



INVENTARIO

BASE DE DATOS I

HITO 5

Elaborado por:

Integrantes del Grupo

- FREDDY MACHACA MAMANI

-HENRY HUARACHI QUISPE

-JOEL REYNALDO CONDORI TUMIRI

-KEVIN OSCAR MAMANI LAURA

ÍNDICE

RESUMEN	3
INTRODUCCIÓN.	4
FORMULACIÓN DEL PROBLEMA	5
OBJETIVOS.	6
OBJETIVO GENERAL.	6
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	6
ANÁLISIS Y DISEÑO DE LA BASE DE DATOS.	7
DISEÑO DE LA BASE DE DATOS	9
CONCLUSIONES	10
MARCO APLICATIVO	10

RESUMEN

El presente proyecto comienza con el planteamiento de la problemática, que como muchas empresas es necesario un registro para el control de inventarios debido a que este es el mayor activo en el balance de una empresa y como consecuencia los costos generados por los inventarios representan uno de los flujos de dinero más importante de la misma. La procedencia del programa se basará en un entorno amigable e intuitivo, asimismo se implementará la programación orientada a objetos. Para llevar a cabo lo mencionado, se procedió a realizar una serie de pasos. En primer lugar, se empezó por maquetar el diseño y realizar los mockups para el programa, asimismo se utilizaron forms con frameworks con el objetivo de crear un programa con características de un diseño atractivo desempeñando un entorno agradable al usuario.

CAPÍTULO I

PRESENTACIÓN DEL PROBLEMA

INTRODUCCIÓN.

Desde épocas antiguas, el hombre ha tenido la necesidad de implementar métodos que faciliten el control de inventarios dentro de una empresa, debido a esta búsqueda constante de perfeccionar, la evolución de la tecnología conlleva a la modernización en la forma que controlamos los inventarios mediante softwares.

Actualmente las empresas buscan sobresalir y mantenerse en un mercado cada vez más exigente y competido, debiendo adaptarse a las necesidades de sus consumidores, por esta razón la organización interna, administración, control del personal, y asimismo el control del inventario considerando la calidad de los productos, precios bajos, servicio y atención al cliente son criterios que no siempre se toman en cuenta. La administración eficiente de los inventarios permite maximizar el servicio ofrecido y minimizar el costo de mantener su inventario.

Con este antecedente y mencionado la necesidad de un inventario, el diseño, implementación y desarrollo del inventario, será para efectos de establecer un equilibrio en los inventarios, que se pretende evitar los altos costos generados por una ineficacia en el control además de eludir la exposición al deterioro pudiendo generar problemas de liquidez al permanecer los recursos estancados.

Este proyecto será una de las medidas que aportarán a establecer una correcta administración y control de los inventarios, determinado pérdida de recursos para la empresa igualmente detectar anomalías en el inventario y corregirlos tales como posibles robos o daños, de este modo generar satisfacción en los clientes entregando productos óptimos, es por esta razón que se optó por un inventario debido al gran aporte en el correcto almacenamiento, conteo, registro de los productos.

FORMULACIÓN DEL PROBLEMA

Los softwares de control de inventarios son programas creados para facilitar la gestión del inventario de una empresa asimismo permiten saber la cantidad disponible de existencias, su localización y las entradas y salidas de mercancías. Todo ello contribuye a una mejor planificación, una mayor productividad y a la satisfacción del cliente. Mediante lenguajes de programación podemos encontrar soluciones ante el planteamiento del desarrollo de un inventario a fin de recabar lo mencionado se utilizará la programación orientada a objetos en el lenguaje C# a fin de almacenar información encima emplear forms con frameworks con el objetivo de obtener un entorno amigable para el usuario.

OBJETIVOS.

OBJETIVO GENERAL.

- Diseñar un sistema de control de inventario y organización que permita gestionar de forma eficiente el inventario haciendo uso del lenguaje C# y SQL server.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Desarrollar una aplicación que permita almacenar la información.
- Uso de Frameworks en el forms
- Entorno amigable al usuario

ANÁLISIS Y DISEÑO DE LA BASE DE DATOS.

