
// Activar el bit de contaje para registrar los pulsos del encoder.
control".MyHSC.EnHSC := 1;
// Activar el bit de puerta de sincronización para reiniciar el encoder de forma externa.

// Encoder_Control".MyHSC.EnSync := 1;
// Activar la referencia 1 para generar una interrupción cuando se alcance dicha referencia.

// Encoder_Control".MyHSC.EnReferencel := 1;
```

|--|

# **Grafcet Principal [OB124]**

<b>Grafcet Princ</b>	Grafcet Principal Propiedades						
General	General						
Nombre	Grafcet Principal	Número	124	Tipo	OB		
Idioma	KOP	Numeración	Automático				
Información	Información						
Título	"Main Program Sweep (Cycle)"	Autor		Comentario			
Familia		Versión	0.1	ID personali- zado			

Nombre	Tipo de datos	Valor predet.
▼ Input		
Initial_Call	Bool	
Remanence	Bool	
Тетр		
Constant		

### Segmento 1: Etapa 0

Entrar a esta etapa al iniciar el sistema o si en la etapa 4 el carro del husillo llega al final de carrera.

```
%M1.0
                                                                           %M10.0
"FirstScan"
                                                                           "Etapa0"
  4 F
                                                                            -( s )-
%M10.4
                    %10.4
"Etapa4"
                 "FinalCarrera"
  +
%M10.1
                                                                           %M10.0
"Etapa1"
                                                                           "Etapa0"
  1  
                                                                             -(R)-
```

#### Segmento 2: Etapa 1

Entrar a esta etapa si en la etapa 0 se pulsa marcha y el carro del husillo está al inicio, o si en la etapa 3 todavia no se han hecho todas las paradas.

```
%M10.0
                  "Variables".
                                         %10.4
                                                                                %M10.1
                 MarchaScada
                                     "FinalCarrera"
                                                                               "Etapa1"
"Etapa0"
                                                                                 -( s )-
                  "Variables".
%M10.3
                    Puntero
"Etapa3"
                      <=
                    SInt
%M10.2
                                                                                %M10.1
"Etapa2"
                                                                                "Etapa1"
 -(R)-
%M10.5
"Etapa5"
  <del>|</del> | |
```

```
Totally Integrated
Automation Portal
```

#### Segmento 3: Etapa 2

Entrar a esta etapa cuando en la etapa 1 se active el bit de interrupción.

#### Segmento 4: Etapa 3

Entrar a esta etapa cuando pasen dos segundos desde que se activó el bit de interrupción.

```
%DB3
                                     "Timer1"
                                      TON
%M10.2
                  %M100.0
                                                                          %M10.3
"Etapa2"
              "BitInterrupción"
                                                                          "Etapa3"
 4 F
                                                                           (s)-
                    4 F
                                             Q
                                  IN
                          T#25 -
                                                 __ T#0ms
                                  PT
                                            ET -
%M10.4
                                                                          %M10.3
"Etapa4"
                                                                          "Etapa3"
                                                                           -(R)-
%M10.1
"Etapa1"
 +
```

#### Segmento 5: Etapa 4

Entrar a esta etapa cuando en la etapa 3 ya se han cumplido todas las paradas.

#### Segmento 6: Reinicio del grafcet

