Frames

Para seleccionar el frame, entramos en “menú -> setup -> frames”. Todas las posiciones están referidas a un frame. En “other” podemos seleccionar si queremos cambiar la herramienta o el frame. Con “setind” podremos seleccionar el frame o la herramienta que queremos usar.

Para cambiar de frame en código, usaremos la instrucción “uframe\_num(constant)=nº”, que cambia de frame todas las posiciones debajo de esta instrucción hasta que se vuelva a usar la instrucción para cambiar a otro frame. También tenemos una función similar para las herramientas “utool\_num(constant)=nº”.

Posiciones globales

Podemos grabar una posición en una variable PR desde “DATA” y en type “Position reg”. Para hacerlo, seleccionamos el registro donde guardar la variable y pulsaremos “shift-record”. También podemos añadirle un nombre descriptivo.

Estas variables se pueden usar en cualquier programa, a diferencia de las posiciones grabadas dentro de cada programa.