

**\*\*알고리즘 프로젝트\*\***

구분	타이틀	풀이방법
Hash	완주하지못한선수, 위장, 전화번호목록, 베스트앨범(프로그래머스)	Hash 란 데이터를 다루는 기법 중 하나이고, Hash 의 핵심은 KEY 와 VALUE 가 한 쌍으로 이루어진 함수다.
Greedy	체육복, 구명보트, 단속카메라, 조이스틱, 최대최소값, 큰수만들기, 일이될때까지, 숫자카드게임, 큰수의법칙, 회의실배정(프로그래머스, 백준)	greedy(탐욕법) 알고리즘은 가장 직관적인 알고리즘 설계 패러다임 중 하나이다. 이는 우리가 원하는 답을 재귀 호출과 똑같이 여러 개의 조각으로 쪼개고, 각 단계마다 답의 한 부분을 만들어 간다는 점에서 완전 탐색이나 동적 계획법 알고리즘과 다를 것이 없다. 그러나 모든 선택지를 고려해 보고 그중 전체 답이 가장 좋은 것을 찾는 두 방법과는 달리, 탐욕법은 각 단계마다 지금 당장 가장 좋은 방법만을 선택한다. 지금의 선택이 앞으로 남은 선택들에 어떤 영향을 끼칠지 고려하지 않는다는 것이다.
Graph	가장먼노드, 도시분할계획, 방의개수, 순위, 커리큘럼, 팀결성(프로그래머스, 백준)	정점(V)과 간선(E)으로 이루어진 자료구조이다. 트리와는 다른점은 사이클이 존재할 수 있고 간선의 방향이 양방향일 수 있다. 종류로는 무향그래프, 유향그래프, 가중치 그래프, 사이클이 없는 방향 그래프, 완전 그래프, 부분 그래프 시간복잡도에는 정점의 갯수에 비해 간선의 개수가 적은 경우 유리한 알고리즘이다. 마찬가지로 생성자 패턴 중 빌더를 사용하여 코딩했다.