```
0001 //Si se selecciona el modo manual desde scada,
0002 //poner el grafcet en la etapa 0
0003 IF NOT "Variables".AutomaticoScada THEN
0004     "Etapas0-7" := 2#00000001;
0005 END_IF;
```

Número 40 Tipo OB  Numeración Automático  Numeración Automático  Numeración Automático  Numeración Automático  Numeración Automático  Comentario ID personalizado  Tipo de datos Valor predet.  Put  LADDR HW_IO  USI Word  IChannel USInt  EventType Byte		Propiedades				
Numeración Automático  Autor Versión  Tipo de datos  DID personalizado  Tipo de datos  Valor predet.  Put  LADDR  HW_IO  USI  USI  USI  USInt  EventType  Byte  mp  Instant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;	neral mbre	Interrunción	Número	40	Tipo	OR
Autor Comentario ID personalizado  Tipo de datos Valor predet.  Put  LADDR HW_IO  USI Word  IChannel USInt  EventType Byte  mp  Instant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;	oma				Про	ОВ
Versión  O.1  D personalizado  Tipo de datos  Valor predet.  DUSI  USI  Word  USInt  EventType  Byte  Description  Word  Word  Word  USInt  Valor predet.  Word  USInt  USInt  EventType  Byte  Tipo de datos  Valor predet.  Word  USInt  USInt  EventType  Byte  Tipo de datos  Valor predet.	ormación					
Tipo de datos Valor predet.  put  LADDR HW_IO  USI Word  IChannel USInt  EventType Byte  mp  mstant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;	ulo					
Tipo de datos Valor predet.  put  LADDR HW_IO  USI Word  IChannel USInt  EventType Byte  mp  mstant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;	milia		Versión	0.1	ID personali-	
LADDR HW_IO  USI Word  IChannel USInt  EventType Byte  mp  onstant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;						
LADDR HW_IO  USI Word  IChannel USInt  EventType Byte  mp  mstant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;	mbre			Tipo de datos	Valor predet.	
USI USI USI USI USInt EventType Byte  mp  mstant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción "Variables".Puntero += 1;	nput					
IChannel USInt EventType Byte mp onstant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción "Variables".Puntero += 1;						
EventType  mp  instant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;						
mp  nstant  //Al entrar a la interrupción, incrementar en 1  //el puntero y activar el bit de interrupción  "Variables".Puntero += 1;						
//Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción "Variables".Puntero += 1;	∟vently	/pe		руге		
<pre>//Al entrar a la interrupción, incrementar en 1 //el puntero y activar el bit de interrupción "Variables".Puntero += 1;</pre>						
	Constant  1 //Al 2 //el 3 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	Temp Constant 1 //Al 2 //el 3 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	Temp Constant 01 //Al 02 //el 03 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	Temp Constant 01 //Al 02 //el 03 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	Temp Constant 01 //Al 02 //el 03 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	emp Constant 1 //Al 2 //el 3 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	emp onstant 1 //Al 2 //el 3 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	emp onstant 1 //Al 2 //el 3 "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	mp onstant //Al //el "Var	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			
	emp onstant //Al //el	puntero y acti iables".Puntero	var el bit de += 1;			

lly Integrated	
Automation Portal	

### Posición [OB126]

Posición Propiedades							
General							
Nombre	Posición	Número	126	Tipo	OB		
Idioma	SCL	Numeración	Automático				
Información	Información						
Título	"Main Program Sweep (Cycle)"	Autor		Comentario			
Familia		Versión	0.1	ID personali- zado			

Nombre	Tipo de datos	Valor predet.
<b>▼</b> Input		
Initial_Call	Bool	
Remanence	Bool	
Temp		
Constant		