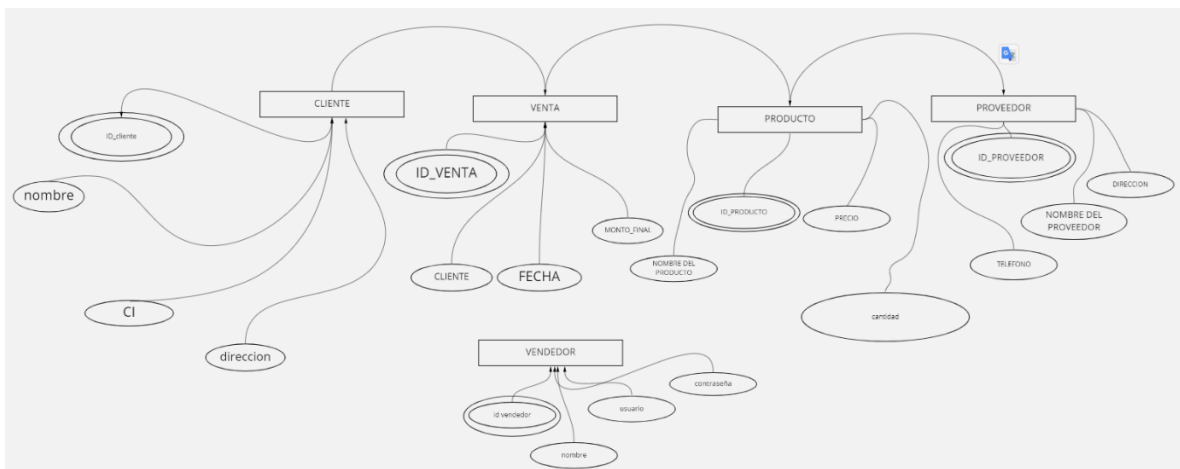
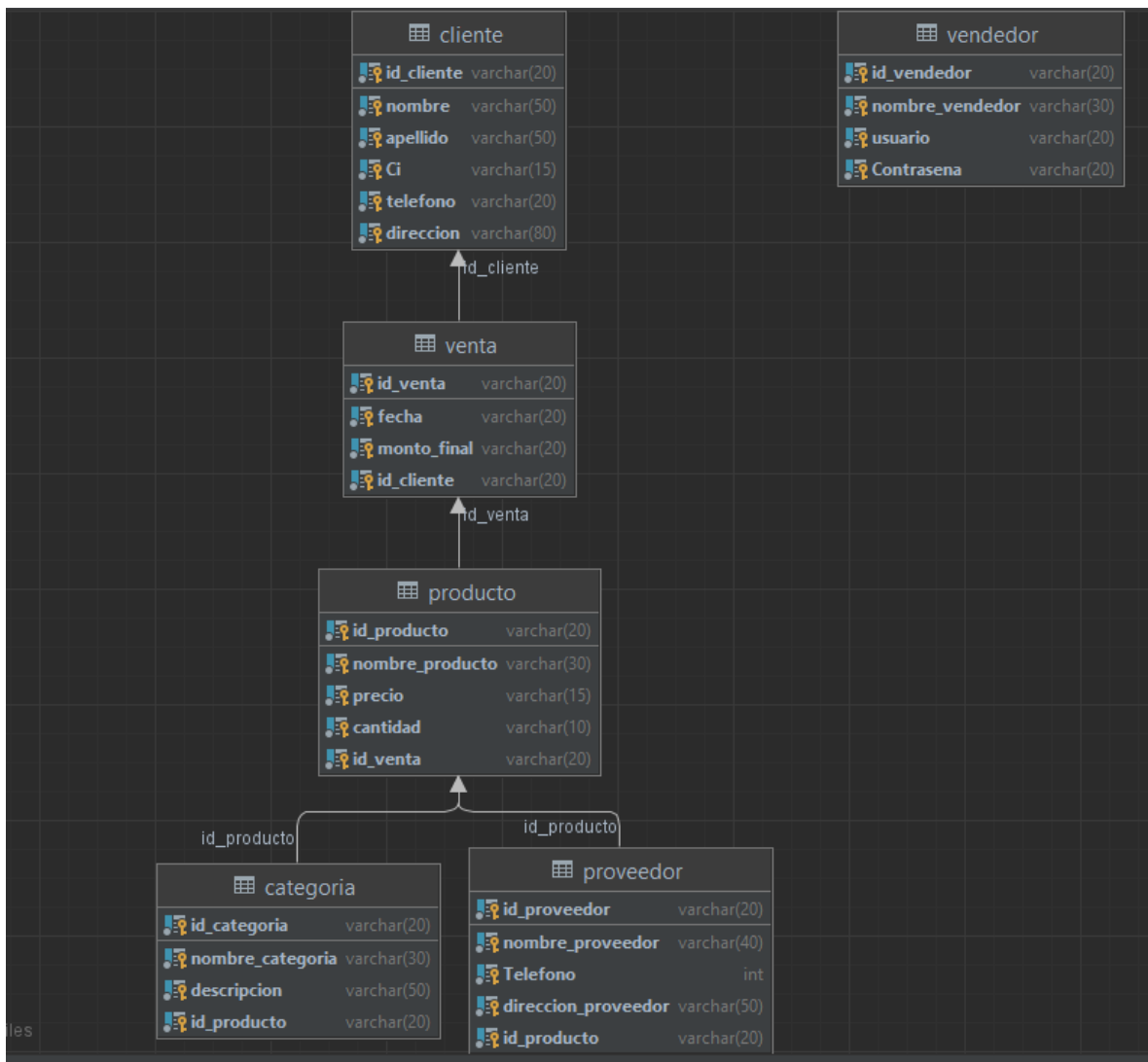
Dado el planteamiento de crear un inventario para el adecuado manejo de activos y recursos de un negocio, identificamos que el nombre a utilizarse para la base de datos es db inventario

