Présentation du Projet SGC

# Introduction – (Laurence Saint-Vilme)

# Contexte général

Bonjour à toutes et à tous.  
Je vais vous présenter notre projet intitulé SGC – Système de Gestion des Contraventions.  
  
En Haïti, la gestion des contraventions se fait encore de manière manuelle et désorganisée.  
Cela pose plusieurs problèmes : perte de dossiers, erreurs, fraudes possibles, et surtout, un manque de transparence.  
  
Aujourd’hui, avec le développement progressif des outils numériques, il devient urgent de moderniser ce système.  
C’est dans ce contexte que notre projet est né.

# Pourquoi le projet SGC ?

Le projet SGC est une application web qui permet aux agents de police d’enregistrer des contraventions, et aux conducteurs de les consulter et de les payer facilement en ligne.  
  
C’est une réponse concrète aux problèmes que nous venons de citer.

# Objectifs du projet

L’objectif principal est de créer un outil rapide, sécurisé et accessible qui facilite la gestion des amendes, tout en renforçant la transparence et la traçabilité des paiements.

# Plan de la présentation (Augusme Philius)

Voici les points que nous allons aborder :  
- Les problèmes identifiés  
- Les solutions proposées  
- L’architecture du logiciel  
- Les fonctionnalités principales  
- Notre méthode de travail (SCRUM)  
- Les résultats obtenus  
- Les perspectives futures  
- Une courte démonstration  
- Et enfin, la conclusion

# Problèmes identifiés

Le système actuel présente plusieurs limites :  
- Il est lent et manuel  
- Il n’y a pas de base de données centralisée  
- Les paiements sont non traçables  
- Et les conducteurs n’ont aucun moyen de consulter leurs contraventions

# Solutions proposées (Marcus Regis)

Pour résoudre cela, nous avons créé :  
- Une interface web simple  
- Un système d’enregistrement numérique des contraventions  
- Un paiement simulé (Moncash, Natcash, carte)  
- Un tableau de bord et un accès sécurisé aux données

# Architecture de l’application

Techniquement, l’application repose sur :  
- Frontend : HTML, CSS, JavaScript et Bootstrap  
- Backend : PHP avec une base de données MySQL  
- La sécurité est assurée par des mots de passe chiffrés et des sessions  
- L’application est hébergée localement avec XAMPP

# Fonctionnalités principales Abraham B.C.D FLEURY

L’utilisateur peut :  
- Se connecter  
- Ajouter une contravention  
- Payer une amende  
- Voir son historique  
- Et consulter un tableau de bord (bientôt finalisé)

# Méthode Agile (SCRUM) -Jean Lukens DERILUS

Nous avons utilisé la méthode SCRUM, avec un sprint de 2 semaines.  
Pendant ce sprint, nous avons développé 5 fonctionnalités essentielles :  
- Connexion  
- Ajout de contravention  
- Vérification  
- Statistiques globales  
- Statistiques par zone

# Menaces et risques - Luckens JEAN

Comme tout projet numérique, nous avons identifié quelques risques :  
- Problèmes de sécurité  
- Erreurs humaines à la saisie  
- Dépendance à la connexion Internet  
- Intégration réelle des paiements non encore faite

# Résultats obtenus

À ce jour, nous avons :  
- Une application fonctionnelle  
- Un système de connexion et d’ajout d’amendes  
- Un paiement simulé opérationnel  
- Et une base de données solide

# Prochaines étapes - Joseph Jeff FORESTAL

Ce projet pourra évoluer avec :  
- La génération de reçus PDF  
- Des notifications email ou SMS  
- Une application mobile  
- Une vraie passerelle de paiement  
- Et un tableau de bord plus complet

# Démonstration (Jean Yves Agenor)

# Conclusion

En résumé, le SGC est une solution moderne et adaptée à la réalité haïtienne.  
Elle permet de mieux gérer les contraventions, de réduire les erreurs, et d'améliorer la relation entre les citoyens et l’administration.  
  
Merci pour votre attention. Nous sommes prêts à répondre à vos questions.