**PONTIFCIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL ECUADOR**

**Descripción**

El objetivo del juego es avanzar lo que más se pueda sin chocar con los diferentes obstáculos que aparecerán randomicamente, el puntaje va subiendo dependiendo la cantidad de distancia que recorre sin chocarse con los obstáculos.

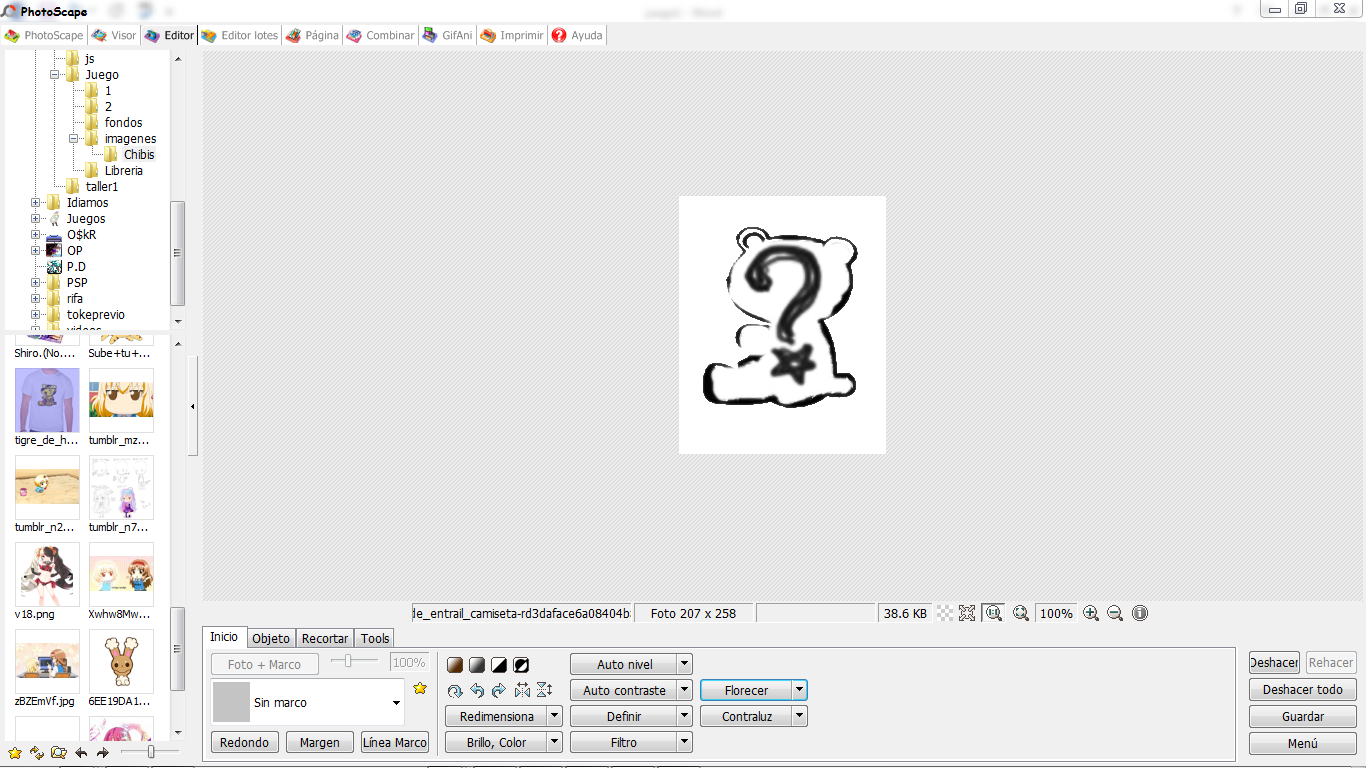
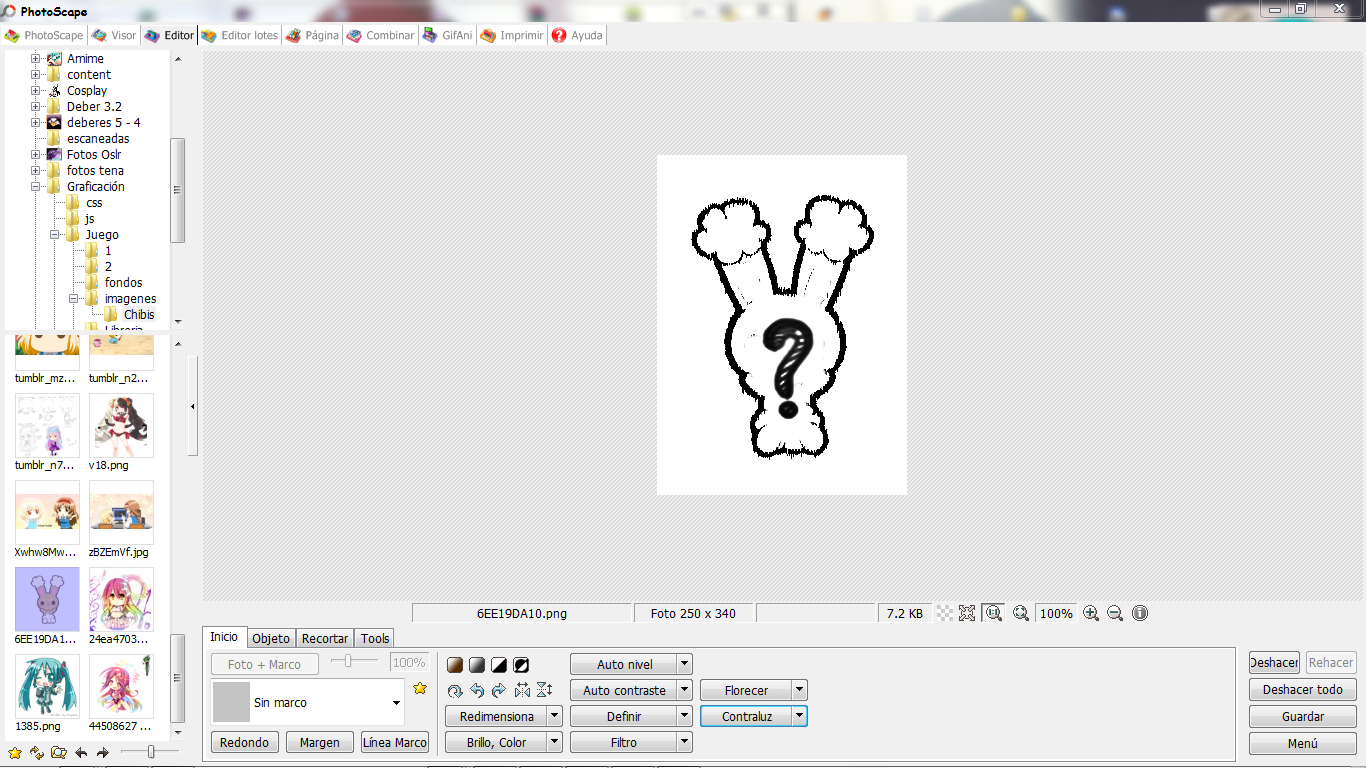
Los obstáculos aparecen de una manera aleatoria y el personaje tiene que esquivarlos según como vaya avanzando en el juego. Aparecerán en cada cierto tiempo premios o bonificaciones que ayudaran al personaje principal y le otorgará con más puntos.

