

0.1 Introdução

Muitos estudos tem abordado compreensão e visualização de softwares complexos, dentre estes alguns focam no uso de *DSM* a fim de se ter uma visão geral do relacionamento entre as entidades que compõe o sistema, além de obter meios para cálculo de métricas como *Change Cost*, uma medida que representa o custo médio de uma mudança no design de um software em termos do potencial impacto desta mudança em outras partes do sistema

wow(BASIL, 1996).

wow(NATALI, 2004).

wow(OLIVEIRA, 2004).

wow(MANOLOPOULOS, 2007).

wow(CROWSTON, 2006).

Referências Bibliográficas

BASIL, V. R. The role of experimentation in software engineering: Past, present, future. *IEEE Proceedings of ICSE-18*, p. 442–449, 1996.

CROWSTON, J. H. M. C. K. Flossmole: A collaborative repository for floss research data and analyses. *International Journal of Information Technology and Web Engineering (IJITWE)*, p. 17–26, 2006. Disponível em: <<http://dblp.org/db/journals/ijitwe/ijitwe1.html#HowisonCC06>>.

MANOLOPOULOS, S. K. S. L. A. I. S. Y. Using repository of repositories (rors) to study the growth of foss projects: A meta-analysis research approach. *Open Source Development, Adoption and Innovation*, n. Springer US, p. 147–160, 2007.

NATALI, P. G. M. G. H. T. A. R. C. da R. A. C. C. Towards a computerized infrastructure for managing experimental software engineering knowledge. *4th Ibero-American Symposium on Software Engineering and Knowledge Engineering (JIISIC'04)*, p. 12, 2004.

OLIVEIRA, F. S. M. G. M. V. R. B. J. C. J. C. M. S. C. P. F. F. G. H. T. M. C. F. de. Knowledge-sharing issues in experimental software engineering. *Empirical Software Engineering*, p. 111–137, 2004. Disponível em: <<http://dblp.org/db/journals/ese/ese9.html>>.