ENTIDADES/TABLAS RELACIÓN

VENDEDOR	almacena los usuarios del sistema <pre>create table vendedor (id_vendedor varchar(20) primary key, nombre_vendedor varchar(30) , usuario varchar(20) , Contraseña varchar(20) ,)</pre>
CLIENTE	almacena registros de los clientes <pre>create table cliente (id_cliente varchar(20) primary key, nombres_Apellido varchar(50) , Ci varchar(15) , direccion varchar(80) ,)</pre>
VENTA	registro de ventas <pre>create table venta (id_venta varchar(20) primary key, fecha varchar(20) , monto_final varchar(20) , id_cliente varchar(20) , foreign key (id_cliente) references cliente(id_cliente))</pre>
PRODUCTO	registro de productos <pre>create table producto (id_producto varchar(20) primary key, nombre_producto varchar(30) ,</pre>

	<pre> precio varchar(15), cantidad varchar(10), id_venta varchar(20), foreign key (id_venta) references venta (id_venta)) </pre>
CATEGORIA	<p>registra las categorías</p> <pre> create table categoria (id_categoria varchar(20) primary key, nombre_categoria varchar(30), descripcion varchar(50), id_producto varchar(20), foreign key (id_producto) references producto (id_producto)) </pre>
PROVEEDOR	<p>registro los proveedores</p> <pre> create table proveedor (id_proveedor varchar(20) primary key, nombre_proveedor varchar(40), Telefono int, direccion_proveedor varchar(50), id_producto varchar(20), foreign key (id_producto) references producto (id_producto)) </pre>