**Puntaje**

El puntaje se dará según la distancia recorrida más los puntos por cada bonificación; en el caso de que el personaje principal no tenga bonificaciones solo tendrá los puntos de la distancia que fue recorrida.

**Bonificaciones**

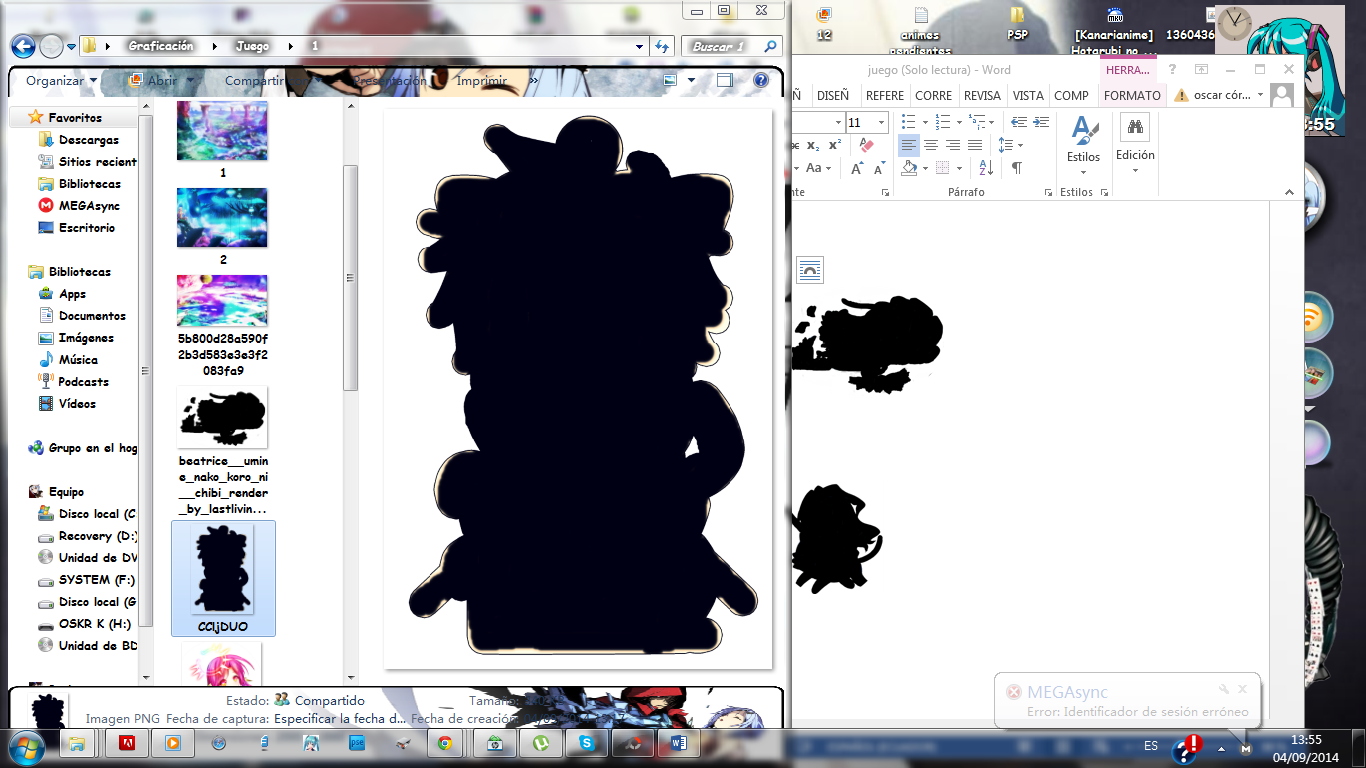
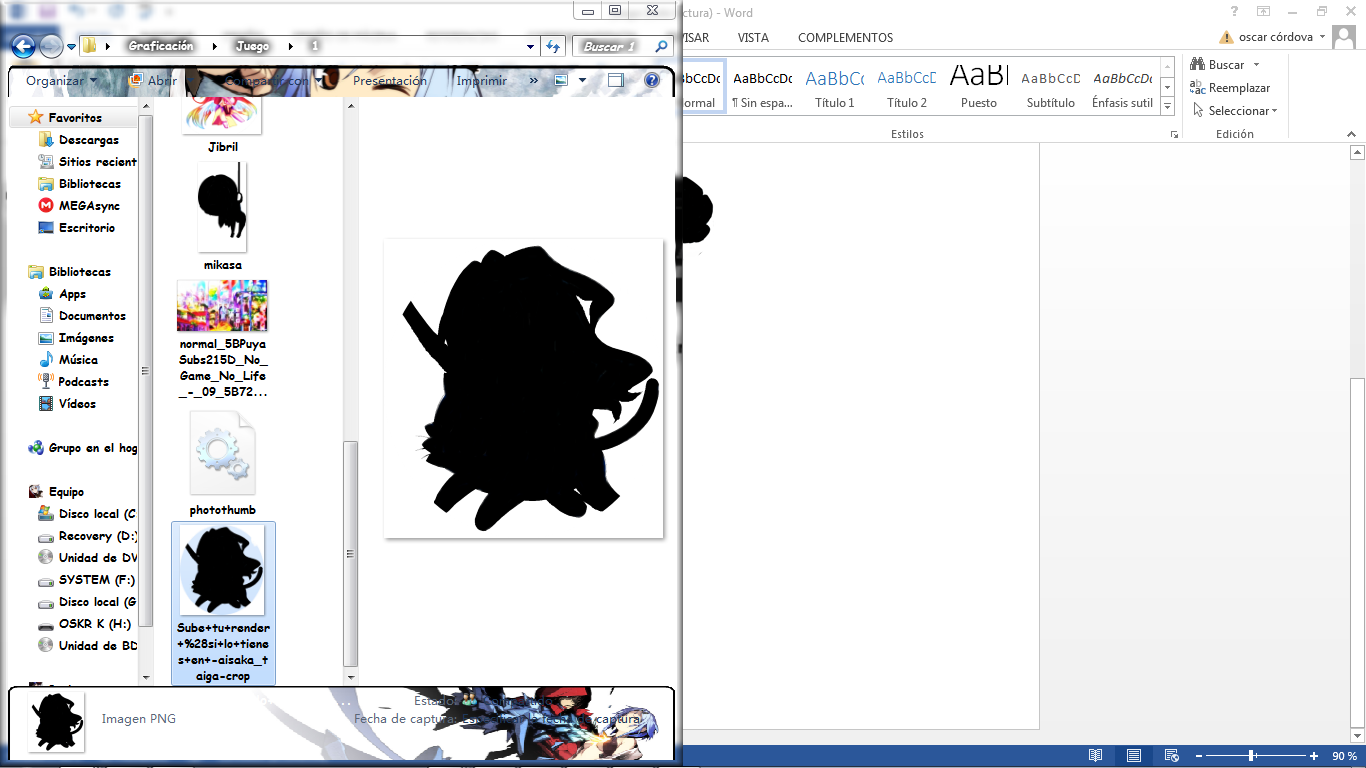
