

# Exercicio AULA 06 - Joelysom

---

## Documentação e HTML

- Para Executar os exercicios basta apertar o botão "iniciar" para executar o codigo na saída abaixo dos botões:

### Exercício 1

Manipulação de arrays usando métodos comuns.

Executar

### Exercício 2

Uso de condicionais para verificar e imprimir mensagens.

Executar

### Exercício 3

Utilização de loops para manipulação de strings e números.

Executar

### Exercício 4

Explorando escopo em JavaScript com variáveis em diferentes blocos.

Executar

- Saída do Exercicio com resultado do script já integrado no HTML

```
Exercício 1: Array após .push(): 10,20,30,40,50,60 Elemento removido (.pop()): 60 Índice do número 30 (.indexOf()): 2
```

## Vasculhando mais fundo o HTML

- Utilizando Switch para gerenciar os exercícios aparentes no pseudo terminal.

```
switch (exerciseNumber) {
  case 1:
    consoleLog.textContent += "Exercício 1:\n";
    const numbers = [10, 20, 30, 40, 50];
    numbers.push(60);
    consoleLog.textContent += `Array após .push(): ${numbers}\n`;
    const removed = numbers.pop();
    consoleLog.textContent += `Elemento removido (.pop()): ${removed}\n`;
    const index = numbers.indexOf(30);
    consoleLog.textContent += `Índice do número 30 (.indexOf()): ${index}\n`;
    break;

  case 2:
    consoleLog.textContent += "Exercício 2:\n";
    const temperature = 35;
    if (temperature > 40) {
      consoleLog.textContent += "Está muito quente!\n";
    } else if (temperature > 30) {
      consoleLog.textContent += "Está quente!\n";
    } else {
      consoleLog.textContent += "Está frio!\n";
    }
    break;

  case 3:
```

```
<script>
function runExercise(exerciseNumber) {
  const consoleLog = document.getElementById('consoleLog');
  consoleLog.textContent = ''; // Limpa o console

  switch (exerciseNumber) {
    case 1:
      consoleLog.textContent += "Exercício 1:\n";
      const numbers = [10, 20, 30, 40, 50];
      numbers.push(60);
      consoleLog.textContent += `Array após .push(): ${numbers}\n`;
      const removed = numbers.pop();
      consoleLog.textContent += `Elemento removido (.pop()):
      ${removed}\n`;

      const index = numbers.indexOf(30);
      consoleLog.textContent += `Índice do número 30 (.indexOf()):
      ${index}\n`;

      break;

    case 2:
      consoleLog.textContent += "Exercício 2:\n";
      const temperature = 35;
      if (temperature > 40) {
        consoleLog.textContent += "Está muito quente!\n";
      } else if (temperature > 30) {
        consoleLog.textContent += "Está quente!\n";
      } else {
```

```
        consoleLog.textContent += "Está frio!\n";
    }
    break;

    case 3:
        consoleLog.textContent += "Exercício 3:\n";
        const phrase = "JavaScript is fun!";
        let counter = 0;
        for (let i = 0; i < phrase.length; i++) {
            consoleLog.textContent += `Caractere ${i}:
${phrase[i]}\n`;
            if (phrase[i].toLowerCase() === 'a') counter++;
        }
        consoleLog.textContent += `Quantidade de letras 'a':
${counter}\n`;

        let number = 1;
        while (number <= 10) {
            consoleLog.textContent += `Número: ${number}\n`;
            number++;
        }
        break;

    case 4:
        consoleLog.textContent += "Exercício 4:\n";
        const x = 100; // Escopo global
        consoleLog.textContent += `x (escopo global): ${x}\n`;

        function testScope() {
            const x = 50; // Escopo da função
            consoleLog.textContent += `x (escopo da função): ${x}\n`;
            if (true) {
                const x = 30; // Escopo do bloco
                consoleLog.textContent += `x (escopo do bloco):
${x}\n`;
            }
        }

        testScope();
        consoleLog.textContent += `x (fora da função): ${x}\n`;
        break;

    default:
        consoleLog.textContent += "Exercício não encontrado.\n";
        break;
    }
}
</script>
```