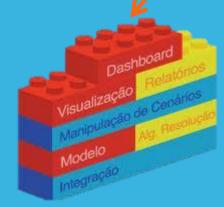
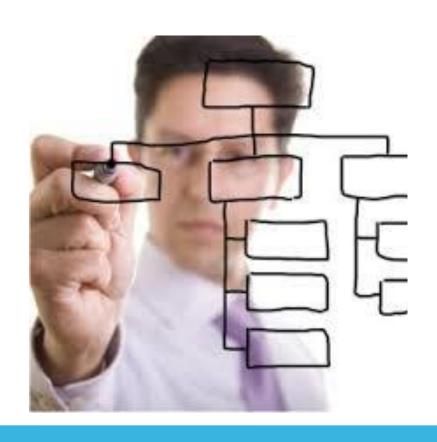
RECUPERAÇÃO DE SOFTWARE RAROUTETURA DE SOFTWARE







PARA QUE?





PARA ?



A recuperação da arquitetura de sistemas legados envolve um conjunto de métodos para a extração de informações arquiteturais a partir de representações de mais baixo nível de um software, como o seu código fonte (SARTIPI et al., 1999).





RIVA e RODRIGUEZ (2002) afirmam que a descrição arquitetural de um software comunica decisões de projeto essenciais, as quais foram tomadas no passado, com relação aos sistemas legados. Recuperar a arquitetura requer, portanto, a recuperação de decisões passadas de projeto, levando o desenvolvedor a inferir informações arquiteturais que não estão imediatamente evidentes.





A informação recuperada na engenharia reversa da arquitetura está em nível de abstração de projeto arquitetural ou projeto de alto nível. A engenharia reversa tradicional representa apenas uma etapa, essencial, ao processo de recuperação da arquitetura de software.

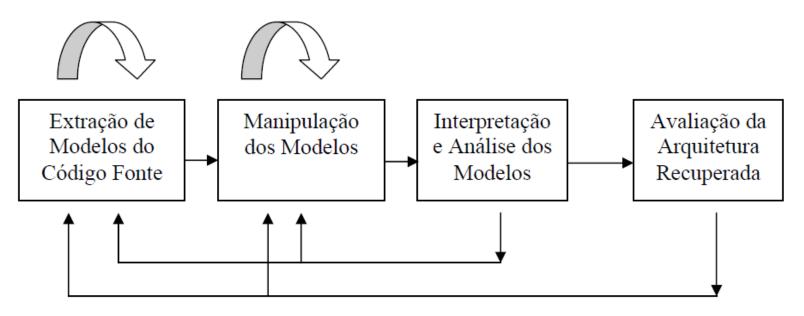


PROCESSO DE RECUPERAÇÃO DA ARQUITETURA DE SOFTWARE

O processo de recuperação da arquitetura de software de sistemas legados é um processo bifásico, contemplando uma fase de extração de informações do código fonte e uma fase de manipulação e análise dos modelos extraídos (MENDONÇA e KRAMER, 1996), (KAZMAN e CARRIÈRE, 1997).

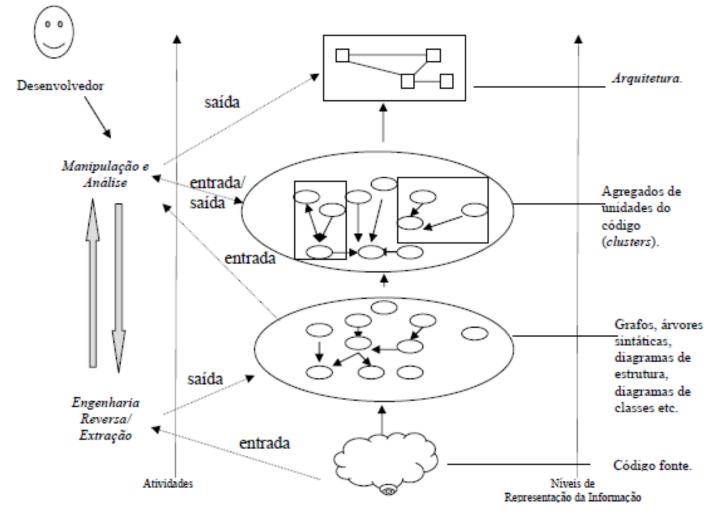


PROCESSO DE RECUPERAÇÃO DA ARQUITETURA DE SOFTWARE



Framework do Processo de Recuperação de Arquitetura de Software





Uma Visão Geral do Processo de Recuperação de Arquitetura







TÉCNICAS DE APOIO AO PROCESSO

Engenharia Reversa

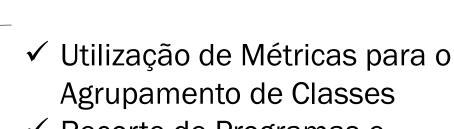


Engenharia Reversa Dinâmica



TÉCNICAS DE APOIO AO PROCESSO

Agrupamentos de Elementos



✓ Recorte de Programas e Mapeamento de Padrões