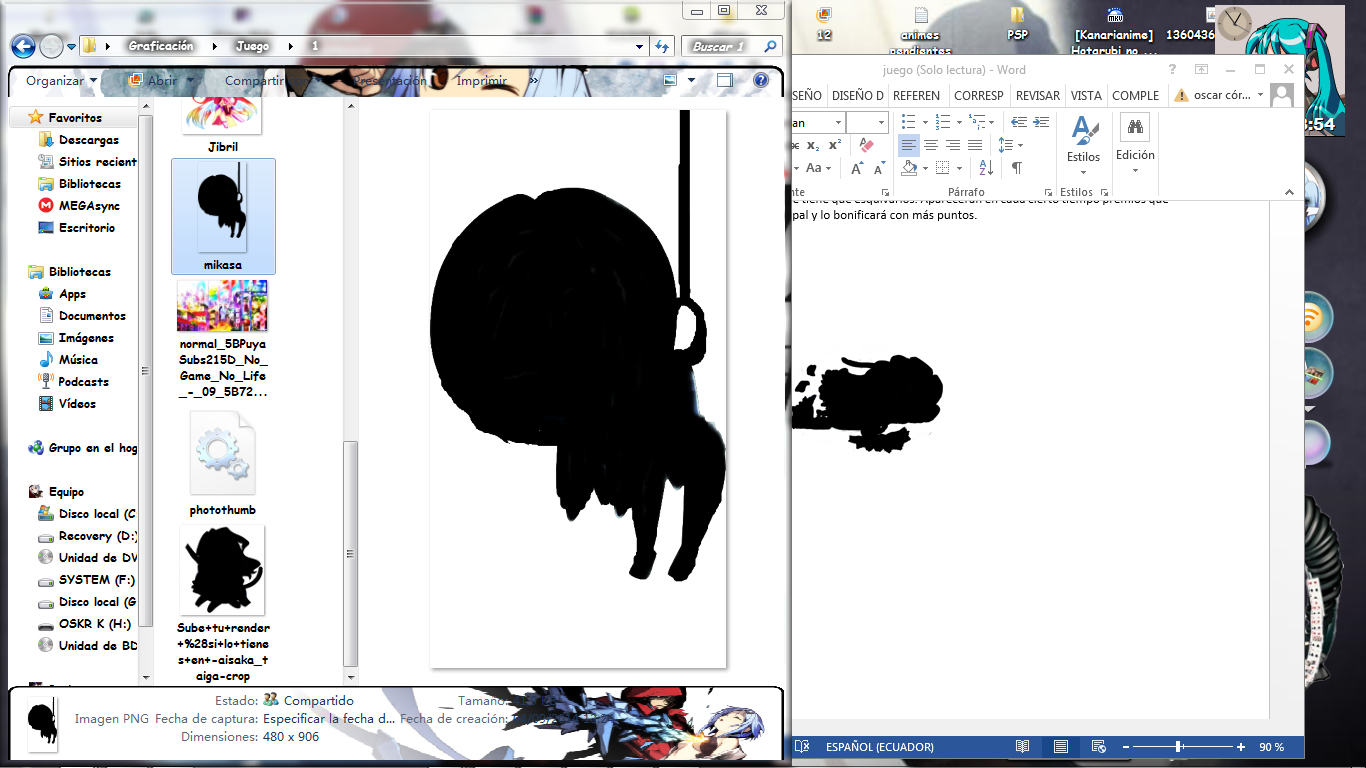
Cada bonificación o premio saldrá cada cierto tiempo o distancia recorrida por el personaje principal.



**Obstáculos**

En el escenario irán apareciendo distintos obtaculos randomicamente, el personaje debe esquivarlos para mantenerse con vida y segui acumulando puntos.

** **



**Personaje**

****