Interrupciones

Def act n, x = y gosub \*m

Siendo n el número de la interrupción, x el nombre de la variable que la activa, y el valor de la variable x para que se active y m el nombre de la subrutina que activa la interrupción.

Se pueden crear hasta 8 actuaciones o interrupciones. Si se activan varias a la vez tiene prioridad la de número inferior.

La actuación se puede activar o desactivar igualándola a 1 o a 0.

Subrutinas

\*m

Return 0

El código entre esas dos líneas es el correspondiente a la subrutina m. Se escriben las subrutinas después de finalizar el código principal.

Si return es 0, después de la subrutina el programa vuelve a la línea desde la que se ha llamado la subrutina. Si return es 1, después de la subrutina el programa vuelve a la siguiente línea desde la que se ha llamado.