DISEÑO DE LA BASE DE DATOS



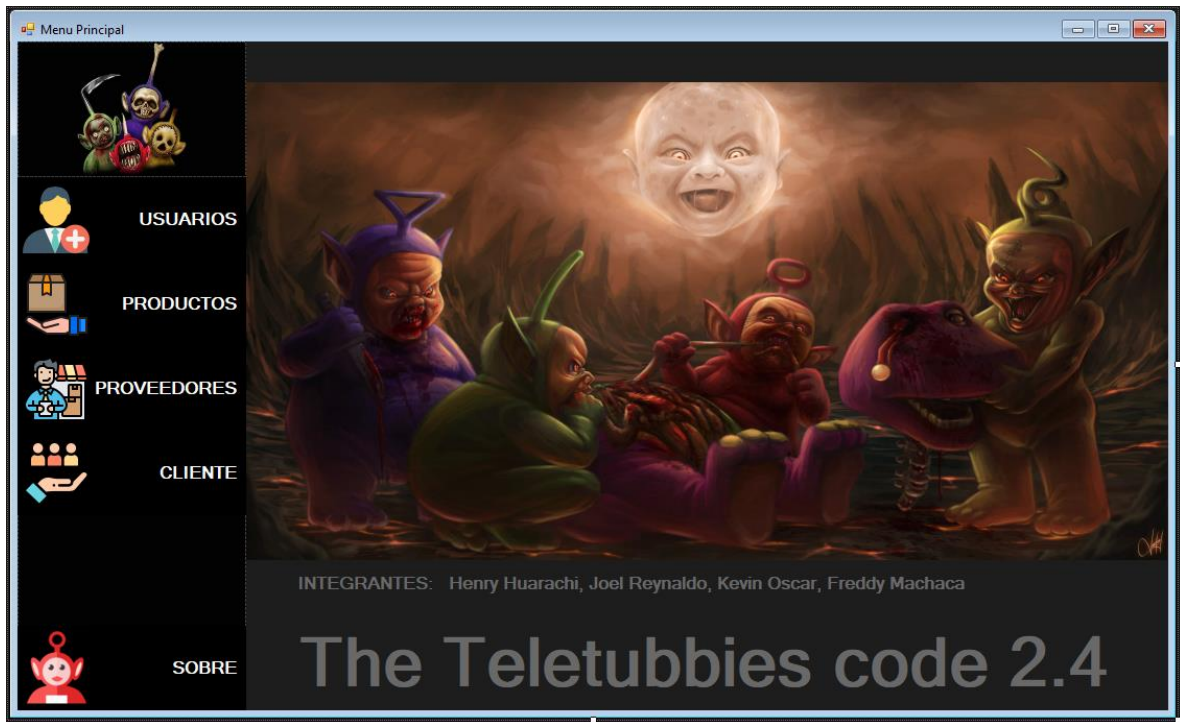
CONCLUSIONES

Se concluye que la realización del proyecto, permitió elaborar el diseño del control de inventario mediante un programa que almacena información en una base de datos, asimismo se logró cumplir el objetivo de desarrollar un entorno amigable al usuario con el uso de frameworks.

Aunque mediante el mejoramiento del sistema de control de inventario se podrá obtener mejores resultados en cuanto a búsquedas y manejos del usuario.

MARCO APLICATIVO





```

public Usuarios()
{
    InitializeComponent();
    pnlUsuarios.Dock = DockStyle.Fill;
}

SqlConnection conexion = new SqlConnection("server=DESKTOP-75N8191;database=tienda2;integrated security=true");

public void llenar_tabla()
{
    string consulta = "select*from vendedor";
    SqlDataAdapter adaptador = new SqlDataAdapter(consulta, conexion);
    DataTable dt = new DataTable();
    adaptador.Fill(dt);
    dataGridView1.DataSource = dt;
}

private void panel1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
{
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    conexion.Open();
    string consulta = "insert into vendedor values(" + textBox1.Text + "," + textBox2.Text + "," + textBox3.Text + "," + textBox4.Text +
    SqlCommand comando = new SqlCommand(consulta, conexion);
    comando.ExecuteNonQuery();
    MessageBox.Show("Registro agregado");
    llenar_tabla();

    conexion.Close();
}

```