```
0001 //Al iniciar el sistema, grabar en new reference la primera posición de la
     lista
0002 //de posiciones y grabar en current count el valor de pulsos que había en pul-
     sosEncoder
0003 //(para recuperar los pulsos del encoder en caso de parada imprevista)
0004 IF "FirstScan" THEN
       "Encoder Control".MyHSC.NewReference1 := "Variables".Posiciones[0];
0005
0006
       "Variables".Puntero := 0;
0007
       "Encoder Control".MyHSC.NewCurrentCount := "Variables".PulsosEncoder;
8000
     "Encoder Control".MyHSC.EnCV := 1;
0009 END IF;
0010
0011 //Constantemente almacenar los pulsos actuales en la variable remanente Pulso-
0012 "Variables".PulsosEncoder := "Encoder_Control".MyHSC.CurrentCount;
0013
0014 //Cuando se active el bit de interrupción, si se está en la etapa 0, reini-
     ciar el puntero
0015 //Luego grabar en new reference la posición de Posiciones correspondiente al
     puntero
0016 IF "BitInterrupción" THEN
0017
     IF "Etapa0" THEN
0018
         "Variables".Puntero := 0;
0019
     END IF;
0020
      "Encoder Control".MyHSC.NewReferencel := "Variables".Posiciones["Varia-
    bles".Puntero];
0021 END IF;
0022
0023 //Cuando se guarden las posiciones en scada, almacenarlas en cada posición de
     la matríz Posiciones
0024 IF "Variables". EntradaFinalizada THEN
0025
     FOR "Variables". Posicion := 0 TO 4 DO
        "Variables".Posiciones["Variables".Posicion] := ("Variables".PosicionesMi-
0026
     limetrosScada["Variables".Posicion] * "Variables".ResolucionEncoderScada) / 5;
0027
       END FOR;
0028
       "Variables".EntradaFinalizada := 0;
0029 END IF;
0030
```

Totally Integrated Automation Portal		
actúa el Jog1 0032 "Variables".E "Variables".C 0033 "Variables".E	os límites inferior y superior del rango de posi PosicionProximaAbajo := "Encoder_Control".MyHSC. CambioVelocidadScada / 100; PosicionProximaArriba := "Encoder_Control".MyHSC ables".CambioVelocidadScada) / 100;	NewReferencel *

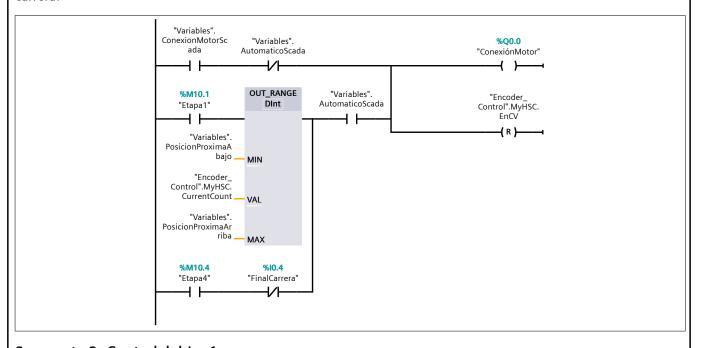
## Salidas [OB125]

Salidas Propiedades						
General						
Nombre	Salidas	Número	125	Tipo	ОВ	
Idioma	KOP	Numeración	Automático			
Información						
Título	"Main Program Sweep (Cycle)"	Autor		Comentario		
Familia		Versión	0.1	ID personali- zado		

Nombre	Tipo de datos	Valor predet.
▼ Input		
Initial_Call	Bool	
Remanence	Bool	
Тетр		
Constant		

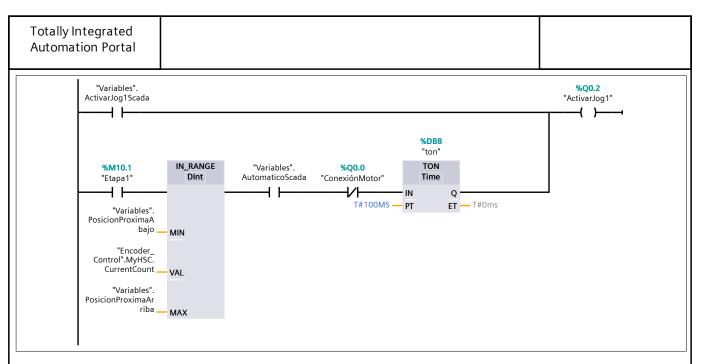
### Segmento 1: Activación del motor

Activar el motor si en modo manual se pulsa marcha, o si en modo automático se está en la etapa 1 y fuera del rango de actuación del Jog1. También activarlo en la etapa 4 mientras el carro del husillo no toque el final de carrera.



### Segmento 2: Control del Jog1

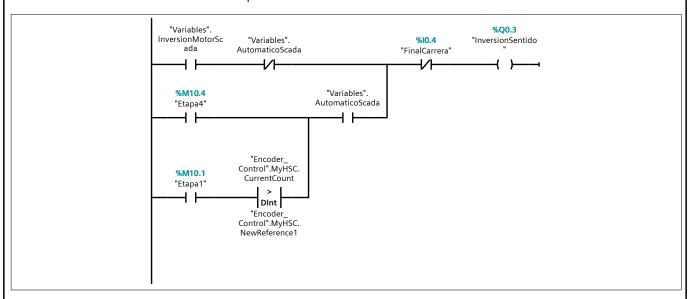
Activar el Jog1 si se acciona desde scada o si en automático se está en la etapa 1 y dentro del rango de actuación de este.



#### Segmento 3: Control de la inversión de giro

Invertir el sentido de giro si en manual se acciona o si en automático se está en la etapa 4 o si se está en la etapa 1 y el husillo está adelantado respecto de la posición deseada.

Todo lo anterior está condicionado con que el husillo no esté tocando el final de carrera.



### Segmento 4: Reinicio del bit de interrupción

Cuando se entre en la etapa 3, reniciar el bit de interrupción.

|--|

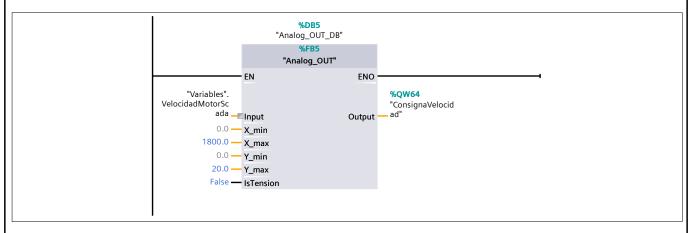
# Variador [OB1]

Variador Propiedades						
General						
Nombre	Variador	Número	1	Tipo	OB	
Idioma	KOP	Numeración	Automático			
Información						
Título	"Main Program Sweep (Cycle)"	Autor		Comentario		
Familia		Versión	0.1	ID personali- zado		

Nombre	Tipo de datos	Valor predet.
▼ Input		
Initial_Call	Bool	
Remanence	Bool	
Temp		
Constant		

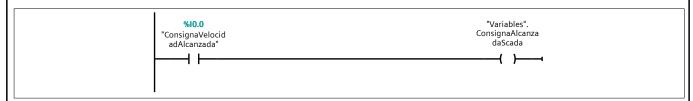
### Segmento 1: Escalado consigna de velocidad

Varia la consigna de velocidad que recibe el variador (señal de 0 a 20mA) en función del deslizante en SCADA (señal de 0 a 1800).



### Segmento 2: Consigna de velocidad alcanzada

Activar la variable asociada a un piloto en SCADA cuando el variador alcance la velocidad de consigna.



### Segmento 3: Escalado velocidad real

Escalado para mostrar la velocidad en rpm por SCADA en función de la señal que el PLC recibe del variador (señal de 0 a 10V).

